Joypad
N° 81. Décembre 1998
Dreamcast N64 PlayStation Arcade

CINEMA TCHI TCHA !
FINAL FANTASY LE FILM
PREMIERES IMAGES

Nouveau !
Joypad Dreamcast
Le premier mag 100 % Dreamcast

Noël à quatre roues
Sega Rally 2 (DC)
V-Rally 99 (N64)
TOCA 2 (PS)
C3 Racing (PS)

Qui n'en veut de
Tomb Raider III (PS), Turok 2 (N64), Crash Bandicoot 3 (PS), Rival School (PS), Cool Boarders 3 (PS), WipEout 64 (N64), FIFA 99 (PS).

SKYROCK
PREMIER SUR LE RAP

T 4161 - 81 - 35,00 F

JOYPAD N° 81 • 35 FRANCS • BELGIQUE 220 FB • SUISSE 9 FS • CANADA 8,75 $ • PORTUGAL CONT 1100 ESC • ANTILLES-GUYANE 38 F -REUNION-45 F

...avec Abe, les Glukkons vont

Sur Game Boy : Oddworld, les aventures d'Abe.

Retrouvez toutes les soluces, astuces et niv

Tous les copyrights et les logos appartiennent à leurs sociétés respectives. Le logo PlayStation et PlayStation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc. Le logo Game Boy est la propriété de Nintendo.

ODDWORLD L'EXODE D'ABE™

Les terribles Glukkons s'apprêtent en effet à fabriquer de la bière avec les os du peuple d'Abe !
Aidez le petit héros à sauver les siens ! Révélez les secrets des terres d'Oddworld :

- Maîtrisez de nouveaux pouvoirs, devenez invisible, possédez vos ennemis.
- Dialoguez avec tous les personnages et tenez compte de leurs émotions.
- Découvrez un monde au graphisme exceptionnel.
- Sauvegardez vos exploits à chaque instant.

Sur 2 CD

GT INTERACTIVE SOFTWARE FRANCE

PC CD

www.xanaweb.com

3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*

PlayStation

ecrets avec le guide officiel "Oddworld : l'exode d'Abe" chez votre revendeur.

Très Dreamcast et vous ?

Impossible de ne pas consacrer à l'événement la place qu'il mérite. La Dreamcast est là et, avec elle, une poignée de jeux, un déluge d'annonces de développements en cours. Joypad enthousiaste ? Certainement ! Si nous avions émis des réserves sur les capacités de la Nintendo 64 à satisfaire les joueurs au moment de sa sortie - nous étions les seuls à cette époque - les faits sont aujourd'hui là : nous avions raison. Cela pour dire que l'expérience du jeu ne s'invente pas, ne sort pas de nulle part et qu'il faut connaître le sujet avant de pouvoir être à même de porter un jugement. Afin que vous puissiez, vous aussi, tout savoir sur la prochaine console de Sega, Joypad se dédouble en décembre. Un Joypad Dreamcast accompagne ce numéro : 100 % d'infos made in Sega, le premier véritable magazine consacré exclusivement à cette console technologiquement en avance sur ses concurrentes. L'occasion pour vous aussi de juger.

T.S.R.

Visuel July © Forty Five

COLONY WARS

VENGEANCE

PSYGNOSIS PRÉSENTE L'ÉPOPÉE SPATIALE ULTIME SUR PLAYSTATION. LA LIGUE DES MONDES LIBRES VOUS A EMPRISONNÉS COMME DE VULGAIRES CRIMINELS. L'HEURE DE LA VENGEANCE A SONNÉ. PLUS DE 40 MISSIONS INTENSES AVEC DES BATAILLES SPATIALES ET DES COMBATS SPECTACULAIRES ENTRE CHASSEURS INTERSIDÉRAUX. COMPREND DES MISSIONS PLANÉTAIRES, DES ENVIRONNEMENTS SPATIAUX INCROYABLES DANS 5 SYSTÈMES SOLAIRES, ET DES EFFETS SPÉCIAUX INÉGALÉS – 21 ARMES FATALES POUR UNE PUISSANCE DE FEU EXTRÊME – 26 SÉQUENCES CINÉMATIQUES DIGNES DU GRAND ÉCRAN – BANDE ORIGINALE ORCHESTRALE SOMPTUEUSE.

...de loin le meilleur et le plus beau jeu du genre. *Mega Hit Consoles +, 91%*

Un très bon titre, inimité et fignolé... j'achète ! *Playstation Magazine, 8 / 10.*

Proprement hallucinant. *Playmag, 17 / 20.*

Un must incontournable ! Un interêt exceptionnel. *Hit CD Consoles, ******

A acheter les yeux fermés. *Consoles News, 92%.*

PSYGNOSIS

DOLBY SURROUND™

Déjà disponible

PlayStation

© 1998 Psygnosis Limited. Colony Wars, Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou ® de Psygnosis Ltd. Tous Droits Réservés. "PlayStation" et "Playstation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.

TENCHU

天誅

STEALTH ASSASSINS

CD Consoles : ★★★★★
Ambiance captivante, multiples originalités : Tenchu s'impose comme le premier véritable jeu d'action/espionnage.

Player One : 94%
Tenchu est une réussite ludique qui propose des sensations inédites. S'il ne vous faut qu'un jeu ce mois-ci, n'hésitez pas !

Consoles + : 91%
Tenchu est un jeu unique !

PlayStation

Tenchu © 1998 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. Tenchu is a trademark of Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
Published and distributed under license by Activision, Inc. Activision is a registered trademark and Stealth Assassins is a trademark of Activision, Inc.

MGM

96.9 VOLTAGE
PREMIERE RADIO DANCE

VIVEZ DANS L'HONNEUR. TUEZ DANS L'OMBRE.

LES NINJAS SONT DE SORTIE
DANS VOTRE MAGASIN

www.activision.com

ATVI-ACTIVISION 25 RUE DUGUAY 95100 ARGENTEUIL

ACTIVISION

Sommaire

Une nouvelle ère

En ces périodes de fêtes, **l'actualité tourne en rond en France** et se précipite en import. Tandis que **la Nintendo 64 tente** tant bien que mal, de rattraper son retard, **la PlayStation se contente** d'assurer, sans réellement innover, et **la Saturn disparaît définitivement**, laissant sa **place à la Dreamcast au Japon** Le futur des joueurs promet toutefois d'être particulièrement radieux. **Un simple coup d'oeil à des titres** aussi **fabuleux** que **Zelda : l'Ocarina du Temps** sur Nintendo 64 ou **Metal Gear Solid** sur PlayStation vous permettra **d'attendre patiemment l'arrivée des consoles «nouvelle génération»**

L'EVENEMENT

En matière de cinématiques, Final Fantasy VII nous avait déjà pas mal calmés. Alors imaginez un peu un film entier, dans le genre Toy Story, dédié à la série ! **12**

NEWS

L'actualité, c'est le Japon en ce moment. Du moins en ce qui concerne les news. En Europe, les éditeurs songent à Noël, à Noël et pis à Noël aussi. Conclusion, on ne sait pas ce que nous réserve 99 en dehors de Metal Gear... **17**

SILENT HILL

Après Metal Gear Solid, Konami s'essaye au Resident Evil-like ! Silent Hill, c'est une ambiance ahurissante, bien glauque. Un coup d'oeil aux dernières images et vous tremblerez de peur ! **34**

ZOOMLAND

Marvel Vs Street Fighter est l'un des derniers survivants sur Saturn. Legend of Legaia se la joue RPG dopé au Tekken. Vampire Savior Ex Edition prouve que le petit chaperon rouge était sadique ! **59**

LES TESTS DE NOEL

Lara a un peu perdu de son charme, tandis que les dinosaures et les bandicoots s'en donnent à coeur joie. La N64 tente de sortir le grand jeu, les simulations sportives pleuvent encore et nous nous montrons toujours aussi intransigeants. **69**

Tout sur l'univers Dreamcast

Avouez que depuis les premières images de Bio Hazard : Code Veronica, Sega Rally 2, Blue Stinger ou Sonic Adventure, vous n'arrivez plus à trouver le sommeil ! Ne vous en faites pas, à la rédac', on est tous dans le même état et c'est pour cela que nous avons préparé un numéro spécial Joypad Dreamcast archi complet dédié exclusivement à la nouvelle console de Sega qui est sortie au Japon, le 27 novembre ! Prêt pour le grand saut ? La vérité est ici et pas ailleurs.

Joypad est édité par la société HACHETTE-DISNEY-PRESSE SNC au capital de 100 000 francs, locataire-gérant, RCS NANTERRE B39034526.
Siège social : 10, rue Thierry le Luron, 92300 Levallois-Perret Cedex.
Tél : 01 41 34 87 75 Fax : 01 41 34 87 99 Tél abonnements : 01 44 89 41 16
Gérants : Bruno Lesouef, Fabrice Plaquevent
Directeur délégué adjoint : Pascal Traineau
Associés : HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA)
Directeur de la publication : Fabrice Plaquevent

LA REDACTION
Directeur de la rédaction : Olivier Scamps : oscamps @ club-internet.fr.
Rédacteur en chef : Jean-François Morisse : morisse @ club-internet.fr.
Rédacteur en chef adjoint : Nourdine Nini : tnanni @ club-internet.fr
Correspondant permanent au Japon et conseiller auprès de la rédaction : François Hermelin
Correspondant permanent aux Etats-Unis : Morgan
Secrétaire de rédaction : Cécile Lando, Correctrice : Viviane Filas
Secrétaire : Laurence Geoffroy
Ont participé à ce numéro : Christophe Delpierre (Chris), Olivier Fallaix (Olfr'), Serge Février, Grégoire Hellot (Greg), Benjamin Janssens (Benj), Jean Santoni (Wilow), Gregory Szriftgiser (Rahan), Kendy Ty (Kendy).
Pour contacter la rédaction : redacjpad @ club-internet.fr
Numéro Promemento : 01 41 34 95 37

LA MAQUETTE
Conception et réalisation : Marie Hedon
Maquette : Catherine Branchut, Sonia Caron, Hervé Drouadaine, Joseba Urruela

Correcteur photos : Stéphane Leclercq Illustrateur : Pi XX
LA PUBLICITE
Directrice de publicité : Claudine Lefebvre (01 41 34 87 25)
Directeur de clientèle : Antoine Tomas (01 41 34 86/93)
Assistante : Cécile-Marie Reye (01 41 34 87 28)

SERVICE PROMOTION
Directrice de promotion : Emmanuelle Deschaux
Assistante de promotion : Hélène Chomin
Abonnements Joypad BP2, 59718 Lille Cedex 9
Tarifs 1 an (8n°) France : 299 F, étranger bateau : 399 F
Tarif avion sur demande au 01 44 89 41 16

LE MINITEL
Service télématique 3615 Joypad Centre Serveur : Nudge Interactive
Animateur : El Fredo Assistant : Julo

Photogravure : Champs, Compo Imprim
Imprimé par Stodard Graphique membre de E2G, et la Galiotte Prenant
Distribution presse : Transports Presse
Illustration de la couverture C3 Racing : Infogrames
Ce numéro comprend un supplément Dreamcast de 68 pages gratuit et un bon d'achat jeté en couverture qui ne peuvent être vendus séparément.
Dépôt légal à parution

Tous droits de reproduction réservés.

JOYPAD 81 DECEMBRE 1998

Joypad

Tests et Zooms

ARCADE

Sega se taille la part du lion, en nous faisant baver devant des titres plus impressionnants que révolutionnaires. Au fait, Sega ne serait-il pas en train de faire une console proche de sa carte arcade ?

140

LES ASTUCES

Le grand retour en forme des astuces. Plus de codes, de manip' éhontées uniquement pour vous, bande de tricheurs. Ah ! C'est beau, tout ça...

150

JOYPAD ACHATS

La rédaction vous donne ses conseils d'achats pour la fin d'année. Vous ne vous tromperez plus, une fois en boutique.

164

Hot ! Hot ! Hot ! Hot !

PlayStation 2000

Au moment où nous écrivons ces lignes l'énigmatique conférence de presse organisée par Sony le 20 novembre n'a pas encore eu lieu. Pourtant, le constructeur aurait déjà déposé deux noms de machines pour sa prochaine console : PlayStation 2 et PlayStation 2000. On peut raisonnablement penser que celle-ci ne s'appellera pas PlayStation 2 alors...

PLAYSTATION

Actua Soccer 3 (Zapping Europe) 128
Apocalypse (Test Officiel) 94
C3 Racing (Test Officiel) 114
Capcom Generation Vol.3 (Zapping Japon) 67
Cool Boarders 3 (Test Officiel) 98
Crash Bandicoot 3 : Warped (Test Officiel) 86
Dragon Seeds (Zapping Japon) 67
FIFA 99 (Test Officiel) 118
Knight & Baby (Zapping Japon) 66
Legend of Legaia (Zoom) 62
Libero Grande (Zapping Europe) 130
L'Invasion vient de l'Espace (Zapping Europe) 132
Psybadeck (Zapping Europe) 130
Rival School (Test Officiel) 90
Shadow Gunner : the Robot Wars (Zap. Europe) 134
Silent Möbius Case : Titanic (Zapping Japon) 66
Streak (Zapping Europe) 132
Strikers 1945-2 (Zapping Japon) 66
Tail Concerto (Test Officiel) 120
Test Drive 4X4 (Zapping Europe) 132
TOCA 2 Tourng Cars (Test Officiel) 104
Tomb Raider III (Test Officiel) 70
Vampire Savior Ex Edition (Zoom) 64

NINTENDO 64

Air Boarder 64 (Test Officiel) 126
Body Harvest (Test Officiel) 124
Bomberman Hero (Zapping Europe) 130
Bust a Move 3 (Zapping Europe) 128
F-Zero X (Test Officiel) 100
Glover (Test Officiel) 96
Knife Edge (Zapping Europe) 130
NBA Live 99 (Test Officiel) 122
S.C.A.R.S. 64 (Test Officiel) 108
Top Gear Over Drive (Test Officiel) 110
Turok 2 (Test Officiel) 78
V-Rally 99 (Test Officiel) 112
WCW vs nWo Revenge (Zapping Europe) 134
WipEout 64 (Test Officiel) 102

SATURN

Capcom Generation Vol.3 (Zapping Japon) 67
Marvel Vs Street Fighter (Zoom) 60
Strikers 1945-2 (Zapping Japon) 66

ROGUE TRIP

Vacation 2012

ROGUE TRIP © 1998 Singletrac. © GT Interactive. Tous droits réservés. Toutes les marques et copyrights des sociétés sont la propriété de leurs propres sociétés.

PlayStation

Vive les vacances!

15 véhicules complètement délirants

Au volant de votre bolide surarmé, conduisez les vacanciers dans les différents sites touristiques du pays.

12 niveaux différents, mêlant course effrénée et combat sans merci

Une interaction totale avec le décor : tout peut être détruit!

Mais attention, vos concurrents n'entendent pas se laisser piquer leurs clients sans réagir...

GT INTERACTIVE SOFTWARE FRANCE

3615 GT INTERACTIVE*
Ligue ST : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux
2,23 F/min

www.singletrac.com

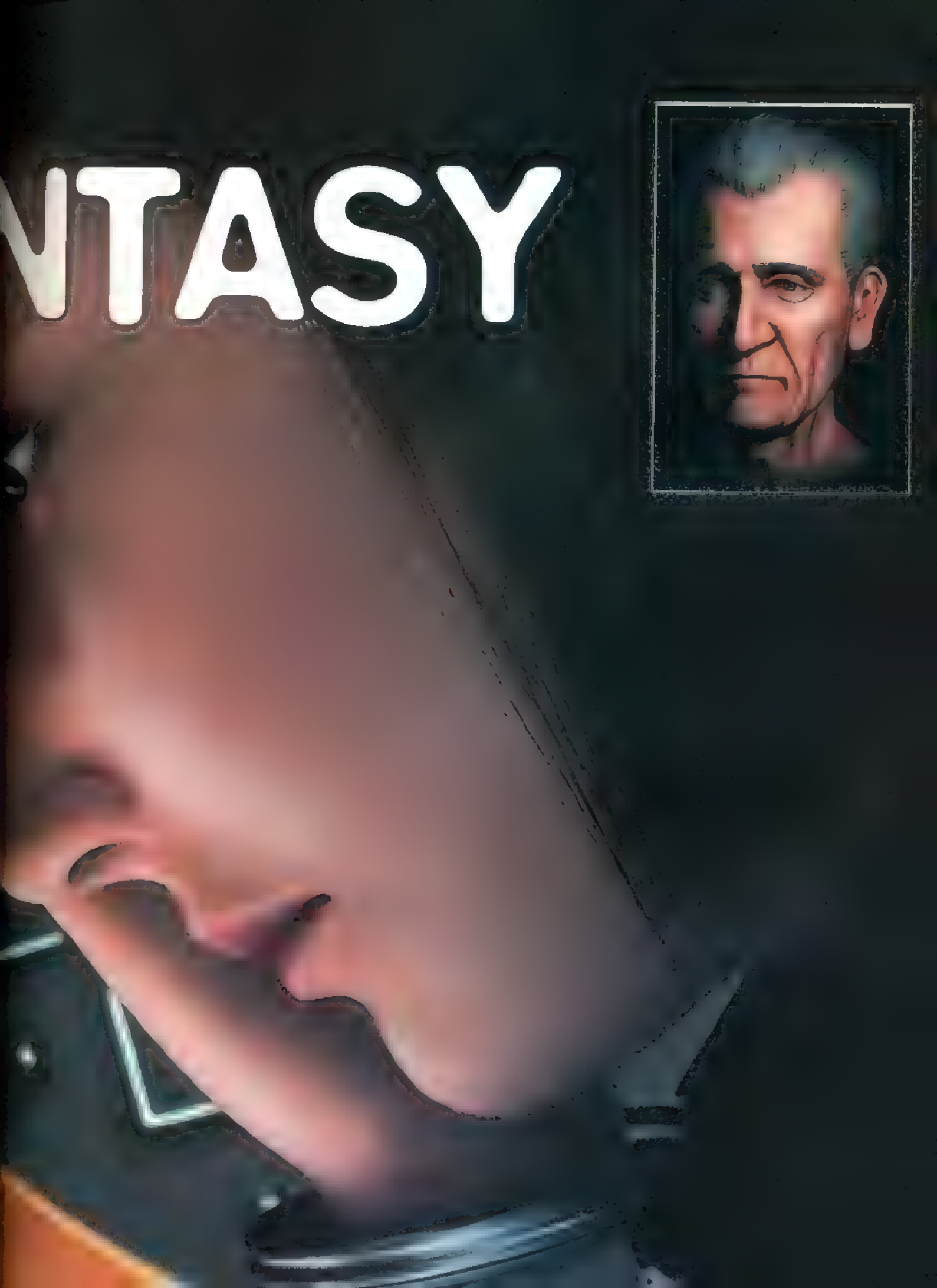
Evénement du mois

FINAL FA

LE FILM

17 millions. C'est le nombre d'exemplaires de Final Fantasy vendus de part le monde. Pour beaucoup, cela serait suffisant pour se satisfaire et rester assis sur un tas d'or, en continuant d'exploiter le filon. Mais, Takechi Sama, le président de Square, n'est pas le genre d'homme à se contenter d'un succès, si grand fut-il. Comme il aime à le dire, son ambition est de devenir le «Disney du digital». Ce qui signifie non seulement conquérir le marché du jeu vidéo (Square est actuellement l'éditeur numéro 2 dans le monde, juste derrière Electronic Arts), mais aussi celui de l'imagerie de synthèse. Pour son entrée dans ce nouveau marché, Square proposera Final Fantasy The Movie en 2001. Le scénario du film se passe dans l'univers de Final Fantasy, mais ne reprend en fait aucun des épisodes de la série. Plus que trois ans à attendre, mais voici déjà les premières images !

Sortie sur les écrans prévue en 2001.


NTASY

LES RENDEZ-VOUS MICROMANIA

LES MICROMANIA

MICROMANIA CITÉ-EUROPE
Centre Ccial Cité-Europe
62231 Coquelles

MICROMANIA MULHOUSE
C. C. Carrefour Rte Napoléon
68110 Mulhouse

MICROMANIA LEERS
Centre Ccial Auchan
59115 Leers

MICROMANIA MAYOL
Centre Ccial Mayol - 83000 Toulon
Tél. 04 94 61 93 04

MICROMANIA ORLÉANS
C. C. Place d'Arc - 45000 Orléans
Tél. 02 38 62 14 50

MICROMANIA ANNECY
C. C. Auchan-Epagny - 74330 Epagny
Tél. 04 50 24 09 09

MICROMANIA VITROLLES
C. C. Carrefour Vitrolles - 13741 Vitrolles
Tél. 04 42 77 49 50

MICROMANIA AUBAGNE
C. C. Auchan Barnéoud - 13400 Aubagne
Tél. 04 42 82 40 35

MICROMANIA ECULLY
Carrefour Grand-Ouest - 69130 Ecully
Ecully - Tél. 04 72 18 50 42

MICROMANIA CERGY
Centre Commercial Les 3 Fontaines - Niveau Bas
Face Go Sport - 95800 Cergy - Tél. 01 34 24 00 85

MICROMANIA CRÉTEIL
C. Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut - Entrée Mairie
Ma Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308
4816 Créteil - Tél. 01 43 77 24 11

Ouverts Tous les Dimanches

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, avenue des Champs-Elysées
Métro George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot & RER Opéra
Tél. 01 40 15 93 10

MICROMANIA FORUM DES HALLES
1, rue des Pirouettes - Niveau 2 - 75001 Paris
Tél. 01 55 34 90 20

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris - Mo Montparnasse
ou Saint-Placide - Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA ITALIE 2
C. Ccial Italie 2 - Niveau 2 - À côté du Grand Optical
75013 Paris - Tél. 01 45 89 70 43

MICROMANIA LA DÉFENSE
C. Ccial Les 4 Temps - Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Mo & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93606 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Commercial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 91

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Commercial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2 - Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Commercial Les Arcades - Niveau Bas
93606 Noisy-le-Grand - Tél. 01 43 04 25 10

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
Centre Ccial Carrefour - 77190 Villiers-en-Bière
Tél. 01 64 87 90 33

MICROMANIA VELIZY 2
C. C. Velizy 2 - 78140 Velizy - Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE-ÉPINE
C. C. Belle-Épine - Niveau Bas - 94561 Thiais
Ma Villejuif Tramway - Bus 185/285 - RER C Choisy
Bus TVM Belle Epine - Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA IVRY GRAND CIEL
Centre Ccial Carrefour Grand Ciel - 94200 Ivry/Seine
Tél. 01 45 15 12 06

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines - Face Carrefour
78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CRÉTEIL
C. Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut - Entrée Mairie
Ma Créteil-Préfecture - Bus 117/181/104/308
4816 Créteil - Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA ROUEN ST-SEVER
Centre Commercial Saint-Sever
76000 St-Sever - Tél. 02 32 18 55 44

MICROMANIA NANTES
C. C. Beaulieu - 44000 Nantes - Tél. 02 51 72 94 96

MICROMANIA TOULOUSE
Carrefour Portet-sur-Garonne
31127 Portet-sur-Garonne - Tél. 05 61 76 20 39

MICROMANIA AVIGNON
Espace Soleil - 84130 Le Pontet - Tél. 04 90 31 17 66

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Commercial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 31

MICROMANIA CAP 3000
Centre Commercial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Commercial Nice-Étoile Niveau -1 - 06000 Nice
Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON LA-PART-DIEU
Centre Commercial La-Part-Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 70 82

MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST
Galerie Auchan - 69800 Lyon Saint-Priest
Tél. 04 72 37 47 55

MICROMANIA EURALILLE
Centre Commercial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 50

MICROMANIA NOYELLES-GODAULT
Centre Commercial Auchan - 62950 Noyelles-Godault
Tél. 03 21 20 52 77

MICROMANIA REIMS CORMONTREUIL
Centre Commercial Cora-Cormontreuil
51350 Cormontreuil - Tél. 03 26 86 52 76

MICROMANIA STRASBOURG
C. C. Place des Halles - Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

3615 MICROMANIA : Tout le catalogue des jeux (1,29 F. la minute)
GARANTIE MICROMANIA : 1 AN SUR TOUS LES JEUX

SERVICE REPRISE DE JEUX

Micromania reprend* vos anciens jeux PlayStation & Nintendo 64

Voir conditions sur le carnet

MICROMANIA

Les nouveautés d'abord !

L'événement Game Boy !!

GRATUITE avec le 1er achat !

De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise* sur des prix canons !

UN DÉMONSTRATEUR SERA À VOTRE DISPOSITION PENDANT CES JOURNÉES EXCEPTIONNELLES

En partenariat avec FUN RADIO

FUN RADIO

Des démonstrations* le mercredi et le samedi des meilleurs jeux à venir dans tous les Micromania

Ne manquez pas ces rendez-vous privilégiés qui vous permettront de découvrir tous les coups, toutes les techniques et toutes les astuces des meilleurs jeux à venir.

Exceptionnellement, pas de démonstrations du mercredi 16 décembre 98 au samedi 2 janvier 99.

Mercredi 09 déc. Samedi 12 déc.

La gamme EA SPORTS

NBA Live 99

NHL 99

FIFA 99

Les meilleures simulations de sports sur PlayStation !

Mercredi 02 déc. Samedi 05 déc.

Oddworld L'Odyssée d'Abe

Une nouvelle aventure avec Abe : les Glukkons vont tomber sur un os !

CoolBoarders 3 la glisse parfaite sur 30 pistes différentes !

CoolBoarders 3

Mercredi 25 nov. Samedi 28 nov.

Crash Bandicoot 3

De nouveaux mouvements étonnants, de cambreuses armes et encore plus de véhicules à utiliser dans le troisième épisode de ce jeu de plates-formes !!

Tomb Raider III

Son nom est Croft, **Lara Croft** ! Une nouvelle aventure incontournable avec la super héroïne !

* Les dates précises sont affichées chaque semaine dans votre Micromania !

CONCOURS

Gagnez des jeux FIFA 99 sur PlayStation et des T-shirts

EA SPORTS

SUR 3615 Joypad 1.29F/mn

3615 JOYPAD, DES SOLUTIONS COMPLÈTES DE JEUX ET DES ASTUCES INÉDITES 24 H / 2

Concours valable du 01 au 31/12/98, gagnez 1 jeu et 10 T-shirts par semaine

Toutes les sorties de ces prochains mois

A l'Ouest, rien de nouveau. Les éditeurs européens pensent aux fêtes de fin d'année et vivent au jour le jour. Côté news, c'est donc un peu le no man's land. Mais, finalement, on s'en fout un peu des autres jeux ! L'ombre de Solid Snake se profile à l'horizon. L'arrivée de la version européenne du titre mythique d'Hideo Kojima est maintenant imminente. Pour vous préparer à ce qui sera indubitablement l'un de vos plus gros chocs vidéoludiques, Joypad a décidé de consacrer deux nouvelles pages à Metal Gear Solid. Le bonheur, quoi ! La news import, elle, est un peu moins amorphe : Bloody Roar 2, FFVIII, Silent Hill, un nouveau Mario vraiment curieux, pas mal. Mais c'est incontestablement Sega qui tient tout le monde en haleine. Alors, lisez vite ces quelques pages et précipitez-vous sur le supplément Dreamcast... Mmm, peut-être est-ce déjà fait ?

Akuji the Heartless (PlayStation) 46
Bloody Roar 2 (PlayStation) 24
Dragon Valour (PlayStation) 22
Final Fantasy VIII (PlayStation) 18
Live Wire (PlayStation) 48
Mario Party (N64) 32
Metal Gear Solid (PlayStation) 44
Neo Tokyo 40
Ridge Racer 4 (PlayStation) 28
Rollcage (PlayStation) 52
Silent Hill (PlayStation) 34
Zelda 64 (N64) 54

PlayStation

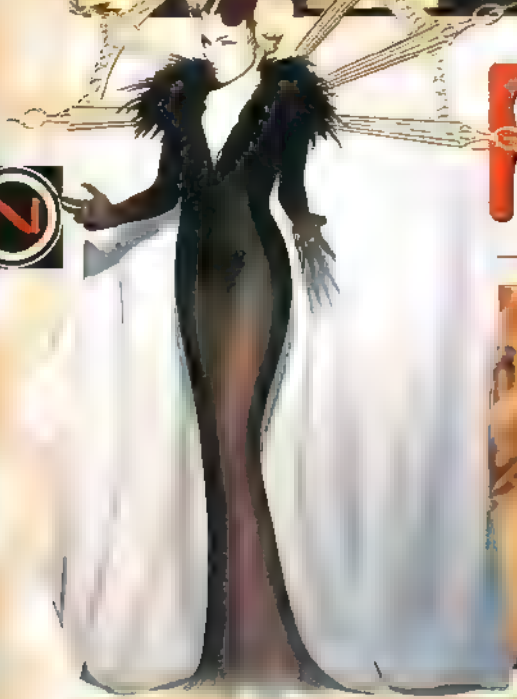
FINAL FANTASY VIII

ÉDITEUR	SQUARE
MACHINE	PLAYSTATION
SORTIE AU JAPON	FÉVRIER 99
DISPO. EUROPE	DÉCEMBRE 99

De nouveaux éléments sur Final Fantasy VIII ! Nous ne pouvions pas passer à côté. Voici donc les dernières infos en provenance du Japon.

L'ambiance a l'air plutôt rouge dans le palais de la sorcière Edea.

Final Fantasy VIII

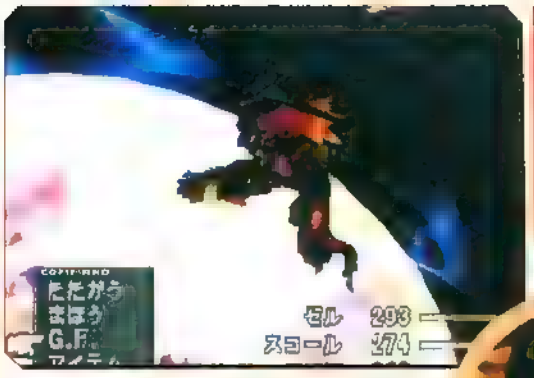


L'année 99 va commencer en beauté avec l'arrivée de Final Fantasy VIII. Ce nouvel épisode du titre phare de Square ne devrait pas avoir trop de difficultés à faire un carton. Rappelez-vous, quelques millions d'exemplaires de FFVII ont été vendus ! Cependant, beaucoup de joueurs attendent Square au tournant. L'éditeur continue à diffuser des informations sur FFVIII au compte-gouttes. On connaît désormais les grandes lignes du scénario. Le Garden est une école de l'armée, qui enseigne les sciences militaires à des étudiants des deux sexes. Les différentes nations qui composent le monde de FFVIII ont décidé que les diplômés du Garden formeraient un groupe distinct, inféodé aux différentes armées ou gouvernements, et censés protéger la paix commune. Les heureux élus sont envoyés dans les différentes armées, après des négociations entre chaque nation et le Garden.

Cette attaque permet d'extraire la magie de votre adversaire.

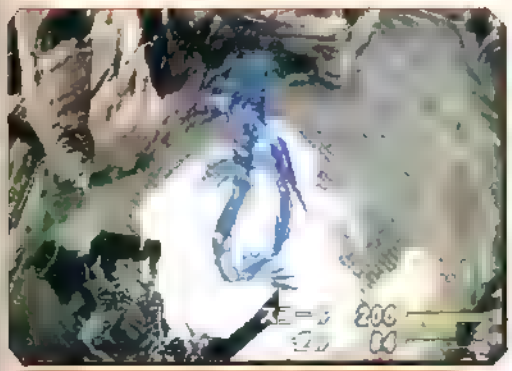
Parmi les élèves du Garden il existe un groupe spécial, le SeeD qui est composé d'élèves les plus méritants, l'élite de l'élite. Squall Leonheart, le héros du jeu, fait partie du SeeD. Enfin, le Garden va entrer en action, car une sorcière Edea (prononcer «Idéa»), a décidé de rompre l'équilibre qui maintenait les nations en paix. Quelques informations sur les liens qui unissent les différents protagonistes ont aussi filtré. Ainsi, une idylle relie les deux étudiants de l'école militaire, Squall Leonheart et la charmante Rinoa Heartilly. Ce Final Fantasy-là verserait-il dans le romantisme ? Si le fond change, la forme du jeu évolue aussi. Le game designer de FFVIII, Nomura, a imaginé un nouveau système de combat, plus performant. Il est basé sur la Guardian Force. Dans FFVIII, il n'est pas possible d'acquérir de la magie. Il s'agit donc pour les héros d'utiliser une commande pour s'en emparer en vampirisant leur victime. Et il est possible de l'utiliser sur le champ, ou bien de la conserver pour une bataille suivante dans le Stock, qui correspond au Magic Points de FFVII. Il s'agira donc de combattre souvent pour récupérer des points d'expérience mais aussi de la Guardian Force ! Avec ce nouveau système de combat, il devrait y avoir de l'action. Une raison supplémentaire pour attendre impatiemment ce nouveau chef-d'oeuvre.

La crème des crèmes

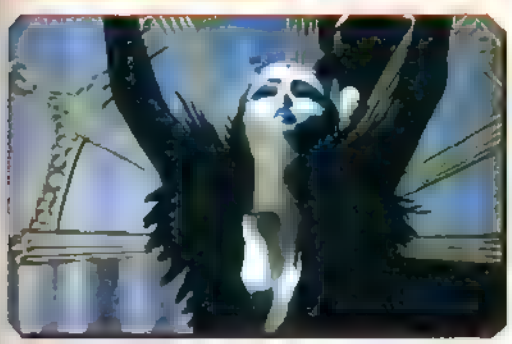


est capable de
le feu de
l'Enfer, qui
dévaste tout
sur l'aire
de combat

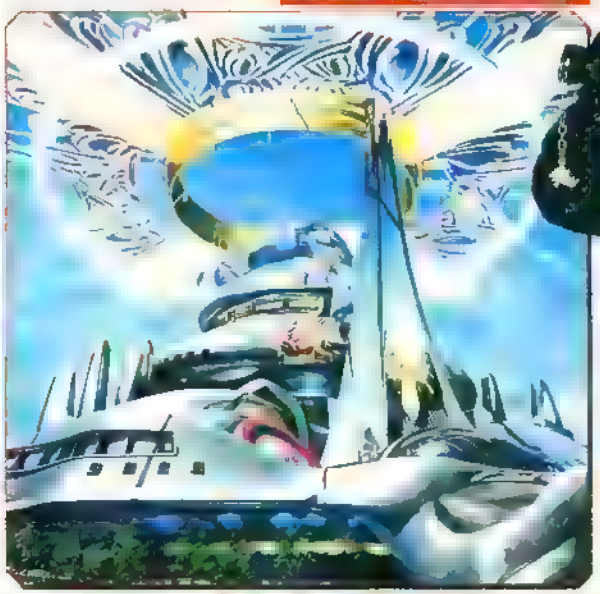
Square change son système de combat



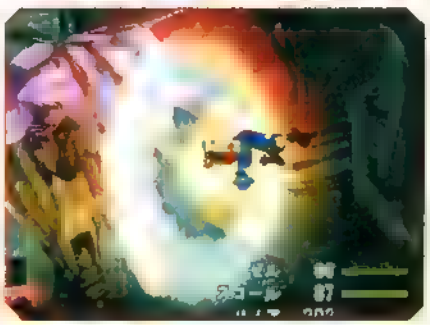
our vous débarrasser de l'araignée-robot, rien de tel qu'un petit summon du Leviathan !

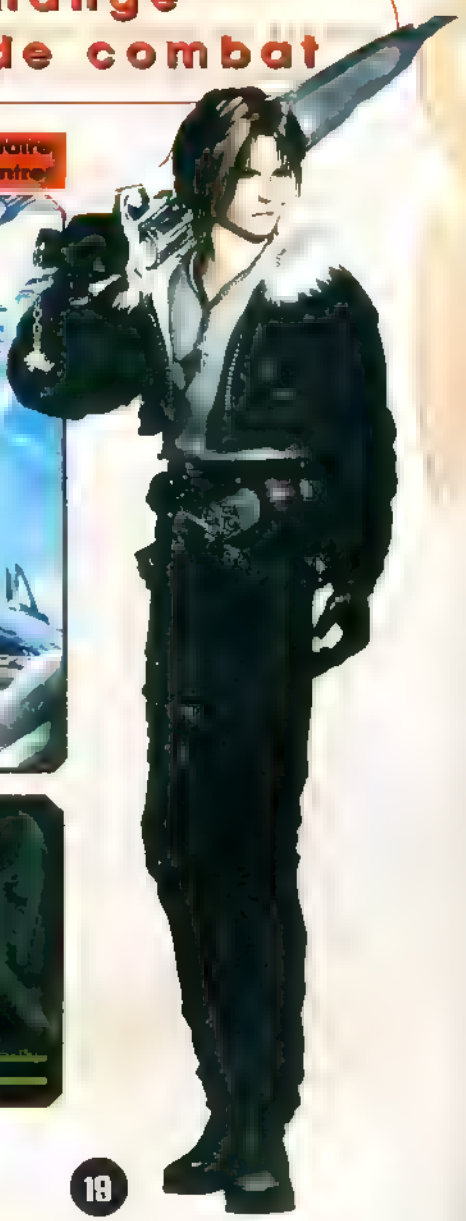


Le Garden est l'académie militaire où chacun rêve d'entrer



Squall déclenche ici une technique spéciale à l'épée continue qui lui permet de tout trancher sur son passage

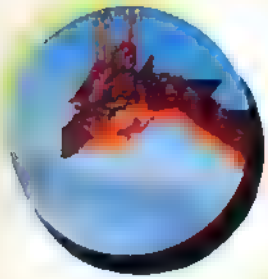




BARTHEZ
16
L'Europe du football : tous les clubs, tous les championnats et toutes les coupes.
PC CD
PlayStation
FIFA

JEU DE MAINS, JEU DE GARDIEN

If it's in the game
EA SPORTS
It's in the game



Namco se penche, comme il y a plus de dix ans, sur l'univers Heroic Fantasy. Le résultat laisse songeur.

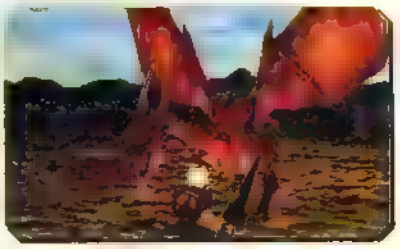
Dragon Valour

ÉDITEUR	NAMCO
MACHINE	PLAYSTATION
SORTIE AU JAPON	PRINTEMPS 99
DISPO. EUROPE	AUCUNE DATE ANNONCÉE

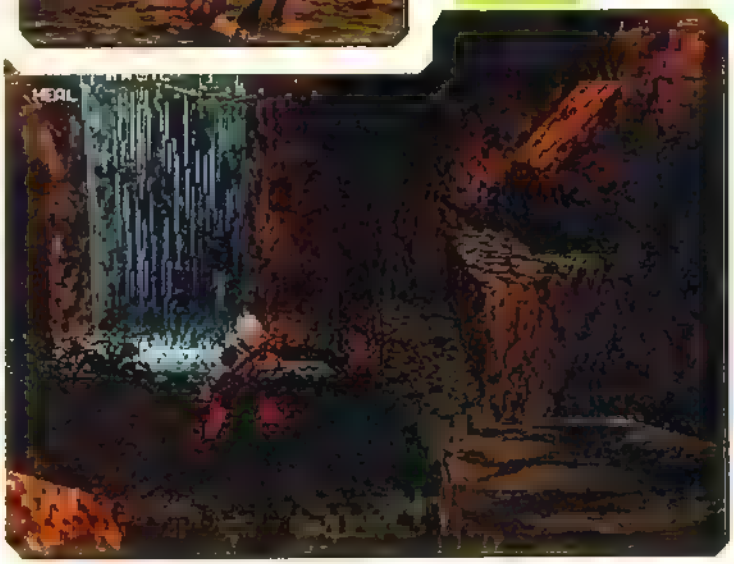
Vos quêtes vous emmèneront aussi bien à travers monts et forêts que dans les souterrains des donjons.

Au début des années quatre-vingt, Namco avait conçu un jeu d'arcade, Dragon Buster, aux graphismes tellement primitifs qu'à côté, ils feraient passer ceux d'une Game Boy pour ceux d'une Silicon Graphics ! Le jeu ayant bien marché en arcade, une conversion pour Famicom/NES avait même vu le jour. Après un coup de baguette magique de la fée «TroiDéTanRéel» et un sérieux dépoussiérage, l'éditeur nippon a décidé de présenter une version, remise au goût du jour, de Dragon Buster. Dragon Valor (titre japonais car Namco n'a pas encore choisi celui destiné aux marchés européen et américain) se déroule dans un univers Heroïc Fantasy qui fleure bon la période Dongeons & Dragons des jeux vidéo : châteaux, villages de masures aux toits de chaume, donjons bourrés de pièges, grottes... Dragon Valour vous permettra, en fait, de vous déplacer dans un monde médiéval à la limite de la caricature. Vous devrez, afin de parvenir au niveau suivant, résoudre une série de quêtes et d'énigmes. Il ne s'agit donc pas simplement de hacher menu tout ce qui passe à portée de votre épée. Même si les combats sont prédominants, il vous faudra vous servir également de votre tête pour passer chaque niveau. Jeu d'action en 3D temps réel, Dragon Valour propose un décor entièrement constitué de polygones. Lors des affrontements, on bénéficie des dernières techniques : zoom automatique, modification des angles de vue afin de suivre plus aisément l'action... Les combats s'effectuent à l'arme blanche ou bien à l'aide de sorts magiques. Vous pouvez récupérer des items (potions revigorantes, armes plus puissantes...) qui vous aideront dans votre quête. Un petit côté RPG est présent, grâce aux jauges de vitalité et de magie, et la possibilité d'améliorer votre personnage au fur et à mesure de l'aventure. Mieux que tout, un système permet au joueur de choisir l'épouse qu'il souhaite. Le mariage entraîne alors des rebondissements dans le scénario. Ainsi, le héros qui, en éliminant un dragon, délivre la princesse, a le choix de l'épouser ou non. S'il lui passe la bague au doigt, il jouera le niveau suivant en tant que fils, né de cette union ! Un côté matrimonial vraiment novateur, surtout dans un jeu d'action de cet acabit.

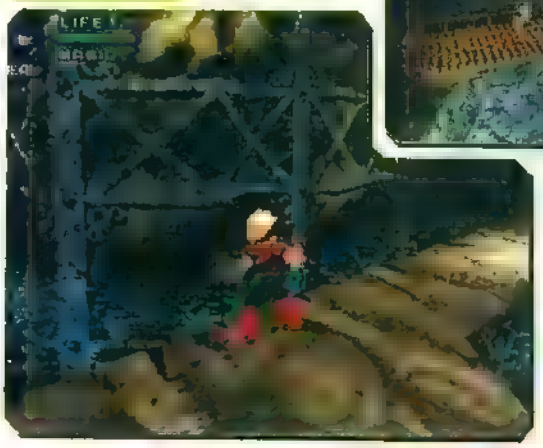
Du combat et des princesses!

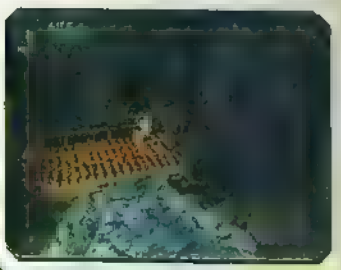


Un grand classique du jeu d'aventure : après être passé à travers la chute d'eau, vous pénétrez dans une caverne.



L'angle de la caméra change selon que vous êtes adossé à un mur ou à un obstacle.



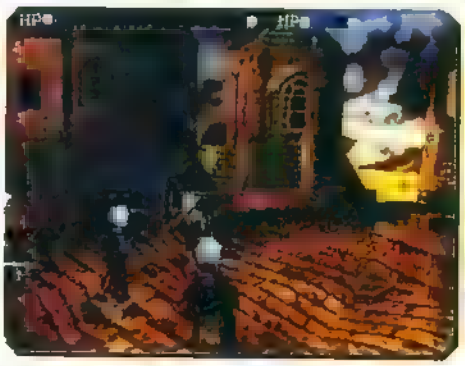


Pour le moment, les décors sont assez vides, car le jeu n'est fini qu'à 10 %.

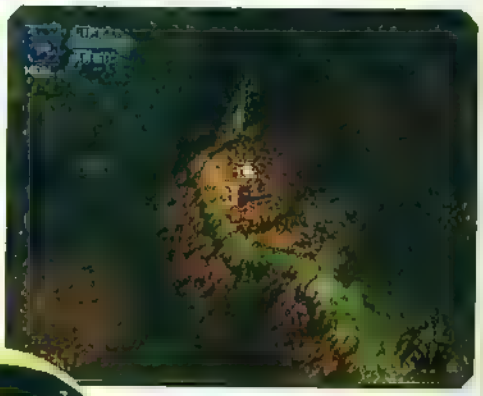
Un jeu d'action où le joueur choisit sa descendance

Les boss de fin de niveau peuvent être très gros et très en colère.

On se fait souvent prendre entre deux feux.



Sur les remparts du château, une armée de squelettes vous attend.



Dragon 3D

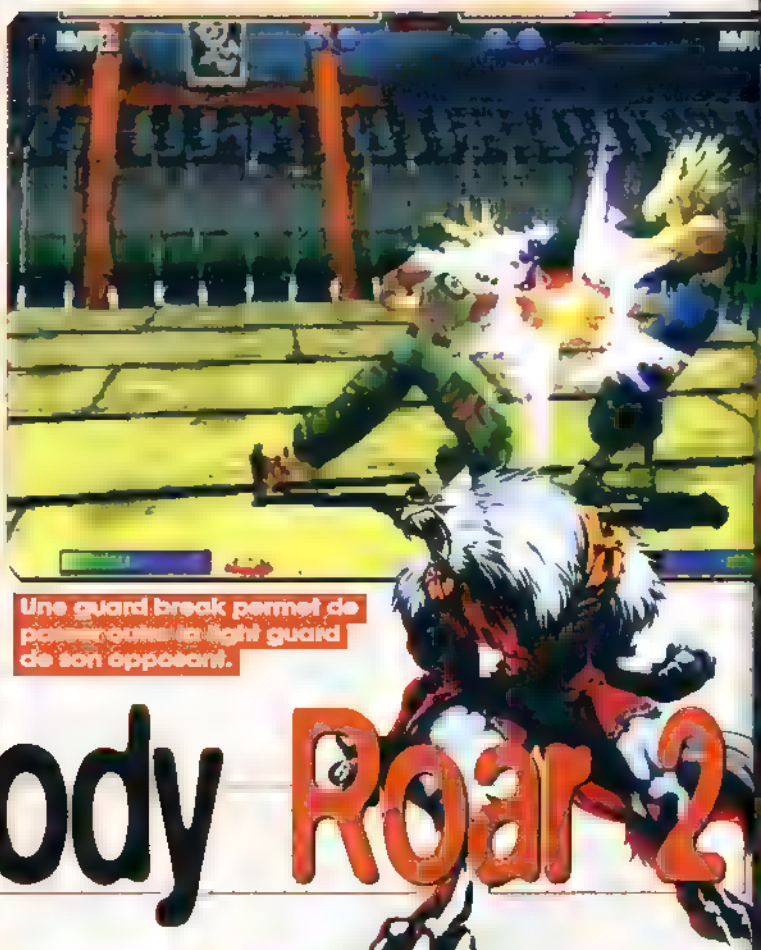
Le meilleur, le plat de résistance, ce sont bien sûr les duels de fin de niveau avec les dragons. Ces derniers sont de tailles redoutables. Tout en 3D, ils s'élèvent dans les airs, avant de se laisser tomber soudainement. Ils peuvent combattre dans les cieux ou bien sur la terre ferme. Pour les vaincre, il n'y a qu'un seul moyen : il faut éviter leurs attaques, lorsqu'ils sont dans les airs et foncent vers vous, en sautant en arrière au bon moment. Puis sauter, tout en donnant un coup d'épée.

Bloody Roar 2

EDITEUR ..... HUDSON
MACHINE ..... PLAYSTATION
SORTIE AU JAPON ..... JANVIER 99
DISPO. EUROPE ..... AUCUNE DATE ANNONCÉE

Bloody Roar reste très certainement l'un des meilleurs jeux de combats à l'heure actuelle. Sa suite arrivera peut-être en Europe grâce à Virgin ?

Une des command wasa du Caméléon est une sorte de langue qui vient saisir son adversaire.



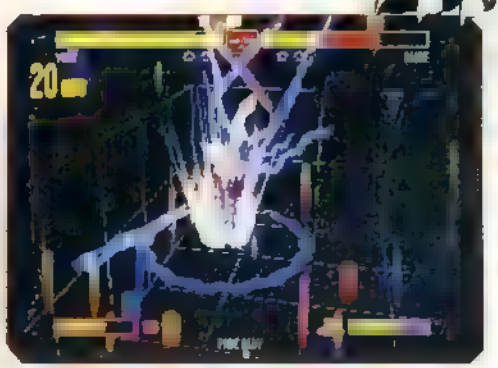
Une guard break permet de percer enfin la light guard de son opposant.

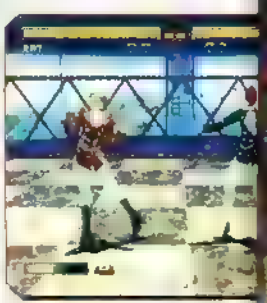
Bloody Roar 2

Développé par Eighting/Rising pour le marché de l'arcade, Bloody Roar a été converti sur PlayStation par les équipes de développement d'Hudson (les géniteurs de Bomberman). Dans ce jeu les combattants peuvent se transformer en bêtes féroces dans des situations inédites. Une idée qui a séduit de nombreux joueurs autant en arcade que sur console, d'où une suite. Bloody Roar 2 a conservé les attraits principaux de la version précédente. Les huit protagonistes du soft peuvent à nouveau se changer en animal. Cela va du loup au tigre, en passant par le lapin ou même la taupe. Mais votre transformation est limitée dans le temps puisqu'elle ne dure que jusqu'à consommation totale de la jauge Beast.

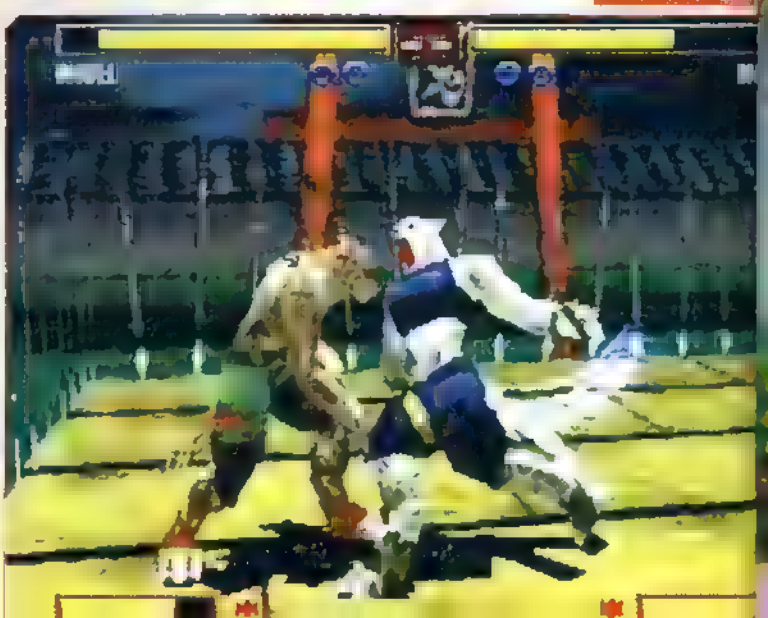
Bien que reprenant ce principe de transformation, le jeu propose quelques nouveautés significatives. Chacun des personnages possède désormais deux gardes : une light guard et une heavy guard. En appuyant simplement sur un bouton, ces gardes le protégeront des attaques standard automatiquement. La heavy guard est quelque peu plus complexe, dans le sens où le joueur doit en plus du bouton guard, manœuvrer le levier de direction afin de faire face à la menace. Le jeu incorpore aussi une série de techniques spéciales, qui portent le nom de command wasa. Chaque combattant dispose de ses propres attaques spéciales. Elles sont très simples à déclencher, et on retrouve les classiques coups spéciaux, projections et immobilisations. Il sera en outre possible d'interrompre une attaque pour changer au dernier moment et en lancer une nouvelle.

Au rang des nouveautés





Les bêtes féroces reviennent.



AKUJI

POUR TOI C'EST UN CAUCHEMAR, POUR LUI C'EST UN RITUEL !

CRYSTAL DYNAMICS

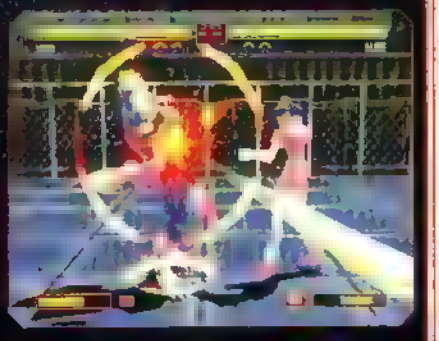
EIDOS

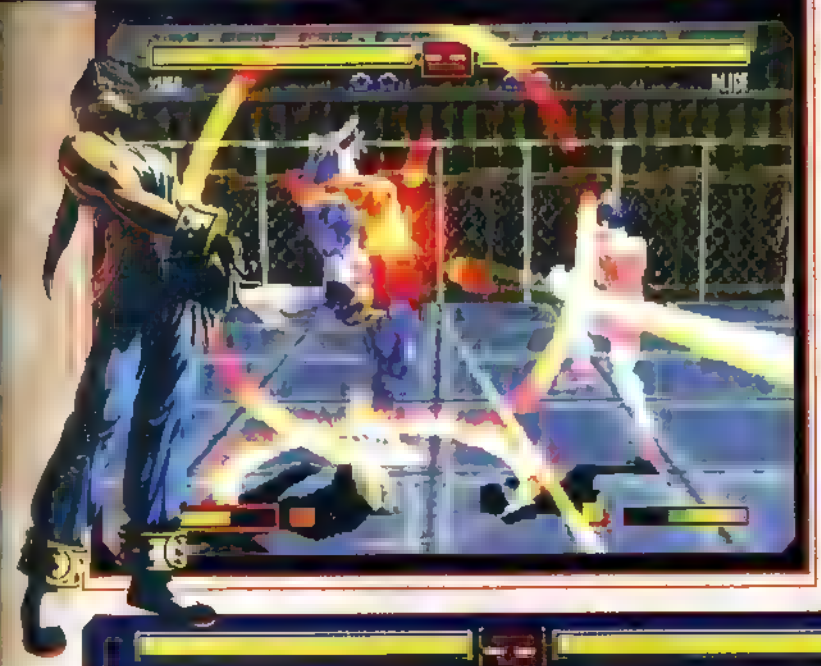
08 36 68 19 22 *
36 5 EIDOS *
www.eidos.com

Crystal Dynamics, le logo Crystal Dynamics, le personnage Gex, Akuji the Heartless sont des marques déposées par Crystal Dynamics. © 1998 Crystal Dynamics. Tous droits reservés.

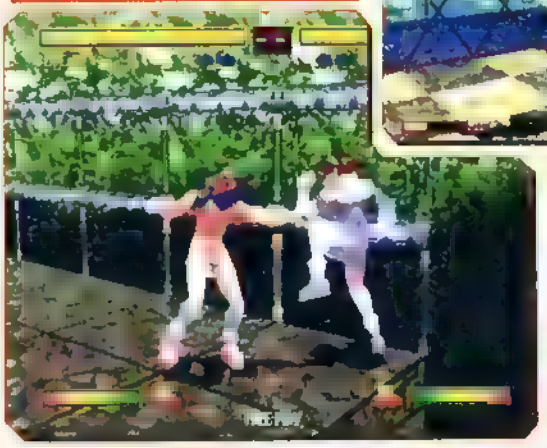
Que la lumière soit !

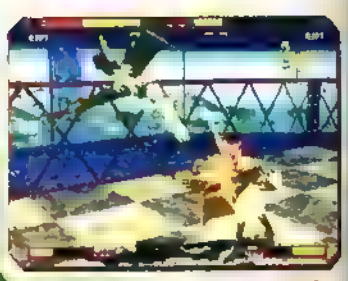
Lorsqu'un des combattants est environné d'une sphère de lumière, cela signifie qu'il vient d'actionner le bouton pour se transformer en bête féroce, et donc que vous risquez de déguster dans les secondes qui vont suivre, à moins que vous ne soyez vous-même, déjà "déguisé".



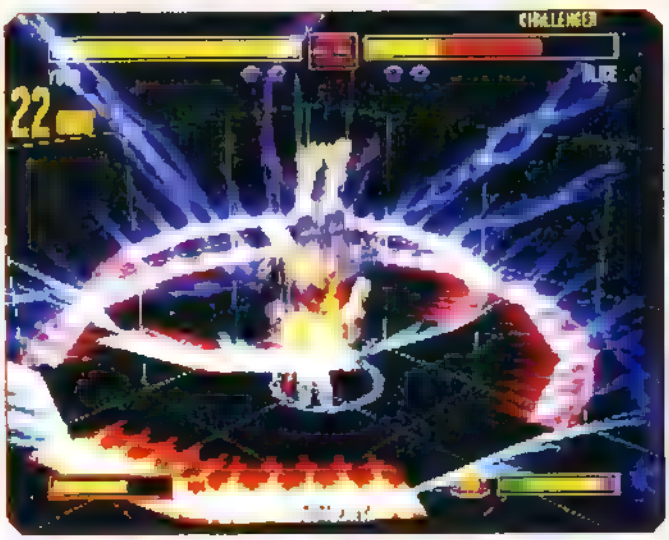


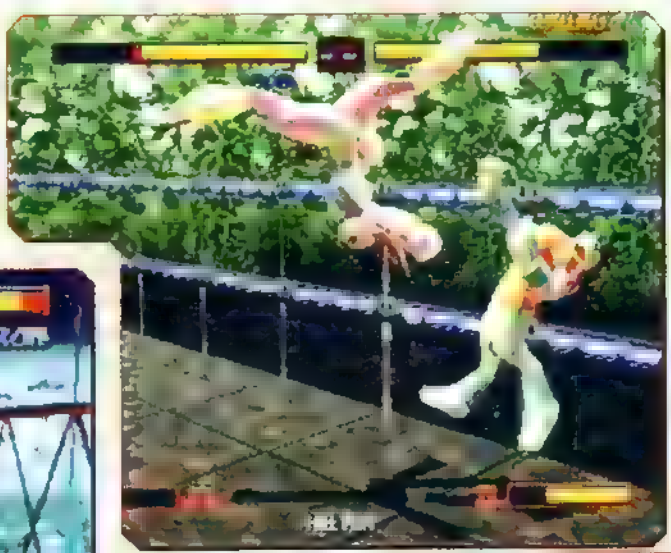
Les aires de combat sont limitées et permettent facilement de coincer son adversaire dans un coin.

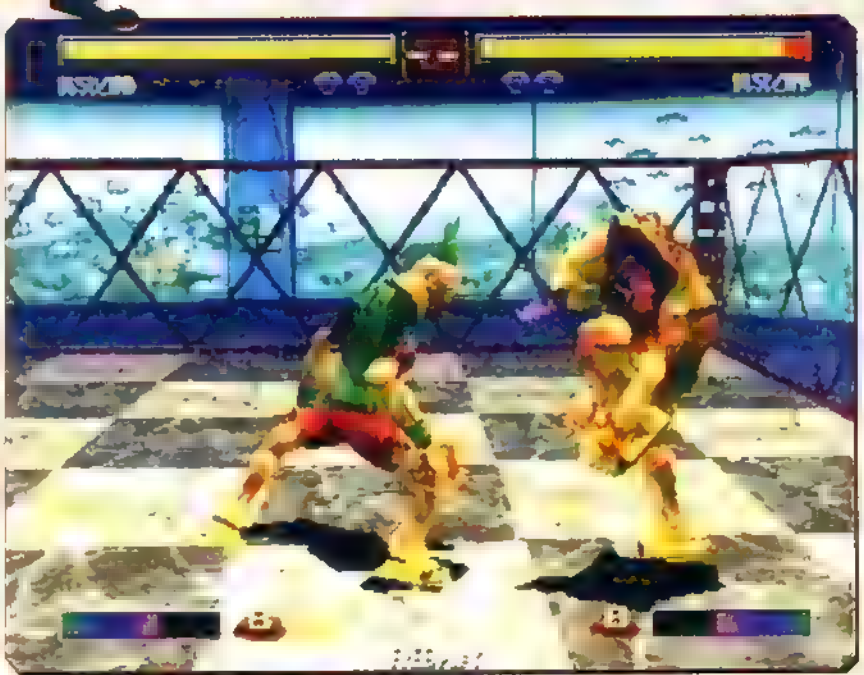


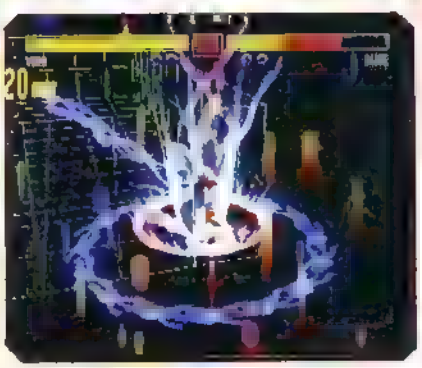


Les attaques peuvent être portées en bas, au milieu ou en haut du corps de son rival.









En cas de projection, on peut s'en sortir à condition de réagir immédiatement et de pousser les boutons punch et kick.

Photo Sutton Motorsport

La saison s'est terminée à Suzuka, elle se poursuit chez vous

L'Officiel est enfin disponible.

- ***Ultime simulation de F1.*** 8/10, Total Play
- ***Le simple fait de piloter une monoplace cru 98 transcende le titre. Foncez, vous ne serez pas déçu !*** 15/20 Playpower
- ***Le mode 4 joueurs en connexion est un must ! Formula One 98 est indispensable.*** 92% Player fun, Player One
- ***L'aboutissement et l'accumulation de tout ce qui s'est fait de bien jusqu'à aujourd'hui en matière de jeu de course.*** 92%, Consoles News

PSYGNOSIS VISUAL SCIENCES PlayStation

998 Psygnosis Limited. Développé par Visual Sciences. Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ ou ® de Psygnosis Ltd. Formula One 98 est un jeu Officiel de la FIA Formula One

Ridge Racer Type 4

ÉDITEUR	NAMCO
MACHINE	PLAYSTATION
SORTIE AU JAPON	3 DÉCEMBRE 98
DISPO. EUROPE	MI-99

Présenté par Namco comme étant le jeu de courses automobiles ultime de cet hiver, Ridge Racer Type 4 pourrait réussir à détrôner Gran Turismo.

Ridge Racer Type 4

Le quatrième épisode de la famille des RR a conservé la même jouabilité que ses prédécesseurs. Toutefois, les développeurs en ont profité pour rendre le jeu plus profond. Des quatre courses initiales, on est ainsi passé à huit, de même que le nombre des bolides a connu une expansion certaine avec désormais plus de trois cents voitures différentes. Voilà qui n'est pas sans faire directement penser à Gran Turismo... Namco a récemment dévoilé de nouveaux modes, tout en précisant que d'autres encore seraient prévus par la suite. Le mode principal, le Grand Prix Mode, est un style «one player». Cette fois-ci, vous incarnez un jeune pilote free-lance. En plus de vos capacités de conducteur, des éléments aussi divers que le choix de votre véhicule, de votre écurie, influenceront votre parcours. Vous devrez choisir une écurie parmi les quatre proposées. Chacune des équipes a une histoire et des caractéristiques propres (l'une d'entre elles participe pour la première fois au GP, les autos ont l'habitude de rafler les trophées depuis plusieurs années...). Le contrat signé avec une des écuries, il ne vous reste plus qu'à choisir la marque de votre véhicule. La combinaison de cette dernière et de l'équipe influencera le comportement de votre bolide. Après chaque course, si vous vous êtes bien comporté, vous aurez la possibilité de conduire un modèle de voiture plus performant.

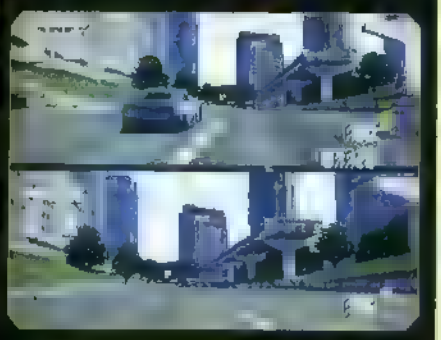
De nouveaux modes

Graphiquement, les programmeurs de Namco, qui commencent à connaître la PlayStation comme le fond de leur poche, ont encore poussé les miracles graphiques un cran plus loin : les éclairages sont fabuleusement réalistes, la gestion des ombres en temps réel est aussi excellente. Les décors sont désormais plus riches et l'impression de vitesse (déjà très bonne dans les précédents épisodes) a ici été renforcée. On peut s'attendre à une bonne surprise avec ce RR4, d'autant que Namco n'a plus besoin de faire ses preuves dans le domaine de la programmation.

Et la technique ?

Et de deux !

En mode deux joueurs, l'écran se partage en deux, permettant aux concurrents de jouer sur un même écran. C'est la première fois qu'un des jeux de la série des Ridge Racer permet de jouer à deux sur un même écran splitté.



Même en mode splitté, RR4 reste très jouable.

Plus de courses et plus de véhicules même si, pour beaucoup, il ne s'agit que de changements esthétiques.

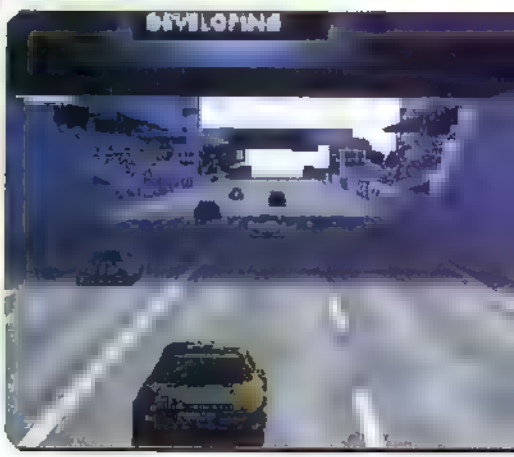
Le soleil est en train de disparaître à l'horizon et la nuit approche. Le jeu prend alors des teintes pastel.

Un mode carrière pour les championnats mécaniques

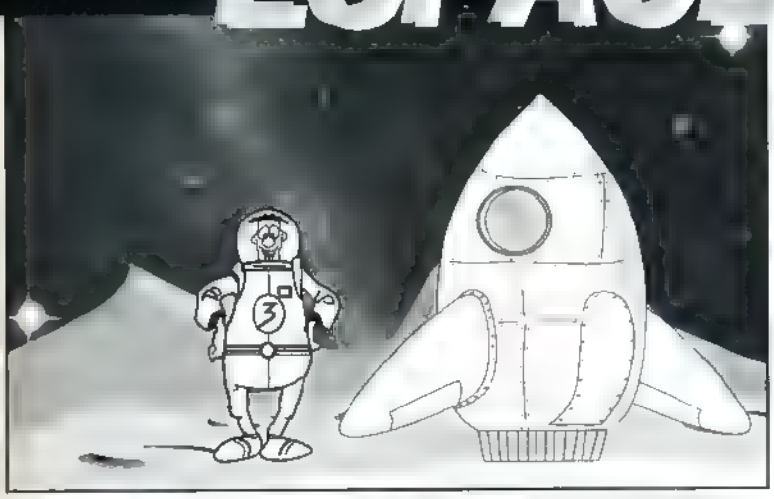
La plupart des images actuelles sont tirées de versions en cours de développement. Namco nous promet des écrans encore plus beaux pour la version finale !

Un nouvel accessoire

Le JogCon. Il ne s'agit pas d'une nouvelle insulte à la mode, mais du nom du contrôleur que Namco commercialisera au Japon en même temps que RR4. Baptisé exactement, l'Active Force Controler, il comporte en son centre une pièce ronde, qui est mue électriquement et qui donne au joueur le sentiment d'un retour de force. Beaucoup plus réaliste pour les sensations de pilotage, il peut cependant être utilisé pour des quantités d'autres jeux et pas uniquement pour des simulations de courses de voitures.



ESPACE 3 games



MEGADRIVE

ALIEN 3 (EUR)	**99,00**	LOTUS 2 (EUR)	99 00
BATMAN FOREVER (EUR)	99,00	NBA JAM TE (EUR)	89,00
CHAMPION WORLD CUP SOCCER	49,00	NBA LIVE 96 (EUR)	99 00
DRAGON BALL Z (JAP)		NFL QUATERBACK 95 (EUR)	89,00
+ ADAPTATEUR	149,00	NFL QUATERBACK 96 (EUR)	99,00
DR ROBOTNIK (EUR)	129,00	PHANTOM 2040 (EUR)	49,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	99,00	REAL MONSTER (EUR)	99 00
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129 00	REVOLUTION X (EUR)	49,00
FIFA 98 (EUR)	**129,00**	ROLO THE RESCUE	99 00
FIFA 97 (EUR)	129,00	SPOT GOES TO	
FIFA SOCCER 96 (EUR)	99 00	HOLLYWOOD (EUR)	99 00
FRANCK THOMAS BIG HURT	99 00	ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	149 00
J MADDEN 96 (EUR)	89 00		

• MANETTE FIGHTER 3 .. 69,00

SUPER NINTENDO

ASTERIX	129,00	PREHISTORIC MAN	99 00
ASTERIX ET OBELIX	169 00	PRINCE OF PERSIA 2	99 00
BATMAN FOR EVER	99 00	REALM	99 00
FIFA 96	**149,00**	REVOLUTION X	99,00
FOREMAN FOR REAL	99 00	**SCHTROUMPFS 2**	**99,00**
F ZERO	149 00	SECRET OF EVERMORE + GUIDE	129 00
HAGANE	99 00	SPIROU	99 00
ILLUSION OF TIME + GUIDE	129,00	STARTREK DEEP	99 00
INTERNATIONAL SUPER STAR		SUPER BC KID	99 00
SOCCER DE LUXE	**149,00**	SUPER METROID + GUIDE	129,00
JUDGE DREDD	99,00	TIMON ET PUMBA	99,00
KILLER INSTINCT	99 00	TINTIN AU T BET	129,00
LE ROI LION	99,00	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	149,00
LUCKY LUKE	129 00	**TOYS STORY**	**99,00**
MORTAL KOMBAT	99,00	WORLD MASTER GOLF	99,00
MYSTIC QUEST	99,00	WRESTLEMANIA	99,00
NBA LIVE 97	**99,00**	ZOOP	99,00
NHL 96	99,00		
OSCAR	99,00		
PACK ATTACK	99,00	• MANETTE ASCII	99,00
PLOK	99 00	• ALIMENTATION SECTEUR	199,00
POWER PIGGS	99 00	• PRISE PERITEL	149,00

3DO

• MANETTE TURBO 6 BOUTONS 99,00
• MANETTE TURBO 1 99,00
• MANETTE PANASONIC 99,00
• ADAPTATEUR MANETTE SNIN 99,00
• FLIGHT STICK (SIMULATION) 99,00

3 JEUX ACHETÉS = 1 JEU GRATUIT

ALONE IN THE DARK 2 (VF)	**69,00**	RETURN OF FIRE	69,00
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00	RISE OF THE ROBOT	69,00
BATTLE SPORT	69,00	SAMPLER 2 +10 DEMOS	
CASPER (NTSC)	69,00	+TEST MEMOIRE 15 mn	79,00
CORPSE KILLER	69 00	SHOCK WAVE 1	69 00
CRIME PATROL	69 00	SHOCK WAVE 2	69 00
DOOM	69,00	SNOW JOB	69 00
FIFA SOCCER	69 00	SPACE HULK	69 00
FLYING NIGHTMARE	69,00	SPACE PIRATE	69,00
HELL	69,00	STAR BLADE	69,00
IMMERCENARY	69,00	STATION INVASION	69,00
INCREDIBLE MACHINE	69,00	STELLA 7	69 00
IRON ANGEL	69,00	STRIKER	69,00
JOYPAD PANASONIC	69,00	SYND CATE	69,00
KING DOM THE FAR REACHES	69,00	TOTAL ECLIPSE	69,00
LAST BOUNTY HUNTER	69,00	VIRTUOSO	69 00
OLYMPIC GAMES	69 00	WHO SHOT JOHNNY ROCK	69 00
PEEBLE BEACH GOLF	69,00	WING COMMANDER 3	69,00
PSYCHIC DETECTIVE	69 00	ZNADNOST	69,00
QUARANTINE	69 00		

NEO GEO CD

NEO GEO CD	**1890 F**	**METAL SLUG 2**	**399,00**
JOYSTICK ARCADE	**399,00**	POWER SPIKES	149,00
AERO FIGHTER 2	199 00	PULSTAR	199,00
ALFA MISSION 2	199 00	RAGNAGARD	199,00
BRINKINGER	199 00	RALLY CHASE	199,00
GALAXY FIGHT	199,00	**REAL BOUT 2 SPECIAL**	**399,00**
KARNOV'S REVENGE	199,00	SAMOURAI SHODOWN 4	199 00
KING OF FIGHTER 96 COLL.	149,00	SAMOURAI SHODOWN RPG	199,00
KING OF FIGHTER 97	299 00	SOCCER BRAWL	199 00
KING OF FIGHTER 98	399,00	TOP HUNTER	199 00
MAGICIAN LORD	199,00	VIEW POINT	199 00
		WIND JAMMER	199 00

GAME BOY

CONSOLE GAME BOY POCKET + SOCCER	**399 F**
CONSOLE GAME BOY POCKET COULEUR	**349 F**
CONSOLE GAME BOY ECRAN COULEUR	**499 F**
CONSOLE GAME BOY BASIC COULEUR	**329 F**
GAME BOY CAMERA	**349 F**
IMPRIMANTE	**399 F**

ADVENTURE ISLAND	99,00	LE LIVRE DE LA JUNGLE	169 00
ALLEWAY	149,00	LE ROI LION	169 00
ASTERIX ET OBELIX	199,00	MARIO ET YOSHI	129,00
BATMAN FOR EVER	99,00	MARIO LAND	169,00
BRAIN DRAIN	**199,00**	MARIO LAND 2	199,00
BUGS BUNNY	169 00	MEGAMAN WORLD	129,00
BUST A MOVE 2	179 00	MONOPOLY	229,00
BUST A MOVE 3	199 00	MORTAL KOMBAT 4 (COULEUR)	229,00
CASPER	149 00	NBA JAM	99,00
CASTELVANIA	**199 00**	NBA JAM/COULEUR	199,00
COUPE DU MONDE	**199,00**	POP UP	99,00
CUTTHROAT ISLAND	99 00	ROGER RABBIT	199,00
DAFFY DUCK	199 00	STAR SOLDIERS	229,00
DONKEY KONG LAND 2	169 00	STREET FIGHTER 2	169,00
DONKEY KONG LAND 3	249 00	TAMAGOSHI	199,00
DRAGON HEART	99 00	TARZAN	129,00
DR MARIO	129 00	TENN S	129,00
DUCK TALES	169 00	TETRIS	199,00
F1 RACE	129 00	TRACK N FIELD	169 00
FERRARI	129 00	**TUROK**	**199,00**
GARGOYLES QUEST	129 00	**TUROK 2 (COULEUR)**	**199,00**
GODZILLA	229 00	V RALLY	229,00
GOEMON MYSTICAL LEGENDS	**199 00**	WARIO LAND	199 00
GOLF	129 00	WARIO LAND 2	249 00
HERCULE	229 00	WAVE RACE	129 00
INDIANA JHONES	169 00	WWF WARZONE	199 00
INTERNATIONAL STAR SOCCER	199 00	ZELDA	149 00
JIMMY CONNORS	149 00		
JURASSIK PARK 2	**199,00**		
KILLER INSTINCT	169 00	ACCESSOIRES	
KING OF FIGHTER 98	229 00	• ECRAN GB	99,00
LE BOSSU DE NOTRE DAME	249,00	• LOUPE AVEC LUMIERE	49,00
		• BATTERY PACK (GB POCKET)	99,00

AUTRES

Néo Géo Pocket 495 F

BASEBALL STAR	249 00
KING OF FIGHTER R1	299 00
STORY OF MARY	249 00
TENNIS	249 00

Néo Géo

ART OF FIGHTING	199 00
FATAL FURY I	199 00
KING OF FIGHTER 98	**1690,00**
WORLD HEROES II	199,00

Nomad + ADAPTATEUR MULTIJEUX **790 F**

PORTABLE COULEUR 16 bit fonctionnant avec les jeux Megadrive

Nec CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Jaguar TOUS LES JEUX À **69 F**

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 2

ESPACE 3 games

PLAYSTATION

→ PLAYSTATION + DUAL SHOCK + 100 F de bon d'achat* 790 F
→ Volant + Pédalier + Montre 399 F → Pistolet 190 F
→ Psychopad 299 F *2 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

JEUX USA
FINAL FANTASY VII 199,00

JEUX JAP
BRAVE FENCER + DEMO 449 00
BUSHIDO BLADE 2 299,00
FRONT MISSION 2 399.00
GRAN TOURISMO 149.00
KING OF FIGHTER 97 299.00
METAL GEAR SOLID 399,00
OVER BLOOD 2 449 00
RESIDENT EVIL 2 149 00
STAR OCEAN 2 449 00
TAL CONCERTO 149 00
TEKKEN 3 299,00

JEUX EUROPEENS
ACTUA SOCCER CLUB EDITION + PAD PROGRAMMABLE 69 00
ACTUA SOCCER 2 99 00
ALERTE ROUGE 299 00
ALUNDRA 349 00
APOCALYPSE 369 00
ATLANTIS 349 00
AYRTON SENNA KART 2 249 00
AZURE DREAMS 349 00

BATMAN ET ROBIN + CASSETTE VIDEO 299.00
BATTLESHIP 299.00
BOMBERMAN 299.00
BREATH OF FIRE 3 349,00
BUGGY 299,00
BUSHIDO BLADE 349.00
BUST A GROOVE 349,00
BUST A MOVE 3 199.00
C3 RACING 349.00
CAESAR 2 299.00
CG MISSION TESLA 299.00
CENT PEDE 2000 349.00
COLIN MC CRAE RALLY 369.00
COLONY WARS VENGEANCE 349 00
CONSTRUCTOR + CARTE MEMOIRE 349.00
COOL BOARDER 3 349 00
CRASH BANDICOOT 3 349,00
DARK OMEN (WARHAMMER 2) 369.00
DEAD OR ALIVE 349.00
DRAGON BALL FINAL BOUT + CARTE + MANETTE 349 00
DJKE T ME TO K .. 369 00
EGYPTE 349,00
FIFA 98 249 00

FIFA 99 369.00
FIFA COUPE DU MONDE 249,00
FINAL FANTASY 7 369,00
FORMULA ONE 98 359.00
G DARIUS 299.00
GHOST IN THE SHELL 349.00
GRAN TOURISMO 299,00
GUY ROUX MANAGER 369.00
HEART OF THE DARKNESS 349.00
HUGO 349.00
INVASION 349,00
ISS PRO 98 369,00
J. MADDEN 99 369,00
JEREMY MC GRATH SUPER CROSS 249,00
KKND 2 329,00
KNOCK OUT RINGS 369,00
L'INVASION VIENT DE L'ESPACE 349 00
LAPD 2100AD 369 00
LE 5E ELEMENT 349.00
LEMMINGS 199,00
LIBERO GRANDE 349,00
LUCKY LUCKE 349.00
MARVEL SUPER HEROES 249,00

MEDIEVIL 349.00
MEGAMAN LEGEND 299,00
MEGAMAN X4 299,00
MEN IN BLACK 369,00
MISTER DOMINO 299.00
MONOPOLY + MONOPOLY DE VOYAGE 329.00
MORTAL KOMBAT 4 299,00
MORTAL KOMBAT MYTHOLOGY 199.00
MOTO RACER 2 369.00
MUSIC 299,00
NAGANO 249.00
NASCAR 99 349.00
NBA 99 369 00
NEED FOR SPEED 3 169.00
NHL 99 369 00
NINJA 369.00
ODD WORLD + PAD 199.00
ODD WORLD L'EXODE D'ABE 369,00
ODT 369.00
POCKET FIGHTER 299 00
POWER BOAT RACING 69.00
PREMIER MANAGER 98 349.00
PRO PINBALL BIG RACE 299,00

PSYBADEK 349.00
RAT ATTACK 389.00
RES D.NT EV.. 2 369 00
RISK + SOURIS 329,00
RIVAL SCHOOL 349 00
RIVEN 299.00
ROAD RASH 3D 369.00
ROGUE TRIP 349,00
SCARS 369,00
SENTINEL RETURNS 249.00
SMALL SOLDIER 369.00
SNOW RACERS 98 299,00
SPYRO 349,00
STREAK 369 00
STREET FIGHTER COLLECTION 329,00
SUPER PANG COLLECTION 299 00
TAIL CONCERTO 299.00
TENCHU 369.00
TEKKEN 3 399,00
TEST DRIVE 5 349.00
TIGER WOOD 99 369 00
TOCA TOURING CAR 2 369,00
TOKYO HIGHWAY BATTLE + MANETTE + MEMORY CARD 99 00

TOMB RAIDER 3 359,00
TOMB RAIDER 2 + CARTE MEMOIRE 249.00
UNHOLYWAR 369 00
V2000 329 00
VERSAILLES 299.00
VICTORY BOX NG 2 349 00
WILD 9 349 00
WILD ARMS (JANVIER) 299.00
WORLD LEAGUE SOCCER 98 249.00
WWF WARZONE 329.00
XENOCRACY 349.00
X MEN VS STREET FIGHTER 349,00
YAM... [illegible]

- VOLANT ACT LABS avec cert. PSX [illegible]
- 2 MANETTES SANS FILS [illegible]
- PACK DE VIBRATION [illegible]
- SOURIS [illegible]
- ACTION REPLAY (VF) [illegible]
- CABLE DE LIAISON [illegible]
- MANETTE [illegible]
- MANETTE ASCII [illegible]
- RALLONGE MANETTE [illegible]
- MEMORY CARD [illegible]
- MEMORY CARD 120 BLOCS [illegible]
- PRISE PERITEL RGB [illegible]
- ADAPTATEUR MULTI JOUEUR [illegible]
- GAME BOOSTER [illegible]
- MANETTE DUAL SHOCK [illegible]

PROMO PSX

JEUX NEUFS JAP
DRAGON BALL Z GT 149 00
FINAL FANTASY 7 149 00

JEUX NEUFS EUROPEENS
ALIEN TRILOGY 149 00
ATARI SPORT 99 00
BREAK POINT TENNIS 199 00
BURNING ROAD 149 00
BUST A MOVE 2 149 00
CASTLE VANIA 199 00
COLONY WARS 149 00
COMMAND AND CONQUER 169 00

COURIER CRISIS 149 00
CRASH BANDICOOT 149 00
CROC 69 00
DEAD TRAP DUNGEON 169 00
DESCENT 2 149 00
DESTRUCTION DERBY 2 169 00
DIABLO 159 00
DIE HARD TRILOGY 159 00
DISCWORLD 2 149 00
DISRUPTOR 129 00
DOOM 169 00
DUKE NUKEM 3D 149 00
EXPLOSIVE RACING 149 00
FACE TO BLACK 169 00
FANTASTIC FOUR 149 00
FORMULA ONE 97 169 00

FORSAKEN 169 00
C POLICE 149 00
GEX 3D 149 00
CRITICOM... CR D RUN 149 00
GTA 169 00
HERCULE 149 00
HI OCTANE 99 00
INDEPENDANCE DAY 169 00
IRON AND BLOOD 99 00
IRON MAN 99 00
ISS PRO 169 00
J MADDEN 98 149 00
JONAH LOMU RUGBY 199 00
JUDGE DREDD 149 00
JURASSIC PARK 2 149 00
KILLING ZONE 99 00

LBA 199 00
MAGIC CARPET 129 00
MAGIC THE GATHERING 129 00
MDK 129 00
MICKEY 149 00
MORTAL KOMBAT TRILOGY + CARTE MEMOIRE 199 00
NASCAR 98 149 00
NBA IN THE ZONE 2 169 00
NBA JAM EXTREME 99 00
NBA LIVE 98 149 00
NEED FOR SPEED 2 199.00
NFL QUATERBACK 97 99 00
NUCLEAR STRIKE 149 00
ODD WORLD 149 00
ONE 149 00

OVERBOARD 149 00
PANDEMONIUM 2 149 00
PORSHE CHALLENGE 149 00
PRO FOOT CONTEST 98 169 00
PROJECT X2 129 00
RASCAL 149 00
RAYMAN 169 00
RESIDENT EVIL 169 00
RETURN FIRE 99 00
REVOLUTION X 99 00
RIDGE RACER REVOLUTION 149 00
ROCK N ROLL RACING 2 149 00
SHELL SHOCK 149 00
SLAM AND JAM 96 69 00
STREET FIGHTER EX PLUS + MANETTE 199 00

SUPER FOOTBALL CHAMP 99 00
SYNDICATE WARS 149 00
TEKKEN 2 149 00
TEST DRIVE 4 149 00
TIME CRISIS 149 00
TOBAL 149 00
TOCA TOURING CAR 169 00
TOMB RAIDER 169 00
TRACK N FIELD 169 00
TUNEL B1 169 00
V RALLY 169 00
VANDAL HEART 169 00
VIRTUA OPEN TENNIS 99 00
WARCRAFT 2 169 00
WIPE OUT 2097 169 00
X MEN 149 00

SATURN

JEUX JAP
CASTELVANIA 299,00
FATAL FURY 3 99 00
FATAL FURY REAL BOUT SPECIAL + RAM 449,00
KING OF FIGHTER COLLECTION 399,00
LUNAR 2 399 00
MARVEL SUPER HEROES VS SF 369,00
RADIAN SILVER 349,0
SAMOURAI 3 + RAM 199,00
SHINING FORCE 3 [illegible]
SCE 3 399,00
TOSHIDEN 2 99,00

JEUX EUROPEENS
ATLANTIS 369,00
BURNING RANGERS 369,00

DEEP FEAR 369,00
DISCWORLD I 149.00
HOUSE OF DEATH + GUN 369,00
JOHN MADDEN 98 199,00
JURASSIC PARK LOST WORLD 199,00
PANZER DRAGON SAGA 369,00
RIVEN 369,00
RESIDENT EVIL 299,00
SEGA TOURING CAR 299,00
[illegible]
WORLD LEAGUE SOCCER 369.00
WORLD WIDE SOCCER 98 369.00
WORLD WIDE SOCCER 97 169.00

Jeu neuf SATURN PROMO à 99 F au choix
- ALIEN TRILOGY
- AMOK
- ANDRETTI RACING
- BATMAN FOR EVER
- BATTLE STATION
- BLACK DOWN
- BLACK FIRE
- BUST A MOVE 2
- CROC
- CRUSADER NO REMORSE
- DARK STALKER (NIGHT WARRIOR)
- DEFCON 5
- DOOM
- DRAGON HEART
- EARTHWORM JIM 2
- FIFA 96
- FIFA 98
- FIGHTING VIPERS
- FORMULA KART
- FRANCK THOMAS BIG HURT
- FRANKENSTEIN
- GEN WAR
- GRID RUN
- HEXEN
- HI OCTANE
- IRON MAN
- J MADDEN
- JACK'S BACK
- LA JOCADE
- MAGIC CARPET
- MORTAL KOMBAT TRILOGY
- NASCAR 98
- NBA JAM EXTREME
- NBA JAM TE
- **NBA LIVE 97**
- NBA LIVE 98
- NEED FOR SPEED
- NIGHT WARRIOR
- NHL 97
- NHL POWERPLAY
- **PGA TOUR GOLF 97**
- REVOLUTION X
- SCORCHER
- SHELL SHOCK
- SHOCK WAVE
- SKELETON WARRIOR
- SLAM AND JAM
- **SOVIET STRIKE**
- SPACE HULK 2
- STREET FIGHTER ALFA
- TEMPESTS 2000
- TILT
- TRASH IT
- VIRTUA FIGHTER
- WRESTLEMANIA

- GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1 [illegible]
- PAD ANALOGIQUE 199 F
- ADAPTATEUR 6 JOUEURS 259 F
- ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS 149 F
SI VOUS ACHETEZ UN JEU 99 F
- MEMORY CARD 8 MEG 199 F

DREAMCAST

CONSOLE 2990 F

BLUE STINGER 449.00
GEIST FORCE 449.00
GODZILLA 449 00
INCOMMING 449.00
JULY 449.00
PEN PEN 449 00
SONIC ADVENTURE 449 00
VIRTUA FIGHTER 3 449 00
SEGA RALLY 2 449 00

NINTENDO 64

NINTENDO 64 + MARIO 64 790 F

1080 SNOW BOARDING 369,00
AERO GAUGE 299 00
AIR BOARDER 64 399 00
ALL STAR BASEBALL 99 399 00
BANJO KAZOOIE 369 00
BIOFREAKS 489 00
BLAST CORPS 389 00
BODY HARVEST 389 00
BOMBERMAN 399 00
BOMBERMAN HEROE 399 00
BUST A MOVE 2 347 00
BUST A MOVE 3 399,00
CENTER COURT TENNIS 399 00
CHOPPER ATTACK 449 00
COUNTRY CLUB GOLF 449 00
DIDDY KONG RACING 489 00
DUKE NUKEM 64 299 00
EXTREME G 199 00
EXTREME G 2 429,00
F1 POLE POSITION 299 00
F1 WORLD GP 369 00
FIFA 98 299 00
FIFA COUPE DU MONDE 299 00
FORSAKEN 499 00
F-ZERO 369 00
GEX 2 449 00
GLOVER 399 00
GOEMON MYSTICAL NINJA 499 00
GOLDEN EYE 007 399 00
GT 64 [illegible]
HEXEN 199 00
HOLY MAGIC 449 00
[illegible]
ISS 64 349 00
J MADDEN 99 449 00
LYLAT WARS + KIT DE VIBRATIONS 399 00
MISSION IMPOSSIBLE 399,00
MORTAL KOMBAT 4 [illegible]

NAGANO 349 00
NASCAR 99 449 00
NBA 98 449 00
NBA JAM 99 449,00
NBA PRO 98 399 00
NFL QBC 99 429 00
NHL 99 449 00
OFF ROAD CHALLENGE 399 00
QUAKE 199 00
RAMPAGE 199 00
SCARS 399 00
SILICON VALLEY 399 00
SMASH COURT TENNIS 399 00
SPACE CIRCUS [illegible]
STARSHOT 399 00
STAR WARS ROGUE SQUADRON 449,00
SUPER MARIO 64 369 00
SUPER MARIO KART 64 369 00
TETRISPHERE [illegible]
TOP GEAR OVERDRIVE VF [illegible]
TUROK [illegible]
TUROK 2 399,00
V RALLY 99 399,00
WAVE RACE 64 [illegible]
WETRIX [illegible]
WWF WARZONE [illegible]
YOSHI'S STORY [illegible]
VIRTUAL POOL 449,00
WCW REVENGE 399,00
WIPE OUT 64 399,00
ZELDA 429.00

FORCE PACK VIBRATION [illegible] F
VOLANT + PEDALIER 399 F
RALLONGE MANETTE 69 F
MANETTE 199 F
MEMORY CARD 69 F
MEMORY CARD 4X [illegible] F
ACTION REPLAY 399 F
SHOCK WAVE 299 F
GAME BOOSTER 399 F
MEMORY EXPANSION PACK 199 F

PARIS

128, bd Voltaire
75011 PARIS
Tél. 01 48 05 42 88
Tél. 01 48 05 50 67 - M° Voltaire
Lundi : 13h-19h
Mardi au Samedi :10h-19h

36, rue de Rivoli
75004 PARIS
Tél. 01 40 27 88 44
M° Hotel de Ville ou St Paul
Lundi au Samedi :10h-19h

PROVINCE

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél. 03 20 55 67 43
Lundi au Samedi :10h-19h

44, rue de Béthune
Tél. 03 20 57 84 82
Lundi : 13h-19h
Mardi au Jeudi :10h30-19h30
Vendredi au Samedi : 10h30-20h

DOUAI
30, rue Saint Jacques
Tél. 03 27 97 07 71
Lundi au Samedi :9h30-12h/14h-19h

VANNES
30, rue Thiers
Tél. 02 97 42 66 91
Lundi au Vendredi :9h-19h
Samedi : 9h-18h30

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 - Fax : 03 20 90 72 23
ESPACE 3 VPC - RUE DE VOYETTE - CENTRE DE GROS N°1 - 59818 LESQUIN CEDEX

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél . 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*jeux 25 F consoles & accessoires 60F Chronopost 60 F (paiement hors CR)	
TOTAL A PAYER	

* CEE DOM-TOM cartouches 40 Frs consoles 90 Frs

Nom : .... Prénom
N° client
Adresse
Code Postal Ville
Age Teléphone Signature
signature des parents pour les mineurs
Je joue sur ☐ SUPER NINTENDO ☐ MEGADRIVE ☐ 3 DO ☐ PLAYSTATION ☐ SATURN ☐ NINTENDO 64

Mode de paiement ☐ Chèque postaux ☐ Chèque bancaire ☐ Contre Remboursement + 35 Frs ☐ Mandat Cash
☐ Carte Bancaire N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité Signature
TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO

PASSE TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (2,23 F/mn)

Prix valables sauf erreur d'impression pendant la durée de la parution. Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Dans la limite des stocks disponibles

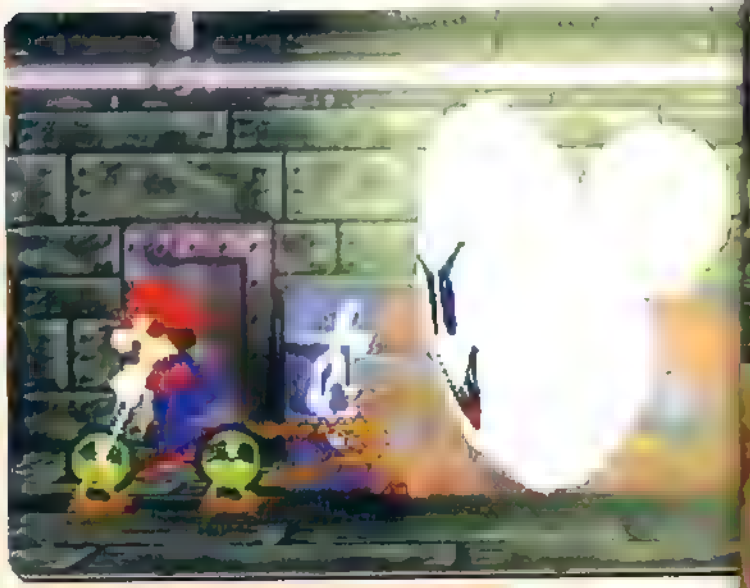
JOYPAD 12/98

Mario Party

EDITEUR ..... NINTENDO
MACHINE ..... NINTENDO 64
SORTIE AU JAPON ..... 18 DÉCEMBRE 98
DISPO. EUROPE ..... AUCUNE DATE ANNONCÉE

Tout le monde pensait que Mario reviendrait sur Nintendo 64 dans un jeu de plates-formes et tout le monde se trompait. Nintendo s'attaque aux joueurs les plus jeunes avec ce titre qui n'est pas sans rappeler le jeu de l'oie.

Toutes les rencontres ne sont pas toujours bonnes.



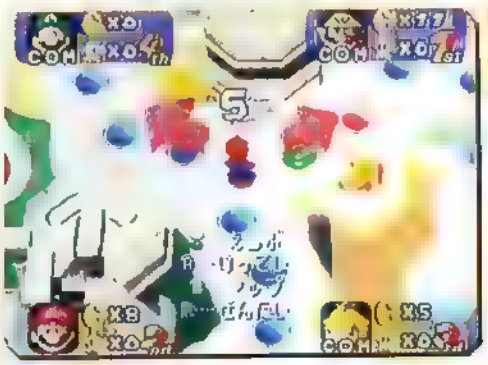
Mario est un adepte du vélo sans E.P.O.

Mario Party

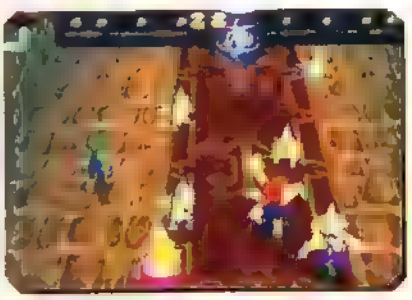
Mario Party, le dernier-né de la série des Mario. Il s'agit également du premier jeu de Nintendo explicitement destiné à un public très jeune. Au Japon, en effet, les possesseurs de Nintendo 64 font en grande majorité, partie de la tranche des 4-8 ans. Mario Party leur propose un titre qui allie la possibilité de jouer à plusieurs autour de la Nintendo 64, comme on jouerait autour d'un jeu de société, avec une série de mini-jeux basés sur l'univers de Mario.

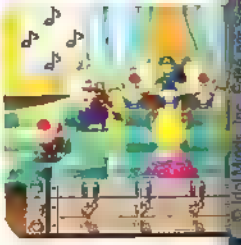
Jeu de société pour Mario

Six personnages du monde de Mario, parmi les plus connus tels que Mario et Luigi se disputent afin de savoir lequel d'entre eux est le plus célèbre. Ils décident de jouer à un jeu de plateau, genre jeu de l'oie, afin de déterminer lequel est réellement la super Star. Lors du jeu, vous allez collecter des pièces. Il faut en acquérir vingt pour obtenir une étoile et le vainqueur sera évidemment celui qui, à la fin du jeu, possèdera le plus grand nombre d'étoiles. Un principe sympa qui ne ressemble en rien à celui des précédents Mario. Les joueurs avancent de case en case, suivant le nombre indiqué par une sorte de roulette. Si deux joueurs arrivent sur une même case, ils s'affrontent dans un mini-jeu. Certaines cases sont «piégées» c'est alors que Koopa, Noko Noko ou Teresa apparaissent et délestent le joueur de quelques pièces. Certaines cases voient surgir un personnage qui vous demande une taxe de passage... On se croirait dans le jeu Destin. Nintendo affirme ainsi son souhait de se spécialiser pour les plus jeunes joueurs. Dommage pour les autres.



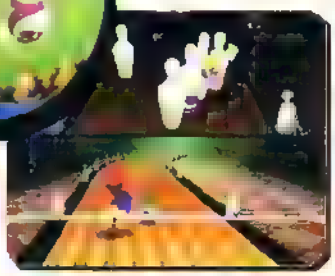
Dans certains niveaux des embranchements vous sont proposés.





Un titre destiné aux tout petits

Ici, il faut rester le plus longtemps possible sur le ballon.



Jusqu'à 4 joueurs peuvent s'affronter en simultané.

LE CONCOURS EXTREME !

Gagnez 1 console PlayStation,

des jeux COOLBOARDERS 3

et des CD de Fat Boy Slim

Sur 3615 JOYPAD

1,29 frs/min

PlayStation®

Concours valable du 01 au 31/12/98. Gagnez 1 console, 10 jeux et 15 CD Fatboy Slim.

ID 15-24

Silent Hill

EDITEUR..... KONAMI
MACHINE..... PLAYSTATION
SORTIE AU JAPON..... DÉCEMBRE 98
DISPO. EUROPE..... AUCUNE DATE ANNONCÉE

Silent Hill interview

Silent Hill, nouveau jeu d'horreur de Konami, s'annonce comme l'un des plus glauques jamais créés. Avant sa sortie au Japon, les créateurs ont bien voulu répondre à quelques questions.

Une petite fille bien étrange dans une introduction embrumée...

Il y a deux mois, Joypad vous a présenté Silent Hill, le jeu qui s'annonce comme le prochain gros hit de Konami. Surpris par la qualité du jeu et les bonnes idées qu'on y trouvait, on est allé faire un tour dans les locaux de l'éditeur afin de découvrir qui se cachait derrière ce titre. On a rencontré Monsieur Toyama, qui est le responsable du projet Silent Hill et Monsieur Sato, qui s'est occupé notamment de toutes les séquences en images de synthèse.

Joypad : Comparé au cinéma, les jeux vidéo n'ont-ils pas un plus grand potentiel de créativité ?
M. Sato : Dans ma spécialité, les images de synthèse ne sont qu'un outil dans la réalisation du film. La partie cinématique est un plus, un agrément supplémentaire au jeu. L'évolution naturelle pour les jeux vidéo sera d'arriver bientôt à des softs où les images de synthèse composent le jeu. L'interactivité apportera toujours un plus.

Les images de synthèse peuvent-elles apporter la même émotion qu'un film ?
S. : Non, je ne le pense pas. De même que les émotions apportées par la lecture d'un roman et celles ressenties lors de la vision de son adaptation à l'écran sont divergentes. C'est une différence due aux moyens utilisés et au style employé. La qualité des images de synthèse dans les jeux vidéo est encore en pleine évolution. Toutefois, en terme de qualité, on peut approcher par certains aspects les émotions transmises par le cinéma ou la littérature. Nous y travaillons, c'est notre but.

La recette pour que le joueur ressente des sensations ?
M. Toyama : Après avoir joué à Bio Hazard, j'avais l'impression d'avoir assisté à une projection, comme si j'avais pu pénétrer dans le cauchemar de quelqu'un. Il est plus facile de faire cauchemarder, que de faire rêver... L'horreur est donc la recette idéale ! Les adversaires que le joueur rencontrera seront mystérieux. Un ennemi étrange chassera le joueur durant toute la partie sans que celui-ci sache pourquoi. De même l'atmosphère très sombre angoissera le joueur. Une bonne partie des scènes se déroule dans la nuit et dans la brume.

M. Toyama

M. Sato

The Adventures of Alundra

アランドラ

Exclusivement dans la version française officielle : inclus le guide d'aide stratégique de 64 pages

90%

Le meilleur action-RPG de la PlayStation ! un must, tant pour les fans que pour ceux qui voudraient débuter dans le genre

Joja Hit, Consoles +

8/10

La PlayStation a enfin son Zelda.

Total Play

Un jeu indispensable pour les fans d'aventure. La traduction française est une totale réussite.

***** NIT - CD Consoles

L'après Final Fantasy a un nom : Alundra. Un produit puissant, un grand jeu comme on les aime... des heures et des heures de plaisir.

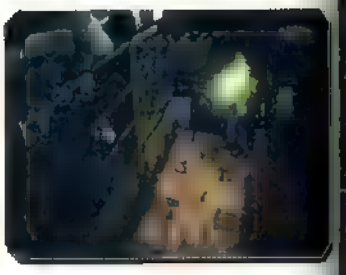
PlayStation Magazine

7/10

PlayStation et "PlayStation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. © 1997 Sony Computer Entertainment
Edité par Psygnosis Limited sous licence de Sony Computer Entertainment Inc. Psygnosis et le logo Psygnosis sont ™ et © de Psygnosis Limited

Silent Hill

" Ce n'est rien Scully, ce n'est que moi..."



Des horreurs Boréales comme on en voit peu...

"Alors... quel est le lit le plus moëlleux ?..."

Qu'est-ce qui motive le choix d'un genre tel que celui-ci ?

T. : Pour être totalement francs, Konami nous a demandé de concevoir un tel jeu à cause du succès de Bio Hazard II (Resident Evil 2). Le succès du genre a poussé la société à exploiter le filon.

Après le style imposé par Resident Evil, comment Silent Hill tentera-t-il de se démarquer ?

T. : La différence majeure vient du fait que tout le jeu est en 3D temps réel, alors que Resident Evil 2 utilise des décors pré-calculés, et seuls les personnages et autres protagonistes sont en vraie 3D. D'autre part, l'atmosphère de peur et de stress est plus subtile. Elle est provoquée par différents moyens : la brume omniprésente et la peur dans l'obscurité qui n'existe pas dans le jeu de Capcom par exemple. De plus, dans Silent Hill, on trouve des mouvements et des effets de caméra, qui sont très éloignés de ce que l'on a dans Resident Evil. La mise en scène diffère donc radicalement.

Le scénario se distingue du genre brutal de Resident Evil ?

T. : En effet, au début, nous nous sommes inspirés des livres d'horreur américains récents, comme ceux de Stephen King. Mais le jeu était tellement réel, qu'il en est devenu peu intéressant. Le travail de cinéastes comme David Cronenberg et David Lynch nous a beaucoup aidé.

Le scénario rappelle par certains côtés les X-Files...

T. : Oui, et c'est assez volontaire. On peut le définir comme un croisement entre les X-Files et la Quatrième Dimension. Le résultat sera vraiment étrange, vraiment terrifiant !

Le genre «action/horreur» c'est une mode ou bien un nouveau genre ?

T. : Tout dépend du développement technique des consoles. Si elles continuent à proposer de meilleures qualités techniques, les jeux pourront être de plus en plus réalistes et ce style se développera.

S. : Plutôt que de parler juste du genre «horreur», j'utiliserai plutôt le terme «réalisme et impres-

LE JEU QUI VA ENFLAMMER VOTRE PLAYSTATION

APOCALYPSE

Pour affronter l'Apocalypse, glissez-vous dans la peau de Bruce Willis

(et ce n'est pas du cinéma)

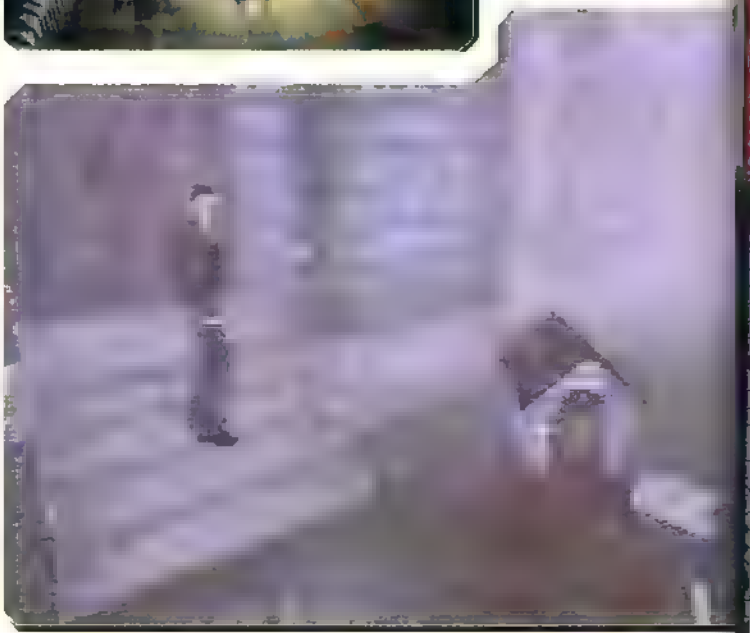
Les Cavaliers de l'Apocalypse, [illegible] humain, mettent à feu et à sang la planète. Vous n'avez plus le choix. Vous seul pouvez encore éviter le pire. Dans la peau de Bruce Willis, vous devrez combattre et anéantir des ennemis d'une rare cruauté. Alors, toujours prêt à vouloir sauver le monde ?

SOLUTIONS, TRUCS & ASTUCES : 3615 ACTIVISION au 08 36 68 17 71 - 2,23 F/mn.

ACTIVISION.

Quelques indices bien utiles disséminés un peu partout.

Le mystère et l'horreur rôdent alentour.



"Je vous présente ma maison de campagne !"

sion d'y être». Ce genre «réaliste» englobe aussi bien les jeux d'action, que les jeux d'horreur, et il se développera c'est une certitude.

Vous sentez-vous concurrents de Metal Gear Solid ?

T. : Monsieur Kojima est une sorte de «star». Konami a mis beaucoup de ressources, de personnes talentueuses et d'argent dans son jeu. Nous, nous sommes une petite équipe. Au début, je pensais qu'il était hors de question de comparer Silent Hill avec Metal Gear Solid. Mais, finalement... je fais tout mon possible, pour que Silent Hill soit d'une qualité comparable à celle de Metal Gear Solid.

Silent Hill sur une autre console ?

T. : Il devrait être possible de le convertir sur Dreamcast... mais pour le moment, le jeu n'est prévu que sur PlayStation.

Un conseil pour les joueurs...

T. : Pour échapper à l'ennemi, il est important d'éteindre les lumières.

COLISSIMO 48 Heures !
CHRONOPOST 24 Heures !

IMPORT DIRECT ... sur 32 et 128 bits

Commandez par Téléphone
01 42 45 63 63

Commandez par Minitel
3615 GAME STATION*

Commandez par Courrier
Renvoyez le bon de commande en bas de page

VENEZ NOUS RENDRE VISITE !
10, rue de la Grange-aux-belles 75010 P...
... Jacques Bonsergent (Ligne 5)

GAME STATION

LE SUPERMARCHÉ DE L'IMPORT SUR 32 B...

NEO GEO POCKET, DREAMCAST... Régalez-vous !

SATURN

... Dragon RPG (Jap)	299,00 F
... Matrix (Jap)	449,00 F
Capcom Generation Vol.2 (Jap)	399,00 F
Capcom Generation Vol.3 (Jap)	399,00 F
Capcom Generation Vol.4 (Jap)	399,00 F
Capcom Generation Vol.5 (Jap)	399,00 F
Dracula X (Jap)	369,00 F
Dragon Force II (Jap)	399,00 F
... Wired (Jap)	299,00 F
Deep Fear (Jap)	399,00 F
... Friend made of steel (Jap)	449,00 F
The Lost One (Jap)	449,00 F
Falcom Classic 2 (Jap)	Tél.
Garland Saga 2 (Jap)	Tél.
... To Fight + Cartouche (Jap)	349,00 F
... Interdit aux - de 18 ans (Jap)	599,00 F
King Of Fighters 96 (Jap)	395,00 F
King Of Fighters 97 (Jap)	395,00 F
... Bros (Jap)	295,00 F
... II (Jap)	345,00 F
... MPEG Edition (Jap)	395,00 F
Marvel Super Heroes (us)	295,00 F
Marvel Super Heroes Vs Street Fighter + RAM (Jap)	495,00 F
Marvel Super Heroes Vs Street Fighter (Jap)	399,00 F
... School Lunar (Jap)	445,00 F
... Batsu (Jap)	495,00 F
... Story (Jap)	299,00 F
Puzzle Bubble 3 (Jap)	395,00 F
... (Jap)	345,00 F
... Saga 2 (Jap)	249,00 F
... Super S Plus (Jap)	395,00 F
Sakura Wars (Jap)	449,00 F
Shining Force III scenario disk 2 (Jap)	365,00 F
Shining Force III scenario disk 3 (Jap)	365,00 F
... (Jap)	449,00 F
Street Fighter Zero 2 (Jap)	199,00 F
Street Fighter Zero 3 (Jap)	Tél.
Striker 1945 II (Jap)	449,00 F
... Ogre (Jap)	379,00 F
... Phantastica (Jap)	299,00 F
The House Of The Dead (Jap)	199,00 F
The House Of The Dead + Gun (Jap)	299,00 F
The King Of Fighters Best Collection (Jap)	...
... (Jap)	...
... 7 + Cart. (Jap)	...
... Street Fighter + Cart. 4 Mo (Jap)	495,00 F
... interdit aux - de 18 ans (Jap) 3 CD	599,00 F
... Soundboard ... (Jap)	245,00 F
... Champ ... 2 (Jap)	299,00 F

Tous les jeux français NEUFS à 199,00 Francs !
Appelez-nous pour en savoir plus !!!
Liste sur demande

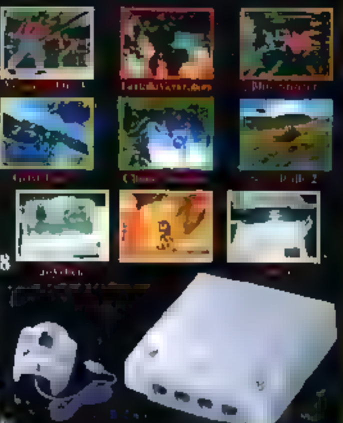
NEO GEO POCKET

NEO GEO POCKET ...	...,00 F
King Of Fighters R-1	...,00 F
Baseball Stars	Tél.
Pocket Tennis	...,00 F
Neo Geo Cup ...	...,00 F
Puzzle Games	...,00 F
Aventure Game	349,00 F
Cable Link	...,00 F

DREAMCAST «NEWS»

«Spécial Pack» Console DREAMCAST + 1 PAD + 3 jeux au choix

Console DREAMCAST + 1 PAD	Tél.
Virtua Fighter 3	Tél.
Sega Rally 2	repoussé !!
Godzilla Generation	Tél.
July	Tél.
Pen Pen Tricelon	Tél.
Seventh Cross	Tél.
Monaco Grand Prix Racing	Tél.
Blue Stinger	Tél.
D2	Tél.
Sonic Adventure	17/12/98
Geist Force	Tél.
Climax Landers	Tél.
Volant	Tél.
Clavier	Tél.
Joystick	Tél.
Pad d'origine	Tél.
V.M.S.	349,00 F



TOUS LES GUIDES

Guide Officiel Metal Gear Solid (US)	149,00 F
Guide Officiel Final Fantasy Tactics (vers. US)	Tél.
Guide Officiel Parasite Eve (us)	149,00 F
Guide Officiel Breath Of Fire 3 (vers. US)	149,00 F
Guide Officiel Xenogears (vers. US)	149,00 F
Guide Officiel Tales Of Destiny ...	149,00 F
...	...
Guide Officiel Saga Frontier (vers. US)	149,00 F
Guide Officiel Granstream Saga (us)	149,00 F
Guide Officiel Tactics Ogre (us)	149,00 F
Guide Officiel Alundra ...	...
Guide Final Fantasy 7 (vers. Jap)	99,00 F
Guide Officiel Star Ocean 2 (vers. Jap)	99,00 F
Guide Officiel Brave Fencer Musashinden (vers. Jap)	99,00 F
Magazine Hyper Remix + dizaine démos jouables (Jap)	199,00 F

PLAYSTATION

... (Jap)	
Another Mind (Jap)	495,00 F
Armored Trooper Votoms (Jap)	345,00 F
Armored Trooper Votoms Lio + ROBOT (Jap)	595,00 F
Beatmania (Jap)	445,00 F
Bomberman Wars (Jap)	449,00 F
Brave Fencer Musashiden + démo FF8 (Jap)	499,00 F
Brave Fencer Musashiden (us)	Tél.
Breath Of Fire 3 (Jap)	399,00 F
Brigandine (us)	
Bushido Blade 2 (Jap)	395,00 F
C The Contra adventure (us)	
Capcom Generation Vol.2 (Jap)	445,00 F
Capcom Generation Vol.3 (Jap)	445,00 F
Capcom Generation Vol.4 (Jap)	495,00 F
Capcom Generation Vol.5 (Jap)	495,00 F
Captain Tsubasa (Olive & Tom) (Jap)	495,00 F
Chocobo 2 (Jap)	
Clock Tower (us)	359,00 F
Clock Tower Ghost Head (Jap)	449,00 F
... Boarders 3 (us)	
... Bandicoots 3 (us)	
Destrega (Jap)	495,00 F
Dragon Seed (us)	369,00 F
... (Jap)	
Fighting Illusion K-1 Grand Prix 98 (Jap)	495,00 F
... (Jap)	
Final Fantasy Tactics (Jap)	399,00 F
Front Mission Alternative (Jap)	445,00 F
Great Hits (Jap)	495,00 F
Guilty Gear (Jap)	445,00 F
Gunbarl Point Blank ... (Jap)	445,00 F
Gundam G Generation (Jap)	499,00 F
Gunnm (Jap)	499,00 F
Happy Hotel (Jap)	449,00 F
K-1 Revenge Fighting Illusion (Jap)	399,00 F
Kurtia (us)	399,00 F
Klaymen Klaymen (Jap)	445,00 F
Klaymen Klaymen 2 (Jap)	445,00 F
Lagnacure (Jap)	449,00 F
... (Jap)	445,00 F
Luciferd (Jap)	495,00 F
... (Jap)	449,00 F
Magical Medical (Jap)	495,00 F
Megaman Legends (us)	369,00 F
Monterseed (Jap)	495,00 F
Namco Anthology Vol 1 (Jap)	445,00 F
Namco Anthology Vol 2 (Jap)	445,00 F
Overblood 2 (Jap)	445,00 F
Parasite Eve (us)	445,00 F
Popolocrois (Jap)	495,00 F
Project Gairas (Jap)	449,00 F
Puzzle Bubble 4 (Jap)	399,00 F
R-Type Delta (Jap)	495,00 F
Rally Cross 2 (us)	399,00 F
Rally De Africa (Jap)	495,00 F
Real Bout Dominated Mind (Jap)	475,00 F
Rebus (Jap)	495,00 F
Ridge Racer 4 (Jap)	495,00 F
Ridge Racer 4 + Special controller (Jap)	
Kenshin (Jap)	399,00 F
Rival Schools (Jap)	395,00 F
Rival Schools (us)	395,00 F
Saga Frontier (Jap)	149,00 F
Saga Frontier (us)	399,00 F
Slayers Wonderful (Jap)	495,00 F
Smash Court 2 (Jap)	
SNK Fan Collection (Jap)	495,00 F
Soukaigi (Jap)	445,00 F
Star Ocean Second Story (Jap)	495,00 F
Street Boarders (Jap)	495,00 F
Street Fighter Zero 3 (Jap)	
Striker 1945 II (Jap)	495,00 F
... Of Phantasia (Jap)	
Tamagochi (inclus Tamagochi officiel)	445,00 F
Tekken 3 (Jap)	349,00 F
Tenchu (Jap)	395,00 F
Thousand Arms (Jap)	495,00 F
Time Crisis (Jap)	99,00 F
The King Of Fighters 97 (Jap)	445,00 F
The King Of Fighters KYO (Jap)	495,00 F
The Legaia (Jap)	495,00 F
The Legend Of Heroes I & II (Jap)	445,00 F
The Legend Of Heroes IV (Jap)	495,00 F
Twinbee RPG (Jap)	445,00 F
... (Jap)	445,00 F
Wizard + Harmony 2 (Jap)	449,00 F
X Men Vs Street Fighter Spécial Edit (Jap)	399,00 F
Xenogears (us)	399,00 F

ACCESSOIRES

PDA NEWS !!!	PSX	TÉL.
Memory Card 256 Ko	N64	99,00 F
Memory Card 1 Méga	N64	129,00 F
Memory Card 256 Ko officielle	N64	149,00 F
Memory Card couleur	PSX	69,00 F
Memory Card officielle	PSX	99,00 F
Rumble Pack officiel	N64	149,00 F
Jolt Pack (vibreur + Memory intégrée)	N64	125,00 F
Pad Nintendo 64 officiel couleur	N64	169,00 F
Pad TURBO 64	N64	149,00 F
Dual Shock Controller	PSX	199,00 F
Dual Shock Controller couleur	PSX	169,00 F
Pad Ascii BIO HAZARD 2	PSX	169,00 F
Pad Chromé Or ou Argent	PSX	169,00 F
Scorpion Gun	PSX & SAT	199,00 F
Pédale pour Scorpion Gun	PSX	99,00 F
Cable Peritel stéréo + adapt.GUNCON	PSX	79,00 F
Cable Peritel RGB	SAT	99,00 F
Cable Peritel RGB NATASHA	N64	310,00 F
Volant Race Leader 32/64	PSX & N64	449,00 F
Adaptateur Universel SFX	N64	129,00 F
Rallonge Manette PSX ou N64		69,00 F
Transcodeur NTSC/RGB ou PAL		599,00 F
Adaptateur secteur 110/220 volts		199,00 F
Action Replay CD version	PSX	199,00 F

REGLEMENT

- Carte bleue
- N° Carte bleue
- Date d'expiration
- Mandat lettre
- Contre remboursement
- Cheque

Signature

BON DE COMMANDE A RETOURNER A :

GAME STATION VPC
10, Rue de la Grange aux belles 75010 PARIS
Tel : 01 42 45 63 63 Fax : 01 42 45 66 66

Nom .... Prénom : ....
Adresse ....
Ville .... Code Postal .... Tel ....

TITRES	CONSOLES	QTÉ	PRIX
Colissimo 2 30 F / Chronopost 60 F TOTAL :			
TOTAL			

Frais de port ... : 30/60 Frs Colissimo/Chronopost - ... Contre remboursement : 80/155 Frs Colissimo/Chronopost
Dom-Tom : 80,00 F. Pays de la CEE : 100 Frcs. Etranger nous consulter.

Prix valables uniquement pour la Vente Par Correspondance.

Neo Tokyo

Plus loin

Dreamcast : rumeurs démenties

Au Japon, une série de rumeurs courait concernant la Dreamcast. Elles furent véhiculées notamment par le magazine nippon FamiTsu. Sega les a démenties.

- Il n'y aura pas de baisse de prix de la DC au printemps.
- Il n'y aura pas d'édition limitée de la Dreamcast.
- L'éventualité que Sega commercialise un adaptateur Saturn/DC pour permettre d'utiliser les accessoires de la Saturn sur la DC est sans fondement : leurs formats sont incompatibles.
- Sega ne travaille pas sur une version DC de Virtua Fighter IV.
- Sega a effectivement placé un système pour éviter que les possesseurs de Dreamcast accèdent à des sites pornographiques.

Plus loin

La Dreamcast début novembre

Il semblerait qu'une petite quantité de Dreamcast, parmi les premières fabriquées, soit partie vers Hong Kong, où elle aurait été mise en vente immédiatement, à des prix astronomiques, dès le début du mois de novembre, soit trois semaines avant la mise en vente officielle au Japon ! Les heureux et fortunés possesseurs ont dû être un peu frustrés : aucun jeu n'était fourni avec les consoles (à part Godzilla VMS) et ils ont dû attendre la date de sortie officielle au Japon !

Plus loin

Dreamcast : débuts difficiles

Officiellement, à cause de l'incapacité de NEC à fournir suffisamment de puces graphiques PowerVR 2, Sega a été obligé de stopper les précommandes de consoles auprès des boutiques, commencées fin octobre au Japon et dont le chiffre a dépassé les 100 000 en deux jours ! Mais le constructeur a assuré que, d'ici la fin de l'année, la quantité prévue initialement sera mise sur le marché nippon.

Plus loin

Namco, le sens du business

Namco va proposer, le 3 décembre, un package plus attirant. En plus du jeu Ridge Racer Type 4, il y aura un CD contenant le Ridge Racer PS-X original, mais dans une version Hi-Spec, c'est-à-dire tournant à soixante images par seconde ! Les deux Ridge Racer comprendront des modes time attack, time trial et seront compatibles avec le JogCon. Et, comme Namco a décidé de rentabiliser ses «presseurs» de CD, un troisième CD comprendra le catalogue de tous les jeux/accesoires/guides commercialisés par Namco depuis 94, avec quelques previews (Dragon Valor...), quatre démos jouables (Libero Grande, Tekken 3, Klonoa, Tales of Destiny) et quelques animations en images de synthèse, histoire de ne pas gâcher de la place.

Plus loin

Final Fantasy PlayStation 2

Une rumeur veut que Square vienne de commencer à travailler sur un nouveau Final Fantasy pour la PlayStation 2. Le jeu serait d'un style très différent de la série de FFVII-VIII qu'on connaît. En 3D temps réel ?!?

Plus loin

Dreamcast on-line

Ça y est ! La Dreamcast a son site : http://www.dricas.com. Pourquoi «dricas» ? Car c'est ainsi que beaucoup de Japonais désigne la nouvelle console de Sega (phonétiquement : «DRImu CASuto»), de même, qu'au Japon, on parle de la «Pulé» pour la PlayStation.

Plus loin

Dreamcast : des jeux rarissimes

En plus des problèmes de fabrication de hardware, Sega semble avoir quelques inquiétudes également du côté des jeux. Le nombre de softs disponibles le jour du lancement de la DC a été revu à la baisse. Et beaucoup de titres, tels Sega Rally 2, Incoming, Sonic Adventure, ont vu leur date de commercialisation repoussée.

Le nouveau programme est le suivant

27 novembre : Virtua Fighter 3 Tb, Godzilla Generation, July, PenPen Tricelon
23 décembre : Evolution, Incoming, Seventh Cross, Sonic Adventure, Tetris 4D
14 janvier : Blue Stinger, Sega Rally 2, Sengoku Turb
Un peu plus tard : Geist Force, Monaco GP Racing Simulation 2

À table !

Nouveaux jeux.
Tests. News. Tips.
Level One.
Top 10.
Clips de jeux.
Warp Zone.
Consoles.
PC & Mac.
Action. Aventure.
Baston. Simulation.
Arcade.
Stratégie.
Musique comprise.

GAME ONE. LA CHAÎNE TÉLÉ DES JEUX VIDÉO.

EN EXCLUSIVITÉ SUR CANALSATELLITE ET SUR LES MEILLEURS RÉSEAUX CABLÉS

GAME ONE

Liste des revendeurs sur 3615 CANALSAT (1,29 F la minute) ou sur www.canalsatellite.fr

La première. À tous les niveaux.

Encore 8

NOUVEAUX MAGASINS AU TOP DES NOUVEAUTES

FIDÉLITÉ

-20% sur le 5e jeu acheté

PlayStation

AVIGNON

BEZIERS

BOBIGNY

BOURGES

PARIS

POINTE-A-PITRE

PLAN-DE-CAMPAGNE

PERPIGNAN

Vous voulez ouvrir un magasin VIRTUA ?

Ecrivez à :

VIRTUA®
SERVICE DÉVELOPPEMENT
ESPACE INCOM
ZI du Tiragon
06370 MOUANS-SARTOUX

ou appelez le :

04 92 28 38 00

VIRTUA
JEUX VIDEO
NEUF OCCASION
RACHAT CASH
DE VOS JEUX EN BON ETAT
SANS DÉCOTE
ET SANS OBLIGATION DE RACHAT
ESSAI JEUX GRATUIT !
OCCASIONS
70% MOINS CHER !
NOUVEAUTES
EN AVANT PREMIERE
CHOIX GEANT
PlayStation
VIRTUA
UNE CHAINE DE PROS INCONTOURNABLE
VIRTUA AVIGNON
C.Cial CAP SUD
84000 AVIGNON
Tél 04 90 87 00 77
VIRTUA BEZIERS
C.Cial GEANT
34500 BEZIERS
Tél 04 67 11 08 50
VIRTUA BOBIGNY
C.Cial Bobigny 2
93000 BOBIGNY
Tél 01 41 60 19 00
VIRTUA BOURGES
9 rue Mirabeau
18000 BOURGES
Tél 02 48 24 14 50
VIRTUA BORDEAUX
C.Cial Rive Droite
33310 LORMONT
Tél 05 56 38 31 18
VIRTUA CANNES
141 rue d'Antibes
06400 CANNES
Tél : 04 93 38 01 13
VIRTUA COMPIEGNE
10 rue des Bonnetons
60200 COMPIEGNE
Tél 03 44 38 05 40
VIRTUA FREJUS
C.Cial Continent
83480 PUGET/ARGENS
Tél 04 94 81 55 05
VIRTUA LA ROCHELLE
59 Quai Valin
17000 LA ROCHELLE
Tél 05 46 34 74 80
VIRTUA LEVALLOIS
19 rue du Président Wilson
92300 LEVALLOIS
Tél 01 47 37 07 88
VIRTUA MONTIGNY
C.Cial Continent
95370 MONTIGNY-LES-CORMEILLES
Tél 01 39 97 16 98
VIRTUA NICE EST
C.Cial Carrefour TNL
06000 NICE
Tél 04 93 55 49 03
VIRTUA NICE OUEST
C.Cial Carrefour Lingostière
Route Nationale 202
06200 NICE
Tél 04 93 29 88 77
VIRTUA PARIS
111 av. Victor Hugo
75116 PARIS Métro Victor Hugo
Tél 01 47 55 18 78
VIRTUA PERPIGNAN
Passage Rive-Gauche
29 quai Vauban
66000 PERPIGNAN
Tél 04 68 51 24 37
VIRTUA PLAN-DE-CAMPAGNE (Marseille)
C.Cial Géant-Barneoud
13171 LES-PENNES-MIRABEAU
Tél 04 42 46 65 70
VIRTUA POINTE-A-PITRE
11 rue Gambetta
97110 POINTE-A-PITRE
Tél 05 90 83 34 36
VIRTUA RENNES
3 rue St Melaine
35000 RENNES
Tél 02 99 38 69 02
VIRTUA TOULOUSE
C.Cial St-Georges
31000 TOULOUSE
Tél : 05 61 21 03 54
VIRTUA ST-NAZAIRE
62 av. de la République
44600 ST NAZAIRE
Tél 02 40 66 55 89
NOUVEAU

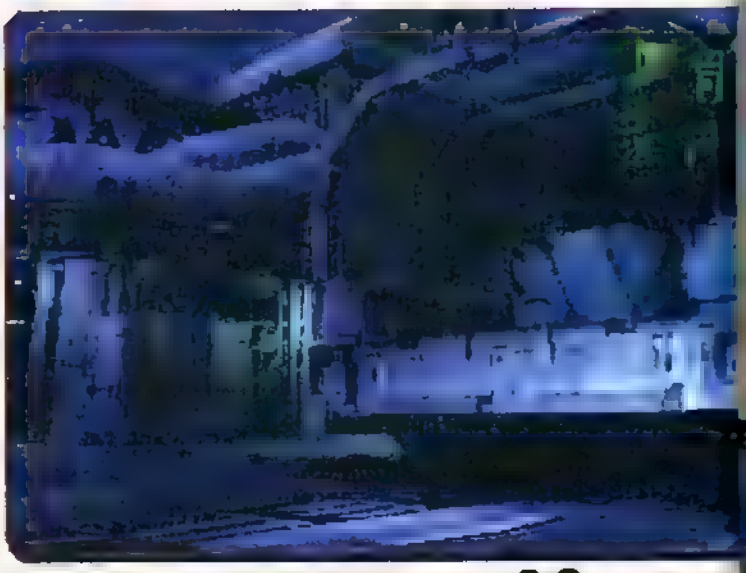
PlayStation

Metal Gear Solid

EDITEUR..... KONAMI
MACHINE..... PLAYSTATION
DISPO. EUROPE..... 26 FÉVRIER 99

Beaucoup l'ont déjà vu, voire déjà terminé, mais ceux qui attendent patiemment sa sortie en français sont encore très nombreux...

Il arrive, le Metal Gear français !

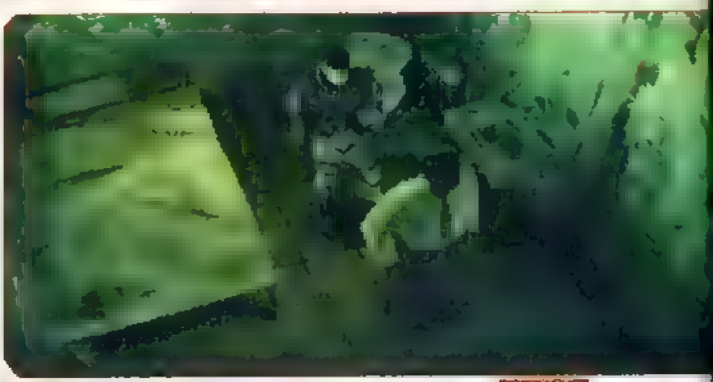


Metal Gear Solid

Tout vient à point à qui sait attendre, y paraît. Mais bon, parfois c'est dur. Quoiqu'il en soit, Konami France a enfin communiqué une date de sortie précise de la version française de Metal Gear Solid. Le jeu devrait ainsi être en boutique le 26 février prochain. Selon nos sources cette date pourrait toutefois encore varier d'une dizaine de jours d'avance ou de retard. Toutefois, il ne faudra plus attendre longtemps pour découvrir ce qui s'annonce déjà comme étant le jeu de ce premier trimestre 99 en Europe. Un soft incontournable, extraordinaire, on ne le dira jamais assez ! Et depuis le temps qu'on en parle, on connaît notre sujet...

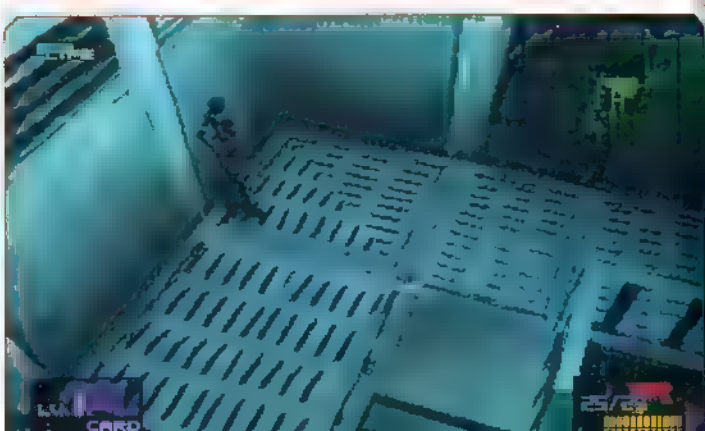
Ça se précise

On craignait le pire quant à la sortie de ce jeu. Mais pour tous les patients, qui n'ont pas craqué en achetant une version japonaise incompréhensible, ou qui n'ont pu se procurer une version américaine à cause de l'interdit formel émanant de Konami, les choses deviennent plus claires. On n'est pas encore au bout du tunnel, mais au moins on sait quand on va y arriver ! Et ça va faire mal. Hideo Kojima est venu superviser lui-même le doublage, histoire de faire modifier les scènes dont l'atmosphère n'était pas assez crédible. Tout le jeu sera non-seulement doublé mais aussi sous-titré en français, et nous aurons droit aux petits bonus de la version américaine (niveaux de difficulté). Et pour les malheureux qui se sont passés du scénario à cause du japonais, tant pis ! Ils ont raté le principal : l'ambiance et la mise en scène de Metal Gear, un chef-d'œuvre. Seul petit point noir actuellement, outre les 3 mois d'attente supplémentaires : nous n'avons pas encore vu tourner de version PAL, et on ne sait donc pas si la conversion a entraîné une déperdition de vitesse ou bien de qualité d'images. En attendant, Joypad sera tout près de vous pour vous en donner le maximum, alors surveillez bien, on ne sait jamais, il pourrait y avoir de bonnes surprises !

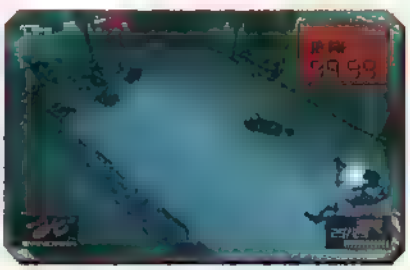


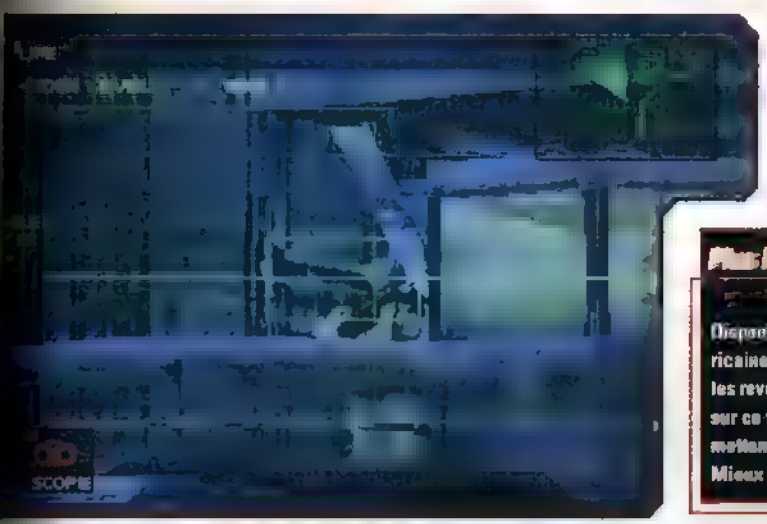
Mortis comme un film, les cinématiques affluent, et les dialogues captivent. Et tout sera compréhensible !

Un jeu bourré de détails, où pour la première fois, chaque angle de caméra a été testé...



Les boss sont charismatiques et parfois très originaux... Metal Gear est avant tout une révolution au niveau de l'interactivité entre joueur et personnages.





Tenchu

Tenchu en kit

L'un des jeux les plus tripants de la PlayStation va connaître une nouvelle vie au Japon. Appelée désormais Tenchu : Ninhaisen, cette version inédite comportera l'option ultime : l'éditeur de missions ! Préparation des objectifs, choix des décors, de l'emplacement, du nombre et du type d'ennemis... Ah quel pied ! Chris, Willow et Gollum ont déjà revêtu leurs habits de ninja, qu'attendez-vous pour les rejoindre?

Plus tôt

Metal Gear U.S. interdit

Disponible aux Etats-Unis depuis la fin du mois d'octobre, Metal Gear Solid en version américaine ne sera pas arrivé en France, ou du moins, pas dans les quantités escomptées par les revendeurs de jeux d'import. En effet, Konami, soucieux de conserver le mystère absolu sur ce titre phare de l'année 99 en a finalement interdit l'importation. Ainsi, les boutiques mettant en vente une version américaine de Metal Gear étaient sujettes à une amende. Mieux vaut attendre la version française, parfaitement intelligible, en février prochain.

LOGICIEL LAND
JEUX VIDEO
neuf occasion vente échange achat
7 ème Année

CAEN 14
30 rue de Bras (face fnac) Tél:02.31.50.10.30

SAINT LÔ 50
3 rue du Belle (place du marché) Tél:02.33.55.79.22

LE HAVRE 76
84 – 86 rue Victor Hugo (rue piétonne) Tél:02.35.42.07.07

CHERBOURG 50 nouveau
19 rue Foch (place du théatre) Tél:02.33.55.79.22

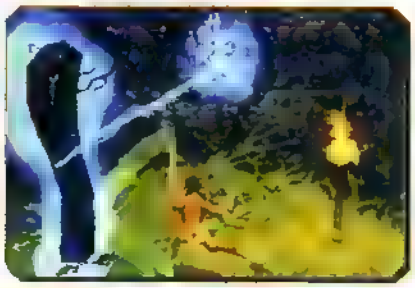
Internet
www infocéane . com / logicielland . htm

avec ou sans reprise nous rachetons cash vos jeux et consoles ...

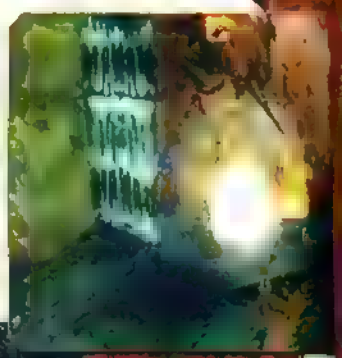
Akuji the Heartless

EDITEUR ..... CRYSTAL DYNAMICS
MACHINE ..... PLAYSTATION
DISPO. EUROPE ..... JANVIER 99

Soul Reaver de voir le jour, Akuji fait figure de jeu d'action à la Tomb Raider, sauvage et tribal



Akuji the Heartless



Ce personnage arachnéen à tête de mort est inquiétant. Le look parfait, pour un soir d'Halloween...

Akuji the Heartless... Akuji qui n'a pas de coeur. Un titre qu'il faut prendre au sens littéral. Le scénario est, en effet, cruel et sans concession. Vous incarnez le personnage d'une tribu qui fut assassiné par son propre frère ! Ce dernier l'a poignardé et lui a arraché le coeur comme s'il s'agissait d'un animal. Et, vous, vous êtes le corps spirituel d'Akuji, perdu entre le monde des vivants et celui des Ténèbres. Dès la présentation, le ton est donné. Les cadavres se succèdent, un gros plan sur des orbites d'où sortent des vers vous fait frissonner d'effroi et un sang épais semble goutter de votre écran de télévision. Akuji est un être vêtu d'un simple pagne qui se bat à grands coups de griffes métalliques, se déplaçant de façon souple à la manière d'un animal sauvage. Des rythmes syncopés, percussions en avant, accompagnent votre progression. Pas de doute, ce jeu fait immédiatement penser à Tomb Raider. En un peu plus réussi, question réalisation, même si des bugs d'affichage existent toujours. Le premier niveau vous sert de terrain d'entraînement. Vous y récupérez des sorts, apprenez à les utiliser et franchissez quelques passages sans grandes difficultés, avant d'en découdre avec vos premiers ennemis. La palette de coups à la disposition d'Akuji n'est pas faramineuse, mais ses célèbres coups de griffes font excessivement mal et lui permettent de se débarrasser facilement de la plupart des importuns. Le piège réside dans la difficulté à se débarrasser de plusieurs ennemis en même temps. Car si vous les tuez vite, leurs coups font également très mal. Statiques (vers géants qui sortent de terre) ou mobiles (spectres, zombis...), les ennemis n'ont pas de point faible particulier. Il faut juste les frapper, avant qu'ils ne vous touchent. La bonne utilisation des sorts se révèle alors très utile. Boule de feu, anneau d'énergie, bouclier... S'il réussit à convaincre, dans l'ensemble, Akuji semble être un tantinet linéaire (pas d'énigmes à résoudre, ennemis un peu bourrins...) et la gestion des angles de caméra pose un réel problème. Il n'y a pas de vue arrière automatique et vous êtes constamment obligé de remettre la caméra en place avec les boutons L et R, pour vous y retrouver. Déroutant. Quoiqu'il en soit, cette préversion apparaît plutôt prometteuse et on attend la version test d'Akuji, avec une curiosité certaine. Lara n'est plus seule dans la place ça, au moins, c'est clair...

Un jeu sans coeur et sans reproche

ATTENTION, PETITS JOUEURS S'ABSTENIR

"UN JEU D'AVENTURE/EXPLORATION ACCROCHEUR, LONG ET DIFFICILE QUI MERITE DE FAIRE PARTIE DE VOTRE LUDOTHEQUE"
PLAYSTATION MAGAZINE 7/10

"...NOUS AVONS AFFAIRE À UNE BOMBE"
CONSOLES NEWS 90 %

"SAVANT ASSEMBLAGE D'ACTION, D'AVENTURE ET DE JEU DE RÔLE, ODT FASCINE LITTÉRALEMENT."
PLANPOWER 17/20

LA COURSE CONTRE LA MORT A COMMENCÉ

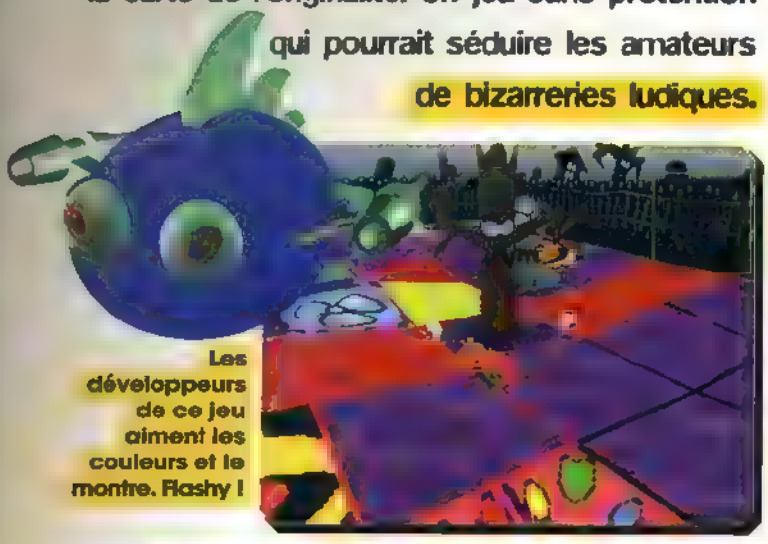
www.odt-game.com

PlayStation PC CD ROM PSYGNOSIS

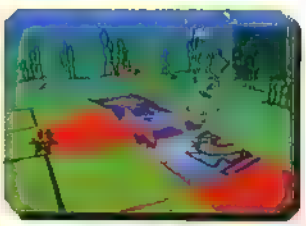
Live Wire

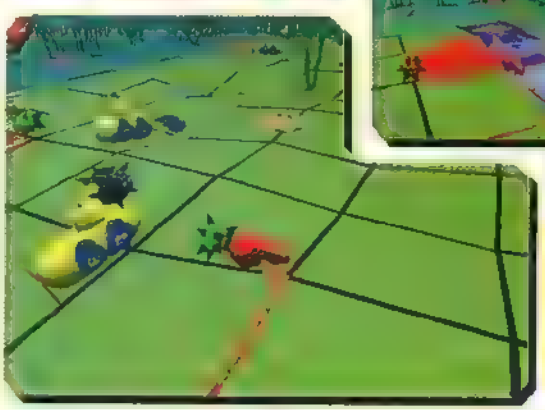
EDITEUR ..... EIDOS
MACHINE ..... PLAYSTATION
DISPO. EUROPE ..... JANVIER 99

Avec Live Wire, Eidos joue, pour une fois, la carte de l'originalité. Un jeu sans prétention qui pourrait séduire les amateurs de bizarreries ludiques.

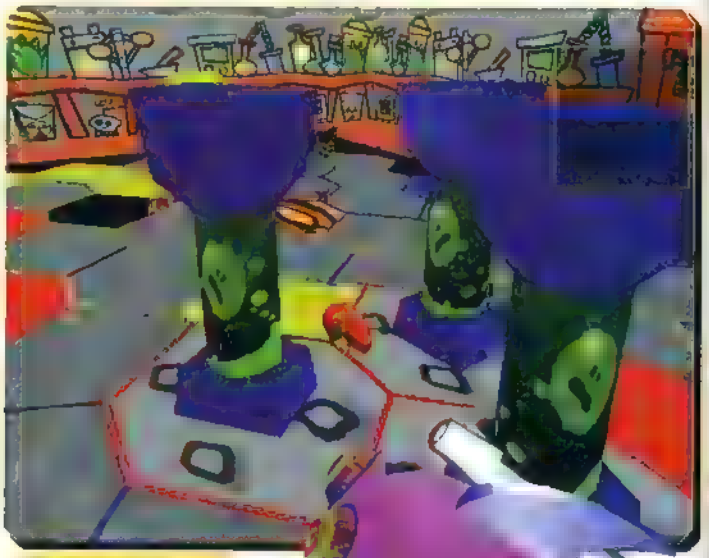


Les développeurs de ce jeu aiment les couleurs et le montre. Flashy !





Un concept antique et une réalisation archaïque.



Des graphismes enfantins pour un petit jeu de réflexion sympathique.

Live Wire

Développé pour Eidos, par The Code Monkeys, Live Wire est un petit soft de réflexion en 3D temps réel dont le concept s'inspire furieusement de Qix, un vieux jeu d'arcade qui a épuisé les fonds de poches des hardcore-gamers intellos entre 1979 et 1981. Vous y dirigez une espèce de poisson caoutchouteux souffrant d'hypertrophie oculaire, dans un décor super psyché dont le sol est tapissé de cases. Le but consiste à conquérir la map, en faisant le tour d'un maximum de cases (chaque case entourée prend votre couleur). Vous êtes, bien entendu, en compétition avec trois autres poiscailles de couleurs différentes qui n'ont qu'une idée en tête : vous pourrir l'existence, en repassant sur vos cases et en parsemant l'aire de jeu de malus en tout genre. Une histoire de dingues, j'vous dis !

Un intérêt incertain

La réalisation, sans être à la pointe de la technologie 32 bits, reste d'un niveau acceptable. Le style enfantin de la 3D rappelle, d'ailleurs, beaucoup Parappa the Rapper (les thèmes graphiques sont mignons tout plein, les couleurs super flashies...), le moteur de jeu, quand à lui, a le mérite d'être relativement fluide et la maniabilité très intuitive ne pose aucun problème. La version définitive de Live Wire proposera plus de 50 niveaux répartis sur 5 mondes (Far West, cimetière, plage, Lune, marais), un système de bonus/malus assez évolué et quatre joueurs pourront s'affronter simultanément, sur le même écran via le multitap. C'est clair, le titre des Code Monkeys a tout du petit soft sympathique. Reste à savoir maintenant si l'intérêt captivera l'attention des amateurs de remue-méninges, en dehors de la pause déjeuner. Rien n'est moins sûr.

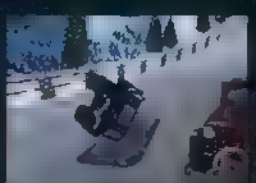
Telex

La saga Zelda, acte 95

Pauvres Australiens ! Alors que Zelda 64 s'apprête à inonder le monde pour Noël, Nintendo a décidé de n'envoyer que 130 000 cartouches en Australie. Le pire, c'est que les prochaines cargaisons ne devraient pas leur parvenir avant la mi-janvier, soit près de 2 mois d'attente supplémentaires pour les fans qui n'auraient pas réservé à temps. Zelda est en passe de battre le record d'H.O.D, pour le titre le plus en retard du Monde !

SORTEZ DES SENTIERS BATTUS

ET PILOTEZ VOTRE 4X4 DU BOUT DES DOIGTS



PC CD

www.accolade.com

ACCOLADE

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

OFFRE SPÉCIALE DOCK GAMES
BANDE PLAYSTATION + MANETTE DUAL SHOCK + MANETTE SIMPLE + CARTE MÉMOIRE

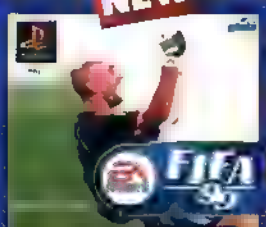
849F

DOCK GAMES S'ENGAGE

- A VOUS RACHETER CASH VOS JEUX ET VOS CONSOLES.
- A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOCK XTD.
- A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.
- A VOUS OFFRIR LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES. Dock Games traite en direct avec toutes les grandes marques.

DEMANDEZ LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT**

NEW



OFFRE SPÉCIALE DOCK GAMES

3000 PORTE MONNAIE OFFERTS POUR L'ACHAT D'UN JEU

Le plus célèbre des jeux de foot dans sa nouvelle version : les 20 plus grandes équipes européennes et leur stade, 220 clubs de première division des 12 meilleurs championnats du monde entier, 42 équipes nationales. Plus complet, plus jouable, plus beau, l'après Coupe du Monde ne fait que commencer ! PSX

LA PLUS CÉLÈBRE DES AVENTURIÈRES de charme repart pour de nouvelles aventures, de l'Inde mystérieuse au pacifique sud, UN HIT INCONTOURNABLE PSX

TOMB RAIDER III
ADVENTURES OF LARA CROFT

399F

+ LA CARTE MÉMOIRE (1 mega) COLLECTOR "LARA CROFT"

STATUETTE Lara Croft
(Réine - 37cm)
DISPONIBLE DANS NOS MAGASINS

299F

NOUVEAUX MAGASINS

FRANCE - EUROPE - SUISSE - DOM TOM

AUTUN
10 bis, rue Guérin
(voir minitel)

LIMOGES CENTER
15, rue de Consulat
05.45.94.43.15

NEVERS CENTER
Galerie de Rémigny
03.86.61.23.32

BRUXELLES
41, rue Marché aux Poulets
Tél. (en cours)

LA ROCHE SUR YON CENTER
Place de Vendée
101, bd Aristide Briand
02.51.47.39.52

SAINTES CENTER
15, avenue Gambetta
05.46.74.13.56

LORIENT CENTER
5, passage du Stivel
02.97.21.69.73

MONTBELIARD
12, Faubourg de Besançon
03.81.91.00.52

BARENTIN CENTER
Galerie Carrefour
Cial du Mesnil Roux
02.35.91.98.88

VANNES CENTER
4, rue des Vierges
02.97.42.60.60

ANGOULEME
47, rue de Périgueux
05.45.94.43.15

ARLES
34, rue du 4 Septembre
04.90.96.84.81

MONTARGIS
7 bis, rue de l'ancien Palais
02.38.98.00.67

CALAIS CENTER
28, rue de la Tannerie
03.21.19.49.59

ST QUENTIN
Place de l'Hôtel de Ville
03.24.57.43.19

FRANCE

ABBEVILLE	Tél 03 22 24 90 80
AGEN	Tél : 05.53.87.92.52
AIX en PROVENCE	Tél : 04.42.93.60.10
ALBI	Tél : 05.63.49.94.40
AMIENS CENTER	Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS CENTER	Tél 02.41.87.59.14
ANGLET CENTER	Tél 05.59.03.72.03
ANGOULEME CENTER	Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY	Tél : 04 50 51 44 98
ANNEMASSE	Tél : 04.50.87.16.75
ARLES	Tél : 04.90.96.84.81
ARRAS	Tél : 03.21 23 45.25
AUBERVILLIERS	Tél 01 43.52 70.23
AUXERRE	Tél : 03.86.52.22.21
AV GNON	Tél : 04.90.82.22.61
BARENTIN CENTER	Tél : 02.35.91.98.88
BESANÇON	Tél 03.81.81.67.09
BEZIERS	Tél 04.67.28.03.91
BLOIS	Tél : 02 54.78.97.38
BORDEAUX CENTER	Tél : 05.56.31.28.29
BOULOGNE sur MER CENTER	Tél : 03.21.30.20.95
BOURG-EN-BRESSE	Tél 04 74 22 71 74
BREST CENTER	Tél : 02.98.46.11.46
BRIGNOLES	Tél : 04.94.72.05.45
BRIVE	Tél : 05.55.17.92.30
CALAIS CENTER	Tél : 03.21.19.49.59
CAMBRAI CENTER	Tél : 03.27.78.77.42
CHALON S/SAONE	Tél . 03.85.42 96 56
CHAMBERY	Tél : 04.79.60.03.81
CHARLEVILLE-MEZIERES	Tél 03.24.57.43.19
CHATELLERAULT	Tél 05 49 21 80 76
CHATEAU-GONTIER Corner	Tél : 02.43 70.37.45
CHOLET	Tél 02.41 46.06.01
CLERMONT-FERRAND	Tél 04 73.26.93.37
COGNAC	Tél 05 45 35.07 45
CREIL CENTER	Tél . 03.44.25.58.84
DIEPPE	Tél . 02.35.84.03.90
DIJON	Tél : 03.80.58.95.94
DUNKERQUE CENTER	Tél : 03.28.66.73.73
FECAMP	Tél 02 35 29.90.00
FONTAINEBLEAU	Tél 01.60.72.60.56
FREJUS	Tél . 04.94.53.84.18
GRENOBLE	Tél : 04 76.47 14.26
HAGUENAU	Tél . 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE	Tél 05.46.41 29.01
LA ROCHE sur YON CENTER	Tél : 02.51.47.39.52
LA VARENNE St HILAIRE	Tél 01 41 81 03 17
LE HAVRE CENTER	Tél : 02.35.19.38.46
LE PUY en VELAY	Tél 04.71.09.37.17
LENS CENTER	Tél : 03.21.28.45.45
LES LILAS	Tél : 01 43.83.05.37
LILLE	Tél 03.20.51 44 75
LIMOGES CENTER	Tél : 05.45.94.43.15
LORIENT CENTER	Tél : 02.97.21.69.73
LYON	Tél 04 78.60 33.60
MACON	Tél : 03 85.40 91 74
MARSEILLE	Tél : 04 91.78.95.75
MEAUX	Tél : 01 60 25 11 58
MELUN	Tél 01 64 37 41 98
METZ	Tél 03 87 36 33.33
MONT de MARSAN CENTER	Tél : 05.58.06.39.51
MONTARGIS	Tél : 02.38.98.00.67
MONTAUBAN	Tél : 05.63.66 57.33
MONTBELIARD	Tél. : 03.81 91.00.52
MONTELIMAR	Tél : 04 75.01 75.82
MORLAIX	Tél : 02.98.46.11.46
MOULINS	Tél . 04 70 34 08 95
NEVERS CENTER	Tél. : 03.86.61.23.32
NÎMES	Tél : 04 66 21 81 33
NIORT	Tél 05 49 77.05 13
ORLEANS	Tél : 02 38 77 98.30
PAU CENTER	Tél : 05.59.72.91.32
QUIMPER CENTER	Tél : 02.98.64.29.15
REIMS	Tél : 03.26.77.96.76
RENNES	Tél . 02 99.31.11.26
RODEZ	Tél 05.65.68.94.58
SALLANCHES CENTER	Tél : 04.50.58.48.11
SAINTES CENTER	Tél : 05.46.74.13.56
SALON DE PROVENCE	Tél 04 90 56 61 21
SARREGUEMINES	Tél 03 87 02 96.00
ST NAZAIRE	Tél . 02.40.22.60.15
ST QUENTIN CENTER	Tél : 03.24.57.43.19
STRASBOURG	Tél : 03.88.22.54.81
TARBES	Tél . 05.62.44.92 92
TARNOS	Tél 05 59 64 18 66
THIONVILLE	Tél 03 82 53.51 11
THONON les BAINS	Tél 04.50.71.69.02
TROYES	Tél 03 25.73 11 28
AUTUN	(consulter le minitel)
VALENCE	Tél : 04.75.56.72.90
VALENCIENNES CENTER	Tél : 03.27.47.30.60
VANNES CENTER	Tél : 02.97.42.60.60
VOIRON Corner	Tél 04.76.65.96.27

EUROPE

BRUXELLES CENTER	Tél (en cours)

SUISSE

FRIBOURG	Tél 026.322.82.52
GENEVE - CHARMILLES	Tél . 022.940 03.40
GENEVE - PLAINPALAIS	Tél : 022.800 30.50
GENEVE - EAUX-VIVES	Tél : 022 700.83.83
GENEVE - MEYRIN	Tél : 022 980.07.80
LAUSANNE	Tél : 021 329.04.14
MORGES	Tél : 021 801 77.88
SIGNY	Tél . 022.363.03.09
SION	Tél : 027 323.83.55
YVERDON LES BAINS	Tél 024.425.58.00

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES
POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT Raymond IGLESIAS 079 212 08 80

DOM TOM

FORT de France	Tél 05 96 63 12 13
POINTE à PITRE	Tél . 05 90.93.20 69
St DENIS de la REUNION	Tél : 02.62.41 98 24

FRANCE COMPO 04 72 72 06 11

DUAL CHOCK
DUAL PACK
CONSOLE PLAYSTATION
+1 MANETTE ANALOGIQUE VIBRANTE
790F
NEW
GAGNEZ UN SURF DES NEIGES ROSSIGNOL
PlayStation
Relevez le défi et essayez de battre les champions des sports extrêmes, Kayak, VTT et Surf des neiges sur les 5 continents dans ce superbe jeu de sport en arcade 3D temps réel. Amateurs d'émotions fortes, prenez tous les risques.
1er prix :
Un SNOWBOARD (d'une valeur de 2500 F)
de 2ème au 30ème prix :
Un SAC A DOS RUSHDOWN (d'une valeur de 300 F)
de 31ème au 50ème :
Un BONNET RUSHDOWN (d'une valeur de 100 F)
GRAND CONCOURS
DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions
VENEZ DECOUVRIR DANS NOS MAGASINS
LA DERNIÈRE CONSOLE DE SEGA
DREAMCAST - LA CONSOLE LA PLUS PUISSANTE DU MARCHÉ (128 bits)
F-ZERO X
30 véhicules, 24 parcours entièrement en 3D pour la course futuriste la plus rapide sur N64
NEW
THE LEGEND OF ZELDA
OCARINA OF TIME
LE JEU LE PLUS ATTENDU DE L'ANNÉE ARRIVE ENFIN. Admirez les paysages, résolvez les énigmes, affrontez monstres et chevaliers noirs... L'AVENTURE NE FAIT QUE COMMENCER N64
OFFRE SPECIALE
V-RALLY
CHAMPIONSHIP EDITION
+ UN TEE-SHIRT OFFERT
au 200 premier acheteurs
NEW
Un réalisme encore jamais atteint dans le domaine de la simulation automobile. Graphisme en 3D en temps réel. PSX/N64
1080°
SNOWBOARDING
NEW
Accomplissez des figures spectaculaires, traversez rivières glacées et rues enneigées, tout est permis... Couvrez-vous bien et partez à fond dans la poudreuse !!! N64
GAME BOY COLOR
RÉVOLUTIONNAIRE !!!
LE GAME BOY VA VOUS EN FAIRE VOIR DE TOUTES LES COULEURS
Nintendo
499F
NEW
MARIO PAK
CONSOLE NINTENDO 64 + MARIO 64
790F
NINTENDO64
NEW
TUROK
Le jeu le plus puissant de la Nintendo 64 arrive enfin. Des décors merveilleux, une jouabilité surprenante et une multitude d'innovations comme une chasse à l'homme. Les chasseurs ont intérêt à rester cachés. N64
CONSOLE NINTENDO 64 + MARIO 64 + ISS 64
999F
MARIO PAK
SI VOUS AVEZ EN PROJET L'OUVERTURE D'UN MAGASIN DE JEUX VIDÉO DANS VOTRE VILLE, CONTACTEZ NOUS : NOUS AVONS UNE SOLUTION À VOUS PROPOSER
DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions
Notre concept de partenariat fonctionne depuis 6 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 100 magasins en France et en Europe dans des centres-villes ou des centres commerciauTTTx. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale.
SI VOUS AVEZ UN PROJET OU SI VOUS SOUHAITEZ OBTENIR DES RENSEIGNEMENTS SUR NOTRE ENSEIGNE, ÉCRIVEZ NOUS À :
INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - 131, avenue de Tarascon - 84000 AVIGNON
* Selon le stock des magasins, état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement ** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES.
Offre valable dans la limite des stocks disponibles Photos non contractuelles Certains prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer DOCK GAMES ET DOCK-KID SONT DES MARQUES déposées

ROLLCAGE

EDITEUR. . . . . PSYGNOSIS
MACHINE. . . . . PLAYSTATION
DISPO. EUROPE . . . . . MARS 99

Vous en avez marre des simulations trop sérieuses et trop précises ? Réjouissez-vous, Psygnosis s'apprête à lancer un nouveau titre de courses futuristes : un WipEout sur roues version super trash !

Les explosions sont très convaincantes.

Même avec un mauvais départ, rien n'est jamais perdu dans Rollcage.

Rollcage

Tofux

Infogrames dans la course

Pour fêter dignement ses 40 ans, Bruno Bonnell, patron d'Infogrames, a décidé de se mêler aux 32 000 concurrents du marathon de New York. Après 4 mois d'entraînement et des semaines de régime à base de pâtes, Bruno Bonnell a réussi son pari, en franchissant la ligne d'arrivée, après 4 heures de course. Un bel exemple de combativité très révélateur de la personnalité de l'homme. A quand une simulation de marathon dans la brume sur N64 ?

Le choix des armes semble important. Servez-vous en à bon escient.

Tout peut être détruit, sur les rebords des circuits.

En terme de jeu de courses, la PlayStation doit beaucoup à Psygnosis. Originales et disposant d'une réalisation exemplaire, les séries de WipEout ou de Destruction Derby ont établi, dès la sortie de la console, de nouveaux standards. Avec Rollcage, Psygnosis semble innover une fois de plus. D'un point de vue purement visuel, ce soft s'apparente très clairement à WipEout, avec son ambiance super futuriste, ses couleurs bien flashies, sa vitesse et sa réalisation technique impeccables. Toutefois, l'analogie s'arrête là. En effet, avec Rollcage, plus question de tenter d'épouser des courbes parfaites, d'effectuer des dépassements en finesse. Rien à voir ! Ici, on passe son temps à appuyer à fond sur le champignon, à utiliser les différentes armes (missiles, bombes aveuglantes, etc.) afin de ralentir ses adversaires et à se frayer un passage en détruisant la plupart des éléments du décor. On s'éclate en éclatant tout, en somme. Vous l'aurez compris, Rollcage fait dans la course destructrice. Ainsi, après avoir choisi votre pilote parmi 6, vous pourrez vous lancer dans l'enfer proposé par la vingtaine de circuits répartie en 4 environnements (zone industrielle, plage, etc.). Pour finir, apprenez qu'un mode deux joueurs, dont un mode deathmatch, sera disponible, pour des confrontations au sommet encore plus fatales. Bref, si Rollcage ne surfe pas sur la vague simulation, dans le genre du très tendance Gran Turismo, il paraît tout de même assez prometteur pour que nous vous en parlions, dans les mois à venir.

Des courses destructrices et sans limites

Bigben INTERACTIVE

NINTENDO 64

LET'S SMASH

ARRIVE ENFIN EN FRANCE SOUS LE TITRE

LE jeu de tennis le plus complet

Centre Court Tennis

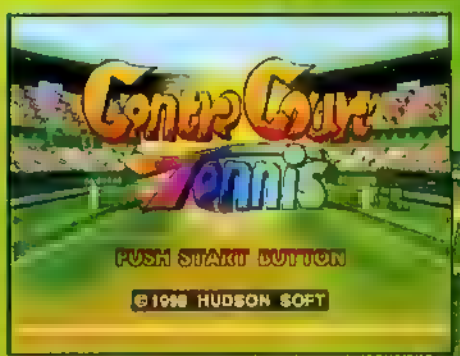
SUR NINTENDO 64

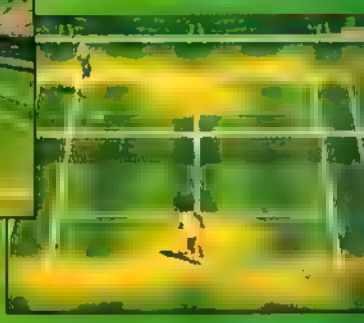
JEU, SET ET MATCH!

De 1 à 4 joueurs
du simple au double,
jouez gagnant !

DANS LE MENU;
EQUIPEZ VOTRE JOUEUR.

PERFECTIONNEZ VOTRE STYLE
À L' ENTRAINEMENT





DES DÉCORS DÉLIRANTS,
DES PRISES DE VUES À COUPER LE SOUFFLE!
DES MINI-JEUX! UN RALENTI D' ENFER!!!!

BIGBEN S.A. Rue de la voyette Centre de Gros N°1 59818 Lesquin cedex FRANCE Fax 03 20 87 57 90

NINTENDO 64 est une marque déposée par NINTENDO.

NINTENDO 64

ZELDA : L'OCARINA DU TEMPS

EDITEUR ..... NINTENDO
MACHINE ..... NINTENDO 64
DISPO. EUROPE ..... 11 DÉCEMBRE 98

Le jeu le plus attendu de l'année est aussi le plus fantomatique. A quelques jours de sa sortie en France, une seule envie hante l'être humain lambda : tenir enfin la cartouche entre ses mains et en explorer la moindre parcelle d'octet !

Le dialogue avec les personnages tient une place importante dans les résolutions d'énigmes.

Au cœur de l'aventure, des choses étranges vous attendent...

Zelda : l'Ocarina du Temps

Zelda. Ce nom évoque, chez la plupart des joueurs, une certaine idée du jeu vidéo. Celle que Shigeru Miyamoto, son créateur, a voulu mettre en oeuvre depuis près de trois ans, maintenant. Il est aussi synonyme d'heures de jeu interminables, de découvertes incroyables et d'immersion totale dans un univers fantastique dont le pouvoir d'attraction est sans pareille (cf. versions NES et SN). Ce soft, jalousement gardé par les sentinelles de Nintendo, votre serviteur a pu y jouer durant de longues heures, lors d'un voyage en Allemagne. Tout simplement mé-mo-rable !

J'veux un Zelda !

Première constatation : impossible de le finir en quelques heures lorsqu'on ne le connaît pas. Jouant du matin au soir, nous n'avions parcouru, selon les responsables de Nintendo, que 25 % du jeu. D'après Miyamoto, un joueur moyen devrait en venir à bout en quelques 40 heures. Deuxième chose : le produit est d'ores et déjà un chef-d'oeuvre. D'une maniabilité assez rebutante au départ, la réalité est tout autre quelques minutes et nombreuses découvertes plus tard. La cartouche transpire l'originalité de tous côtés et les challenges proposés sont largement à la hauteur de l'interminable attente. Les musiques sont juste les plus belles entendues sur N64 et la liberté totale de mouvement est réellement présente, où que vous soyez. Certes, vous suivez un scénario, mais rien ne se fait dans un ordre prédéfini. Vous savez ce qu'il vous reste à m'offrir les ami(e)s ! Je plaisante, je vais l'avoir gratos.

Tchek

Bye bye Saturn

Dans une interview donnée au Daily Yomiuri, le nouveau président de Sega, Shoichiro Irimajiri, a confirmé que le développement de la Saturn s'achèverait à la fin de l'année, tandis que les jeux seraient encore produits, jusqu'au milieu de l'année 1999. La Saturn est morte, vive la Dreamcast !

DE L'AVENTURE
DE L'ACTION DU SPORT
DE LA STRATÉGIE

Tous les Hits du jeu vidéo sur PlayStation, Nintendo 64 et Game Boy

commentés par les experts de Joypad sont à découvrir

très vite dans votre centre E.LECLERC

GAME BOY

GAME BOY CAMERA

348F95 — 53,68 euros — l'unité

GAME BOY POCKET

349F — 53,69 euros — l'unité

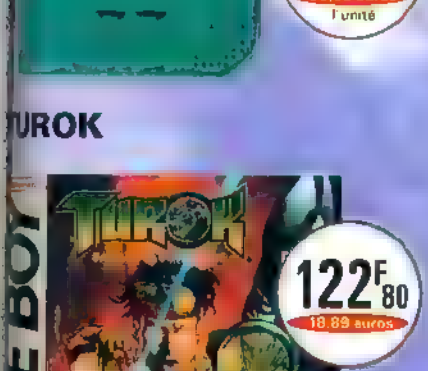
BUST A MOVE 2

85F40 — 13,14 euros

F1 RACE

99F — 15,23 euros

TUROK



122F80 — 18,89 euros

WAVE RACE

99F — 15,23 euros

MARIO & YOSHI

99F — 15,23 euros

Prix exprimés en euro sur la base indicative de 6,56 francs pour un euro, la parité définitive n'étant pas connue au moment où nous éditons ce catalogue.

LES HITS DU JEU VIDEO

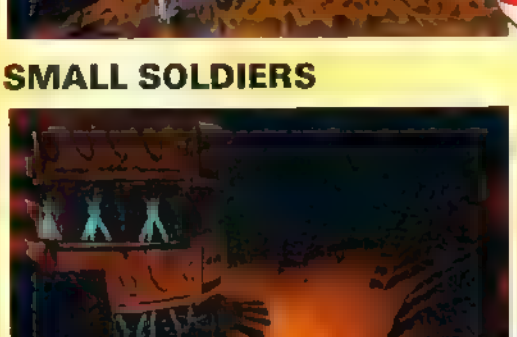
HEART OF DARKNESS

337F 10 — 51.86 euros

MEDIEVIL

348F 95 — 53.69 euros

SMALL SOLDIERS



357F 95 — 55.07 euros

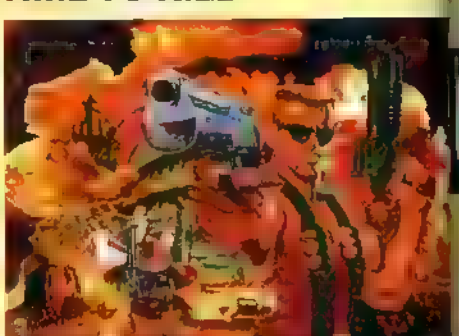
BATMAN & ROBIN

298F 90 — 45.98 euros

L'EXODE D'ABE

358F 10 — 55.09 euros

DUKE NUKEM : TIME TO KILL



358F — 55.09 euros

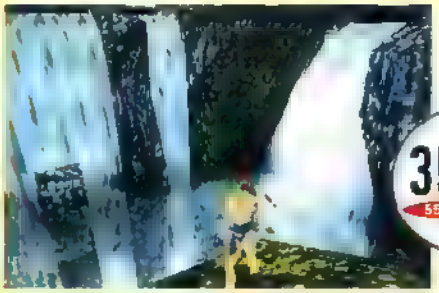
SPYRO THE DRAGON

348F — 53.68 euros

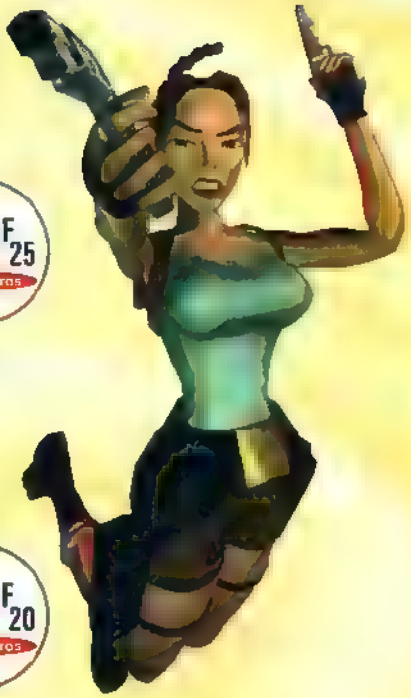
CRASH BANDICOOT

149 — 22.92 euros

TOMB RAIDER 3



359F25
55.27 euros



ODT

343F20
52.80 euros

TEKKEN 3

398F90
61.37 euros

SONT CHEZ E.LECLERC

MOTO RACER 2

357F95
55.07 euros

FORMULA ONE 98

343F20
52.80 euros

ISS PRO 98 (PLAYSTATION) ET ISS 98 (N 64)

belle anti-stress offerte*

PSX
346F15
53.25 euros

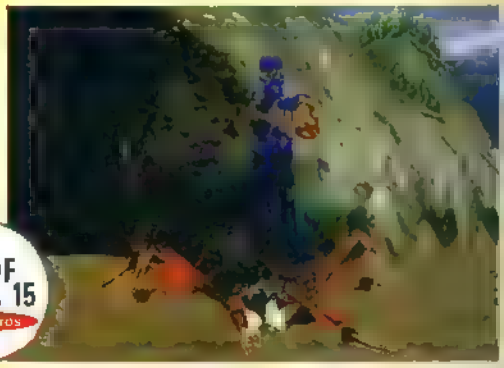
N 64
382F05
58.78 euros

*Dans la limite des stocks disponibles

GRAN TURISMO

298F50
45.92 euros

NINJA



332F15
51.10 euros

NINTENDO 64

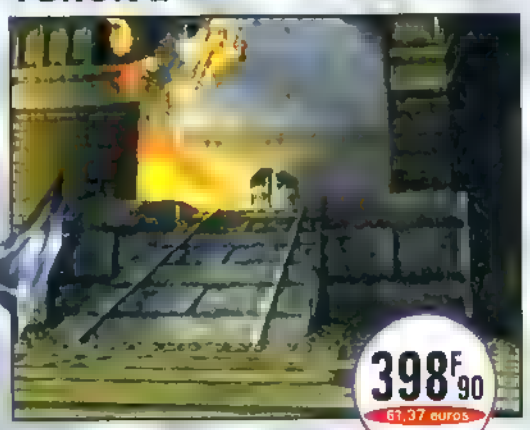
MISSION : IMPOSSIBLE

386F 80 — 59,51 euros

F1 WORLD GRAND PRIX

369F — 56,77 euros

TUROK 2



398F 90 — 61,37 euros

EXTREME G 2

428F 15 — 65,87 euros

FORSAKEN

229F — 35,23 euros

un T-shirt offert*

* Dans la limite des stocks disponibles

Pour en savoir plus, rendez-vous dans votre centre*

E.LECLERC

* Liste des magasins participants et date d'opération sur le catalogue jouets

TOUTES LES SORTIES JAPONAISES ET AMÉRICAINES

VAMPIRE SAVIOR EX

De la baston décalée et techniquement réussie, sur PlayStation. Capcom fidèle à sa réputation

84

LEGAIA

Par les créateurs de Wild Arms. Un bon petit RPG de fin d'année que seuls les plus japonais d'entre vous pourront apprécier.

82

MARVEL VS ST... R

La der des ders pour Capcom sur Saturn. Sniff, sniff (hymne à la mort). C'est... les derniers spasmes de la 32 bits de Sega qui, finalement, part en beauté.

80

ZAPPING

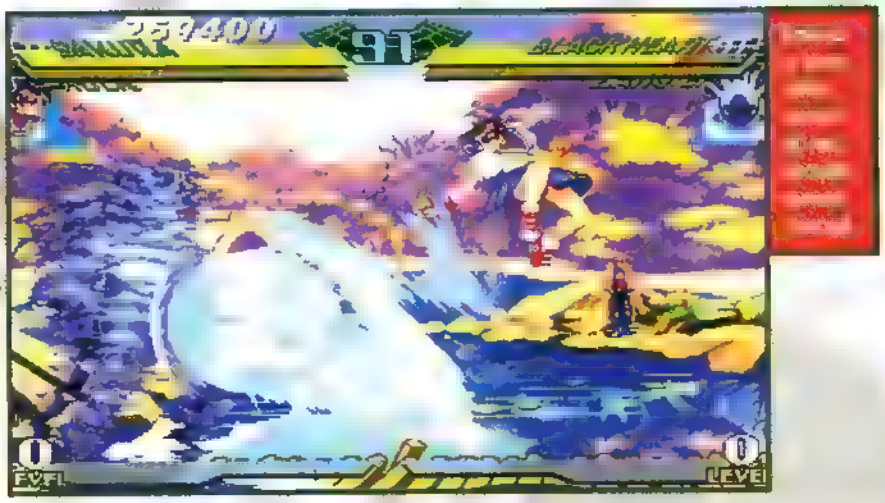
Un voyage au pays des cancres, ça vous branche ? La rubrique Zapping est faite pour...

88

L'actualité import est toujours aussi peu dynamique. Mais un peu de patience, dans quelques semaines, vous n'allez plus savoir où donner du portefeuille ! Pour le moment, les fans de baston peuvent toujours se consoler avec deux productions Capcom : Marvel Vs Street Fighter sur Sat' et le dernier opus de Vampire Savior sur Play. Le changement dans la continuité, quoi. La bonne petite surprise se trouve du côté de chez Sony, avec Legaia, un RPG sympathoche et suffisamment original pour passer son Noël à faire grimper ses points d'expérience.

Marvel vs Street Fighter

NBRE DE JOUEURS : 1 ou 2 — CONTINUES : Illimités
GENRE : Baston — DIFFICULTÉ : Facile
SAUVEGARDES : Oui (4 blocs) — SPÉCIAL : Utilise cartouche 4 Mo RAM
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 8 — EXISTE SUR : Arcade
COMPRÉHENSION DE LA LANGUE : Aucune

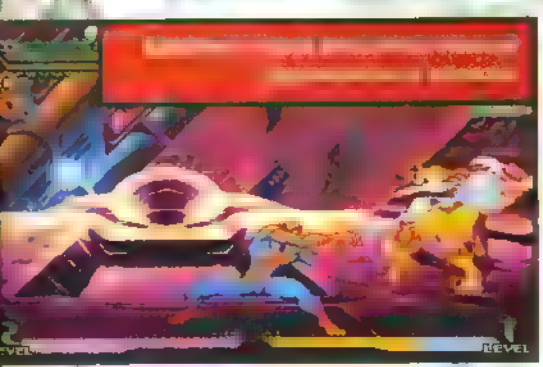


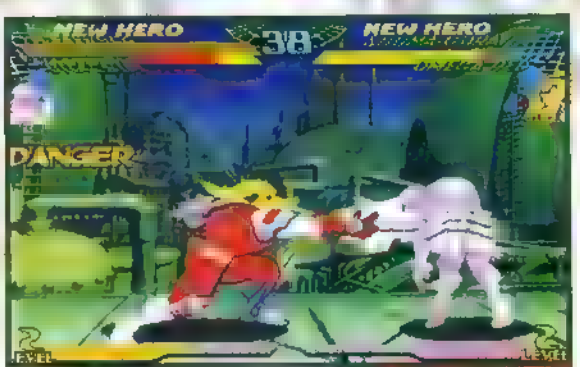
MARVEL VS STREET FIGHTER

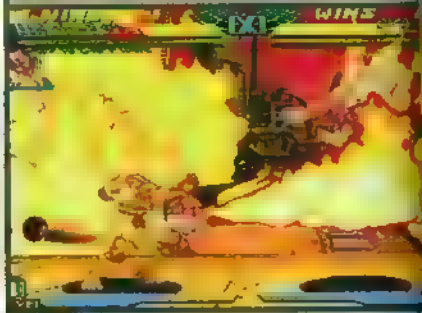
Après X-Men Vs Street Fighter voici sa suite, Marvel Vs Street Fighter. Comme dans le précédent volet, quelques personnages du jeu Marvel et quelques-uns du jeu Street Fighter s'affrontent dans des joutes brutales qui ressemblent, dans leur grand spectacle, aux films à gros budget d'Hollywood. Explosions de décors, sauts sur plusieurs dizaines de mètres et pouvoirs défiant toujours les limites du téléviseur, voilà les ingrédients de ce nouvel opus de la série des «Vs» de Capcom.

Génial, mais

Malheureusement, ce second épisode est moins palpitant que le premier. Non pas d'un point de vue technique : les chargements sont toujours aussi inexistants grâce à la cartouche de RAM bénite, la réalisation est complètement irréprochable, les effets sont magnifiques et l'action trépidante. Mais c'est plutôt au niveau des personnages que le jeu pêche un peu. Pour commencer, on retrouve 7 duellistes communs au premier volet. Ensuite, on a tout de même 4 combattants très semblables dans leur manière de se jouer (Gouki, Ken, Ryu et Dash). C'est bien dommage car si, au total, on se retrouve avec 18 personnages, on a finalement l'impres-







Pour son jeu testament sur Saturn, Capcom fait les choses en grand.

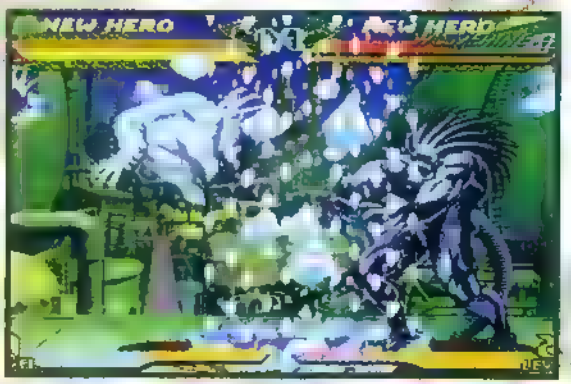
ÉDITEUR . . . . . CAPCOM

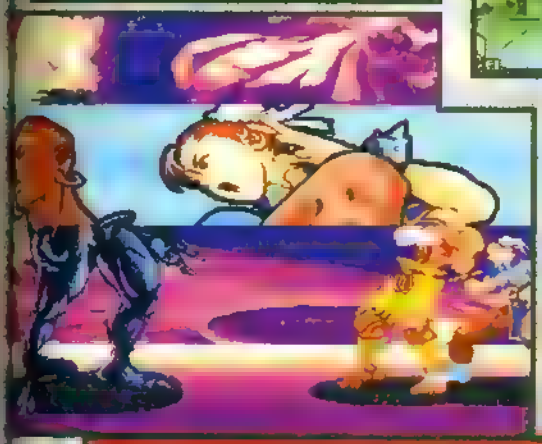
DISPO. EUROPE . . . HMMM, FAUDRAIT SE RÉVEILLER, LÀ...

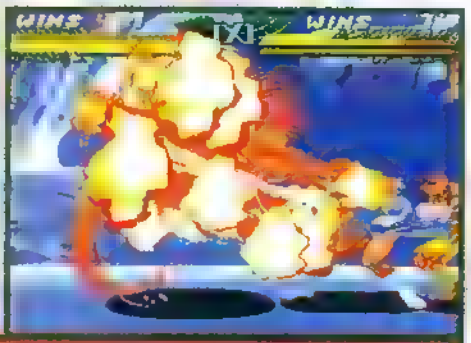
7/10

sion d'en avoir beaucoup moins que prévu. Les atouts du precedent épisode sont heureusement toujours là mais cette suite n apporte aucune veritable nouveaute. On a l'impression de se retrouver face au précédent épisode, avec quelques super héros en plus. Une petite déception, même si le jeu reste vraiment bon.

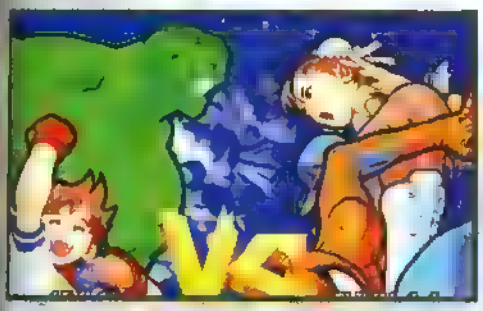
Greg

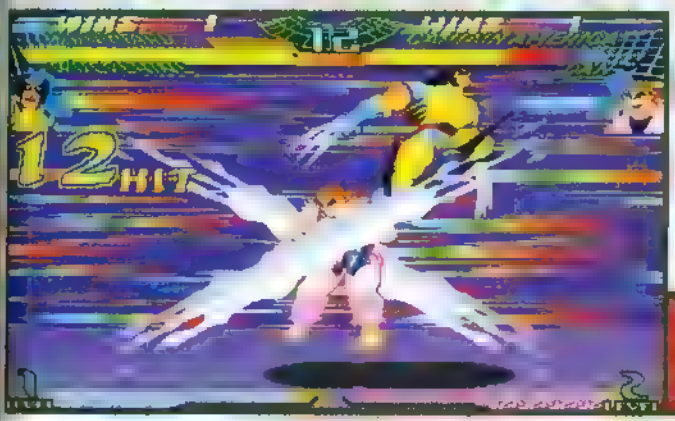






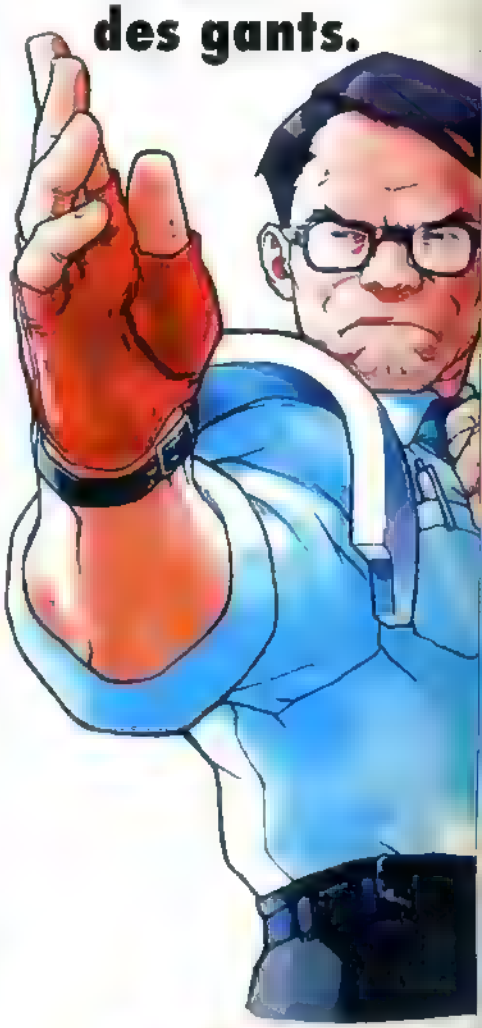
Capcom explose mais ne se renouvelle pas





Leçon n° 1

Quand on parle à un prof, on met des gants.



RIVAL SCHOOLS UNITED BY FATE

Sur PlayStation, tu vas trouver ton maître.

CAPCOM

Virgin INTERACTIVE ENTERTAINMENT

PlayStation

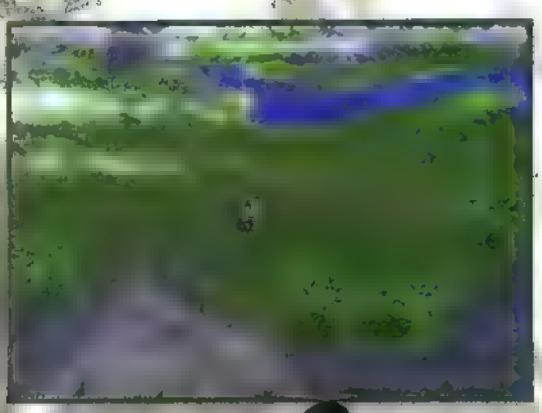
© CAPCOM CO., ltd. 1997, 1998 © CAPCOM USA, Inc. 1997, 1998. All rights reserved. RIVAL SCHOOLS is a registered trademark of CAPCOM CO., Ltd. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO., Ltd. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises, Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

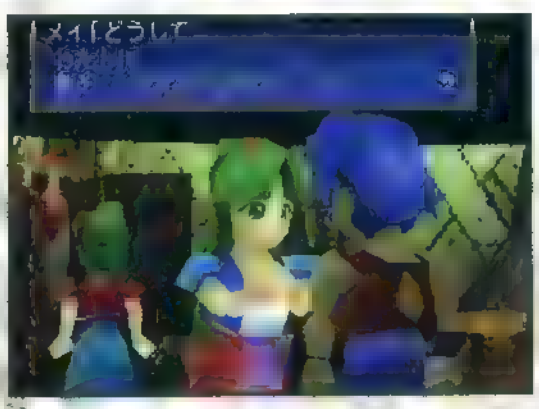
Legend of Legaïa

NBRE DE JOUEURS : 1
GENRE : RPG
SAUVEGARDES : Oui (1 bloc)
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : Aucun
CONTINUES : Illimités
DIFFICULTÉ : Moyenne
SPÉCIAL : Dual Shock
EXISTE SUR : Rien d'autre
COMPRÉHENSION DE LA LANGUE : Recommandée

LEGEND OF LEGAÏA

Enfin, un nouveau RPG qui nous fait oublier les grands classiques indétrônables.





Dans Legaia, tout commence par du brouillard, et pourtant nous ne sommes pas sur N64. Les Seis sont des bêtes divines qui peuvent aider les humains à évoluer en leur accordant des pouvoirs. Mais un jour, la «brume» fait son apparition. Sous l'influence de celle-ci, les Seis devinrent agressifs et les humains se transformerent en pauvres zombis. Pour survivre, les hommes se sont isolés. Leur seul espoir : les arbres de vie qui purifient l'air. Mais encore faut-il ramener ces arbres au coeur de la population et les activer à l'aide de la magie... Pour ce faire, l'énergie des Saints Seis, plus puissants que les Seis ordinaires, est indispensable. Van, Noa et Gara, trois jeunes gens, possedent les pouvoirs des Saints Seis qui les protègent. Il ne leur reste plus qu'à accomplir leur destin...

Linéaire mais très efficace

Construit comme un RPG à l'ancienne, le jeu propose une quête assez linéaire mais efficace et jamais rébarbative. Le scénario assez original, vous aide à accepter cette linéarité. Le groupe d'aventuriers se heurte généralement à des villages remplis de zombis. Et l'impression d'être seul au monde est parfaitement restituée, créant une atmosphère vraiment unique. Autre principe intelligent : les régions doivent être sauvées une par une, ce qui n'est pas sans rappeler le culissime Far East of Eden 2. Au niveau réalisation, il n'y a pas à se plaindre, même si des titres équivalents s'en tirent mieux. On regrettera la longueur des temps de chargement, tout particulièrement lors des transitions entre exploration et combats. Il nous suffit de conclure en disant que les mus que sont très agréables, pour vous convaincre qu'il s'agit bien d'un produit qu'on aimerait voir traduit, et vite ! Car s'il faut, comme Wild Arms, attendre plus d'un an, ce n'est peut-être pas la peine.

Gre

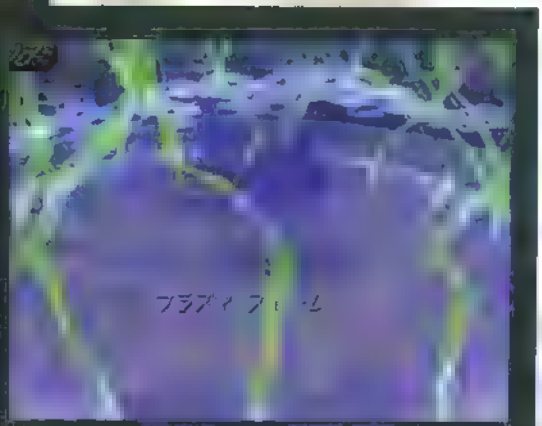
EDITEUR . . . . . SONY C.E.

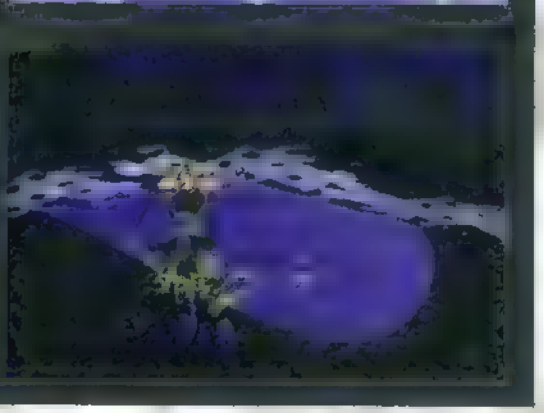
DISPO. EUROPE . . . LES GARS, Y'A PAS LE FEU !

7/10

Invocations à capturer

Dans Legaia, vos personnages n'ont pas la capacité intrinsèque de lancer des sorts. Ils devront attendre de capturer des Sels ennemis et ensuite de les invoquer, pour pouvoir profiter d'attaques magiques et de sorts de soin. Pour reconnaître les Sels des monstres nouveaux, c'est facile : ce sont les monstres qui n'apparaissent que dans les régions contaminées par la brume.





Leçon n° 2

Pour les travaux manuels, le port du casque est facultatif.

RIVAL SCHOOLS UNITED BY FATE

REFLEXIVE ENTERTAINMENT

Sur PlayStation, tu vas trouver ton maître.

CAPCOM

Virgin Interactive Entertainment

PlayStation

© CAPCOM CO., Ltd. 1997, 1998 © CAPCOM U.S.A., Inc. 1997, 1998 All rights reserved. RIVAL SCHOOLS is a registered trademark of CAPCOM CO. Ltd. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO., Ltd. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

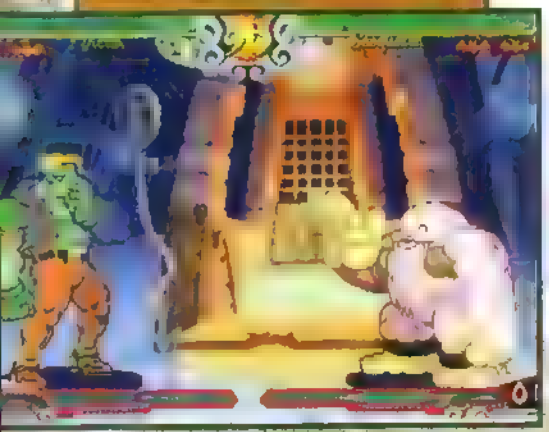
Vampire Savior EX Edition

NBRE DE JOUEURS : 1 ou 2
GENRE : Combat pas banal
SAUVEGARDES : Oui
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ : 8
CONTINUES : Infinis
DIFFICULTÉ : Variable
SPÉCIAL :
EXISTE SUR : Saturn, Arcade
COMPRÉHENSION DE LA LANGUE : Inutile

PlayStation

VAMPIRE SAVIOR EX EDITION

Décalé et plein d'humour, ce nouveau jeu de combats Capcom devrait ravir les amateurs du genre. Un titre on ne peut plus original mais sans surprises.



Déjà adapté sur Saturn, ce troisième épisode de la série des Darkstalkers est fidèle à toutes ses promesses faites pour la PlayStation. Question réalisation, le jeu tient étonnamment bien la route, avec une palette de dix-huit personnages sélectionnables, des décors fouillés et hauts en couleur, et une animation sans faille même lorsque le mode turbo est à son maximum. Riche, VS EX Edition l'est. Les personnages possèdent un vaste panel de coups et de pouvoirs spéciaux et, sous des dehors brouillons, l'aspect technique est bien là. Pour vous donner un aperçu des possibilités du jeu, sachez, par exemple, que les guard cancel (on bloque un coup et on riposte immédiatement), ainsi que les fast recovery (pour se relever plus vite après un coup) et les échappées sur projections sont présents. Plus spécifiques, les «ES» ou «EX» moves sont des coups spéciaux que vous ne pouvez déclencher que lorsque votre barre spéciale, au bas de l'écran, est remplie. Les «ES» moves vous permettent de sortir des attaques spéciales de base plus puissantes (en utilisant les trois coups de poing ou de pied

en même temps) tandis que les «EX» sont des super orig nales pour chaque personnage. Elles sont généralement très impressionnantes et occasionnent pas mal de dégâts. Un bon joueur motivé peut donc s'élever au-dessus du niveau de la masse et réussir de jolies choses, à force d'acharnement. La facilité et le côté delirant du soft incitent bien sûr davantage à s'y essayer en dilettante, mais il est bon de savoir ce qu'un titre a vraiment dans le ventre

Un ensemble plus que satisfaisant

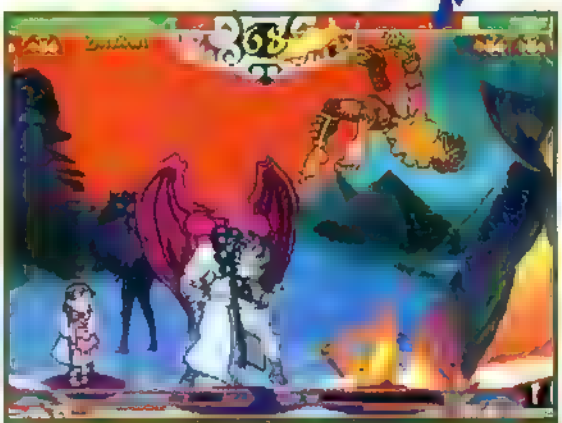
Parmi les dix-huit personnages disponibles, quatre sont inédits. Ce sont Jedah (le personnage central de ce nouvel épisode), Bulleta (un petit chaperon rouge version trash), Q-Bee (reine des abeilles) et Lilith (une espèce de croisement entre Dan de Street Fighter et Morrigan). Chacun possède une personnalité et des qualités propres et, même si l'on peut dire que Q-Bee semble être le perso le moins puissant des quatre, il n'en reste pas moins tous très intéressants à jouer. Les anciens personnages détiennent toujours, en gros, la même palette de mouvements mais les nouveautés ne sont heureusement pas complétement absentes. Les habitués des anciens épisodes ne devraient donc pas se sentir lésés. Un soin certain a été apporté à cette conversion - trois présentations différentes, décors retravaillés, plus grand nombre de coups speciaux - et on ne peut s'empêcher de trouver VS EX Edition très bon, même si l'on accroche que moyennement à son style (ce qui est notre cas, à la rédac'). Le seul véritable reproche qu'on pourrait faire à Capcom, c'est, qu'avec des productions de ce genre, il ne prend pas vraiment de risques. L'éditeur-roi de la baston est aussi celui du recyclage. Depuis le temps, on y est un peu habitué.

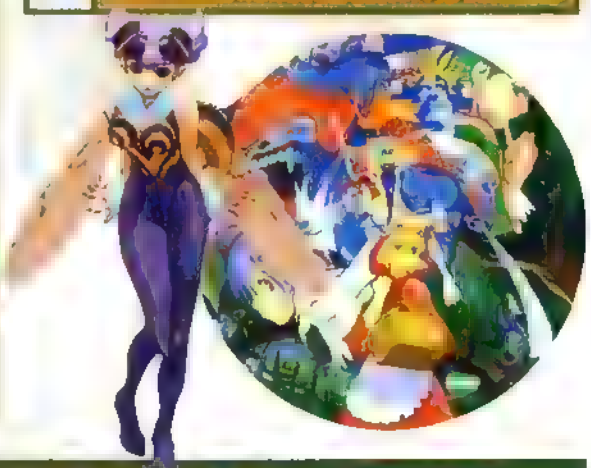
Chris

EDITEUR ..... CAPCOM

DISPO. EUROPE .. ON Y CROIT

7/10





Chain combo

Désormais bien connu des adeptes de jeux Capcom, le chain combo constitue une suite de coups assez facile à sortir et qui suit une progression logique (coup faible-moyen-fort). En voici, ici, un exemple avec Felicia, mon personnage nouveau préféré : poing faible, pied faible, poing moyen, pied moyen, pied fort. Utilisez de préférence le coup de pied, en dernier, car il porte plus loin que le poing fort et touche plus souvent.

Leçon n° 3

On ne joue pas dans l'infirmerie, même avec l'infirmière

RIVAL SCHOOLS
UNITED BY FATE

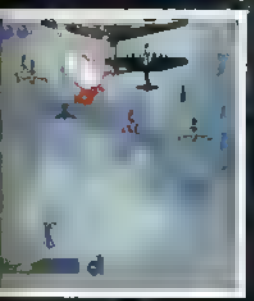
Sur PlayStation, tu vas trouver ton maître.

© CAPCOM CO, Ltd, 1997 1998. © CAPCOM USA, Inc, 1997 1998. All rights reserved. RIVAL SCHOOLS is a registered trademark of CAPCOM CO. Ltd. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO, Ltd. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc.

Zoom — Toutes les sorties

Zapping Japon/USA

Nos amis japonais commencent à en avoir assez des consoles 32 bits. Entre la Saturn qui n'existe plus et la PlayStation qui n'existe bientôt plus, ce n'est pas la joie. Quant à la Nintendo 64, il faudrait que des jeux sortent... même au Japon ! Il ne reste qu'à attendre le mois prochain afin de profiter des premiers titres Dreamcast. Encore faut-il que leur sortie ne soit pas décalée... On se demande vraiment si les Japonais jouent encore aux jeux vidéo ?



Strikers 1945-2

Pas de blabla inutile, d'intro tape-à-l'oeil ou d'écran de transitions magnifiques. Avec Strikers 1945-2, on a du shoot pur et rien d'autre. Bien qu'en 1945 la guerre soit déjà gagnée, quelques idiots fortunés ont créé des super forteresses volantes et des mega tanks en attendant qu'un pauvre avion croise leurs feux. Le pauvre avion, c'est vous, et un pote, si vous êtes deux. Choisissez votre appareil parmi 6 coucous au choix et tirez à mort en évitant les milliards de projectiles qui arrivent à l'écran. Pas super beau mais détaillé et profitant d'une animation sans faille, ce titre fera plaisir aux fans du genre, mais à eux seuls.

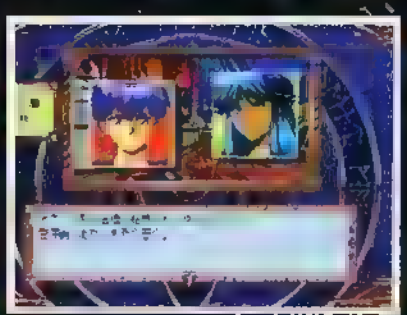
Greg

5/10

EDITEUR : PSIKYO
SORTIE EUROPEENNE : 1946
COMPRÉHENSION DE LA LANGUE : INUTILE

Silent Möbius Case : Titanic

Histoire de faire de l'argent facile, Gainax sort un jeu d'aventure mettant en scène les célèbres exorcistes du futur de l'équipe Silent Möbius. Dans ce jeu aux graphismes plus que statiques et moins



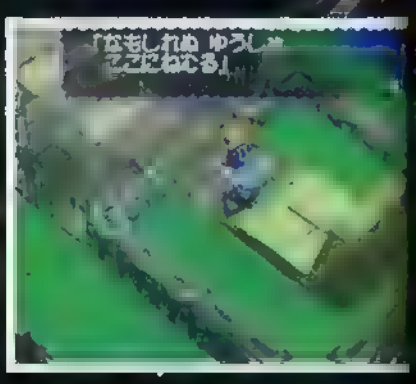
beaux que ceux de Snatcher sur Mega CD, vous allez explorer des tas de lieux dont le Titanic qui, 114 ans après son naufrage, est sorti de l'eau et survole Tokyo, avec tout l'équipage spectral à bord. Sans vouloir faire de jeux de mots, voilà un soft bien bateau dont le genie a déjà coulé, après avoir, depuis longtemps, heurté l'iceberg de la modernité. Un titre qu'on aurait pu ajouter à la Capcom Generation de ce mois-ci.

2/10

EDITEUR : CAPCOM
SORTIE : [illegible]
COMPRÉHENSION DE LA LANGUE : [illegible]

Knight & Baby

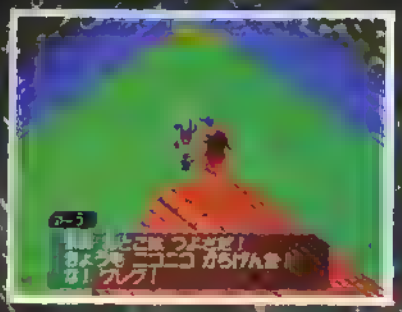
Une idée originale : vous êtes un aventurier accompagné d'un cochon. En fait, non, ce n'est pas un cochon, c'est un bébé d'on ne sait quoi, qui, au fur et à mesure que vous progressez dans ce RPG très enfantin, va évoluer. Graphismes simples et mignons, histoire



ponaises et US

charmante et ennemis pas très impressionnants sont le lot de ce RPG pour enfant. Car, même s'il est bien réalisé, il n'intéressera que peu de gens en France. Dommage, il avait vraiment une bonne gueule ce cochon.

Greg



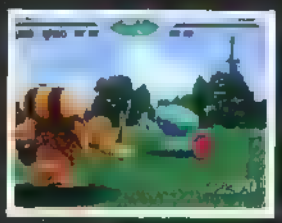
5/10

EDITEUR : TAMSOFT
SORTIE EUROPÉENNE : ATTAQUE DES PORCS VOLANTS
COMPRÉHENSION DE LA LANGUE : INDISPENSABLE

Dragon Specs

Dans ce jeu original, qui est sorti l'été dernier au Japon et qui surfe sur la vague très rentable des Pocket Monsters, vous allez devoir créer votre dragon. Une fois réalisé, vous allez l'équiper, l'élever, l'entraîner à combattre, jusqu'à devenir super fort. Grâce à vos combats, vous gagnerez plein d'argent, pour pouvoir acheter de meilleures armes, etc. L'avantage, c'est que les sauvegardes présentes sur votre Memory Card sont reconnues et que le soft générera des monstres avec ces données. L'inconvénient, c'est que le jeu est laid et que les musiques sont extrêmement énervantes. Mais il est en anglais, cela dit.

Greg



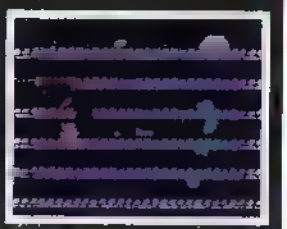
4/10

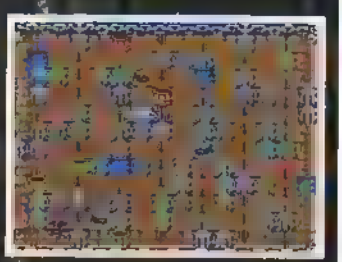
EDITEUR : JALECO
SORTIE EUROPÉENNE : UN DRAGON GRADE
COMPRÉHENSION DE LA LANGUE : INDISPENSABLE

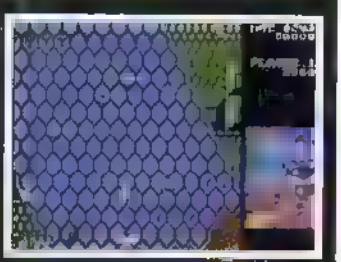
Capcom Generation Vol 3

Troisième volet des vieux jeux laids compilés de Capcom. Ce mois-ci, nous avons droit à 4 jeux particulièrement vieux, puisqu'il s'agit de Son-Son, Vulgus, HigeMaru et Exed Exes. Son-Son est rigolo mais laid, et les autres sont laids sans même être intéressants, ce qui est dommage. En fait, s'ils sont peu intéressants, c'est parce qu'ils sont peu connus en notre beau pays. Ils ont donc peu de chance d'exciter quelque nostalgique que ce soit. C'est à peu près tout ce qu'on peut écrire sur ce pauvre produit qui s'adresse aux gens qui ont acheté une console 32 bits pour jouer à des jeux dont la carte d'arcade coûte à peu près dans les 30 balles maintenant. Amer constat.

Greg





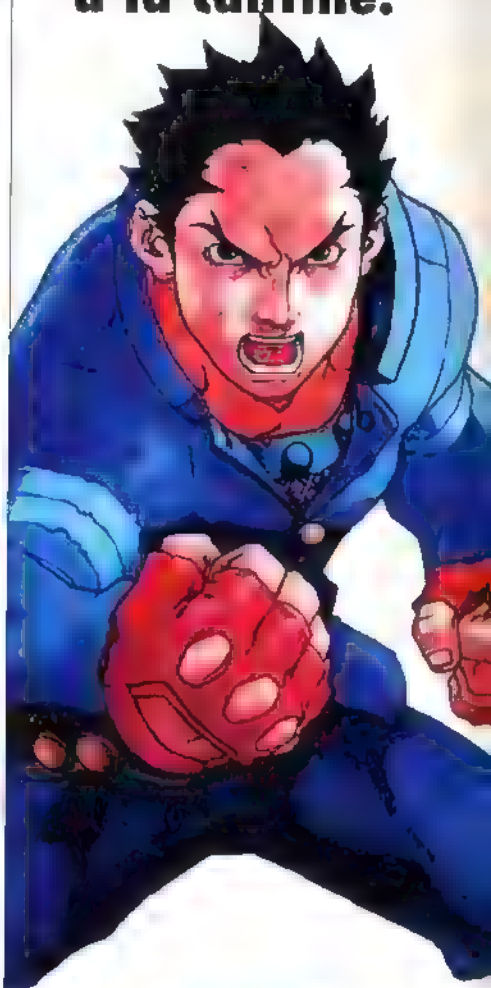


2/10

EDITEUR : CAPCOM
SORTIE EUROPÉENNE : GÉNÉRATION DU BOIS
COMPRÉHENSION DE LA LANGUE : INUTILE

Leçon n° 1

Comment distribuer des patates à la cantine.



Sur PlayStation, tu vas trouver ton maître.

CAPCOM

© CAPCOM CO Ltd. 1997 1998 © CAPCOM USA, Inc. 1997 1998 All rights reserved RIVAL SCHOOLS is a registered trademark of CAPCOM CO Ltd. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO Ltd. Distributed by Virgin Interactive Entertainment (European) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Joypad et ses cadeaux pour 27 frs c'est possible !

SOIT PLUS DE 36% DE RÉDUCTION !

BULLETIN D'ABONNEMENT

À renvoyer accompagné de votre paiement dans une enveloppe affranchie à : Joypad ABTS - BP 2 - 59718 LILLE CEDEX 9

OUI, JE PROFITE DE VOTRE OFFRE :

☐ 1an de Joypad (11 numéros et leur cadeau) = 299 F au lieu de 469 F, soit 170 F d'économie !

Je joins mon règlement à l'ordre de Joypad par : JP249

☐ Chèque bancaire ou postal ☐ Mandat-lettre

☐ Carte bancaire n°

Expire le .....

NOM .....

PRENOM .....

ADRESSE .....

CODE POSTAL ☐☐☐☐☐ VILLE

Date de naissance Pseudo

(à créer sur le 3615 Joypad avant de renvoyer votre bulletin pour profiter du 3614 Joypad)

Console .....

Les abonnés bénéficient de 120 min. de connexion à tarif préférentiel sur le 36 14 Joypad. Créez votre pseudo sur le 36 15 Joypad **avant** d'envoyer votre bulletin

Signature

En plus 120 min. à tarif préférentiel sur 3614 Joypad

Abonnement Belgique : JOYPAD, rue Charles Parenté, 11 1070 Bruxelles. 1 an (11 nos) : 2300 FB, N° bancaire : 210-0981122-9. Vous pouvez aussi vous procurer cette revue chez votre libraire. Tarifs étrangers : sur demande au 01 44 89 41 14.

Le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du Service Abonnements. Sauf opposition formulée par écrit, les données peuvent être communiquées à des organismes extérieurs.

Toutes les sorties du mois au crible

Si la N64 et la PlayStation se disputent le mois de décembre de façon équitable, on ne peut pas dire que Noël soit particulièrement palpitant du côté de chez Sony, malgré la qualité indéniable des titres proposés. C'est vrai, le Bandicoot fou ne nous surprend plus vraiment, Lara Croft nous saoûle un peu, enfin, Codemasters et EA Sports nous font le coup de «la suite du retour de la suite» (avec une certaine réussite, il est vrai)... Noël 98 ressemble furieusement à Noël 97. C'était prévisible, les éditeurs ont préféré jouer la carte de la sécurité. La machine de Nintendo, par contre, a surpris un peu tout le monde avec des titres, pour une fois, étonnamment bons : Turok 2, WipEout, F Zero X et V-Rally 99. Voilà qui devrait réjouir les possesseurs de N64 contraints à la disette ces derniers temps.

Air Boarder 64 (N64)	126
Apocalypse (PS)	94
Body Harvest (N64)	124
C3 Racing (PS)	114
Cool Boarders 3 (PS)	98
Crash Bandicoot 3 (PS)	86
F Zero X (N64)	100
FIFA 99 (PS)	116
Glover (N64)	96
NBA Live 99 (N64)	122
Rival School (PS)	90
S.C.A.R.S. (N64)	108
Tail Concerto (PS)	120
TOCA 2 Touring Cars (PS)	104
Tomb Raider III (PS)	70
Turok 2 (N64)	78
V-Rally 99 (N64)	112
WipEout 64 (N64)	102

Toutes les images appartiennent à leurs ayant droits respectifs

Tomb Raider III

EDITEUR ..... EIDOS INTERACTIVE GENRE ..... ACTION/AVENTURE

Avec Tomb Raider III on s'attendait à une petite révolution, mais le jeu que nous avons testé n'est que bon. Alors, faut-il être déçu ou pas ? La réponse se trouve, fragmentée, dans les pages qui suivent.

MOTIVATION

0

On parle de TRIII depuis de nombreux mois déjà. Je me souviens encore de [illegible] que pour le prochain ça va être [illegible] ils abusent... Bon, le succès rend jaloux [illegible] ara a des détracteurs, c'est normal. Et puis le temps passant, de nouvelles informations sont tombées. On nous promettait un jeu plus beau, avec des ennemis plus intelligents, on a vu des photos d'écran prometteuses... Petit à petit, les mauvaises langues ont ravalé leur fiel et la plupart des gens ont fini par attendre le soft avec curiosité histoire de voir ce que ce TRIII vaut vraiment. Après nous être essayé de façon presque déraisonnable, médicalement parlant, nous pouvons affirmer sans nous tromper que TRIII [illegible] peu et souffre de défa[illegible] positifs dans la balance et affirmer qu'il est extrêmement [illegible] prement et que les inconditionnels de Lara ne seront pas déçus. Rien n'est tout blanc ni tout noir. Il faut savoir faire le tri. Du côté des bonnes choses, signalons une palette de mouvements plus étendue, des ennemis plus variés, de nouveaux véhicules, des graphismes en haute résolution et une atmosphère toujours aussi prenante. Du côté des critiques moins élogieuses, mettons l'accent sur la piètre qualité de l'animation, les défauts connus des épisodes précédents (encore !), les décors pas toujours top, le manque d'innovations global et la difficulté sans doute un peu exagérée du jeu. Alors que penser de TRIII ? Avec ses 19 niveaux, son côté aventure assez irrésistible et les atouts de Lara, on se dit qu'on ne peut que cra[illegible] [illegible] bouderont sans doute rien que pour le concept et pour se démarquer de la masse des badauds...

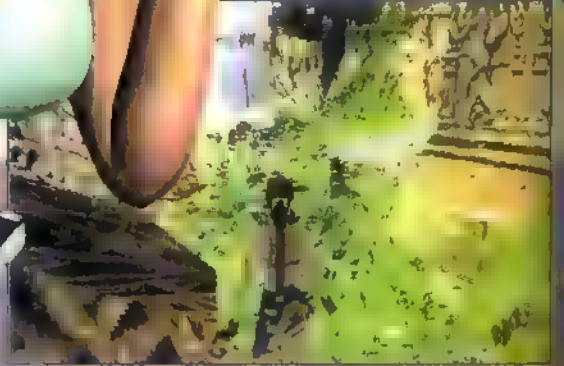
Le Nevada n'est pas une contrée accueillante. La chaleur, les serpents, les militaires... Le danger vient même parfois des airs.

Tomb Raider III

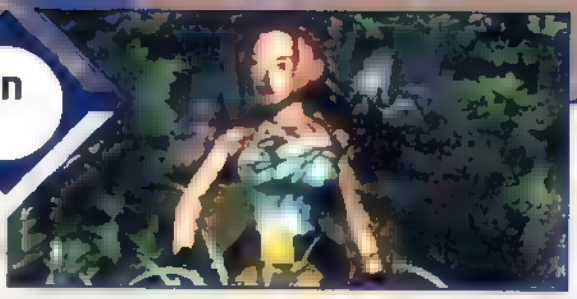
Même avec les plus belles femmes certains gros plans ne pardonnent pas...

fiche technique

GENRE	ACTION / AVENTURE
NB DE JOUEURS	1
NIVEAUX DE DIF.	1
DIFFICULTÉ	DIFFICILE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE NIVEAUX	19
SPÉCIA...	COMPATIBLE DUAL SHOCK
EXISTE SUR	PC



Où histoire et fiction s'entrecroisent...



Quand on découvre TRIII, on se laisse prendre à son histoire sans trop y faire attention. Lara doit retrouver des objets disséminés à travers le monde mais on ne sait pas trop à quoi ils servent... Bon, après ses deux premières aventures, on ne s'étonne plus de rien. Malgré tout, en faisant attention au déroulement de l'histoire, on se rend compte que les scénaristes se sont un min.mum creusés la cervelle. Voici la trame de TRIII

QUELQUES MILLIONS D'ANNÉES EN ARRIERE...

Une météorite énorme s'écrase en Antarctique. Le choc est si violent qu'une partie de la Terre, inondée de radiations, se détache et se transforme en îlot volcanique. Les premiers à découvrir cette île sont les Polynésiens. En la colonisant, ils découvrent, à l'intérieur du volcan, le coeur de la météorite. Considérant cet élément comme le symbole de leur bonne fortune, ils le vénèrent et construisent quatre objets (en récupérant des morceaux de météorite) et les disposent autour de cette pierre soufflant une énergie presque palpable. Les Polynésiens vivent là tranquillement, jusqu'au jour où hommes et animaux naissent physiquement altérés et défigurés. La pierre semble posséder des pouvoirs de mutations étranges. Soudain, des flots de magma surgissent de terre et ébranlent l'île. Les Polynésiens quittent l'endroit en la maudissant...

1834

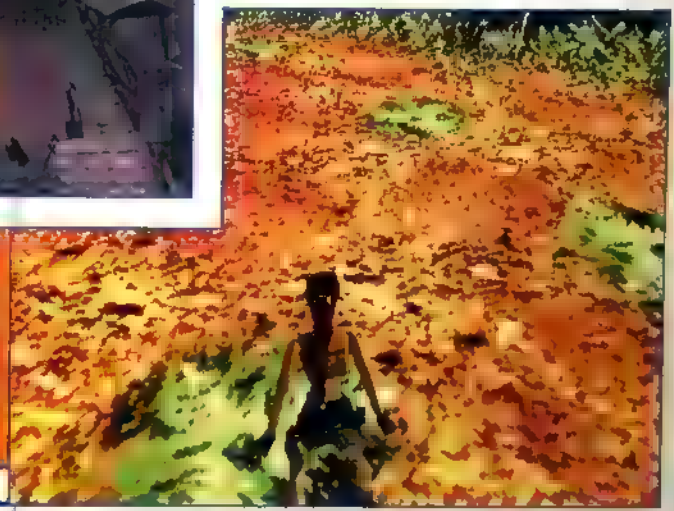
Charles Robert Darwin (1808-1882), naturaliste bien connu, explore le monde sur son navire, The Beagle. Il découvre notre fameuse île de l'Antarctique, avec cinq de ses marins. Ils débarquent pour chercher des spécimens. Darwin s'intéressant, comme chacun sait, à l'évolution des espèces. C'est alors qu'ils découvrent des traces d animaux dans la neige. Celles-ci les mènent à l'intérieur du volcan, caché par la glace depuis des temps séculaires. Ils y remarquent les objets sculptés par les Polynésiens (la météorite étant invisible, sous terre) qu'ils récupèrent, non sans que l'un d'eux se fasse attaquer par une créature étrange et ne meure. Ils enterrent leur camarade sur place, quittent l'île et continuent leur voyage autour du monde. Les marins perdront la vie et leurs artefacts en Inde, dans les îles du Pacifique et au Nevada. Le dernier membre de l'équipage tient un journal de bord et revend son artefact, par superstition, à Londres, où il était rentré avec Darwin

DE NOS JOURS

Une compagnie de recherche scientifique procède à des excavations en Antarctique. Les personnes de l'expédition découvrent des têtes géantes sculptées, comparables à celles qu'on peut trouver sur l'île de Pâques. En approfondissant leurs recherches, ils analysent des traces de radiations étranges et s'aperçoivent que celles-ci sont capables de modifier la croissance des organismes vivants. Ils découvrent également le corps d'un homme parfaitement conservé et peuvent lire, sur la pierre qui surplombe sa tombe, le nom du navire qui l'a amené ici. Leurs recherches les conduisent jusqu'au journal de bord tenu par le dernier marin survivant. En le lisant, ils comprennent l'intérêt des quatre artefacts. Le Dr Willard, cerveau de l'expédition, part en Inde pour retrouver le premier d'entre eux. Il y trouvera Lara en quête de ce même objet et lui racontera tout le contenu du journal. Elle part alors à la recherche des trois artefacts manquants...

Qu'on ne s'y trompe pas : TRIII reste un jeu passionnant. Il est juste dommage qu'il innove si peu

Laissez les militaires s'occuper des raptors et évitez de leur tirer dessus, si vous voulez les garder pour amis.

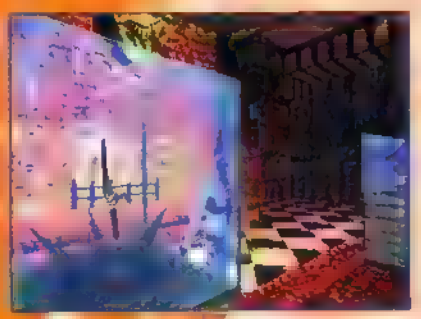


Observez bien la surface de certaines textures. Si elles bougent un peu, c'est qu'elles constituent un espace de sable mouvant...

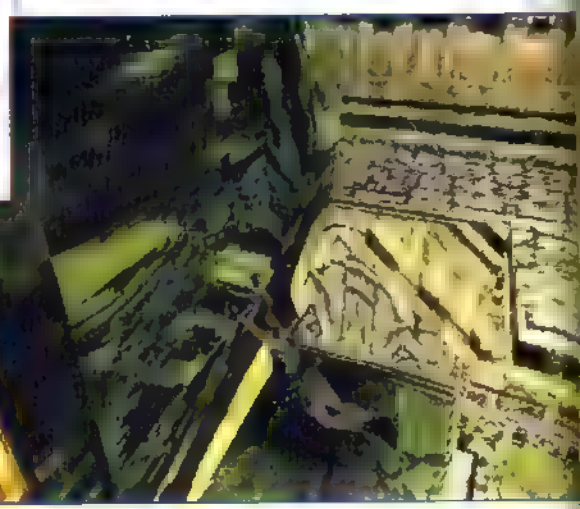
Le fameux T-Rex des deux précédents épisodes repond encore une fois présent.

Home Sweet Home !

La demeure de Lara, toujours aussi cossue et immense, propose quelques nouveautés. D'abord, vous avez droit à un mix des parcours d'entraînement de TRI (à l'intérieur) et de TRII (à l'extérieur). On retrouve ici le vieux serviteur sénile, avec son plateau et ses tasses qui s'entrechoquent, accompagné d'un autre vieux tout aussi craignos sur lequel il faut tirer ! Ce dernier porte en effet, le dessin d'une cible sur le torse et vous pouvez l'abattre à loisir . Il se relève toujours Les secrets à découvrir dans la maison sont, cette fois, assez nombreux. Les switchs cachés, les portes qui ne veulent pas s'ouvrir et derrière lesquelles on aimerait bien aller sont nombreuses. Il vous faudra même trouver une clé pour pénétrer dans le labyrinthe de haies (où vous attend un quad). Pour vous aider dans vos premiers pas, sachez qu'il y a un interrupteur derrière le plongeoir, dans la salle de la piscine On ne le voit pas toujours...

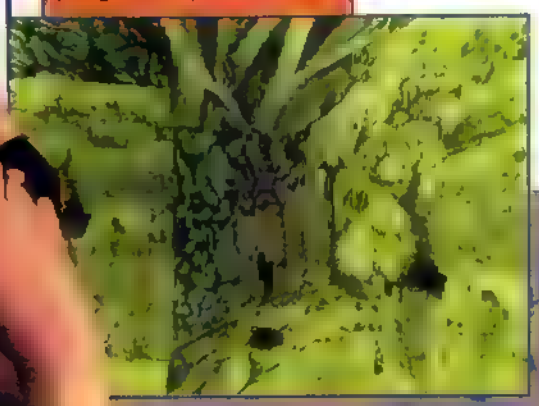


Devant la multitude, il vaut mieux fuir parfois . Sinon, soyez constamment en mouvement.

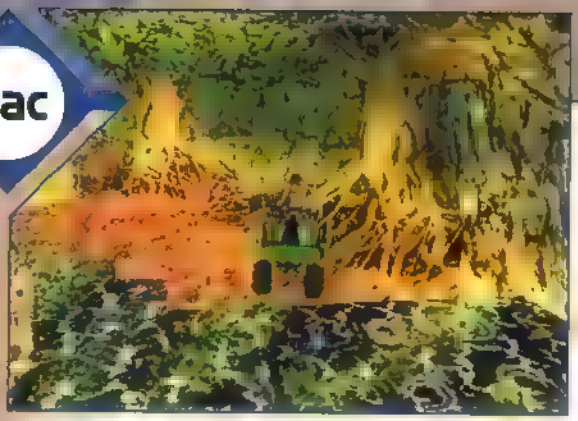


Découvrir les passages secrets de chaque niveau demande astuce et patience.Il ne faut pas hesiter à se risquer un peu n'importe où.

Certains passages sont en trompe-l'oeil. On a l'impression qu'on ne peut pas y aller, et pourtant ..



Nouveautés en vrac



Durant de nombreux mois, on vous a donné, dans le détail, la liste des nouveautés censées faire de TRIII un hit. Après avoir eu le jeu entre les mains, la liste est plus précise et, surtout, on peut maintenant la commenter en toute objectivité. Voici donc ce que cet épisode a de plus par rapport aux autres

LA HAUTE RESOLUTION

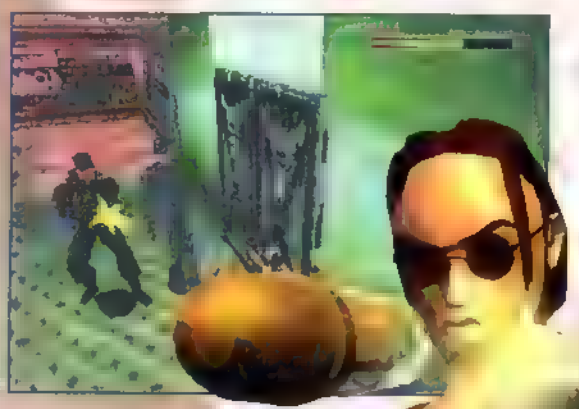
D'une qualité d'image de 384x240 (TR I et II), nous sommes passés en 512x240. Indéniablement, le résultat est visible. Maintenant, il faut tout de même avouer qu'il n'est pas flagrant contrairement à ce qu'on espérait (les décors paraissent parfois très beaux, parfois assez grossiers). De surcroît, il semble que la hi-rés utilisée soit difficile à supporter pour le moteur 3D. TRIII est, en effet, moins fluide que TRI, et on peut se demander si un tel choix, au final, était véritablement judicieux. Le moteur 3D, remanié aux trois quarts, semble davantage tenir du pipeau gigantesque que d'autre chose (oh, les jolis bugs d'affichage !) et on a un peu l'impression de s'être emballés pour rien.

DE NOUVEAUX VÉHICULES

Le coup du skidoo dans TRII a apparemment bien plu aux joueurs, et Core Design a décidé d'intégrer, dans cette suite, davantage de véhicules. Vous pourrez donc vous retrouver aux commandes d'un Quad, d'un appareil de propulsion sous-marin, d'un canoë-kayak ou encore d'un bateau. Sans révolutionner le jeu, l'apparition des véhicules reste sympathique et la plupart des joueurs l'apprécieront sûrement.

UNE I.A. REMANIÉE

L'intelligence Artificielle des ennemis est un élément important pour un jeu de ce genre. Des animaux et humains bêtes et méchants des deux premiers volets, nous sommes passés à des ennemis un peu plus réfléchis. Un tigre que vous allumez depuis une hauteur, par exemple, cherchera à se cacher après avoir été blessé. De même, un humain pourra se baisser derrière un élément du décor puis relever la tête quelques secondes plus tard pour vous surprendre et tirer à nouveau. On n'a pas vraiment l'impression d'avoir affaire à des adversaires intelligents - nombreux sont les humains qui avancent vers vous, bêtement, sans prendre garde aux balles - mais le constat est tout de même un chouïa plus satisfaisant.



DES EFFETS GRAPHIQUES AMÉLIORÉS

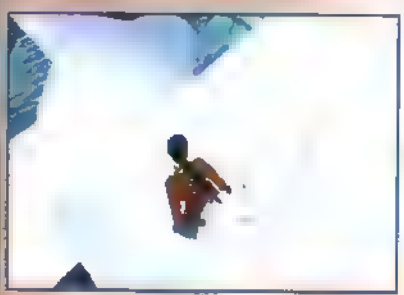
Bon, pour être tout à fait honnête les nouveaux effets tuants qu'on nous promettait sont juste sympathiques. Il y a des ronds dans l'eau qui font un peu plus vrais, de la fumée dégagée par vos flingues lorsque vous tirez et qui vous suit dans vos déplacements, de la buée que laisse échapper Lara lorsqu'elle respire l'air glacé de l'Antarctique . C'est bien mais, très franchement, ça ne transcende pas le jeu.

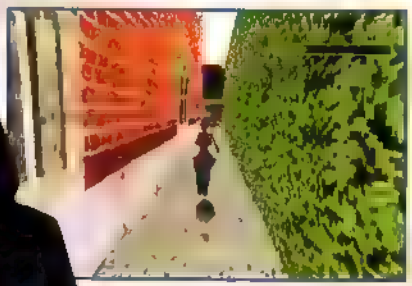
DE NOUVEAUX MOUVEMENTS

La palette de mouvements de Lara n'est pas extraordinairement plus étendue, mais elle est maintenant capable de s'accroupir (pour avancer à quatre pattes et s'engouffrer dans des passages étroits), courir très vite un bref moment (la plupart du temps, ça sert à échapper à une grosse pierre qui vous roule dessus) et s'accrocher sous une paroi pour avancer ensuite à la seule force de ses petits bras.

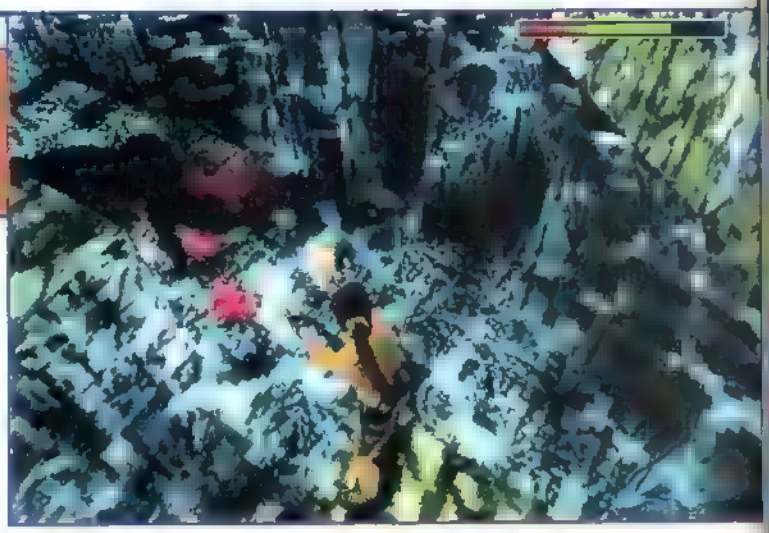
UN ENVIRONNEMENT PLUS RÉALISTE

Un certain nombre de détails rendent le jeu plus réaliste. Il y a de la pluie, du brouillard, des effets de lumière un peu plus réussis, Lara qui laisse des traces de pas dans la neige... Bon, l'ensemble se révèle appréciable. En plus, Lara change de tenue en fonction de son environnement. Short et petit haut dans les îles du Pacifique, doudoune et pantalon épais en Antarctique, combinaison noire à Londres...





test



Dès que vous lockez un ennemi, tirez, même si vous ne le voyez pas bien.

Une certaine volonté de mercantilisme ?

Bon, cet encart n'a pas un lien direct avec le jeu mais il m'apparaît toutefois intéressant d'en parler. Il semblerait, en effet, qu'Eidos tente de profiter pleinement du succès de la jolie Lara. On ne peut pas lui en vouloir. L'économie de marché, tout ça, vous savez ce que c'est... C'est ainsi que nous avons droit à toute une gamme de produits Lara Croft. Ceux-ci sont divisés en trois catégories.

LA GAMME MICRO

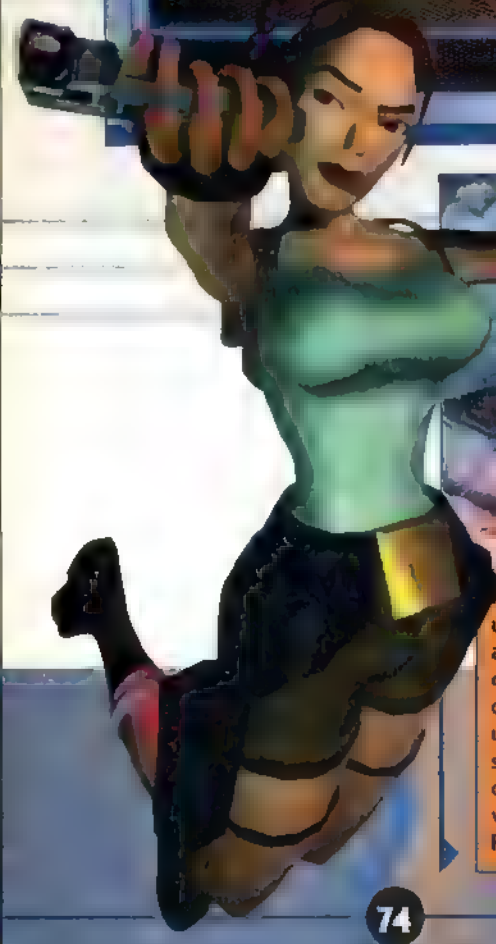
Elle regroupe nombre d'articles liés à l'informatique : tapis de souris, range-CD, joypad, repose poignet (!) ... Tout pour ne pas oublier Lara pendant le travail ou les loisirs.

LA GAMME COLLECTOR

Elle est destinée aux fans purs et durs qui seront fiers de posséder la figurine Lara, la silhouette en carton presque grandeur nature (m52) ou encore un de ses posters. On appelle ça de l'idolâtrie.

LA GRIFFE LARA

Ah, alors là, on atteint des sommets ! La ligne de vêtements Lara Croft est tout simplement hallucinante de diversité : serviette, blouson, T-shirt, portefeuille, casquette, peignoir, bonnet, sac, porte-clé, montre... Vous pouvez quasiment vous habiller Lara © (marque officielle) de la tête aux pieds.



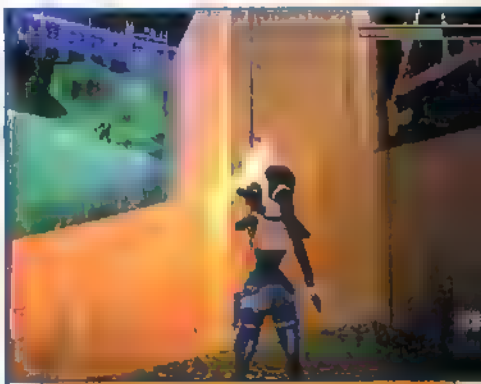
Actionner un levier accompagne de toute une bande de piranhas, donne une teinte rouge sang à l'eau dans laquelle vous vous baignez. Rigolo non ?

Au milieu des barbelés ou des pics, marchez sur la pointe des pieds. La précipitation coûte cher en énergie.

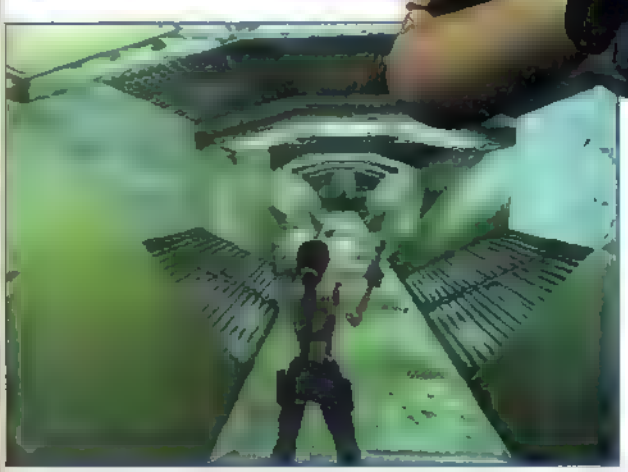
Qui croirait qu'on se trouve à Londres, là ?

Les concepteurs du jeu seraient-ils allés voir Titanic ?

Les graphismes sont souvent sombres, cette volonté délibérée fera la fortune des

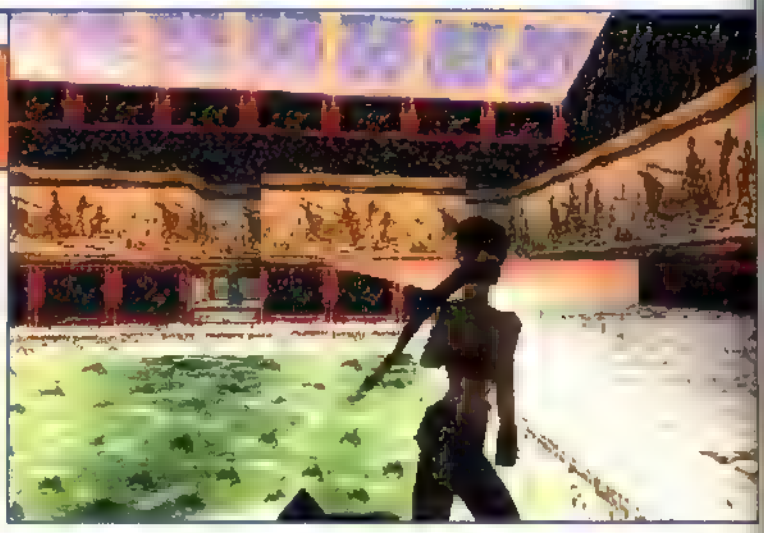


Avant de tirer bêtement sur un boss, il faut comprendre sa stratégie et s'adapter à la situation. La technique bourrin n'apporte rien qui vaille.



Avant de vous aventurer dans des endroits inconnus, observez bien les alentours. Au besoin, jetez une torche dans l'obscurité.

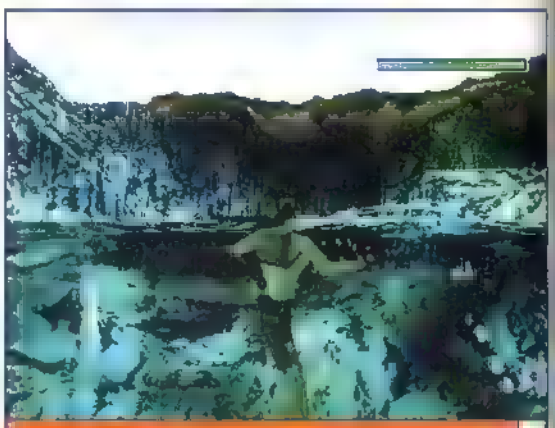
test



La déco de la demeure de Lara, a été refaite dans certaines pièces.

Attention à la tentation...

Le système de sauvegardes est un mix de TR I et II. Ici, vous ramassez des cristaux puis sauvegardez quand bon vous semble. Les joueurs les moins expérimentés auront sans doute tendance à sauvegarder à chaque nouveau cristal. C'est une mauvaise technique : il y a de nombreux cristaux qui sont difficiles d'accès, et seuls les meilleurs d'entre vous sauront tous les récupérer. Dans les faits, la meilleure tactique consiste à rejouer chaque niveau deux fois. On le passe une première fois sans trop se soucier des sauvegardes, on comprend comment passer le niveau, puis on reprend la sauvegarde du début de niveau pour refaire tout le chemin et terminer le stage en connaissant les passages difficiles. Cela permet d'économiser les cristaux mais, a priori, quelques 98 % des joueurs ne se donneront pas la peine de faire cette démarche par manque de courage. Ceux-là devront être très bons ou ils finiront par être coincés ..



Nager tranquillement dans les eaux bleu-azur des îles du Pacifique... C'est le pied ! Lara n'est malheureusement pas ici pour ses vacances.

Les vues de caméra sont parfois aberrantes. Ici, par exemple, Lara court devant une pierre qui lui tombe dessus. Il faut un peu deviner le tournant du couloir pour éviter de se faire écraser plus loin...

Lara a manifestement confiance en ses capacités d'athlète ! Remarquez, il vaut mieux... Gulp !

T'y vois rien ou t'y vois pas grand-chose ?

TRIII est un jeu sombre. C'est flagrant, même dans la demeure de Lara. Les couleurs sont, dans l'ensemble, plus ternes et moins éclatantes que dans les autres épisodes. Même si tous les stages ne se ressemblent pas (il y a des décors extérieurs très lumineux dans la jungle, au Nevada ou dans les îles du Pacifique), on peut déplorer cette volonté délibérée. Les concepteurs ont joué là-dessus pour deux raisons : 1) cela fait mieux ressortir les effets de lumière, dont ils sont manifestement très fiers et 2) cela vous oblige à utiliser vos torches (vous en trouvez beaucoup pendant le jeu), pour mieux voir et appréhender certains pièges. À quand Lara avec un casque de spéléo à la lumière super puissante sur la tête ?

De par sa difficulté, TRIII semble destiné aux meilleurs joueurs ou aux plus motivés

NOTES

technique — 13

On nous promettait un moteur 3D remanié et on se retrouve avec les bugs d'affichages de TRI

esthétique — 15

Résolution meilleure, mais résultat guère transcendant. Décors assez réussis.

animation — 13

Ça rame grave mais on s'y habitue. Cependant, ça ne pardonne pas.

maniabilité — 14

Temps de réaction parfois énervant, angles de caméra mal choisis... On a l'habitude, mais bon.

sons — 16

Remix de musiques connues et quelques compositions originales réussies. Bruit des armes excellent.

durée de vie — 18

Soit vous vous accrochez et vous passez votre vie dessus, soit vous attendez les codes et la solution.

plus

Long, prenant, on a envie d'avancer... Du TR dans toute sa splendeur.

moins

Réalisation d'ensemble un peu juste. Pas d'innovations véritables.

Intérêt 7/10

AVIS Chris

TRIII tient plus de l'add-on que d'autre chose. La recette fonctionne bien, mais le côté sombre des graphismes, les heures passées à tourner en rond, les bugs récurrents, la trop grande difficulté finissent par rebuter même le plus vaillant des joueurs. Malgré tout, j'ai insisté et me suis laissé prendre au jeu. Comme quoi...

AVIS Tsr

Les mêmes défauts depuis trois ans ! Inadmissible. Le jeu, quant à lui, n'innove que peu, mais est-ce pour autant un défaut ? Après tout, s'il changeait plus serait-il toujours aussi prenant ? C'est un peu toujours la même chose, les problèmes d'ordre technique énervent, mais c'est un Tomb Raider et on y joue. Presque malgré soi. Merci Lara...

Turok 2 : Seeds of Evil

EDITEUR ACCLAIM GENRE KILLER 3D

Pas grand-chose à se mettre sous le paddle sur N64, ces derniers temps. Ça fleure bon la daube, en ce moment, mais Turok 2 semble contourner la tendance !

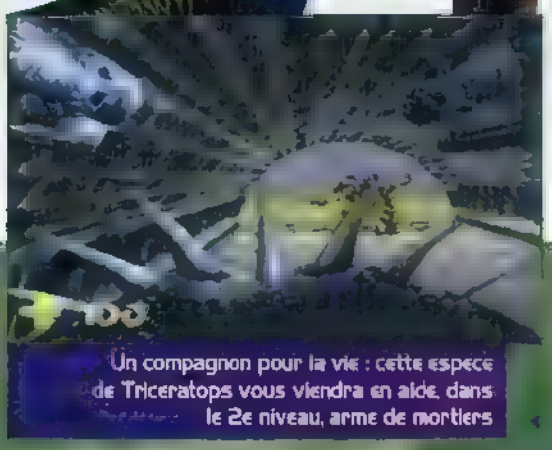
NINTENDO 64

Turok 2 Seeds of Evil

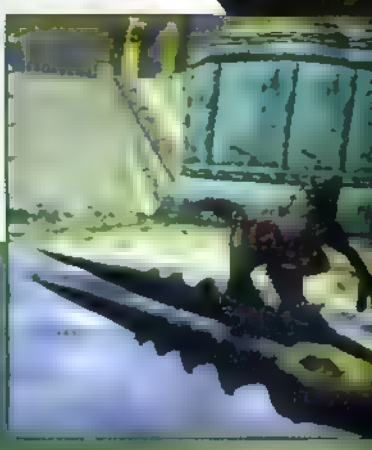
Le premier Turok nous avait bien épatés, à l'époque. Les armes tuaient la gueule, au propre comme au figuré, les anims aussi... Depuis, GoldenEye 007 a pris le relais au chapitre des meilleurs Doom-like N64 et, encore aujourd'hui, il est un des softs incontournables de la bécane. Alors, que penser de cette suite annoncée depuis si longtemps ? Eh bien, beaucoup de bien. Le scénario [illegible] sonné qui envoie des sbires pour s'échapper et tout [illegible] Turok l'immen est de retour. La formule de Turok 1 est toujours là : peu de niveaux mais très vastes, et des clés à collecter pour en ouvrir l'accès. Toutefois, [illegible] termine sur une arène bourrée de monstres où il faut protéger un totem à tout prix. Par ailleurs, l'ensemble du jeu est beaucoup plus orienté action que plate-forme. [illegible] les flesh portal, qui cachent un morceau de l'arme [illegible] rition. La réalisation est à la hauteur, les nouvelles armes intéressantes et les monstres sont, une fois [illegible] split 4 joueurs qui, s'il est moins fun que [illegible] GoldenEye, permet de s'essayer, en plusieurs modes, au contrôle de personnages différents [illegible] au niveau des voix off que des bruitages, et des séquences en 3D ponctuant régulièrement la progression, Turok 2 semble être, à ce jour, le meilleur Doom-like orienté action de la N64. Ceux qui préfèrent avoir un peu plus de subtilité préféreront [illegible] GoldenEye, mais les amateurs de gore plongeront pour le titre d'Acclaim !

fiche technique

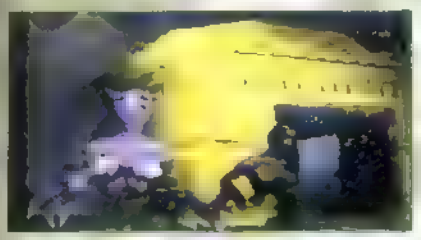
GENRE	KILLER 3D
NB DE JOUEURS	1 À 4
NIVEAUX DE DIF	3
DIFFICULTÉ	MOYENNE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE NIVEAUX	6
SPECIAL	CARTOUCHE 4 MEG FANTOME
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE



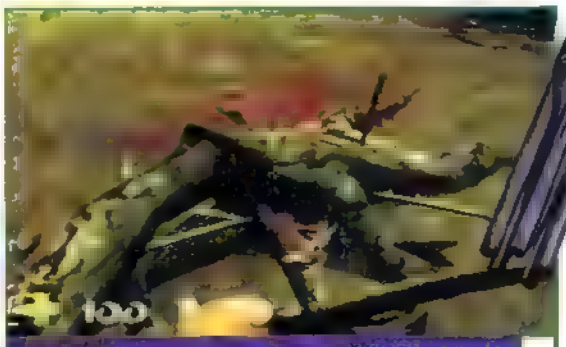
Un compagnon pour la vie : cette espece de Triceratops vous viendra en aide, dans le 2e niveau, arme de mortiers



Plein les mirettes



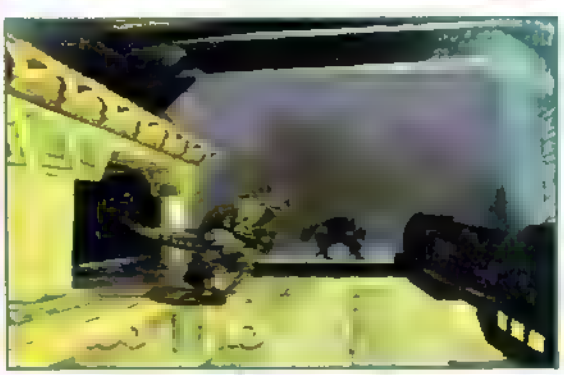
Régulièrement, de petites scènes ponctuent le jeu. Elles donnent, d'un seul coup, l'ambiance, les renseignements liés aux mécanismes du jeu et les objectifs de chaque niveau. Bien cadrées et relativement bien réalisées, c'est un plus indéniable pour ceux qui apprécient de jouer dans le noir, avec un casque sur les oreilles.



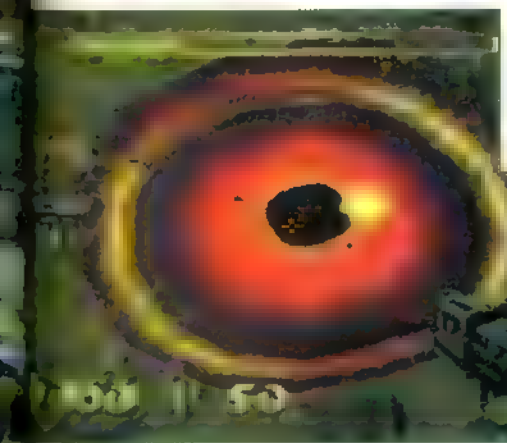
Les corps des ennemis gardent les flèches que vous pourrez récupérer ensuite, tout comme celle fichées dans les murs.

Un talisman ! Celui-ci permet de voir certaines choses spirituelles invisibles autrement.

Une des clés du 3e niveau. Impossible de progresser dans un niveau sans trouver toutes les clés cachées.

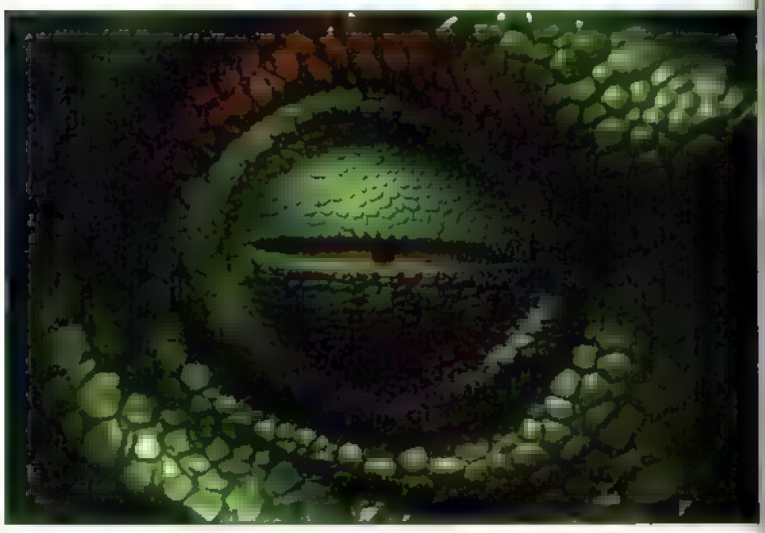


Turok 2 est une suite réussie, tout y a été amélioré



Inutile de tirer dans l'œil de ce boss, il se refermera pour se protéger.

test



Le multi-joueurs

En fait, alors qu'il promettait beaucoup, le mode multi-joueurs de Turok 2 est un peu décevant. Les arènes ne sont finalement pas assez travaillées dans l'optique réseau et la lisibilité assez peu convaincante, à 4. Cependant, les différents modes à plusieurs sont appréciables et, avec le Rampack, cela devient nettement plus agréable à jouer

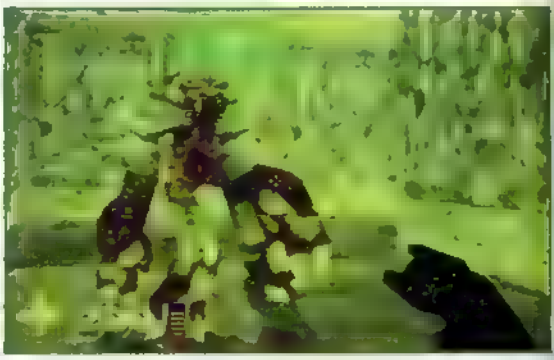
Le duel de Raptor aurait pu être drôle. Il se résume à appuyer le plus vite possible sur le bouton d'attaque lorsqu'on tombe nez à nez.

On peut jouer en équipe dans n'importe quelle configuration 3 contre 1, 2 contre 2, etc.

C'est encore à 2, en mode normal, qu'on s'amuse le plus.

Le tag team est un peu plus original : un des joueurs se retrouve en singe et doit trouver une borne pour refiler le handicap aux autres. Ceux-ci doivent tuer le plus de singes possible !

Le nuke est le dernier arme du jeu. Pour l'obtenir, il vous faudra ressortir vivant du «flesh portal» de chaque niveau qui en conserve un morceau.



Ce monstre se cachait derrière la caisse, lançant des grenades. Souvent les ennemis ont des techniques vicieuses et intelligentes.

Chaque niveau comporte plusieurs objectifs. Un de ceux du premier est de libérer 4 enfants cachés.

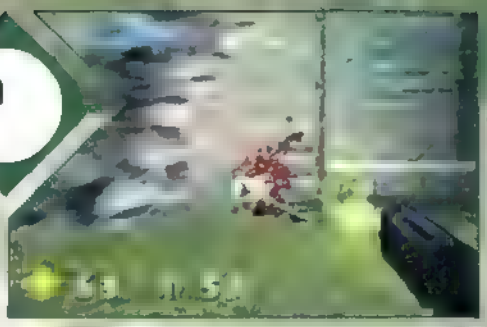
Les monstres que vous affronterez dans les «flesh portals» sont si agressifs et destructeurs qu'ils se battront entre eux si vous leur en laissez le temps !

Interactivité mon amour

Le truc chouette dans Turok, ce sont les petits détails liés aux décors.

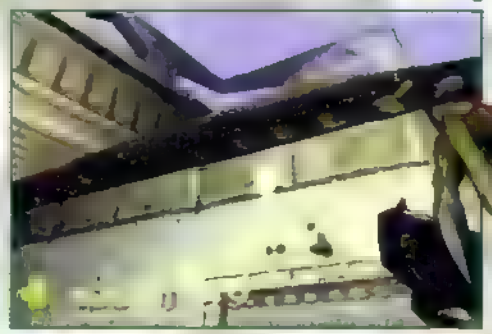
Certaines parties des murs sont destructibles à l'aide de tonneaux explosifs. On les perçoit assez facilement.

On s'avance sur un passage, tout explose et on manque de se faire écraser par une charrette.



Toujours amusant : gâcher des balles sur les cadavres qui ornent le décor.

Comme dans le premier, l'impact des projectiles donne lieu à de beaux ricochets dans l'eau !

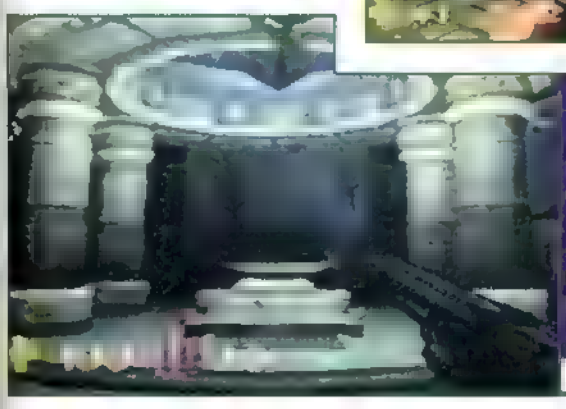


Les impacts de balle restent dans les murs...

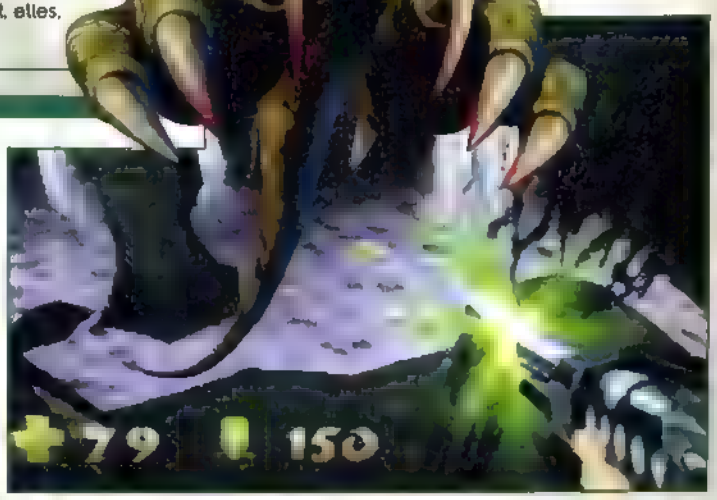
... de même que les flèches qui peuvent, elles, être récupérées !

Des monstres superbement animés, capables de réactions intelligentes

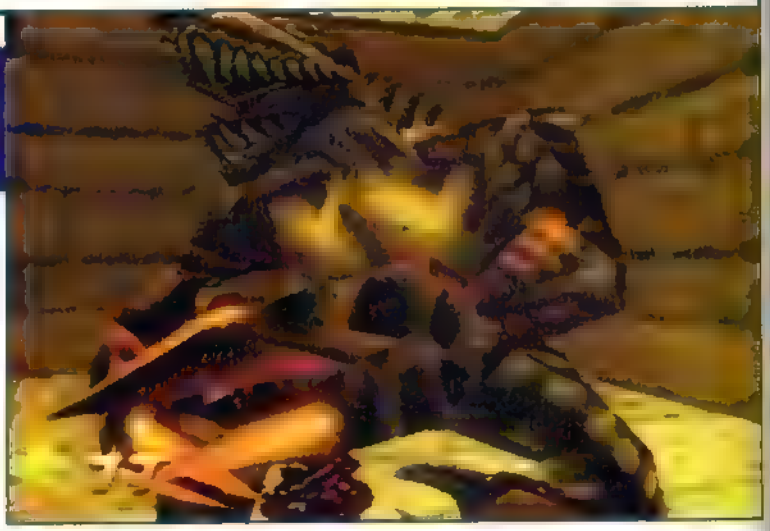
Contrairement à d'autres jeux du même type, les monstres ne sont pas omniscients ! Il est possible de les surprendre, ce qui donne lieu à des morts violentes.



Ce temple devra recevoir le sacrifice d'une plume sacrée. Celle-ci, une fois acceptée par les Dieux, sera récompensée par un des talismans.



test



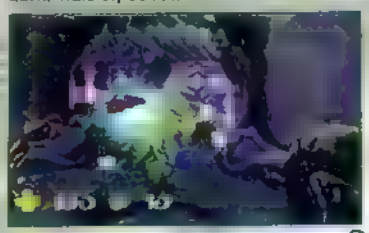
Un monstre extrêmement bien animé, comme on en voit beaucoup dans turok 2

Des armes en veux-tu...

Une sacrée tripotée d'armes sont dispo : 23 en tout, sans compter que certaines peuvent opérer de deux manières différentes ou utiliser deux types de munitions. Un régal mais, cependant, les effets sont moins impressionnants que dans le premier. .

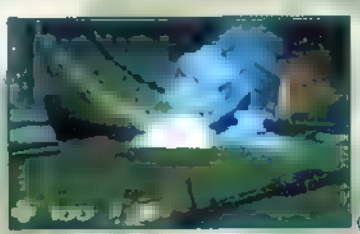
L'arc est l'arme de jet de base, au début du jeu. La lueur verte est celle du flare, avec lequel vous commencez également.

Le cerebral bore, arme de haut niveau, permet de vider la cervelle d'un adversaire à l'aide d'un projectile-vrilleur. Lent, mais efficace..

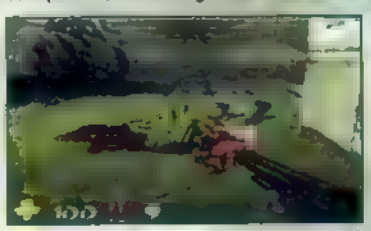


Le pistolet de base est une arme bien plus efficace qu'il n'y paraît : une balle judicieusement placée dans la tête et adios muchachos !

Les teks arrows, à utiliser avec l'arc spécial du même nom, sont parmi les seules armes rescapées du premier épisode.



Le fusil à pompe est un classique dont les effets, dans cet épisode, sont ravageurs !



2 armes permettent de se livrer à l'exercice joyeux du sniper professionnel : le tek bow et la plasma rifle

Le shredder s'utilise avec des cartouches de pompeux. Les éclats rebondissent dans tous les sens.

Le lance-flammes est une des armes les plus réussies . beaux effets et efficacité sont au rendez-vous mais, malheureusement, le carburant part vite

Le mystère du Rampack en partie résolu : il sera dispo courant décembre !

En cas de morsures de zombis, de dobermans mutants ou autres créatures :

Centre Anti-Poison
Tél. 01 40 05 48 48

Institut Pasteur
Tél. 01 45 68 80 00

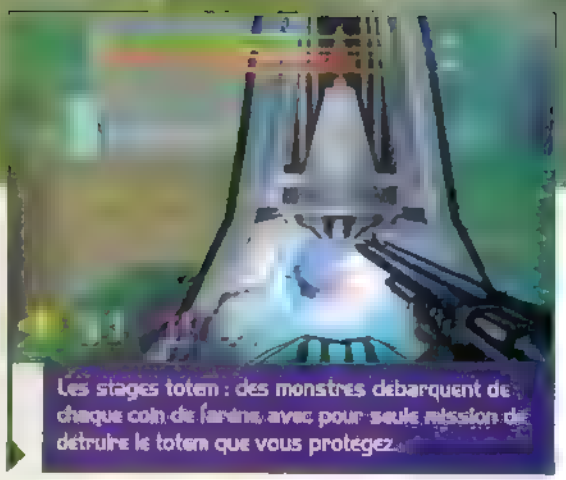
SOS Virgin
Tél. 08 36 68 94 95*

PlayStation

CAPCOM

*Toutes les soluces de Resident Evil 2 sur le 3615 Virgin Games et sur le 08 36 68 94 95 (2,23 F/m)

© CAPCOM CO., Ltd. 1998. All rights reserved. Resident Evil is a trademark of CAPCOM CO., Ltd. CAPCOM is a registered trademark of CAPCOM CO., Ltd.
Distributed by Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. © PlayStation and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer



Les stages totem : des monstres débarquent de chaque coin de l'arène, avec pour seule mission de détruire le totem que vous protégez.

Le multi-joueurs n'est malheureusement pas très lisible

Hi-res ou hi-rêve ?

Il semblerait bien que la cartouche 4 mégas soit disponible en France, à peu près en même temps que le jeu qui sort le 4 décembre. Pour la France, Guillemot sera le premier à mettre l'accessoire sur le marché, sûrement suivi de près par Nintendo. Quant à Acclaim, il envisage pour le moment de sortir éventuellement un ensemble jeu + Rampack, au début de l'année prochaine. Impossible en revanche de savoir quel sera le prix de la merveille. Pour Turok 2, le résultat est très appréciable, avec une qualité graphique nettement meilleure. 5 ou 6 titres exploitant cet add-on devraient sortir par la suite, tous éditeurs confondus. Les photos qui suivent ont été prises avec le Rampack.

NOTES

technique 17
Pas trop de flou, peu de ralentissements, globalement du bon boulot

esthétique 16
Monstres et armes très réussis, effets spéciaux moins impressionnants que dans le 1.

animation 19
Monstres extraordinairement bien animés. Réalisme des réactions à couper le souffle

maniabilité 17
L'interface du 1er est toujours là, une alternative plus intuitive est proposée

sons 16
Les musiques sont de qualité variable, mais les bruitages sont exceptionnels

durée de vie 17
S'il n'y a pas beaucoup de niveaux, ils sont extrêmement vastes. Des boss difficiles à vaincre.

plus +
I.A. et animation des monstres géniales. Compatible avec la cartouche Rampack

moins -
Mode multi-joueurs décevant. GROS ralentissements contre les boss

Intérêt 17/20

AVIS

RaHaN

La cartouche 4 mégas est un plus indéniable, encore faut-il qu'elle ne soit pas trop chère. Mais même sans, Turok 2 est un très bon titre. Gore à souhait, avec des monstres aux réactions surprenantes et une réalisation de qualité, c'est sans doute LE titre de Noël avec Zelda. Excellent !

Willow

Les fans de killer 3D peuvent se réjouir. Turok 2 est une belle réussite. Les monstres sont intelligents, les niveaux gigantesques et la possibilité de sniper l'ennemi donne une dimension tactique appréciable à l'action. De quoi nous faire oublier les ralentissements et le manque d'intérêt des maps en mode multi-joueurs.

GAME'S

AMIENS
CENTRE COMMERCIAL
HALLES DU BEFFROI
80000 AMIENS
Lundi au Vendredi 10h00-19h30
Samedi 9h00-19h30
☎03.22.91.73.33

REIMS
15 RUE DE L'ETAPE
51000 REIMS
Lundi 14h00-19h00
Mardi au Vendredi
10h00-12h30/14h00-19h00
Samedi 10h00-19h00
☎03.26.88.24.20

DOUAI
39, RUE St JACQUES
59500 DOUAI
Lundi au Samedi
9h30 - 12h00 / 14h00-19h00
☎03.27.97.07.71

VAL THOIRY (GENEVE)
CENTRE COMMERCIAL
01710 THOIRY
Lundi au Jeudi 10h00-20h00
Vendredi 10h00-21h00
Samedi 9h00-20h00
☎04.50.20.86.06

PARLY 2
CENTRE COMMERCIAL
78150 LE CHESNAY
Lundi 10h00-20h00
Mardi au Vendredi 11h00-22h00
Samedi 10h00-20h00
☎01.39.55.19.20

LENS
GALERIE BD BASLY
62300 LENS
Lundi au Vendredi
10h00-12h30/13h30-19h00
Samedi 10h00-19h00
☎03.21.70.01.47

MONTPELLIER
CENTRE COMMERCIAL
AUCHAN PLEIN SUD
34470 PEROLS
Lundi au Vendredi 9h30-20h00
Samedi 9h30-20h30
☎04.67.64.05.00

LILLE
GRAND'PLACE
59800 LILLE
Lundi au Samedi
10h00-19h30
☎03.20.13.92.92

St QUENTIN YVELINES
ESPACE St QUENTIN
78885 St QUENTIN YVELINES
Lundi au Jeudi 10h00-20h00
Vendredi 10h00-21h00
Samedi 9h00-20h00
☎01.30.57.13.43

CERGY 3 FONTAINES2
CENTRE COMMERCIAL
95003 CERGY PONTOISE
Lundi au Jeudi 10h00-20h00
Vendredi 10h00-21h00
Samedi 10h00-20h00
☎01.30.75.95.42

VENTE PAR CORRESPONDANCE
GAME'S VPC
Rue de la Voyette
Centre de Gros n°1
59181 LESQUIN
☎03.20.90.72.32
3615 GAMESJEUX

CHEQUES CADEAUX

30 FF de réduction pour tout achat supérieur ou égal à 300 FF
50 FF de réduction pour tout achat supérieur ou égal à 500 FF

Hors consoles et sur présentation de ce bon. Valable jusqu'au 25/12/98
Ce chèque est valable dans tous les magasins GAME'S et VPC
Offre non cumulable avec d'autres promotions.

Crash Bandicoot 3 Warped

EDITEUR SONY CE GENRE PLATE-FORME

Chez Naughty Dog, le succès engendre le succès ! Avec le dernier opus de la trilogie Crash Bandicoot, découvrez ce que fun et beauté ultime signifient vraiment ! Gloire à Crash !

PLAYSTATION

Trois ans, trois épisodes ! A l'approche des fêtes de Noël, Crash reprend du service. Vous pensiez avoir tout vu ? Vous croyiez bien connaître le p'tit Bandicoot ? Eh bien, frottez-vous les mirettes car Crash 3 risque de vous laisser éberlué ! D'un point de vue purement technique, il a probablement atteint les limites de la PlayStation. Haute résolution, des couleurs par millier, des effets spéciaux fabuleux inédits sur PlayStation, une vitesse d'animation incroyable... Arggh c'est trop ! De plus, sous prétexte de période de fête, l'équipe de Naughty Dog a décidé d'endosser l'accoutrement du Père Noël afin de vous combler au-delà de vos espérances ! L'aventure est donc devenue encore plus longue (87 objets à collecter), trépidante et variée grâce à des phases totalement originales. Que ce soit avec Crash ou bien sa charmante soeur Coco (désormais jouable), vous pourrez goûter aux joies de nombreux nouveaux véhicules allant du vieux coucou à la Harley Davidson. Ces séquences méritent, à elles seules, le détour tant elles tranchent avec les niveaux-tunnels en 3D pré-calculée habituels de la série. Si le reste s'avère un peu plus classique, il regorge tout de même de quelques innovations. Ainsi, Crash pourra dorénavant se servir d'un bazooka à pommes des plus efficaces, nager en eaux profondes grâce à un mini sous-marin, monter un bébé T-Rex pour des cavalcades de folie, etc. Le tout toujours agrémenté d'une jouabilité exceptionnelle et d'un humour toonesque à toutes épreuves, Crash Bandicoot 3 Warped arrive donc à surpasser ses aînés et à s'imposer comme la référence ultime de la plateforme sur PlayStation. Un seul regret : il termine, en apothéose, la trilogie Crash !

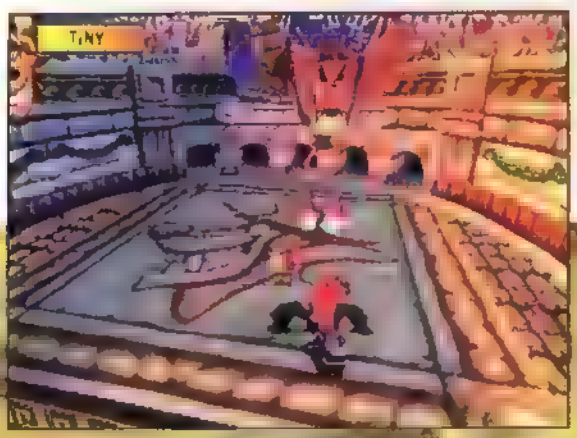
Les niveaux sous-marins comptent parmi les plus beaux du jeu.

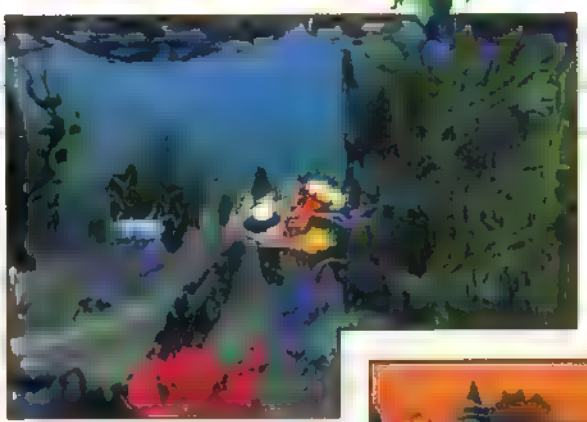
97

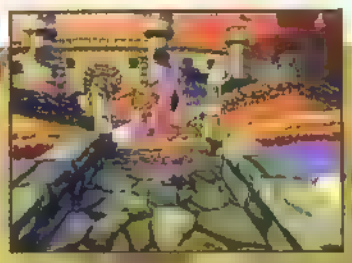
Crash Bandicoot Warped

fiche technique

GENRE	PLATE-FORME
NB DE JOUEURS	1
NIVEAUX DE DIF	AUCUN
DIFFICULTÉ	MOYENNE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE NIVEAUX	30
SPECIAL	COMPATIBLE DUAL SHOCK
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE

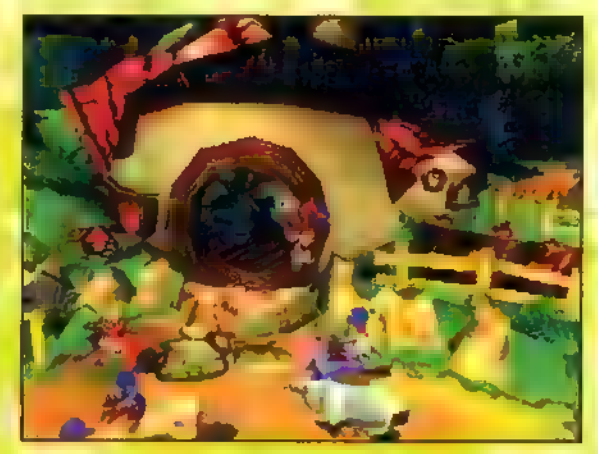




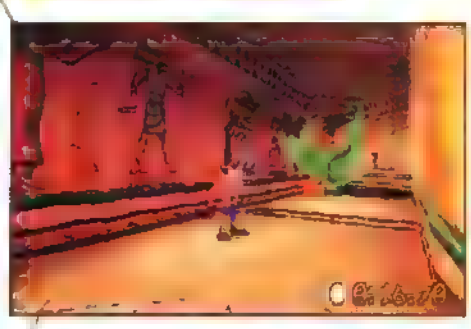


Voyage dans le temps

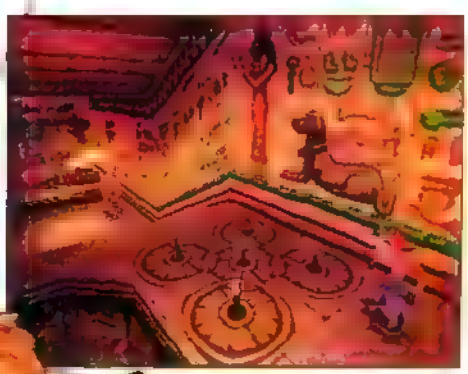
Heureusement que tout l'intérêt du jeu ne repose pas sur le scénario car sinon, au secours ! Succinctement, apprenez qu'il est question d'un génie du Mal, Ouka Ouka, plus puissant encore que Neo Cortex, qui vient semer la désolation sur Terre. Crash et ses amis doivent traverser les époques afin de contrecarrer ses plans machiavéliques. Vous en profiterez pour visiter la muraille de Chine lors de sa construction, arpenter les méandres des mastabas d'Egypte ou les donjons des châteaux forts du Moyen Age, les toits de cités perses, pour finir avec une projection dans le futur. Crash est décidément un marsupial à l'épreuve du temps.



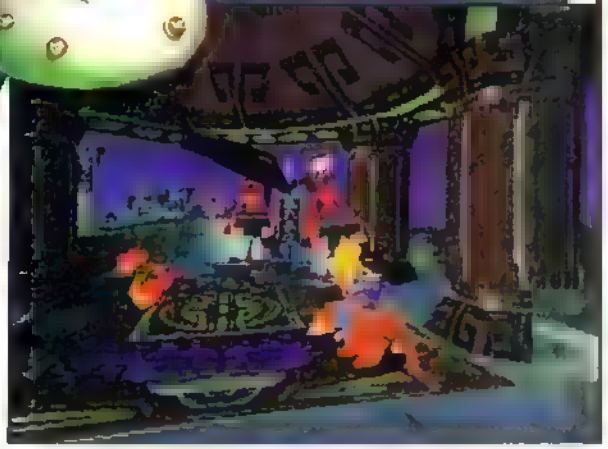
Le plus beau jeu de [illegible] est aussi le plus [illegible]



Voilà ce qui arrive lorsque vous approchez trop près des géants à deux têtes.



La muraille de Chine [illegible] pleine construction. Il y en a qui bossent même la nuit.



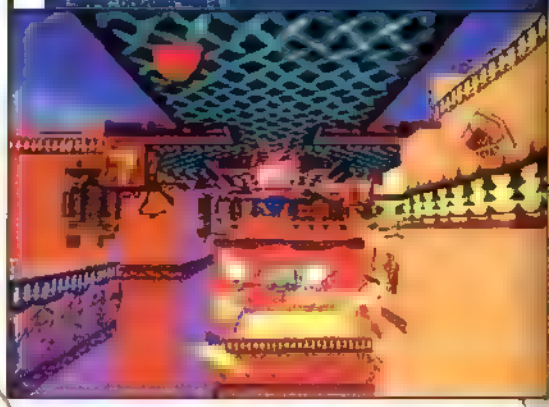
test

Le moteur 3D permet d'avoir des effets de profondeur hallucinants.

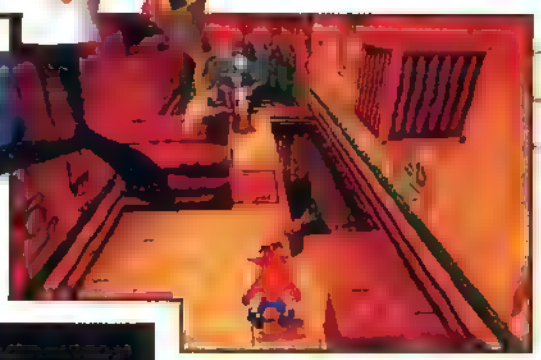
Le look Coco !

Elle est belle, charmante et en plus particulièrement dégourdie. Coco, la soeur de Crash, débarque avec fracas dans cet épisode. Vos pourrez la diriger à de nombreuses reprises, lors de passages inédits comme celui du jet ski qui n'est pas sans rappeler les effets de vague de Rapid Racer ! Pour ce qui est des combats aériens à bord d'un vieux coucou, ou bien de la conduite à tombeau ouvert d'une Harley Davidson, elle semble avoir préféré laisser faire son frérot. Peut-être craignait-elle de se casser un ongle ?

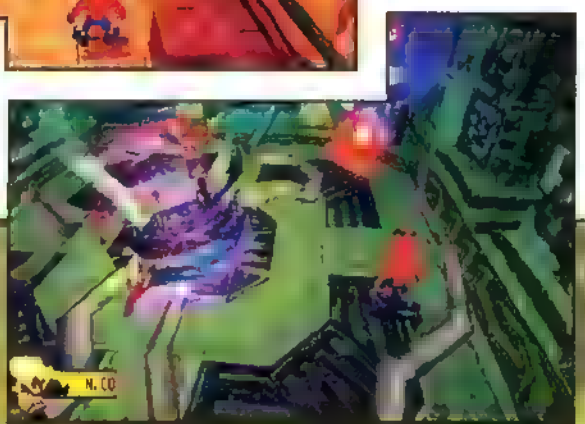
En vous accrochant à ces grilles, vous pourrez avancer plus vite.



Les niveaux en Egypte sont si fins qu'on pourrait déchiffrer les hiéroglyphes.



Crash et Coco pourchasseront les forces du Mal jusque dans l'espace !

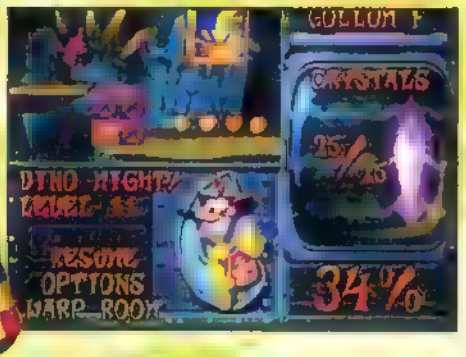


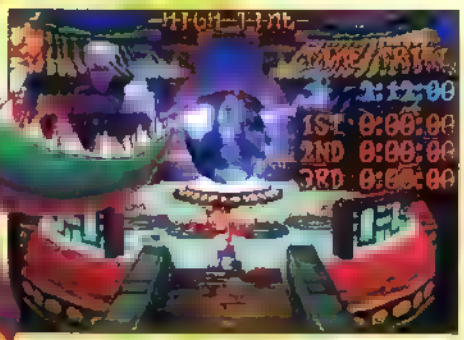
Les lucioles seront indispensables dans la pénombre !

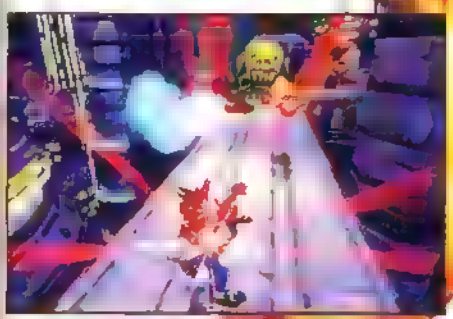
Bon courage

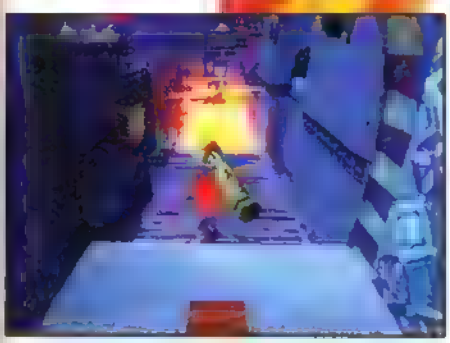
Crash 3 peut être abordé de deux manières différentes. Alors que les néophytes tenteront de finir le jeu en récupérant les 25 cristaux répartis dans autant de niveaux, les habitués partiront à la recherche des 87 objets (talismans, cristaux, diamants) disséminés un peu partout ! Afin de vous faire mieux comprendre l'étendue de la tâche qui attend ces derniers, sachez que finir le jeu en ayant trouvé uniquement les 25 cristaux n'équivaut qu'à avoir visité 30 % du jeu ! Et là, tout de suite, je vous sens calmé.

Un chef-d'oeuvre d'action et d'humour









NOTES

18 technique
Moteur 3D très puissant, haute rés, absence de clipping, un chef-d'oeuvre en somme !

19 esthétique
Probablement le plus beau jeu de la PlayStation à ce jour

18 animation
Crash dispose de mimiques génialissimes renforcées par une fluidité hallucinante

18 maniabilité
Les commandes sont instinctives et il est toujours possible de corriger une erreur

13 sons
Des musiques particulièrement anodines, mais des bruitages sympas.

17 durée de vie
25 niveaux de base, plus des boss, plus des dizaines et dizaines de salles cachées.

+ plus
Le mélange beauté, jouabilité, intérêt. Des passages novateurs géniaux

- moins
La majorité des niveaux est linéaire. C'est, normalement, le dernier épisode.

Intérêt 8/10

AVIS Gollum

Après deux épisodes fabuleux, il pouvait paraître difficile de surprendre encore le joueur. Pourtant, le pari est réussi ! Crash Bandicoot Warped impressionne par sa maîtrise technique hors du commun, son humour désopilant, mais surtout par ses idées toujours aussi originales. Avec ce nouveau Crash, on n'a plus le droit de s'ennuyer. Un jeu irrésistible !

AVIS Tazom

Il y a les suites qui n'en sont pas et celles qui n'apportent rien ou pas grand-chose. Crash 3 est un non seulement une suite exemplaire, mais aussi et surtout un jeu à part entière plus que réussi. Techniquement les progrès sont vraiment perceptibles : c'est fin, coloré, sans bugs (à la MediEvil) mais c'est aussi et surtout dans le domaine de l'originalité que le soft a progressé. Tout simplement sublime !

test

Rival School United by Fate

EDITEUR ..... CAPCOM GENRE ..... BASTON D'ÉQUIPE

Pour une fois, Capcom crée plutôt qu'il innove et offre un jeu à l'intérêt immense, à l'ambiance extraordinaire et à la jouabilité irréprochable.

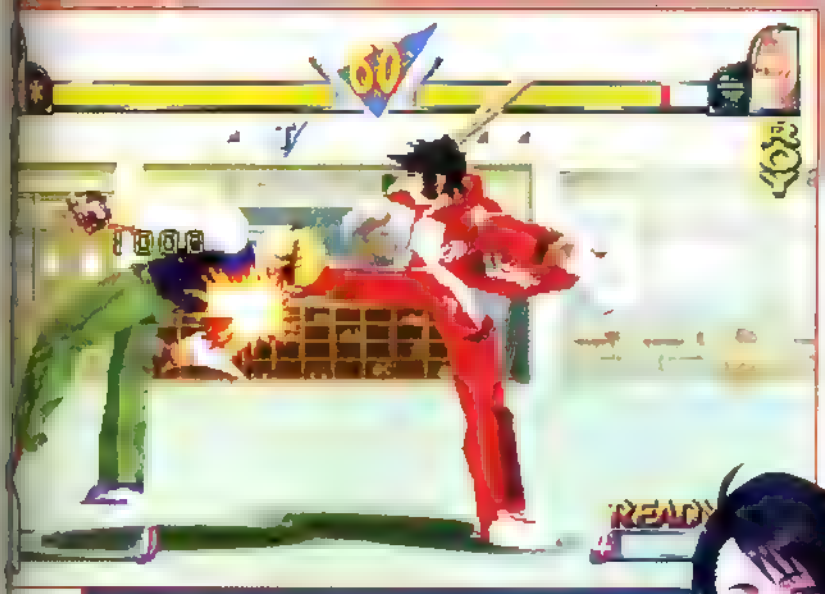
PLAYSTATION

Rival School United by Fate

Autre personnage inédit par rapport à la version arcade, Daigo est le grand frère d'Akira.

fiche technique

GENRE	BASTON D'ÉQUIPE
NB DE JOUEURS	1 OU 2
NIVEAUX DE DIF	9
DIFFICULTÉ	MOYENNE
CONTINUE	ILLIMITÉS
NB DE CD	2
SPECIAL	NE CONTIENT PAS LE JEU D'AVENTURE
EXISTE SUR	ARCADE



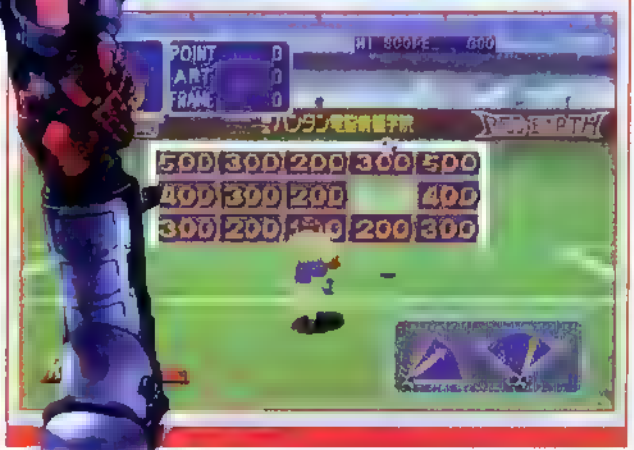
Un personnage original et inédit en arcade : Nekketsu Hayato, le prof de sport complètement délirant, au destin génial et aux coups tordus !

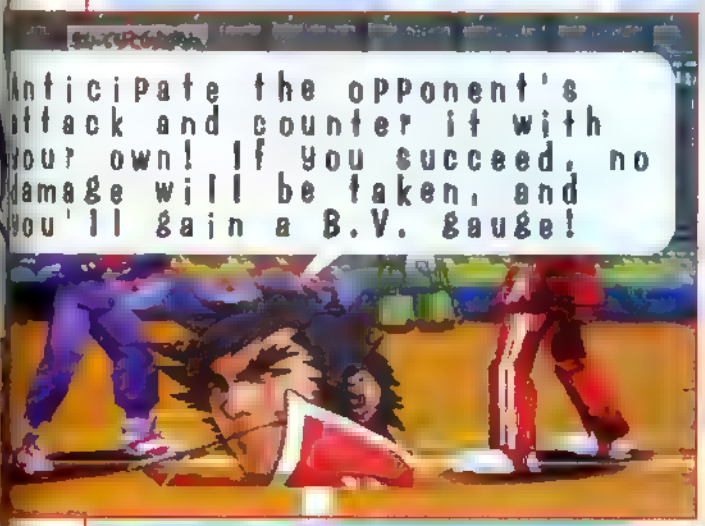
Les mini-games

Une fois que vous aurez fini le jeu avec certains personnages en mode de difficulté élevée, vous aurez accès aux mini-jeux comme le football, le volley ou encore les massages. Le seul problème, c'est que ces mini-jeux, qui ne prenaient sens qu'avec le mode aventure japonais, ne sont ici que des petites options rigolotes mais sans véritable intérêt. Pour obtenir le jeu de volley, il faut finir le soft en mode de difficulté le plus élevé avec Natsu. Pour le base-ball, il faut faire de même avec Ryoma, idem avec Roberto pour le massage, et c'est avec Reiko qu'il faudra finir le jeu. Attention, pour vous faire masser, le paddle vibrant est indispensable.

L'entraînement

En mode entraînement, le professeur Hayato vous enseigne les techniques de bases ou plus élaborées du système de Rival School. Ce dernier étant très complet (contres, esquives, super sauts) il sera obligatoire de passer par là pour profiter entièrement du jeu





En guest-star : Sakura de Street Fighter trouve parfaitement sa place dans ce jeu de combats bourré d'écoliers !

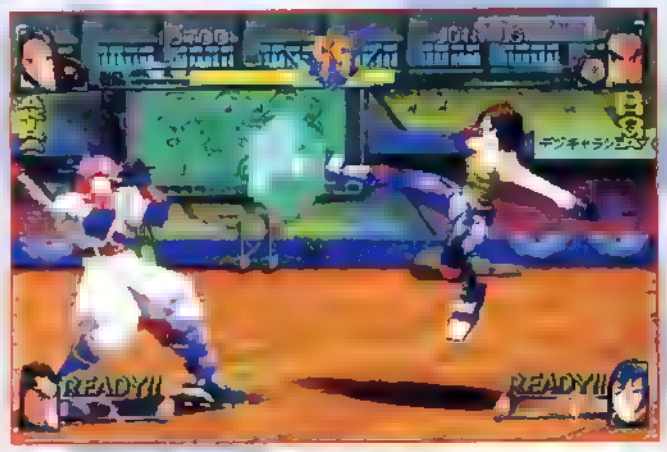
Note d'humour appréciable : lorsque vous perdez, votre partenaire tente de vous ranimer pour continuer le combat.

Percer le mystère d'Akira

Akira est un personnage très intéressant. Il est aussi le personnage le plus populaire du jeu, et surtout c'est une fille. Dans la version arcade, il fallait finir le jeu pour le découvrir mais dans la version PlayStation, vous pouvez choisir son costume : avec ou sans casque. Ses coups restent identiques et il n'y a de réelles différences qu'au niveau du look et de la technique d'aide.

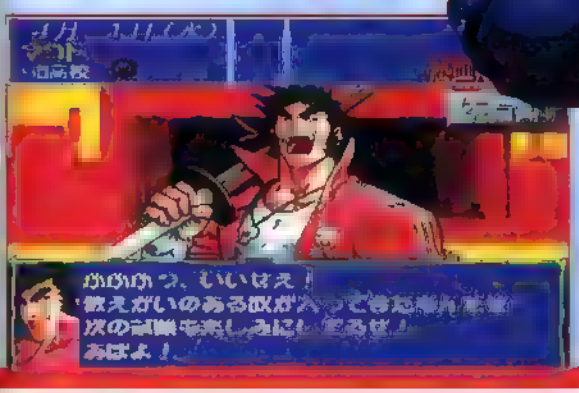
Une fois que vous aurez fini le jeu avec Natsu, Reiko, Hinata ou Tiffany, vous pourrez les sélectionner dans une nouvelle tenue.

Appeler son partenaire à la rescousse ne veut pas forcément dire pluie de coups pour l'adversaire.



Le point vert est un footballeur, le point blanc est un base-baller et le point violet est un type qui a rencontré la batte du point blanc de plein fouet.

L'option japonaise



Dans la version japonaise du jeu, le second CD comprend un jeu d'aventure complètement original qui vous met dans la peau d'un élève pendant un an. Après avoir choisi votre sexe, votre école et votre apparence, vous allez passer une année avec les autres élèves du jeu. Vous allez vivre comme un vrai lycéen : rendez-vous amoureux, quiproquos avec les potes, championnats de sports, et surtout les examens que le professeur Hayato vous fera passer chaque mois. Selon vos relations et vos résultats aux épreuves, votre personnage sera, à la fin de l'année, plus ou moins puissant et vous pourrez ensuite le sauvegarder et l'utiliser contre vos adversaires dans le jeu de combats normal. Malheureusement, cette partie du jeu, la plus importante et intéressante, n'est pas présente dans la version française. Bien entendu, le soft reste génial, mais avec cette option supplémentaire, il aurait été parfait. Une erreur de Virgin Interactive, l'éditeur en France.

NOTES

15 technique
Les graphismes légers sont compensés par une action incessante et une animation dynamique

11 esthétique
Graphiquement, le jeu est assez faible. Polygones apparents, textures un peu grossières...

18 animation
L'animation est extrêmement rapide. Les déplacements et changements de caméra sont fantastiques.

19 maniabilité
Aucun jeu de combats en 3D ne peut prétendre être aussi aisé de prise en main. L'un des jeux les plus maniables.

17 sons
Les musiques sont assez fades, mais les bruitages sont fabuleux, violents et dynamiques.

17 durée de vie
Plus de 24 personnages cachés à découvrir sans compter les divers mini-jeux.

+ plus
Violent, rapide et dynamique
Un jeu bourré d'humour et d'ambiance.

- moins
Il manque le mode aventure.
Les graphismes sont un peu décevants.

Intérêt 8/10

AVIS

Greg

J'aime énormément ce jeu, même si par rapport à la version japonaise il perd beaucoup de son intérêt et de sa vitesse (passage au 50 Mhz oblige). Après avoir été déçu par Tekken 3, je peux dire que j'idolâtre Rival School pour son humour et sa violence gratuite. Le meilleur jeu de combat de l'année sur PlayStation.

Kendy

Au premier abord, si on ne se fie qu'à sa réalisation technique, Rival School ne paie pas de mine face à Tekken 3. Mais en creusant un petit peu, on s'aperçoit qu'on s'est mis le doigt dans l'œil. Le titre de Capcom est vraiment très original et fun. Son système de combat à deux et ses coups délirants en font une nouvelle référence dans la baston.

Apocalypse

Bruce Willis est en passe de devenir LE grand spécialiste de la fin du monde. Au cinéma, du Cinquième Elément à Armaggedon, notre larron se fait le champion incontesté du sauvetage planétaire. Et ce n'est pas Apocalypse qui fera exception à la règle...

PLAYSTATION

A

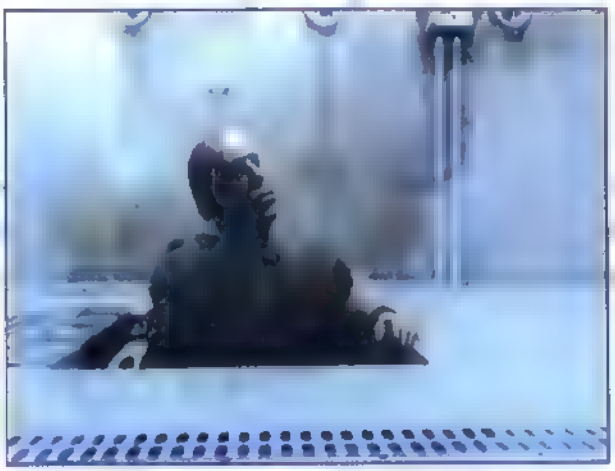
Sur l'écran geant, des clips différents sont diffusés en boucle.

H

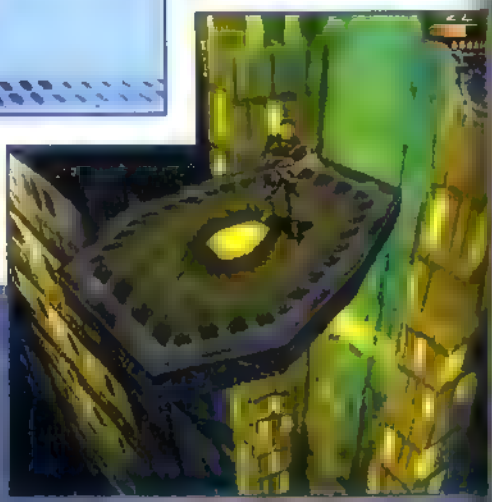
fiche technique

GENRE	PLATE-FORME/TIR
NB DE JOUEURS	1
NIVEAUX DE DIF.	3
DIFFICULTÉ	FACILE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE NIVEAUX	13
SPECIAL	COMPATIBLE ANALOGIQUE
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE

Apocalypse

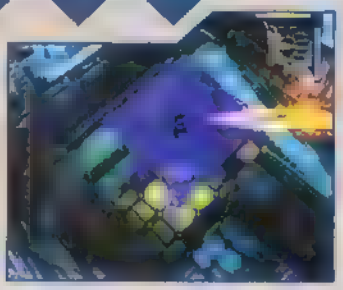


Des interrupteurs vous permettront d'activer des passages.



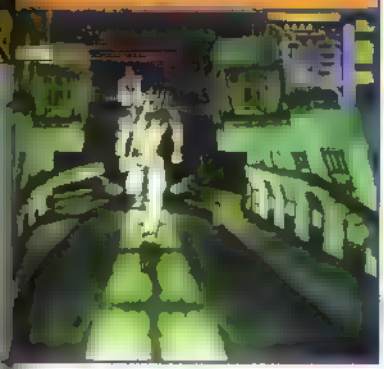
Des armes banales !

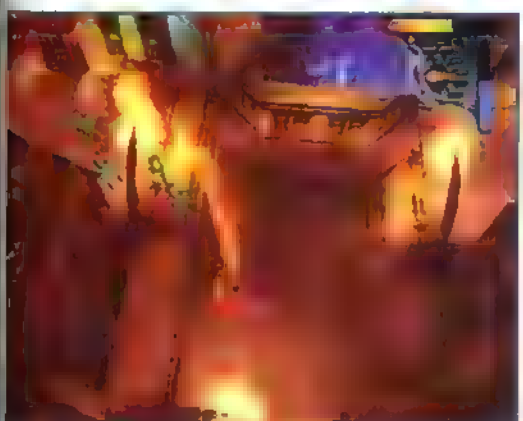
Maintes et maintes fois exploités dans les autres jeux du genre, on retrouvera parmi la panoplie d'armes les missiles autoguidés, la classique mitraillette, le banal laser, et le lance-roquettes. Quelle originalité !



Et oui, le sieur Bruce Willis ne se fait pas doubler pour les cascades !

Ce boss est un adepte du marathon. Soyez plus rapide que lui !





Le lance-flammes reste un grand classique du jeu de tirs ! Que d'imagination...

Notes

technique — 12

L'animation est hachée même si la modélisation des décors reste assez complexe.

esthétique — 12

Très sombres dans l'ensemble, les graphismes sont loin d'être inoubliables.

animation — 12

La qualité de l'animation varie du tout au tout selon les niveaux. Mais cela reste très saccadé.

maniabilité — 16

Le point fort du jeu : les directions de tir et de course sont indépendantes !

sons — 16

Des musiques très hard core ! À noter la diffusion d'un clip de Spine Shank ! Très fort !

durée de vie — 6

Très facile, vous en viendrez à bout en une après-midi à tout casser !

plus

On reconnaît la voix de Bruce Willis. Ça fingue dans tous les sens.

moins

De nombreux ralentissements. Beaucoup trop facile.

Notre note : 5/10

Avis

Kendy

Arborant des faux airs de superproduction, Apocalypse déçoit par son manque d'originalité et sa réalisation moyenne. Ce clone bâtard de One reste somme toute amusant et pêchu, mais son niveau trop faible de difficulté risque d'énerver les joueurs «prêts de leurs sous» comme un certain Stephane chez nous.

Gollum

Décidément, Bruce Willis réussit moins bien dans le jeu vidéo, qu'au cinéma. Ça semblait un projet fort ambitieux, mais après quelques aléas de développement, nous n'obtenons qu'un shoot bête et méchant. Bourrin, répétitif, mal réalisé, Apocalypse est moins bien que One... sorti il y a près d'un an !

Glover

EDITEUR..... HASBRO INTERACTIVE GENRE..... RÉFLEXION

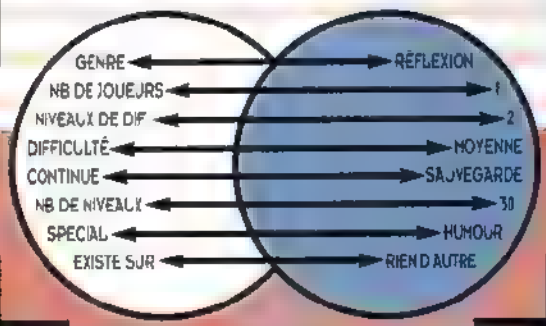
Vous êtes possesseur d'une Nintendo 64. Vous cherchez un jeu original et amusant. Eh bien, vous ne pourrez résister au cocktail de réflexion et d'humour proposé par Glover !

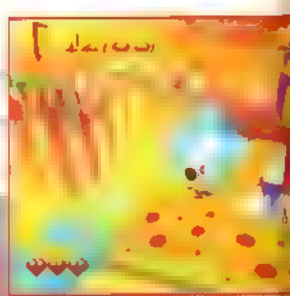
NINTENDO 64

Glover

A chaque début de monde, vous atterrirez dans une pièce où sont présentées les différents niveaux.

fiche technique

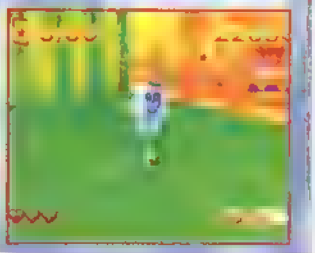




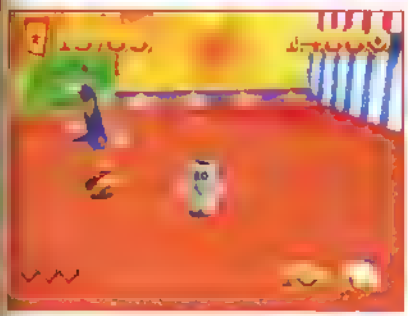
Ceci est un point de sauvegarde. Le négliger serait suicidaire.

Morphing intégral

Dire que dans Glover on passe son temps à pousser un ballon serait inexact ! En effet le ballon en question peut revêtir quatre formes différentes servant dans des situations bien précises. La boule de bowling est lourde et permettra de doser vos déplacements. La boule de pétanque est très efficace face aux boss, et se manie agréablement. Tandis que le cristal se révèle exceptionnellement fragile mais très léger. Pour finir, le ballon de base rebondit, et vous servira à passer des niveaux en hauteur. Attention tout de même aux rebonds !



Un jeu de réflexion pour les petits et les gants



Les boss sont des passages obligés. Pour les battre il vous faudra trouver les techniques adéquates. Ici encore la réflexion est nécessaire.

NOTES

12 technique
Une d stance d affichage , mitee et des textures simples Pas trop de bugs de caméra.

15 esthetique
Un univers mignon, enfantin mais plein de charme. Glover a une petite bouille rigolote

16 animation
Aucun ralentissement à déplorer (encore heureux) Des mouvements harmonieux.

17 maniabilité
Trimballer votre ballon ne vous posera aucun problème. Sauter, faire des pirouettes non plus.

12 sons
Les bruitages sont rigolos sans être exceptionnels, les musiques sont plutôt anecdotiques

17 durée de vie
Avec ses 30 niveaux à la difficulté croissante Glover dispose d'une durée de vie à toute épreuve

+ plus
Le meilleur jeu de réflexion N64.
Le comique de certaines situations.

- moins
Le manque de vie supplémentaire
Des passages très ardus.

Intérêt 6/10

AVIS

Gollum

C'est bien de clamer qu'on vient de créer un jeu original, mais encore faut-il qu'il soit jouable et amusant. Avec Glover tous les éléments sont réunis pour que le joueur se divertisse en réfléchissant. Une jouabilité sans faille, une durée de vie conséquente et beaucoup d'humour. Un jeu qui fait figure de réussite dans la ludothèque de la N64.

Greg

Glover plaira aux jeunes et aux amateurs d'énigmes pas trop tordues. Au niveau de la réalisation, il est vrai que le produit est un peu brouillon graphiquement, mais il est tellement mignon, attachant et original qu'il mérite le détour. Le seul gros défaut qu on peut lui trouver, c'est qu'il est un poil enfantin. Mais le principe de la balle est génial.

test

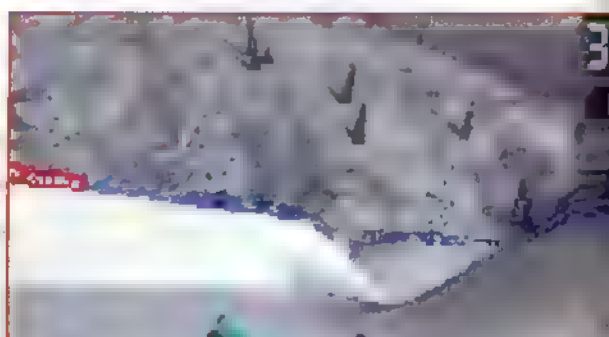
Cool Boarders 3

ÉDITEUR SONY C.E. GENRE JEU DE GLISSE

Après deux premiers volets pour le moins controversés, Cool Boarders fait son come back avec, cette fois, un peu plus de réussite. Un jeu de glisse généreux mais imparfait.

PLAYSTATION

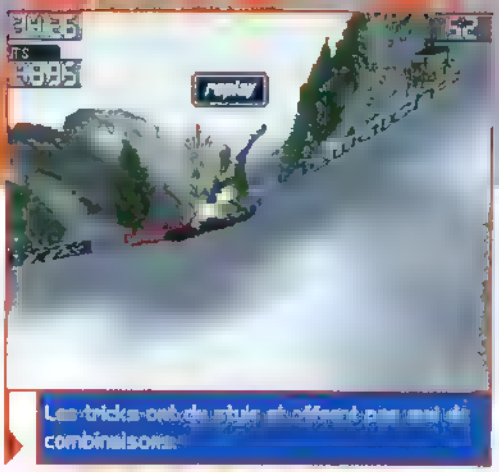
Cool Boarders 3



fiche technique

GENRE	JEU DE GLISSE
NB DE JOUEURS	1 OU 2
NIVEAUX DE DIF	3
DIFFICULTÉ	TRES DIFFICILE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE PARCOURS	31
SPECIAL	COMPATIBLE DUAL SHOCK
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE

Le mode Championnat est particulièrement difficile. Les épreuves de half pipe et de big air ne tolèrent aucune erreur.



Les tricks ont du style et offrent pas mal de combinaisons.

A quand le jeu de Snowboard ultime sur PlayStation ?

En pressant la touche ▲, vous pouvez "grinder" sur des rebords d'arbres et des rails. Une nouveauté.

forces et faiblesses

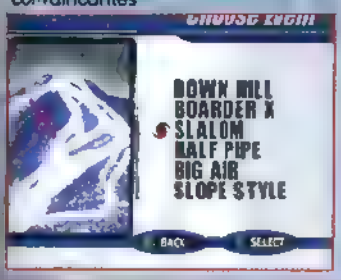
Yeah ! Cool !

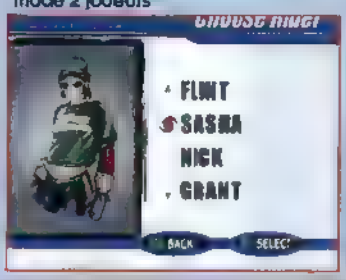
- 21 riders
- 23 modèles de boards officiels
- des possibilités de tricks supérieures à celles de 1080
- toutes les disciplines du snowboard
- des sensations de glisse assez convaincantes

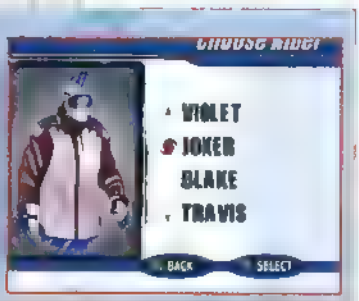
Bad luck

- pas de dénivelés
- des riders encore trop raides
- des half pipes parfois trop courts
- des épreuves de saut ratées
- un mode championnat trop difficile
- une fenêtre de jeu trop réduite en mode 2 joueurs

Une jauge permet de doser la force de l'impulsion.







NOTES

14 technique
Un moteur 3D tout neuf, peu de bugs et des modèles de glisse convenables.

14 esthétique
Les riders ont un bon look, la neige est blanche mais les paysages n'ont rien d'extraordinaire.

15 animation
Les tricks ont du style mais les riders sont un peu raides. L'impression de vitesse n'est pas fulgurante.

16 maniabilité
L'interface pour les tricks est beaucoup plus instinctive. No problemo !

9 sons
Du hard core bas de gamme, des bruitages discrets et pas de commentaires. Bof

15 durée de vie
Le mode championnat devrait vous occuper un bon moment. Quant aux pistes, elles sont nombreuses.

+ plus
Les épreuves, les tricks. Mieux que le 2

- moins
Moins fun que 1080. Aucun dénivelé !

Intérêt 6/10

AVIS Willow

A l'inverse de ses aînés, Cool Boarders 3 est loin d'être un titre déplaisant. La réalisation est d'un bon niveau, le titre fait preuve d'une réelle générosité en matière de modes de jeu et les possibilités de tricks sont plutôt larges. Cependant, l'absence de dénivelés se révèle assez gênante sur le 3/4 des pistes. Bref, ce n'est pas encore tout à fait ça.

AVIS Rahan

Certes, ce Cool-là est le meilleur des 3. Mais ce n'est pas encore le jeu de snow tant attendu. Pourtant les pistes sont nombreuses, tous les modes de jeu souhaités y sont et les possibilités de tricks impressionnent. Mais les riders sont un peu raides, les dénivelés absents, les angles de caméra pas optimums... C'est un jeu riche, mais dont certains détails manquent de finition. Peut-être pour le 4 ?

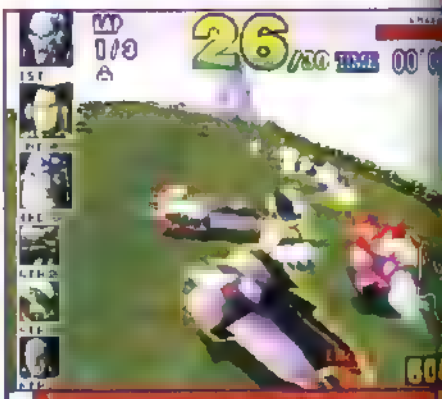
F-Zero X

EDITEUR NINTENDO GENRE COURSE

Jeu mythique sur Super Nintendo, F-Zero ne pouvait échapper à une adaptation N64. Cette dernière est sans surprise et tient ses promesses sans enthousiasmer outre mesure. Toutefois, une chose est sûre : dans le genre, F-Zero X reste un must.

NINTENDO 64

Au premier regard jeté sur la page de présentation du jeu, on reconnaît le style F-Zero. Sitôt la course lancée, ce sentiment se confirme. On retrouve avec plaisir certains véhicules, thèmes musicaux et circuits (relookés pour l'occasion, bien sûr) de la version SNES, seule la maniabilité fasse l'objet d'un remodelage assez profond. Pour remporter une coupe, vous devez terminer premier sur un total de six circuits. Evidemment, la concurrence est rude : il y a 29 adversaires et plus le niveau de difficulté augmente, plus vos qualités de pilote sont mises à l'épreuve. Les circuits ont la bonne idée de se révéler tortueux et assez fous : loopings, routes cabossées, portions de circuits sans bordures, tunnels où l'on peut rouler au plafond... F-Zero X a également le bon goût de proposer de nombreux modes de jeu : practice, time attack (avec sauvegarde des trois meilleurs «fantômes»), death race (où il faut se débarrasser de tous ces adversaires), versus battle... Classique, certes, mais appréciable. Les coupes remportées aux différents niveaux de difficulté vous donnent accès à de nouveaux véhicules et circuits. Pour ouvrir le joker cup, il faut terminer les trois cups de base, pour ouvrir la X-Cup (qui génère des circuits aléatoires), il faut terminer les quatre cups au niveau expert, et pour s'essayer au mode master, il faut terminer ces quatre mêmes cups à tous les niveaux de difficulté. Un challenge très difficile à relever. Si F-Zero X ne fait pas dans l'originalité flagrante, sa maniabilité hors du commun le distingue du lot des autres jeux de courses. Zigzaguer au millimètre près entre ces adversaires, utiliser son turbo en plein virage lorsqu'on commence à maîtriser le dérapage, frôler la mort à chaque tournant pour mieux lui rire au nez font partie de ces expériences inoubliables. Les vrais fanas de courses devraient adorer.

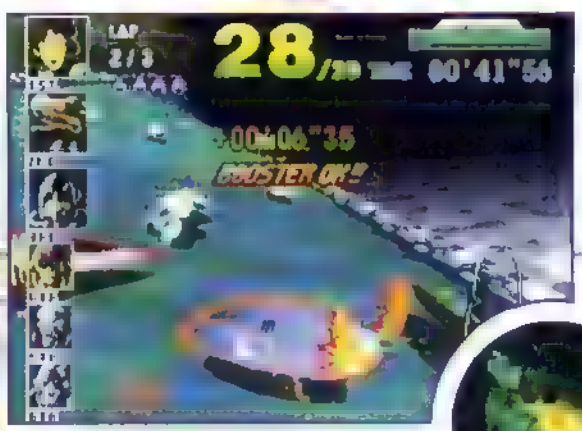


[illegible]

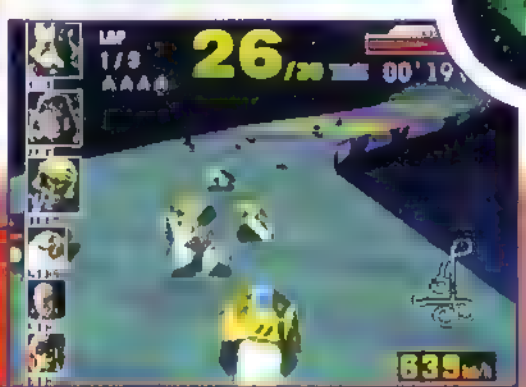
fiche technique

GENRE	COURSE
NB DE JOUEURS	1 À 4
NIVEAUX DE DIF	4
DIFFICULTÉ	VARIABLE
CONTINUES	SAUVEGARDES
NB DE VEHICULES	30
SPECIAL	CIRCUITS ALÉATOIRES
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE

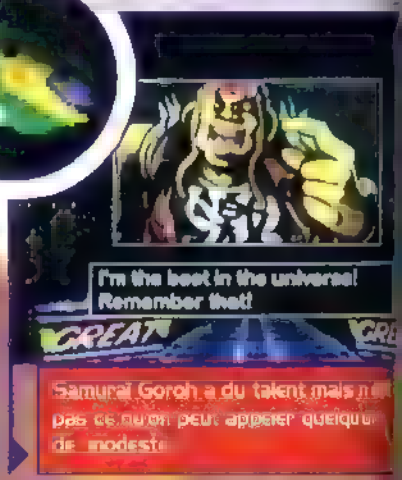
F-Zero X



Le jeu a plusieurs : un classique toujours appréciable sur N64.



La route arc-en-ciel est jolie, mais il faut faire attention à ses bords. Ils donnent directement sur le vide.

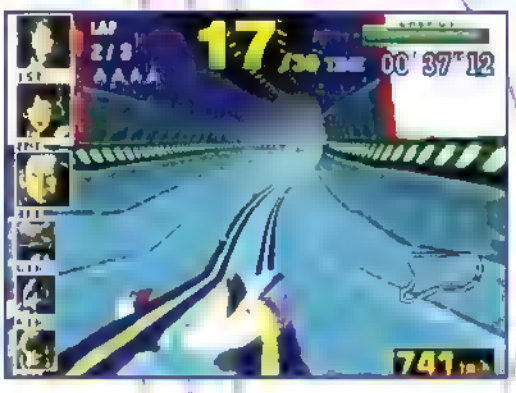


Samurai Goroh a du talent mais n'est pas ce qu'on peut appeler quelqu'un de modeste.

Obtenir tous les véhicules s'avère difficile, et les derniers engins ne sont pas nécessairement les plus performants.

Conduite à plusieurs niveaux

La jouabilité de F-Zero X a quelque chose d'extraordinaire. On s'essaie au jeu quelques heures, on acquiert un petit niveau, on se sent assez fort et puis le mode expert atteint, on ne comprend plus pourquoi de premier à toutes les courses on finit subitement dix ou quinzième. Le côté évolutif est flagrant et de partie en partie, d'heure en heure, on ne cesse de s'améliorer. Les commandes sont simples, mais il faut savoir gérer tout un tas de paramètres : la façon dont on s'engage dans un virage (en le prenant de façon serrée ou bien en dérapant carrément), les endroits où il faut accélérer et utiliser son turbo (illimité mais qui fait baisser l'énergie de votre bouclier), les moments où il est bon d'utiliser son attaque tournoyante pour détruire les autres véhicules... Au final, la conduite se révèle diaboliquement précise et on s'amuse vraiment lorsqu'on arrive à un excellent niveau. Maintenant, il faut en avoir le courage et le talent...



penser au vieux jeu «Tem pest». Remarquez, le prin

NOTES

technique 12
Clipping et fog sont à l'honneur. Ce n'est pas gênant mais cela reste bien dommage.

esthétique 14
Décor réduit au minimum pour favoriser l'animation. Textures réussies mais pas extraordinaires.

animation 18
Plus lente qu'en japonais, elle n'en reste pas moins speed et procure d'excellentes sensations de vitesse.

maniabilité 18
Les commandes sont simples et ultra précises. Paddle analogique très agréable.

sons 16
On reconnaît certains thèmes du vieux F-Zero, accompagné de riffs un peu plus violents.

durée de vie 17
Il faut s'accrocher pour gagner tous les circuits et tous les véhicules. Modes multi-joueurs bienvenu.

plus
Bonne animation.
Bonnes sensations.
Le côté pilotage extrême.

moins
Réalisation d'ensemble un peu faible.
Innovations limitées.

Intérêt 8/10

AVIS

Chris

Fan du premier F-Zero, je me suis essayé à cette nouvelle version avec plaisir. J'avoue avoir retrouvé les mêmes sensations, même si le côté dépouillé des graphismes refroidit un peu. Il faut s'investir et s'essayer pendant des heures pour l'apprécier vraiment. Une fois passé maître dans l'art du pilotage, les sensations éprouvées sont hallucinantes.

Greg

F-Zero X, un jeu qui ne plaira pas à tout le monde. Moi personnellement j'adore. Cette ambiance de conduite pure dans des niveaux absolument gigantesques, qui défient la gravité et qui proposent des montées d'adrénaline me botte bien. Après, on peut râler parce qu'il manque des armes, des tirs. Mais moi ça me va. A la limite c'est WipEout, son concurrent «direct» que j'aime pas.

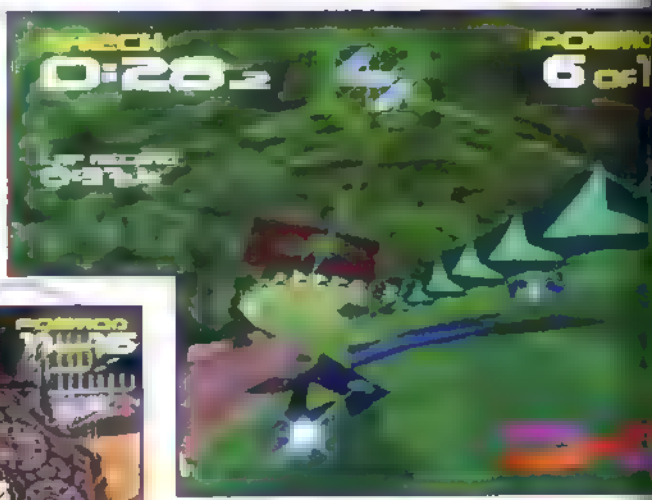
WipEout 64

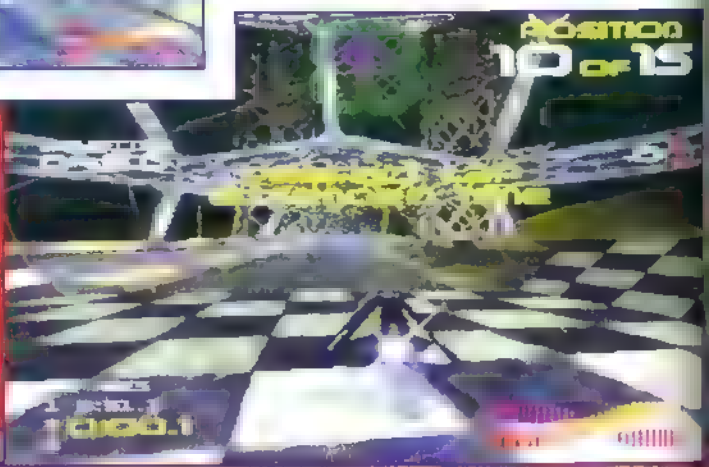
INFOGRAMES GENRE..... COURSE A GRANDE VITESSE

Depuis l'E3, on craignait le pire. Le titre a été refilé à Midway (Infogrames chez nous) par Psygnosis, mais ça n'a rien arrangé... C'est finalement une bombe !

WipEout 64

Bas les chapeau bas, messieurs ! La nouvelle de l'adaptation du titre phare de Psygnosis avait ravi les joueurs possédant une N64. Mais le délai pris par la conversion, la version peu concluante présentée à l'E3 et Psygnosis déléguant sa distribution à d'autres, laissaient présager un WipEout 64 raté... Bah, franchement, cette version N64 est une réussite totale ! Fidèle à l'originale en de nombreux points, elle s'est non seulement enrichie d'un meilleur système de jeu mais aussi d'une réalisation plus fine. Désormais, les coupes ont disparu pour céder leur place à un mode challenge. Celui-ci se divise en 3 catégories : time trial, race et weapon. Chaque section propose 6 challenges. Pour le premier, il s'agit de faire un temps au tour record, pour le deuxième, de se classer dans les 3 premiers, et pour le dernier, de tuer le plus d'adversaires possible. Suivant vos résultats, vous découvrirez le dernier circuit, le fameux Piranha ou le mode cyclone qui booste l'effet des armes. Et c'est corsé ! Ne vous laissant pas le choix des armes, ce mode challenge mettra vos compétences de pilote à rude épreuve. L'analogique apporte aux courses de nouvelles sensations : on se croit réellement sur un coussin d'air, un régal. La vitesse est proprement hallucinante et la caméra réglée au poil lors des sauts. Enfin, bref, c'est une tuerie. Avec des musiques excellentes (Propeller Heads, Fluke...) orchestrées de main de maître au regard des capacités d'une cartouche, et un mode multi-joueurs hallucinant, autant à 4 qu'à 2 (où tous les concurrents sont d'ailleurs présents), WipEout 64 dépasse, en qualité globale, la version PlayStation. De nouvelles armes ont même fait leur apparition. Une réussite sans partage qui impose WipEout 64 comme le leader des titres de courses futuristes à grande vitesse !

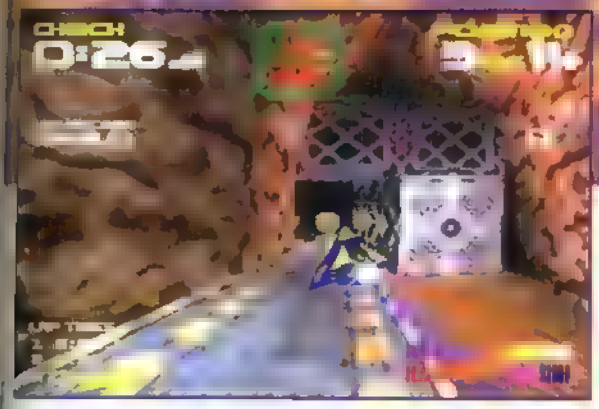




fiche technique

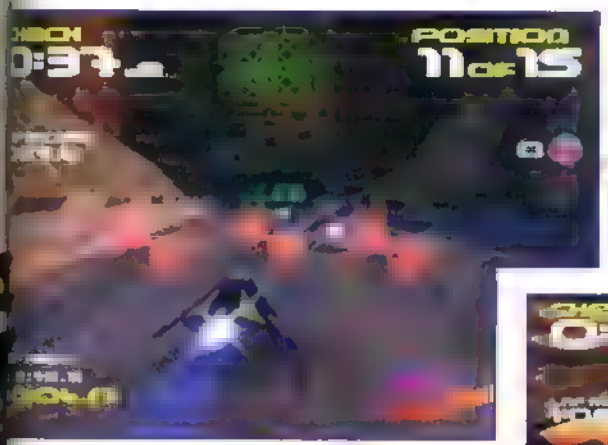
GENRE	COURSE À GRANDE VITESSE
NB DE JOUEURS	1 À 4
NIVEAUX DE DIF	4
DIFFICULTÉ	DIFFICILE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE CIRCUITS	6 + 1 CACHÉ
SPÉCIAL	MUSIQUES DE GROUPES CONNUS
EXISTE SUR	PLAYSTATION, PC

Si vous parvenez à faire un tour sans vous cogner et en prenant toutes les zones, la machine vous annonce



Une des nouvelles armes : pas très visuelle, mais efficace, pour peu qu'on parvienne à toucher.

WipEout 64 est une réussite sans partage



La mitrailleuse est une des armes les plus destructrices. Contrairement à la version PlayStation, c'est ici un flingue de base.

Le mode 4 joueurs est très dépouillé graphiquement, mais garde la vitesse hallucinante du mode solo.

NOTES

technique — 18
Un effort tout particulier a été fourni sur le moteur 3D. Au poil !

esthétique — 19
Un design toujours d'actualité, des graphismes nets ! Oui, NETS !

animation — 19
Une vitesse hallucinante, même à 4, et pas un seul ralentissement.

maniabilité — 18
L'analogique est parfaitement exploité. Le pilotage nécessite de la maîtrise.

sons — 19
Bruitages fidèles à l'original et musiques qui font croire qu'on est sur CD.

durée de vie — 17
Assez difficile. En multi-joueurs, on ne s'en lasse pas.

plus (+)
Réalisation au top, vitesse d'enfer. Musiques superbes pour une cartouche.

moins (-)
On aurait aimé plus de circuits. Pistes du mode 4 joueurs très simplifiées (mais rapides).

Intérêt 8/10

AVIS RaHaN

Fantastique ! En solo, c'est peut-être un peu dur mais ça oblige les joueurs à utiliser les aérofreins qu'on avait laissé tomber dans la version PlayStation. A plusieurs, on s'est éclaté sur de nombreux circuits et il n'y a guère que Chris, définitivement converti à F-Zero X, qui n'a pas pris son pied. Des sensations d'enfer, à posséder de toute urgence !

AVIS S.R.T

Rejouer à WipEout, si longtemps après la version PlayStation ? Assurément, cette version Nintendo 64 a vraiment la pêche. Le jeu est tout aussi rapide que F-Zero X et plus violent, pour qu'en définitive on y prenne plus de plaisir. Un grand moment de jeu, surtout à deux (n'est-ce pas RaHaN) sur Nintendo 64.

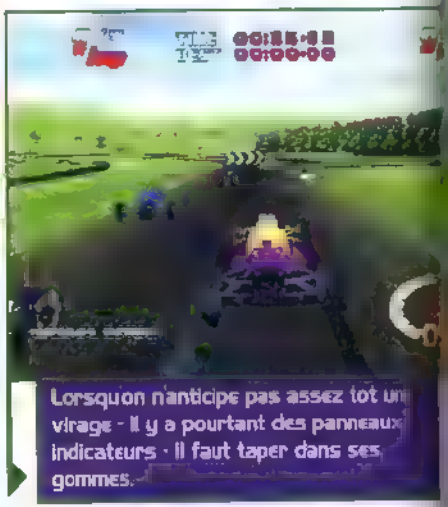
TOCA 2 Touring Cars

EDITEUR CODEMASTERS GENRE SIMULATION AUTOMOBILE

Après TOCA premier du nom, simulation réaliste s'il en est, voici la suite de ce fleuron des produits Codemasters. Loin de la conduite extra-ludique d'un Micro Machines, TOCA 2 refait dans le sérieux et le "non-droit" à l'erreur...

PLAYSTATION

P[illegible] TOCA 1 et 2 se res[illegible] différence vient en fait de la [illegible] un peu plus le droit à l'erreur. [illegible] vel[illegible] fois, au championnat britannique d[illegible] de tourisme (BTTC : British Touring Car Championship). Au départ, huit voitures et autant de circuits sont disponibles. Le temps [illegible] sant, vous pourrez [illegible] cuits. Si l'on vous dit que TOCA 2 est réaliste, ce n'est pas [illegible] TOCA [illegible] de l'organisme officiel gérant ces courses), ce sont les vrais [illegible] les vrais noms de pilotes et les vraies voitures du championnat 98 que nous avons là. Les aficionados, les vrais, [illegible] l'Equipe tous les [illegible] durée de vie. [illegible] réalisme voulu, avec une réelle difficulté à rester [illegible] la météo s'en mêle et pleure ses larmes de pluie, il faut encore redoubler de prudence, évidemment. [illegible] dans le bac à sable. Ce réalisme forcené ne plaira sans doute [illegible] véritablement maîtriser sa machine et ses réactions. Une valeur sûre qui plaira en tout cas aux vrais amateurs.



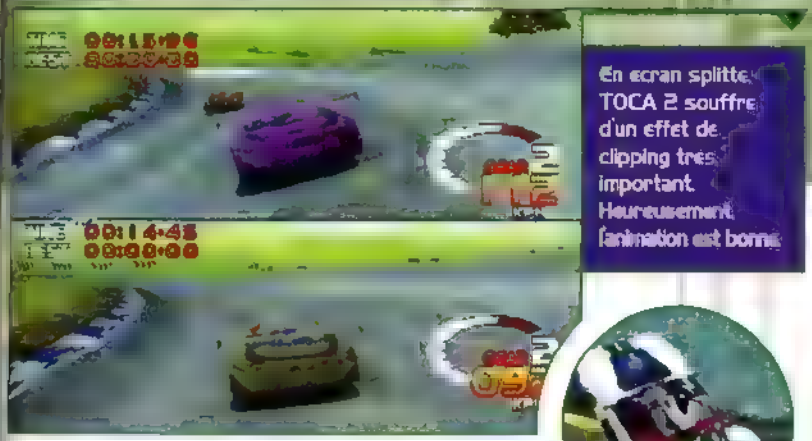
Lorsqu'on n'anticipe pas assez tôt un virage - il y a pourtant des panneaux indicateurs - il faut taper dans ses gommes.

TOCA 2 Touring Cars

Dès que vous partez de travers, il est difficile de redresser. Surtout si quelqu'un vous aide.

fiche technique

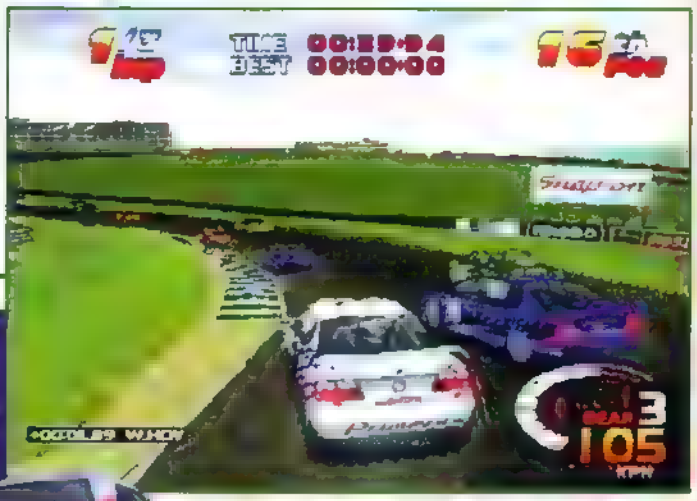
GENRE	SIMULATION AUTOMOBILE
NB DE JOUEURS	1 À 4
NIVEAUX DE DIF.	3
DIFFICULTÉ	MOYENNE/DIFFICILE
CONTINUES	SAUVEGARDES
NB DE VOITURES	15
SPECIAL	COMPATIBLE LINK
EXISTE SUR	PC CD-ROM



En écran splitté, TOCA 2 souffre d'un effet de clipping très important. Heureusement, l'animation est bonne.

Modes de jeu

Les différents modes proposés dans T2 sont assez classiques : championnat, challenge (il faut rallier les points de contrôles en un temps limite), course unique, contre la montre ou sur circuit d'essai... Il y a plutôt de quoi faire. Le circuit d'essai propose différents paramètres : longueur du circuit, type d'entraînement (dérapage, route poussiéreuse, course sur ligne droite ou ovale) et météo (temps : beau, couvert, pluvieux, brumeux ou orageux). Les variantes sont nombreuses. À signaler que si le jeu à deux est possible en écran splitté, le link permet de jouer jusqu'à quatre en même temps. Un plus qui n'intéressera qu'un pourcentage très réduit de joueurs, mais bon... Une dernière chose : T2 accepte le pad normal ou analogique, le volant et le NegCon. À vous de choisir le périphérique qui vous convient et vous permet de conduire le mieux.



Les effets de brume ou de pluie sont assez moyennement réussis. Graphiquement, TOCA 2 ne fait pas dans le sublime.

Les accidents sont rarement spectaculaires. Ils vous font surtout perdre beaucoup de temps.

Maîtriser le dérapage (vous pouvez utiliser le frein à main) demande du talent et procure un vif plaisir.

Plusieurs vues pour différentes sensations

TOCA 2 propose plusieurs vues extérieures et intérieures. Le pilotage est évidemment plus simple lorsque vous voyez votre véhicule de haut, mais les sensations sont plus intenses dans le cockpit. Vous y voyez votre pilote sur le siège de droite (normal, on est en Angleterre), passer les vitesses, regarder sur les côtés ou encore brandir un poing rageur contre les voitures adverses qui le gêne. Lors d'un accrochage un peu rude, vous pourrez même voir votre vitre de pare-brise voler en éclats, et abandonner votre visage encagoulé au vent violent...

TOCA 2 . TOCA 2 . TOCA 2 . TOCA 2 .

Choisissez vite votre nouveau type de pneus ou le type de réparations que vous désirez lorsque vous rentrez dans les stands. Votre temps est compté.

Plus accessible que TOCA 1, cette suite n'en reste pas moins assez difficile. A réserver aux pilotes confirmés

Vous avez un grand garage ?

En plus des huit voitures de base du jeu, vous pouvez en gagner plusieurs autres. Les voici ici toutes présentées. De la classique Audi A4 à la Jaguar XJ 220 en passant par la très atypique Grinnal Scorpion qui n'a que trois roues, voici donc un petit tour d'horizon des engins de TOCA 2

NOTES

technique — 15

La réalisation d'ensemble est très correcte, même si le jeu semble un peu lent. Clipping agaçant.

esthétique — 13

Les voitures sont joliment modélisées. Effets de pluie, brume ou poussière assez moyens.

animation — 16

Même avec plus de dix voitures à l'écran le jeu reste fluide. Très légère impression de ralentissements dans les cas extrêmes.

maniabilité — 16

Maniable, le jeu donne plus le droit à l'erreur que TOCA 1, mais il reste assez réaliste et difficile.

sons — 15

Bruit de moteur réussi (et plus présent en vue intérieure). Pas de musique pendant les courses.

durée de vie — 16

Maîtriser TOCA 2 demande du temps. Avec tous ses modes et l'option multi-joueurs, il peut vous accrocher longtemps.

plus — +

Réaliste : vrais pilotes, vraies voitures, vrais circuits, vraies sensations.

moins — -

On aurait aimé un jeu plus beau et proposant des effets visuels plus réussis.

Intérêt 7/10

AVIS

Chris — C

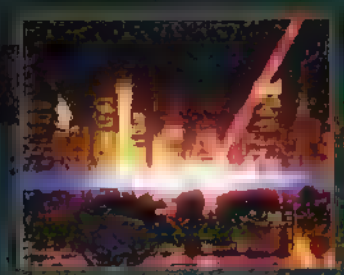
Moins accessible que la plupart des autres jeux de course, TOCA 2 est destiné aux vrais as du volant. La concentration et l'investissement ne peuvent pas être pris à la légère. On ne joue pas à T2 : on s'y plonge. Voilà un produit ciblé et d'une qualité qui grandit la logithèque bien fournie de la PlayStation côté simulations autos.

Razom — T

J'avoue l'avoir guetté avec une impatience non feinte celui-là ! Et l'attente a été récompensée. T2 a gagné en qualité dans tous les domaines. Graphiquement c'est plus fouillé, malgré un clipping ennuyeux, le nombre de circuits et des voitures est plus conséquent, et la prise en mains est beaucoup plus simple. Avec Colin McRae et Gran Turismo, c'est assurément l'un des trois jeux de courses de l'année !

INVASION

UN ALLER SIMPLE POUR L'ENFER



PlayStation

MICROIDS

HTTP://WWW.MICROIDS.COM

© 1998, MICROIDS

PlayStation and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

S.C.A.R.S.

test

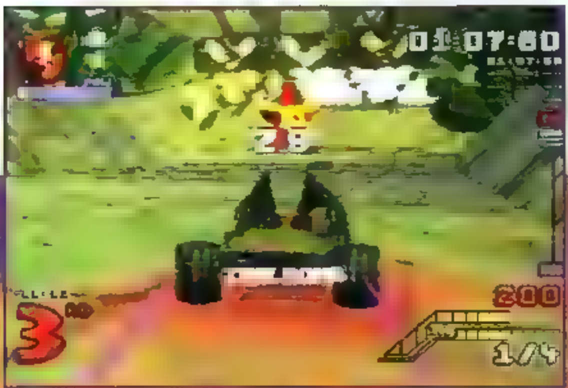
Après une version PlayStation plutôt réussie, S.C.A.R.S. débarque sur N64. Pas de nouveautés pour cette version, mais plutôt quelques aspects décevants...

Autant la version PlayStation était réussie, autant celle-ci déçoit. De prime abord, les [illegible] quasiment identiques. [illegible] graphiquement, les textures [illegible] qualité équivalente, bien que [illegible] la console Nintendo. Ensuite, côté gameplay, mêmes circuits au nombre de 9 [illegible], mêmes armes et mêmes véhicules (9 aussi pour les deux). Enfin, modes de jeu, statistiques et options n'ont pas changé d'un poil. Pourtant, en y jouant [illegible]tanément, on perçoit quelques différences. Ainsi, la maniabilité est plus facile à capter que sur PlayStation, mais c'est bien le seul point en faveur de la N64. Les autres changements sont plutôt négatifs : une vitesse moins importante, surtout en mode 4 joueurs, des effets spéciaux moins impressionnants ; bref, une légère déperdition de dynamisme dans les courses, alors que c'était un atout majeur de la version PlayStation. Les musiques, quant à elles, ont été totalement changées pour des raisons de stockage [illegible] cartouche, mais se révèlent somme toute réussies. Et pour finir, les développeurs ont ajouté quelques [illegible] supplémentaires, comme les adversaires que vous affronterez en coupe au début de chaque course, avec une [illegible] jeu de baston. Mais bon, pas de quoi [illegible] un [illegible] rien d'impressionnant. S.C.A.R.S. [illegible] un jeu sympa sur N64 mais, pour les patients, il apparaît sans doute plus judicieux d'attendre un F-Zero X (bien que [illegible] soit pas le même type de gameplay) ou un WipEout 64 [illegible] semble très bien parti pour faire un carton. Dommage, pour une fois qu'on avait un jeu avec des couleurs pétantes et un [illegible] mapping bien dosé...

S.C.A.R.S.

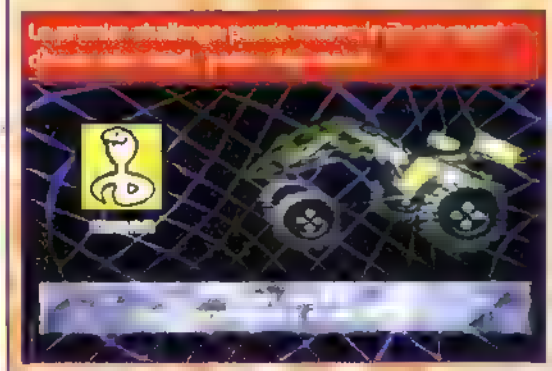
fiche technique

GENRE	COURSE
NB DE JOUEURS	1 À 4
NIVEAUX DE DIF.	4
DIFFICULTÉ	FACILE
CONTINUE	SAUVEGARDES + MOTS DE PASSE
NB DE CIRCUITS	9
SPECIAL	LE PLUS DÉCALÉ DU GENRE.
EXISTE SUR	PC ET PLAYSTATION

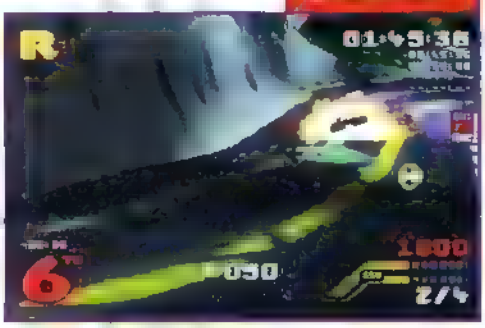


Au prix d'une cartouche...

Ce qui me fait le plus peur avec S.C.A.R.S. sur N64, c'est sa facilité. En mode professionnel, terminer premier au 3 premières coupes et s'offrir les 2 premiers challenges sans grandes difficultés, le tout en 2 heures, moi, ça me paraît plutôt négatif pour la durée de vie du soft. C'était pourtant un des avantages de la version PlayStation, surtout en ce qui concerne les challenges qui étaient loin d'être évidents. Si vous êtes un pro des jeux de courses de ce type, gardez vos sous !



Une version N64 qui perd en peche, c'est bien regrettable



NOTES

16 technique
Pour une fois, les capacités de la N64 en matière de flou de pixels sont bien gérées, sans abus.

16 esthétique
Des circuits variés, un style abouti mais un tantinet inégal pour les véhicules.

15 animation
Plus de mouvements, mais moins rapide que sur PlayStation, donc moins dynamique.

16 maniabilité
Un poil plus facile à adopter que la version PlayStation, ce qui n'est pas plus mal.

13 sons
Cartouche oblige, les musiques et bruitages sont moins travaillés que sur Play. On s'en tire correctement.

15 durée de vie
Cette version N64 me semble bien plus facile que l'originale, notamment les challenges.

+ plus
Pas d'excès de flou ou de couleurs ternes. Plus maniable que sur PlayStation.

- moins
Une animation qui manque de fluidité. Un mode 4 joueurs peu dynamique.

Interet 6/10

AVIS

RaHan

J'attendais cette version au tournant... et je suis un peu déçu. A machine plus puissante, version moins dynamique, avouez qu'il y a de quoi se poser des questions. S.C.A.R.S. est encore loin d'être une daube sur N64 mais, moi, j'attendrais plutôt WipEout 64 pour m'éclater avec un soft de ce type. Une petite déception.

Willow

Bizarre, 32 bits séparent les deux machines et pourtant cette version N64 laisse perplexe. Le jeu n'est pas plus beau et les courses ont nettement perdu en dynamisme du coup on s'ennuie un peu. Un conseil, pour les montées d'adrénaline, attendez plutôt la sortie de WipEout 64. Avec un peu de chance...

test

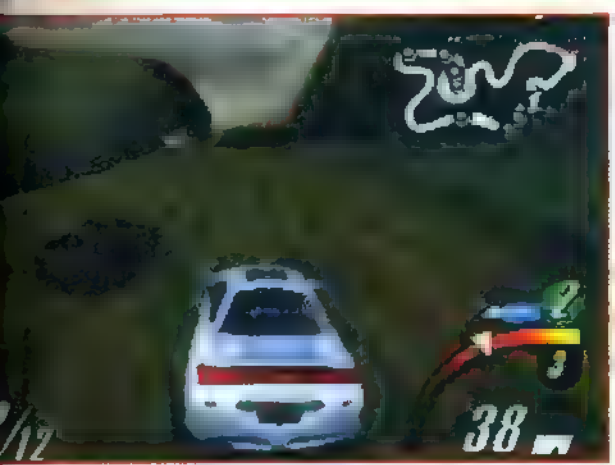
Top Gear Over Drive

EDITEUR INFOGRAMES GENRE COURSE ARCADE

Les courses arcades bien réalisées et super speed ne sont pas légion sur Nintendo 64 ! Avec Top Gear Over Drive, Kemco inverse la tendance, sans toutefois atteindre la perfection.

NINTENDO 64

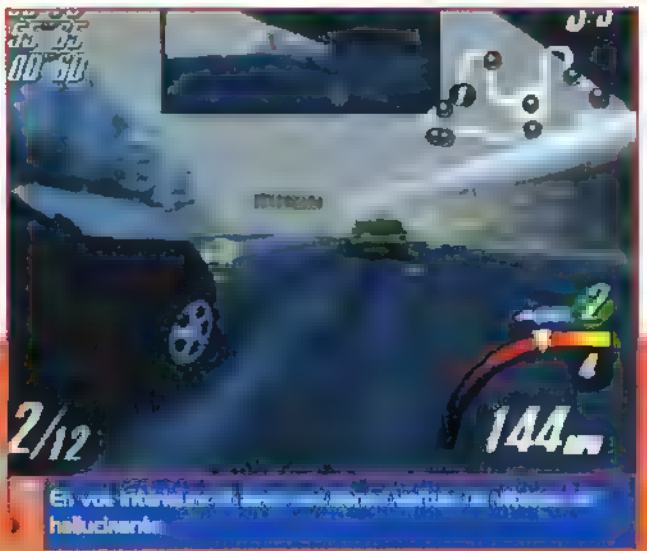
D



Top Gear Over Drive

fiche technique

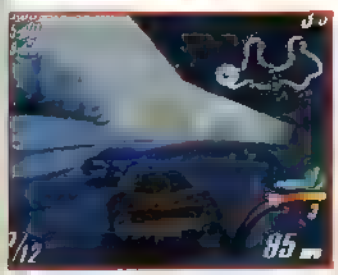
GENRE	COURSE ARCADE
NB DE JOUEURS	1 À 4
NIVEAUX DE DIF.	AUCUN
DIFFICULTÉ	MOYENNE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE CIRCUITS	7 + 1 BONUS
SPECIAL	–
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE



Grace à vos boosters de nitro, vos accélérations seront foudroyantes !

Beaucoup de vitesse et peu d'options

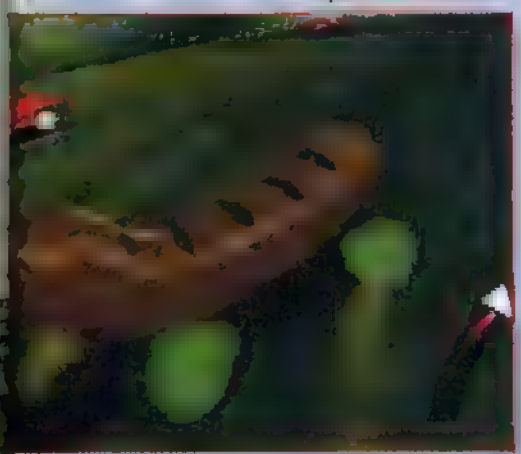
Le mode quatre joueurs n'apporte pas grand-chose. Limite ennuyeux même !



Les challenges pêche !

Bonus

Si vous parvenez à finir toutes les courses du mode championnat en étant, au moins, à chaque fois quatrième, quelques bonus apparaîtront. Le premier d'entre eux est la course située dans l'espace. Rien de bien compliqué ici, puisqu'il suffit d'accélérer ! Et si vous finissez bien classé, vous pourrez admirer de nouvelles voitures au look très spécial. La voiture saucisse (le meilleur bolide !!), la voiture Nintendo 64... quel humour...



NOTES

technique — 16
Circuits assez jolis, voitures modélisées avec talent et effets spectaculaires.

esthétique — 15
Les bas-côtés sont un peu vides mais le look de la Viper ou de la Ferrari produit toujours son effet.

animation — 18
De la vitesse pure et archi rapide. Pas le moindre ralentissement à l'horizon.

maniabilité — 12
Tout dépend de la voiture sélectionnée. L'angle de vue placée trop bas handicape la conduite.

sons — 14
Des bruitages honnêtes, des musiques en MP3 avec des voix et tout...

durée de vie — 14
Un mode championnat qu'on doit reprendre plusieurs fois, si l'on veut obtenir les bonus.

plus
Une vitesse d'animation ahurissante. Un design d'ensemble réussi.

moins
Un mode 4 joueurs assez ennuyeux. Un gameplay limité.

Intérêt 6/10

AVIS

Gollum

Top Gear Over Drive mise à fond sur la carte de la vitesse ! C'est sûr, on en prend plein la vue mais, parfois, il devient carrément délicat voire impossible de maîtriser son bolide. S'en suit une explosion des plus frustrantes ! Toutefois, les circuits sont sympas, bien que peu nombreux, et la difficulté progressive. Un titre résolument arcade, bien réalisé mais au gameplay limité à la longue.

Willow

Ceux qui recherchent un jeu de caisses à la Ridge Racer seront peut-être ravis, les autres risquent d'être déçus par le côté arcade de la conduite et la pauvreté des modes de jeu. On fait effectivement beaucoup trop rapidement le tour des 8 circuits et du championnat. Un jeu speed, dynamique et bien réalisé mais un peu limité.

test

V-Rally 99

.... INFOGRAMES GENRE........ SIMULATION DE RALLYE

Un an et demi après la version PlayStation, V-Rally débarque sur N64 ! Une conversion globalement réussie mais qui reste toutefois assez difficile à maîtriser.

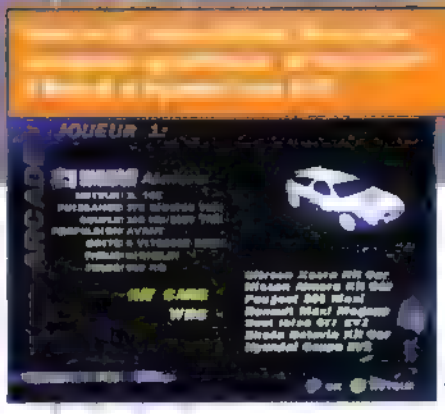
V-Rally 99

Lors de sa sortie sur PlayStation en juin 97, V-Rally avait révolutionné le monde de la simulation automobile sur console. Du jamais vu... à l'époque. Aujourd'hui, les données ne sont plus tout à fait les mêmes. Gran Turismo et Colin McRae Rally ont, en effet, radicalement bouleversé notre perception des modèles de conduite virtuels. Et c'est incontestable, le gameplay et la réalisation de V-Rally ont pris, en un an et demi, un peu de plomb dans l'aile. Malgré tout, le titre d'Infogrames va bien au-delà de tous les jeux de caisses que nous avons pu voir jusqu'à présent tourner sur la machine maudite de Nintendo. Techniquement, les développeurs ne s'en sont pas trop mal sortis, même si le fossé technologique entre les deux versions est loin d'être flagrant. L'impression de vitesse offre de bonnes sensations, les ralentissements savent se faire discrets et les paysages sont riches en détails. En ce qui concerne les modes et les options de jeu, là encore, V-Rally écrase littéralement ses concurrents. Le jeu compte une quarantaine d'étapes réparties sur 10 zones géographiques distinctes, vous pouvez prendre le volant de 11 bolides officiels et, à l'instar de la version 32 bits, le mode multi-joueurs permet de jouer à 2 dans tous les modes de jeu. La conduite en revanche risque de diviser les joueurs. V-Rally est extrêmement difficile à prendre en main et nécessite un temps d'adaptation assez long. C'est dû en partie à la trop grande sensibilité de la direction qui ne tolère aucun, mais alors vraiment aucun, écart de pilotage. On pilote souvent par à coup, les contre-braquages sont très délicats et il arrive de perdre le contrôle du véhicule à 50 km/h ou à la suite d'une touchette avec un bas côté. Ça demande énormément de doigté. Rien à voir avec le pilotage sportif et instinctif de Colin McRae ou de Sega Rally. Cette sensibilité exacerbée, on peut la dompter. Il suffit de s'entraîner, d'insister, de s'acharner et puis, un beau jour, on a le déclic, on pige le truc et on s'éclate vraiment.

Si les voitures sont un peu plus lourdes que dans la version PlayStation, la direction en revanche demeure trop sensible même en effectuant les réglages.

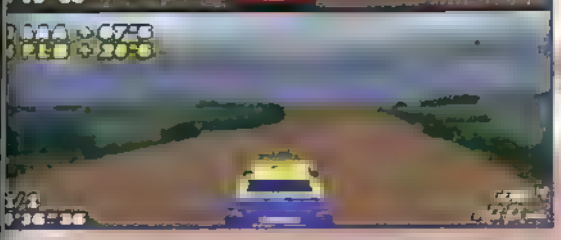
fiche technique

GENRE	SIMULATION DE RALLYE
NB DE JOUEURS	1 OU 2
NIVEAUX DE DIF.	3
DIFFICULTÉ	DIFFICILE
CONTINUES	SAUVEGARDES
NB DE CIRCUITS	40
SPECIAL	COMPATIBLE RUMBLE PACK
EXISTE SUR	PLAYSTATION



64 bits... Mmm ?

Si le contenu du mode 2 joueurs ne déçoit pas (vous pouvez courir en mode contre la montre, en mode arcade ou en championnat et opter pour deux types de split), son niveau technique laisse grandement à désirer. L'impression de vitesse est nettement moins tripante, la visibilité n'est pas optimale et le décor se matérialise à quelques mètres de votre capot. Ça rappelle un peu Daytona U.S.A. sur Saturn !



NOTES

technique — 15

Pas mal de clipping mais un effet de fog atténué. On reste proche de la version PlayStation.

esthétique — 15

Un poil plus beau que son homologue PlayStation. La modélisation des bolides est superbe.

animation — 17

L'impression de vitesse est convaincante et les ralentissements sont assez rares.

maniabilité — 13

La sensibilité de la direction demande énormément de tact. La prise en main est longue.

sons — 14

Le bruit du moteur est assez réaliste mais les thèmes musicaux ne groovent pas assez.

durée de vie — 16

Soit vous déclarez forfait si tôt vous insistez et profitez des 40 circuits et de tout le reste !

plus

Le meilleur jeu de caisses de la N64. 40 étapes et des modes de jeu complets.

moins

Une direction un peu trop sensible. Une prise en main ardue.

Intérêt 7/10

AVIS

Willow — Il m'a fallu pas mal de temps avant de retrouver mes marques sur V-Rally. Le titre d'Infogrames est vraiment difficile à maîtriser. Mais, avec de l'entraînement, ça passe, même si les sensations de pilotage ne sont pas aussi agréables que celles procurées par Colin McRae Rally. Un bon jeu à déconseiller aux néophytes et aux impatients.

Tazom — À dire vrai, je ne m'attendais pas à une telle réussite pour V-Rally N64. L'animation est excellente et, malgré un clipping persistant, le côté technique du soft est assez bluffant. Même si certains peuvent y trouver une conduite difficile à maîtriser, V-Rally 99 offre des challenges comme aucun autre jeu de courses sur cette machine. Un produit intéressant, même un an et demi après la version PlayStation.

test

C3 Racing

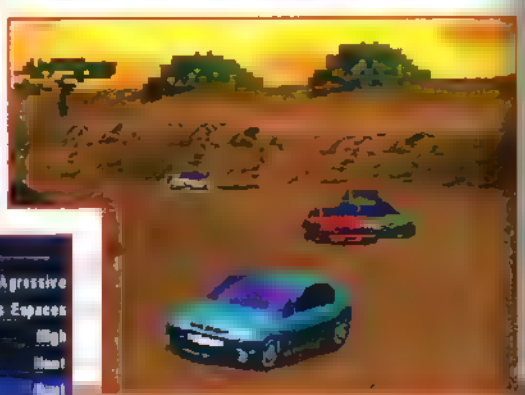
EDITEUR : INFOGRAMES GENRE : ENIEME COURSE DE CAISSES

Les courses automobiles, on commence à connaître sur PlayStation. Dommage pour C3 Racing, ce mois-ci sort aussi TOCA 2 !

PLAYSTATION

C3 Racing

← Si vous avez le malheur de tomber dans la flotte durant la course, tout est fini...



fiche technique

GENRE	N°COURSE DE CAISSES
NB DE JOUEURS	OU 2
NIVEAUX DE DIF	AUCUN
DIFFICULTE	MOYENNE
CONTINUE	SAUVEGARDE (UNE SEULE)
NB DE CIRCUITS	30
SPECIAL	DUAL SHOCK
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE

Il y a beaucoup de réglages, mais à aucun moment ne sont expliqués les changements qu'ils peuvent provoquer.

C'est tout à fait sérieux

Tiens, on a remis Need for Speed, le tout premier, pour vérifier ce que nous disait notre mémoire. Eh bien même aujourd'hui, force est de constater que les voitures de Need for Speed sont mieux modélisées, que le jeu est aussi rapide, et bien plus fun que C3 Racing. Je sais, c'est grave, mais très sérieusement, on s'est même rendu compte que la distance d'affichage était meilleure. Par contre, la résolution est inférieure et graphiquement, ça se ressent. Mais les menus sont bien plus jolis. Enfin bref, c'est étonnant... mais je préfère encore jouer à Need for Speed.

La voiture se déforme et se tache au fur et à mesure de la course, mais bien moins que dans Colin McRae.

C3 Racing est bourré de détails pas soignés et n'offre rien d'original

A l'arrêt sur le bas côté, les adversaires n'essaient pas de vous éviter, ils suivent leur route !

Le circuit de Rome est très laid... pourtant, c'est l'un des plus intéressants au niveau du tracé.

Cette piste de test permet d'évaluer l'effet des réglages. Une idée de Gran Turismo !

NOTES

technique — 13
Du bon et du moins bon. Quelques ralentissements, des voitures mal intégrées aux décors.

esthétique — 12
Quelques décors réussis, mais les véhicules sont ratés. De plus, l'aspect des pays est fantaisiste.

animation — 15
Une sensation de vitesse raisonnable. Les décors ne sont pas trop victimes du «popping».

maniabilité — 16
Les modèles de conduite sont agréables, l'analogique bien exploité.

sons — 15
Des bruitages bien inférieurs à ceux d'un TOCA 2, des musiques... dance et techno.

durée de vie — 16
Des circuits assez nombreux et longs, des championnats corsés.

plus — +
Des réglages, pour les fans de précision. Une conduite agréable.

moins — -
N'apporte strictement rien au genre. Une réalisation quelconque.

Intérêt 5/10

AVIS

RaHaN

Une preuve supplémentaire après TRI I, qu'il ne vaut mieux pas être trop enthousiaste ou indulgent sur un reportage. C3 Racing, bien parti, mal fini ! Des caméras qui passent au travers des décors, des concurrents qui n'évitent pas le carton, un technique inégale et j'en passe et des meilleures. Autant TOCA 2 est réussi et intéressant, autant C3 est à oublier.

Razom

Quand on a un TOCA 2 pour concurrent le même mois, plus les hits que sont Gran Turismo et Colin McRae Rally, il est quasiment impossible de choisir C3 Racing. A moins d'avoir fini les trois premiers jeux nommés. L'I.A. est limite, les décors souvent médiocres et le clipping trop prononcé. Franchement, on s'en passerait sans problème.

FIFA 99

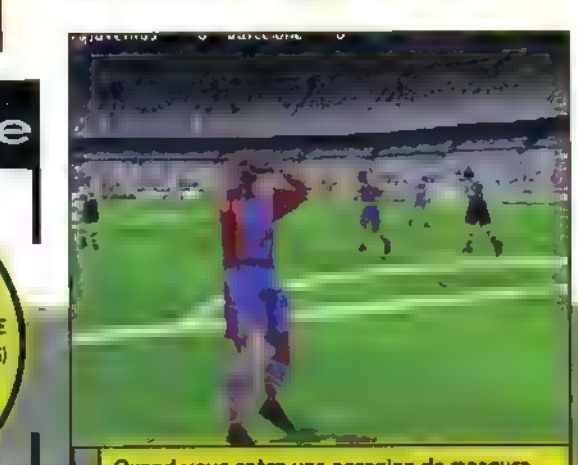
EDITEUR EA SPORTS GENRE SIMULATION DE FOOT

Qui l'eut cru ! FIFA 99 corrige la totalité des imperfections de Coupe du Monde 98 qui, déjà, tendait vers la perfection. Une simulation de foot ultime absolument incontournable. Goaaal !

PLAYSTATION

En un an, EA Sports a cassé nos habitudes d'achat en adoptant un rythme de production déconcertant. FIFA 98, Coupe du Monde et maintenant FIFA 99 ! Le calcul est simple : une nouvelle simulation de foot tous les six mois ! L'éditeur est en situation de quasi-monopole sur ce secteur du marché et c'est une façon de nous le faire savoir ! Difficile, en effet, de ne pas voir dans ces sorties à répétition une forme de défi marketing : on est les meilleurs, jusqu'où peut-on aller ? L'arrivée de cette édition 99, bien que peu surprenante, a donc quelque chose d'agaçant. On a tous ici le sentiment qu'EA Sports a fait l'économie de sa technologie durant 12 mois, pour assurer comme une bête à la fin de l'année et justifier la légitimité de ce nouvel opus. Mais, il faut se rendre à l'évidence, le gameplay de FIFA 99 surclasse très nettement celui de Coupe du Monde. L'évolution la plus marquante concerne les réactions des joueurs. Elles ont considérablement gagné en spontanéité grâce à des enchaînements de mouvement plus fluides et naturels. On passe d'un geste à un autre instantanément. Le plaisir de jeu s'en trouve décuplé ! La gestion de la réception des ballons a également subi un important changement. Désormais, les passes vont dans le prolongement de votre course. Le joueur ne marque donc plus de temps d'arrêt lorsqu'il reçoit le ballon et les risques d'interception sont plus grands. Là encore, en terme de réalisme, ça change tout. Les contrôles de balle, quant à eux, offrent de nouvelles possibilités. Vous pouvez maintenant orienter têtes, amortis et volées dans n'importe quelle direction avec plusieurs options : vers les pieds du receveur, vers sa tête ou vers sa poitrine. Enfin, le gardien est semi-automatique ce qui donne un contrôle total de la dernière ligne de défense, le timing sur les gestes aériens est moins stricte et un système « through pass » meurtrier a fait son apparition (merci Kanami !). Voilà qui justifie amplement l'achat de ce millésime 99.

Tackle raté de Willow !!!



Quand vous ratez une occasion de marquer, votre joueur manifeste sa déception !

fiche technique

GENRE	SIMULATION DE FOOT
NB DE JOUEURS	1 À 8
NIVEAUX DE DIF	3
DIFFICULTÉ	MOYENNE
CONTINUE	SAUVEGARDES (5 BLOCS)
NB D'EQUIPES	262
SPECIAL	COMPATIBLE DUAL SHOCK ET MULTITAP
EXISTE SUR	N64 ET PC CD-ROM

262 équipes !

A l'instar de FIFA 98, FIFA 99 offre un choix pléthorique d'équipes : on dénombre 42 équipes nationales et 220 clubs de première division issus de 12 championnats internationaux ! Depuis l'année dernière, EA Sports a quand même un peu fait le ménage. Les équipes asiatiques cèdent la place aux clubs belges et portugais (ce n'est pas une grosse perte) et une nouvelle catégorie appelée «reste de l'Europe» a fait son apparition. Vous y trouverez les meilleurs clubs grecques, chypriotes, bulgares, turcs, danois, russes, croates et autrichiens du moment. Cool !

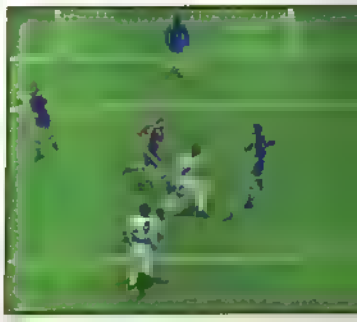
Le timing sur les gestes aériens a encore été élargi. C'est devenu très instinctif.

L'arbitre applique à la lettre les recommandations de la FIFA.

Les défenses sont moins perméables que dans Coupe du Monde.

EA Sports : 3 - Concurrence : 0

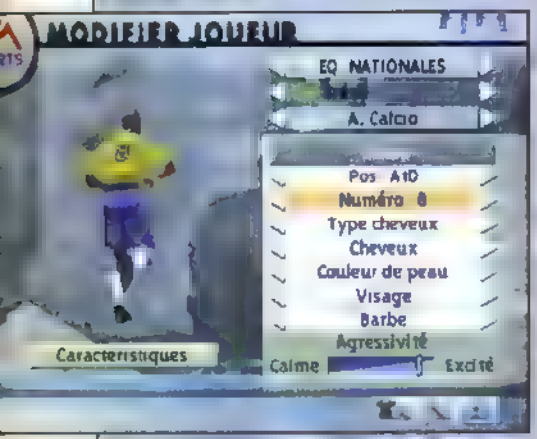
Les scènes d'avant match et de congratulation sont beaucoup plus vivantes qu'auparavant.



test

Porté disparu

Le grand absent de FIFA 99 c'est Ronaldo. Il n'est ni dans l'équipe du Brésil ni à l'Inter de Milan. Monsieur a été remplacé par un clone nommé Calcio ! Toutefois, nous avons une théorie qui pourrait expliquer cette absence quasi-paranormale. L'été dernier, Ronaldo a, en effet, signé un contrat d'exclusivité avec Infogrames pour réaliser 7 jeux éducatifs sur le foot (!) d'où l'impossibilité pour EA Sports d'exploiter son nom ! Bah, pas grave, avec le mode player edit, vous devriez pouvoir faire un miracle !



Feinte de Trazom !

En combinant les touches de la tranche avec celles du pad, vous pourrez effectuer une bonne dizaine de feintes.

L'IA du gardien est très performante. La possibilité de le faire sortir offre une sécurité de plus.

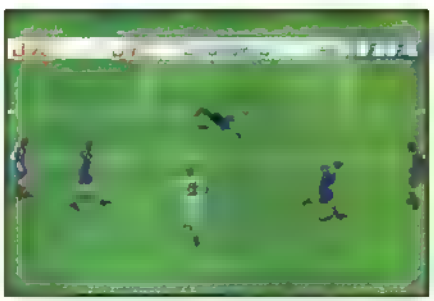
Un système de passe en profondeur calqué sur celui d'ISS Pro. Efficace.

Le bonheur si je veux

FIFA 99, c'est également toutes les grandes compétitions de la discipline, à savoir la ligue des champions, la coupe de l'UEFA et le tournoi des vainqueurs de coupes. Vous pourrez également disputer 12 championnats internationaux et affronter 19 des plus grands clubs européens en participant au super trophée européen. Le mode but en or, quant à lui, est un peu spécial puisque vous devrez définir le nombre de buts à marquer (de 1 à 10). La rencontre s'achèvera une fois ce nombre atteint. Enfin, une petite nouveauté qui devrait réjouir les fans de foot : un éditeur permet de personnaliser ses coupes et ses championnats très facilement. On regrettera cependant sa gourmandise en blocs mémoire (5 blocs pour une sauvegarde !).

Parmi les nombreux gestes inédits : de spectaculaires tirs glissés.

En cours de match, vous pouvez donner des ordres à vos coéquipiers (débordement sur l'aile, pressing offensif, longue balle, hors-jeu) et alterner entre 3 dispositifs tactiques que vous aurez définis avant le match.



NOTES

18 technique
Moteur 3D moins saccadé, nouvelle motion capture et .A. au-dessus de tout soupçon !

18 esthétique
Aussi beau et détaillé que Coupe du Monde 98. Modélisation des joueurs parfaite.

18 animation
La motion capture a encore gagné en réalisme. Les mouvements sont plus fluides et mieux liés

19 maniabilité
Contrôles de balle considérablement améliorés. Réactions des joueurs instantanées. Impeccable !

18 sons
Ambiance sonore péchue et commentaires dynamiques. Pas mal de tubes en guise de zik !

19 durée de vie
Possibilité de customiser ses championnats et ses coupes, environ 300 équipes. Le pied !

+ plus
Jouabilité, réalisation et I.A. au top. Les équipes, les modes de jeu.

- moins
La lourdeur de l'interface. Gourmand en sauvegarde

Intérêt 8/10

AVIS Willow

Une fois de plus, EA Sports signe un grand moment de foot sur PlayStation. Au-delà de l'aspect technique irréprochable, on retiendra de FIFA 99 sa jouabilité : un croisement idéal entre Coupe du Monde et ISS Pro 98 dont l'éditeur s'est largement inspiré pour corriger les défauts de FIFA 98. Indispensable !

AVIS Trazom

Après avoir pulvérisé Willow à FIFA 98 puis à ISS Pro 98, j'étais blasé .. Depuis, FIFA 99 est entré dans ma vie, et là, tout a changé ! Enfin presque, je le pulvérise toujours, mais le jeu est une révélation ! EA Sports a travaillé dur pour nous pondre cette merveille. Un scrolling plus fluide, des anim' superbes et une jouabilité complètement corrigée ! Vivement FIFA 2000

test

Tail Concerto

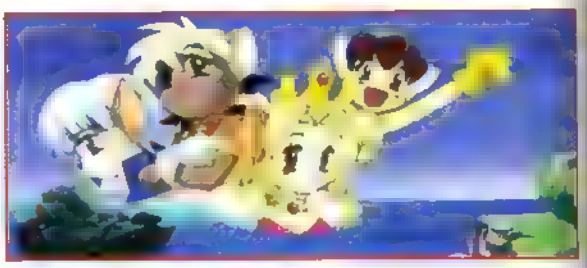
EDITEUR ..... BANDAI GENRE ..... ACTION/AVENTURE

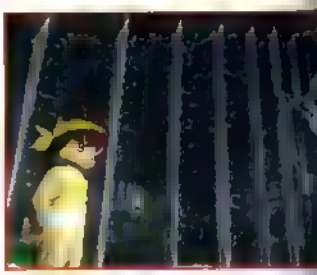
Tail Concerto est un soft poetique luttant contre les idees reçues. Oui, Bandaï sait aussi faire de bons jeux. Non, la haine entre les chiens et les chats n'est que chimère !

PLAYSTATION

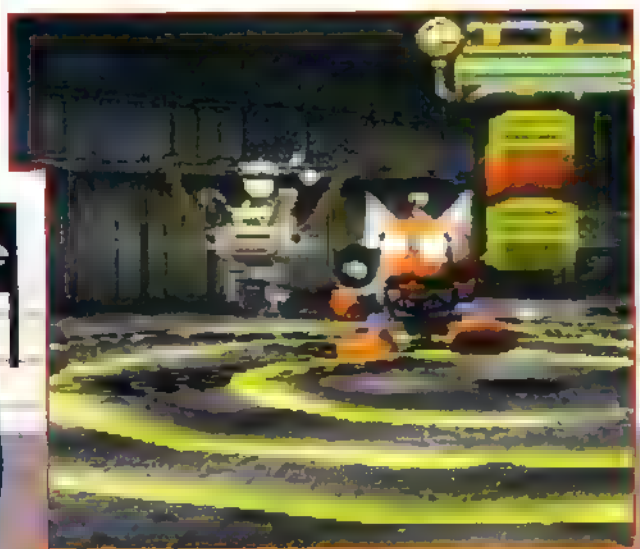
Q

Tail Concerto





Si vous ne faites pas attention à votre jauge de carburant, vous risquez d'avoir de mauvaises surprises.



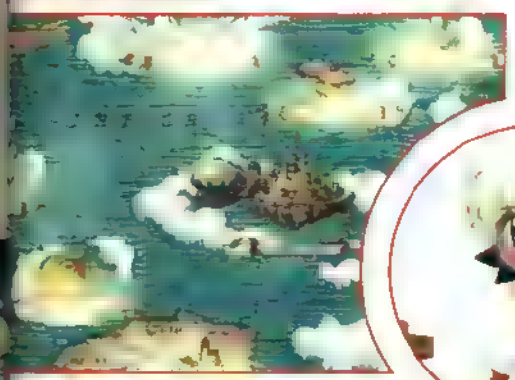
Le design des boss est dans la pure tradition nipponne.

fiche technique

GENRE	ACTION/AVENTURE
NB DE JOUEURS	1
NIVEAUX DE DIF	AUCUN
DIFFICULTÉ	FACILE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE PLANETES	PLUS DE 10
SPECIAL	COMPATIBLE DUAL SHOCK
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE

Pour l'amour de Waffle

C'est indéniable, Waffle est un petit chien très séduisant. Rien d'étonnant donc de voir Alicia et la Princesse se disputer ses faveurs. Comme vous le remarquerez, même chez les animaux, tous les moyens sont bons pour arriver à ses fins. La concurrence entre les deux demoiselles ira, parfois, jusqu'à prendre des proportions étonnantes : prise d'otage, attaque militaire, chantage... Lorsqu'il faudra choisir, le cœur de Waffle penchera-t-il en faveur de la mutine Alicia ou de la précieuse Princesse ? Une question qui vaut son pesant de whiskas !



Pour attraper les chats, il vous faudra remuer ciel et terre.

Dans les villages, n'hésitez pas à faire causette. On ne sait jamais...

NOTES

16 technique
Réalisation impeccable : textures fines et variées, architectures complexes dénuées de bugs.

17 esthétique
Décors colorés, personnages dessinés par Nobuteru Yûki (Lodoss War) très charismatiques.

16 animation
D'infimes ralentissements sporadiques qu'on oublie vite lorsqu'on voit bouger les différents persos.

15 maniabilité
Selon les surfaces, la maniabilité évolue. Possibilités de votre robot suffisantes pour être à l'aise.

15 sons
Musiques entraînantes et digits vocaux, restées en japonais (en français sous-titré), ajoutent encore au charme du jeu.

14 durée de vie
Pour un pro, ne comptez pas plus de 5 heures de jeu. Pour les autres, bien plus.

+ plus
Une réalisation impeccable.
Le jeu le plus mignon de la PlayStation.

- moins
Angles de caméra pas toujours parfaits.
Court pour les plus expérimentés.

Intérêt 7/10

AVIS

Gollum

Tail Concerto est une invitation à l'enchantement, un concentré de plaisir ludique. Vous entraînant dans une folle aventure, bénéficiant d'une réalisation technique remarquable et dégageant un charme fou, il est l'achat obligatoire des joueurs poétiques. Dommage qu'il soit si court...

Greg

Tail Concerto, j'adore ! Une ambiance merveilleuse, un jeu mignon et intéressant, et ENFIN une traduction irréprochable dans un jeu japonais. La réalisation du jeu est elle aussi irréprochable, et même si l'on n'est pas un «plus jeune», le jeu vaut vraiment le coup. Bien meilleur que les Spyro et autres Crash Bandicoot qui s'adressent au même public.

AVIS

test

NBA Live 99

EDITEUR : EA SPORTS — GENRE : SIMU. DE BASKET U.S

Pour sa première simulation de basket américain sur N64, on ne peut pas dire qu'EA Sports se soit donné à 100 %. Un manque d'engagement surprenant et décevant.

NBA Live 99

E

A Sports ne chôme pas, contrairement aux stars de la NBA qui, au moment où nous écrivons ces lignes, sont toujours en grève. Quoi ?! Comment ça en grève ?! Allez, profitons-en pour ouvrir une petite parenthèse culturelle, ça vous permettra de briller dans

tances de la NBA ont décidé de plafonner les salaires des

terme, menacer sérieusement la santé financière du basket ricain. Les joueurs ont immédiatement riposté par «un

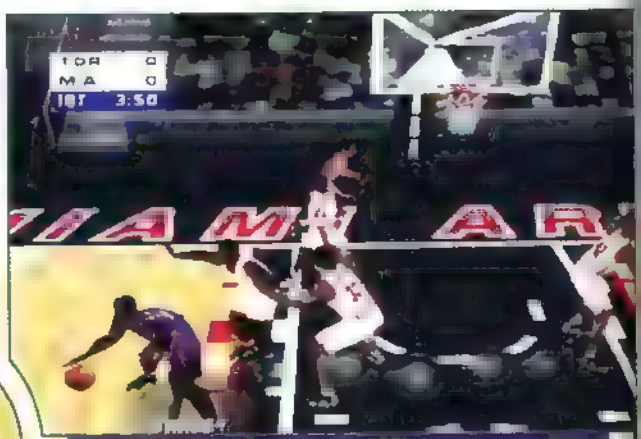
précisons-le, la première simulation de basket de l'éditeur sur cette bécane (si, si !). Mille fois hélas, on ne retrouve pas du tout le savoir-faire auquel nous a habitués depuis quelques temps l'éditeur. En effet, NBA Live 99 est techniquement très inférieur à la version PlayStation qui, en ce moment, est toujours en cours de finali-

réable. Si la qualité irréprochable de la maniabilité finit par faire passer la pilule, l'I.A., en revanche, ne mérite

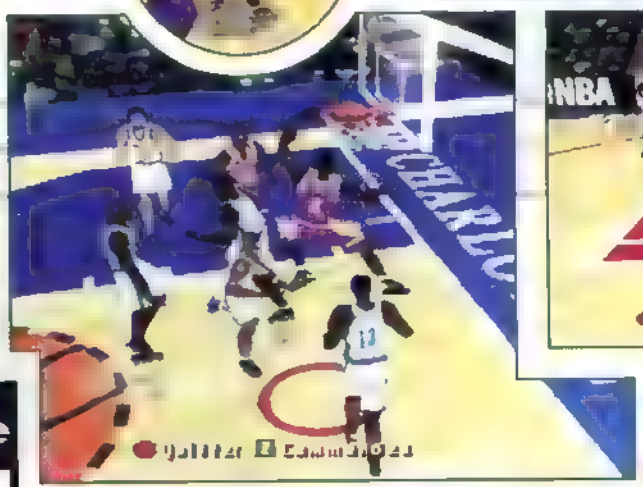
ment trop rares et, même en mode all stars, les défenses demeurent encore trop perméables. Les fans d'arcade

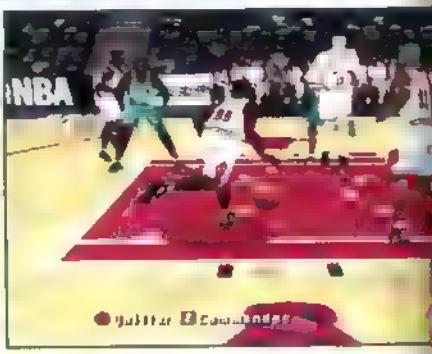
rent à un basket plus technique éteindront la console au

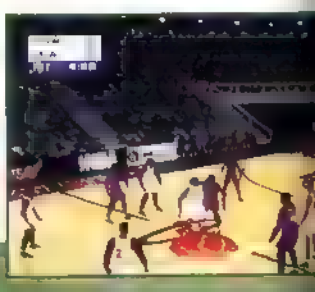
ne fasse pas les frais de la paresse des développeurs.

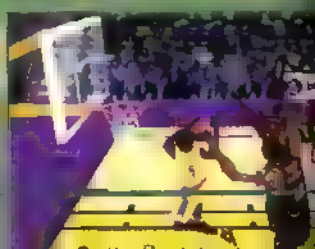


Lors des prises à deux, l'adversaire est peu réactif. Vous n'aurez aucun mal à contourner ce genre d'écran.



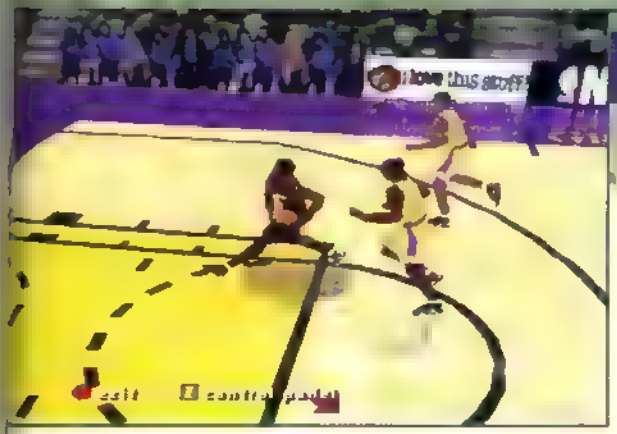




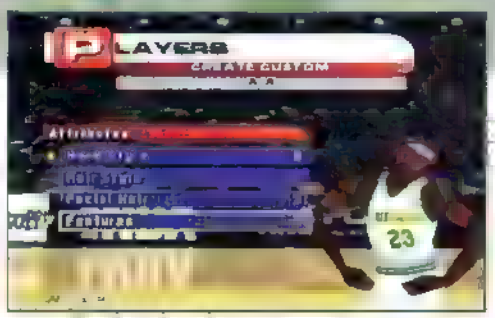


fiche technique

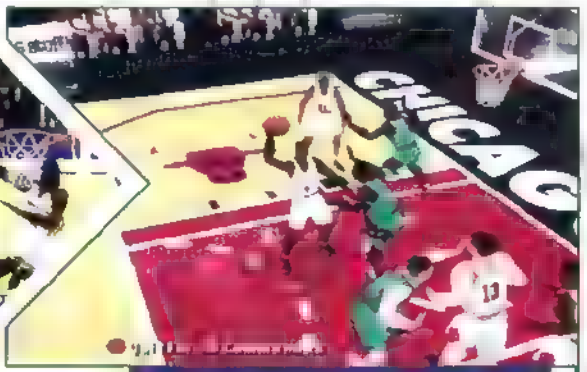
GENRE	SIMU. DE BASKET U.S
NB DE JOUEURS	1 OU 2
NIVEAUX DE DIF.	4
DIFFICULTE	TRES FACILE
CONTINUES	SAUVEGARDES
NB D'EQUIPES	29
SPECIAL	COMPATIBLE RUMBLE PACK
EXISTE SUR	PLAYSTATION ET PC CD-ROM



L'absence de pressing défensif rend les matchs peu interessants.



Une version N64 qui rappelle les mauvais moments d'EA Sports



Lors des prises à deux, l'adversaire est plus réactif. Vous n'aurez aucun mal à contourner ce genre d'écran.

Regardez-moi ce dunk ! l'attitude des deux défenseurs ! Ils sont amorphes !

Vous pouvez faire des concours de panier à trois points, à deux, en écran splitté. Marrant.

Comparatif Kobe Bryant in NBA Courtside VS NBA Live 99

Le grand vainqueur de ce match au sommet est bien évidemment Kobe Bryant in NBA Courtside. Le titre de Nintendo offre une profondeur de jeu nettement plus aboutie. Les replis de l'adversaire sont véritablement redoutables et demandent un basket réfléchi, ce qui n'est pas vraiment le cas de NBA Live 99. En terme de réalisation, Kobe Bryant tire également son épingle du jeu grâce à une motion capture plus souple, une modélisation plus précise des stars de la NBA et une ambiance sonore très dynamique. Enfin, les options tactiques sont plus nombreuses et tous les schémas sont expliqués, au moyen de tableaux très clairs. Seul regret : les joueurs sont un peu moins rapides que dans le titre d'EA Sports.

NOTES

technique — 12
Sont passés les 32... euh 64 bits ?!

esthetique — 12
La modélisation des joueurs est moins réussie que dans Kobe Bryant. Décevant.

animation — 13
Les mouvements sont variés mais trop hachés. Un petit manque de peche également.

maniabilite — 16
Le point fort de cette simulation de basket. Commandes instinctives et bien pensées.

sons — 10
Une ambiance super molle assez peu représentative des matchs de NBA. Ron... zzz

duree de vie — 13
Les options sont complètes mais le jeu est un peu trop facile. Jouez en mode all star !

plus — +
Une bonne rapidité

moins — -
Les trous défensifs de l'I.A.
Réalisation décevante

Intérêt 5/10

AVIS Willow

NBA Live 99 est une énorme déception. Le titre d'EA Sports pêche par une technique hésitante et de nombreux défauts d'Intelligence Artificielle qui transforment les rencontres en d'insipides concours de dunk. Voilà un comportement qui illustre à merveille le désintéressement des éditeurs tiers pour la N64.

AVIS Trazom

A croire que la machine ne fait plus recette auprès des éditeurs tiers ! NBA Live 99 est d'une pauvreté affligeante, comparée à la version PlayStation dont nous avions vu une préversion le mois dernier. Les animations sont médiocres, l'I.A. en dessous de tout et, graphiquement, on a l'impression de voir évoluer une 16 bits ! Un titre très décevant malgré une maniabilité - heureusement - plutôt réussie.

test

Body Harvest

ÉDITEUR : INFOGRAMES GENRE : ACTION/RECHERCHE

Une menace extraterrestre, un Space Marine prêt à tout pour rétablir l'ordre, une machine à remonter dans le temps. A scénario banal et insignifiant, jeu médiocre ?

NINTENDO 64

Body Harvest

La Nintendo 64 suscite des sentiments très partagés. Tout le monde connaît son potentiel technique, bien supérieur, normalement, à celui d'une PlayStation ou d'une Saturn. Et pourtant, mis à part les jeux Nintendo et Rare, presqu'aucun éditeur ne parvient à offrir des jeux de qualité ! Dans ce cadre, que pouvons-nous espérer de Body Harvest ? Nous sommes en 2016. La Terre est menacée par d'immondes extraterrestres assoiffés de sang. En tentant de remonter le temps pour les éviter, vous les avez aussi amené avec vous ! Tout ce beau monde se trouve renvoyé dans les années 60, où la guerre pour la survie va pouvoir débuter. A peine la console mise en marche, une bonne surprise nous attend. Quoi, M. Bontempi a enfin été licencié ? C'est donc la fin des musiques pseudo Game Boy ? Oui, pour la première fois sur cette console, vos oreilles auront droit à une bande son plus que correcte et donc à une ambiance sonore potable. Un grand merci ! Néanmoins, la qualité sonore, s'est-elle opérée au détriment de la réalisation technique ? Heureusement, ce n'est pas totalement le cas. En effet, si les personnages ne se révèlent pas très détaillés, le héros ne se démarquant pas par un charisme foudroyant, les décors sont, quant à eux, assez bien réalisés. L'étude des reliefs semble avoir bénéficié d'une attention toute particulière et les villages se différencient bien. Les points forts de Body Harvest résident dans la possibilité de prendre les commandes de la plupart des véhicules que vous rencontrerez au cours de vos pérégrinations, pour des séquences de rallye dans la brousse, ainsi que dans l'exploration, qui lui confère un aspect aventure. Il sera donc primordial de s'entretenir avec les villageois rescapés (quand ils voudront bien parler). Vous obtiendrez ainsi des objets ou des indices qu'il vous faudra utiliser à bon escient plus tard. Pourtant, si Body Harvest rassemble de bonnes idées, il est difficile d'accrocher pleinement. Les combats contre les aliens sont poussifs et un peu confus. Et, malheureusement, la lenteur de votre perso gangrène la jouabilité. Enfin, le design général des menus pêche par un manque de finesse évident. Body Harvest se positionne donc comme un jeu moyen n'allant pas au bout des idées qu'il avait ébauchées et décevant d'un point de vue technique.

Les extraterrestres se matérialisent de manière spectaculaire.

Vous pourrez locker manuellement. Ce qui n'est pas toujours très pratique en fait...

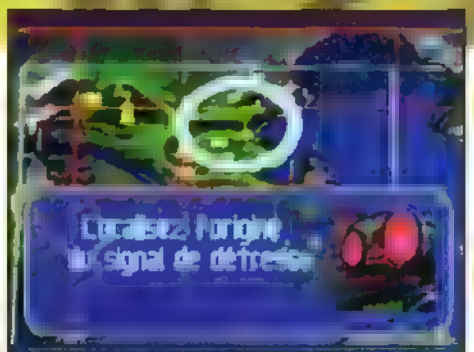
En plaçant un bloc de T.N.T., vous pourrez vous frayer un chemin par ici.

Vous êtes blessé dès le départ. C'est mal parti !

fiche technique

GENRE	ACTION/RECHERCHE
NB DE JOUEURS	1
NIVEAUX DE DIF.	2
DIFFICULTÉ	MOYENNE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE MISSIONS	PLUS D'UNE TRENTAINE
SPECIA...	
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE

Lorsque votre véhicule aura subi trop de dommage, vous devrez le quitter.

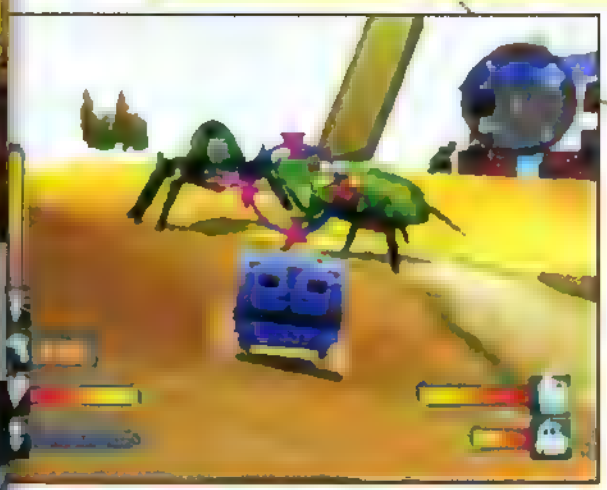


Sur la carte sont indiqués vos futurs ordres de mission. Consultez-la souvent.

Vos ennemis vous poursuivent partout.

N'oubliez pas d'interroger les habitants des lieux.

Des idées mais une réalisation globale décevante



Ce village semble abandonné

NOTES

technique — 12

Un moteur peu performant, un fog très présent et des bugs particulièrement irritants.

esthétique — 13

Les textures manquent de finesse et les personnages sont modélisés sommairement.

animation — 10

Très lente. Des ralentissements lorsqu'il y a trop d'ennemis à l'écran en même temps !

maniabilité — 13

La plupart des mouvements sont aisés à réaliser mais la lenteur du jeu les rend laborieux.

sons — 16

Des musiques de qualité sur N64, c'est une première ! Les bruitages sont insignifiants.

durée de vie — 17

De nombreuses missions plus ou moins variées devraient vous tenir en haleine un bon moment.

plus (+)

Des idées intéressantes.
Les premières musiques de qualité sur N64.

moins (-)

La lenteur de votre perso.
Un manque de finesse graphique.

Intérêt 5/10

AVIS Gollum

Body Harvest a tout du jeu frustrant. La possibilité de prendre les commandes des véhicules et l'aspect aventure sont autant de bonnes idées qui auraient mérité un meilleur développement. Et, ce ne sera une surprise pour personne, la réalisation technique est plus que moyenne. La qualité des jeux N64 a décidément un mal fou à décoller. Un constat angoissant.

AVIS Kendy

Body Harvest a tout du pauvre titre à deux francs : graphismes minables, principe de jeu ultra dirigiste et répétitif, animation à la «Homme qui valait Trois Milliards».. Bref, contrairement à Gollum, j'ai particulièrement détesté le soft. Le pire dans tout ça, c'est que la N64 ne sort pas grandie de l'affaire... Une fois de plus...

test

Air Boarder 64

EDITEUR : HUMAN — GENRE : SIMU DE SKATE FLOTTANT

Par le passé, Human s'était illustré sur Super Nintendo avec des jeux de FI et de foot plutôt réussis. L'éditeur ne fera certainement pas la même carrière sur N64 !

C [illegible] Air [illegible] ...ns la liberté de m'emparer de la boîte pour [illegible] énigmatique) en prononçant ces mots simples mais qui font toujours plaisir à entendre [illegible] vous rappellera vos premiers montages de [illegible] d'angle [illegible] de distinguer [illegible] des éditeurs tiers bossant sur N64.

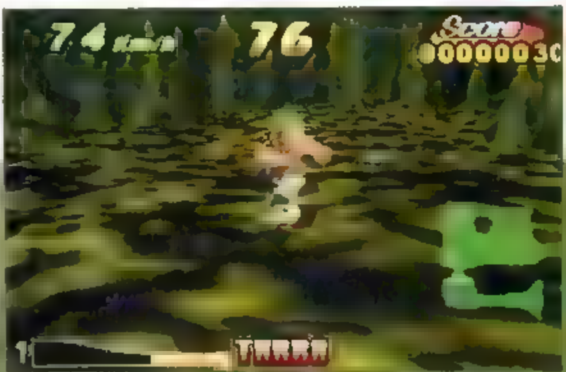
Votre board peut naviguer sur l'eau et rider le long de certains murs.

Air Boarder 64

fiche technique

GENRE	SIMU. DE SKATE FLOTTANT
NB DE JOUEURS	1 OU 2
NIVEAUX DE DIF.	3
DIFFICULTÉ	MOYENNE
CONTINUE	SAUVEGARDES
NB DE PARCOURS	5
SPECIAL	
EXISTE SUR	RIEN D'AUTRE

Un moteur 3D à la traîne et des sensations de glisse inexistantes.

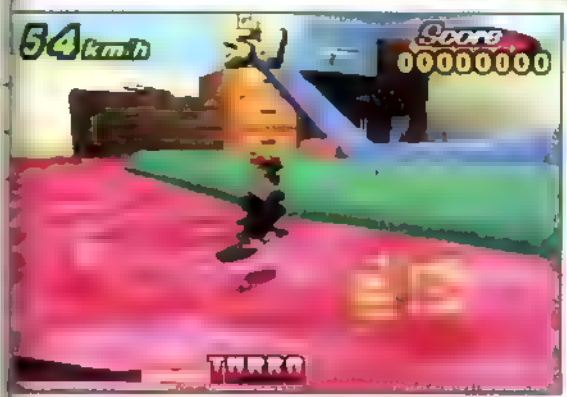


Agressive !

Air Boarder 64 compte une vingtaine de tricks. Ces derniers se répartissent en 6 catégories : les rotations (360, 540...), les tricks au sol (peu intéressants), les grabs (il n'y en a que 4 !), les grinds (vous pouvez agresser les rampes d'escalier de plusieurs façons). Chaque skater dispose également de 8 Specials. Enfin, vous pourrez réaliser 3 petites figures sympathiques dans le half pipe du premier parcours : Alley McTwist, Hand Plant et Invert. Mais ne vous faites pas d'illusions, les mouvements des skaters sont loin d'être aussi stylés que ceux des riders du fabuleux Ten Eighty !

Bienvenue à Lego Land ! Les 5 parcours d'Air Boarder sont d'une pauvreté graphique affligeante.

Vivement la Dreamcast !



Dans le mode coin, vous devrez ramasser un certain nombre de pièces pour finir les parcours. Passionnant !

NOTES

technique — 10
Un moteur 3D d'une lenteur exaspérante et pas d'effets spéciaux. Triste à mourir.

esthétique — 8
Des cubes à perte de vue et une mise en couleur qui rappelle une pizza périmée.

animation — 8
Lente et saccadée. Les mouvements des riders sont mal décomposés..

maniabilité — 11
Votre board est trop sensible. Les tricks, eux, sortent assez facilement.

sons — 5
Pas de skate core, juste des musiques style Bontempi super pourries. La joie.

durée de vie — 6
On essaye tous les circuits 2 ou 3 fois pour ensuite ranger définitivement la cartouche.

plus — +
Quelques tricks sympas.
Beuh...

moins — -
La réalisation.
Le gameplay, la durée de vie.

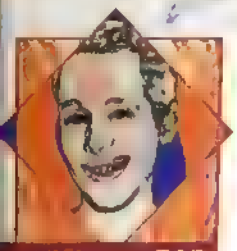
Intérêt 3/10

AVIS

Willow — L'idée de départ n'était pas mauvaise. Malheureusement, ce mix de Reboot et de Top Skater entre dans le top ten des vautres les plus lamentables de la N64. Le plaisir de jeu est absent, la réalisation minimaliste... Nan ! Rien à faire, Air Boarder est vraiment irrattrapable ! Et dire qu'il fut un temps où Human savait programmer des jeux.

Rahan — Ça va être vite vu : Graphismes ? Sombres et ternes. Animation ? Impression de vitesse nulle, tricks ridicules. Moteur 3D ? Des cubes, plein de cubes, encore des cubes. Son ? Autant le couper. Idées ? Bah, à part faire du skate en l'air, y'a pas grand-chose. D'ailleurs, ce n'est pas très original. Enfin bref, moi ça me désole.

Toutes les sorties européennes



TSR

Son jeu du mois
WipEout 64 (N64)
Le grand gourou de la secte figure charismatique du renouveau de la société moderne que nous regardons tous en bloc. Grâce à ce puissant porte-parole, notre mouvement aura un impact indiscutable et tous les médias se battront pour nous avoir sur leur plateau. «Pour l'instant on nous propose interviews et Marie Dumas, c'est déjà pas mal.»

TRAZOM

Son jeu du mois
Zelda (N64)
Roi de la baston et des drogues douces, Trazom est le second dynamique et engagé de la secte. Malheureusement, celle-ci est momentanément en manque de O.G. pour cause d'expérimentation de pains de plastic sur des animaux. «Ils ne voulaient pas vénérer notre veau d'or, je les ai donc envoyés vers la lumière»

Ce mois-ci, notre zapping national fait figure d'école des cancres. On nous dira alors : «Vous êtes durs, songez au travail des développeurs, à cet mois de labeur etc., bla, bla bla... Soyons lucides, travailler aussi longtemps et aussi dur pour ce résultat, ça n'en vaut peut-être pas la peine. Il faudrait, sans doute, songer à faire un autre travail dans les mois à venir. Pourquoi, dans la même période, des jeux comme Crash Bandicoot 3, Turok 2, WipEout 64 ou FIFA 99 sont-ils sortis le jour ? Comme quoi, faire un bon jeu, c'est possible. Regarder ce que fait la concurrence peut aussi parfois être utile. Enfin, à chacun son truc. Merci en tout cas de nous offrir de quoi remplir notre jolie rubrique des zappings. Sans vous, amis développeurs de talent, nous serions mal.

Actua Soccer 3

25 leagues, plus de 450 équipes, environ 10 000 joueurs, 30 stades. Un dossier de presse aussi bavard en chiffres, en règle générale, ça cache toujours quelque chose de pas catholique. Dans le cas d'Actua Soccer 3, ce sera une I.A. déplorable, une réalisation à la traîne et une absence totale de gameplay. Pas mal, non ? Gremlin récidive, avec ce titre, dans la médiocrité. On retrouve, en effet, dans ce troisième volet, la majorité des défauts de la précédente version. Les déplacements calqués sur ceux de Kick Off rendent les contrôles de balle pénibles (on perd le ballon en changeant de direction, super !), les défenseurs laissent des trous béants dans la surface de réparation et ont oublié la signification du mot marquage, enfin, la sélection du joueur le plus proche du ballon se révèle tout bonnement aberrante. Les commentaires de Pierre Seld agrémentent les matchs. Pourquoi ne pas avoir signé chez EA Sports, M. Sled ? Au cas où vous ne le sauriez pas, le foot à un nom sur PlayStation : FIFA 99.

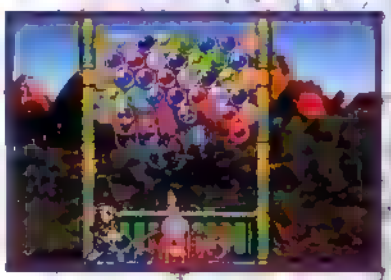
Willow

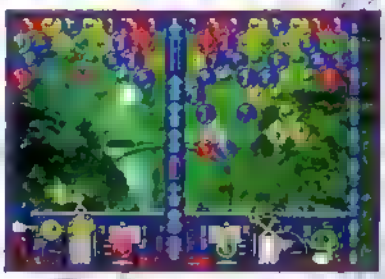
3/10 EDITEUR : GREMLIN MACHINE : PLAYSTATION

Bust a Move 3

Hi ! Hi ! Hi ! Je ne peux m'empêcher de ricaner en lisant le dossier de presse concernant Bust a Move 3, qui se vante de ne pas utiliser le add-on de quatre mégas de RAM, pour pouvoir afficher des graphismes en haute résolution. Et puis quoi encore ? Comme si ce titre pouvait concurrencer Turok 2 ou Zelda en matière de graphismes... n'importe quoi ! Pour cette troisième mouture, rien de neuf dans le pays des bulles, à part un mode quatre joueurs qui usa les yeux et un choix de huit personnages «deux étapes». Sinon le principe reste le même, c'est-à-dire former des groupements de (trois) bulles semblables. Franchement, si vous possédez déjà la version précédente, pas la peine d'investir dans ce titre qui fleure bon l'opération commerciale. Surtout lorsqu'on connaît le prix des cartouches N64. Et je ne vous raconte pas en Lires ou en Pesos ce que ça donne ! Pour les autres, ils se demanderont juste si le plan de Martine Aubry les préservera assez de la misère pour qu'ils puissent se procurer, sans remords, ce soft qui demeure toutefois amusant mais lassant.

Kendy





3/10 EDITEUR : ACCLAIM MACHINE : NINTENDO 64

JE CONSOLE

le N°1 du JEU VIDÉO dans l'EST

plus de 1000 titres en permanence

LISTE DES MAGASINS
JE CONSOLE

JE CONSOLE STRASBOURG I
4 quai des Bateliers 03 88 35 53 09
JE CONSOLE STRASBOURG II
6 rue Marbach 03 88 32 56 50
JE CONSOLE SAINT-DIÉ
29 rue Saint-Charles 03 29 56 48 50
JE CONSOLE SAINT-DIZIER
46 rue du Dr Mougeot 03 25 06 45 66
JE CONSOLE NANCY
147 rue Saint-Dizier 03 83 36 64 22
JE CONSOLE SAVERNE
1, route de Paris 03 88 71 15 13
JE CONSOLE SELESTAT
17 place du Vieux Port 03 88 92 97 10
JE CONSOLE BAR-LE-DUC
43, rue J.J. Rousseau 03 29 79 20 90
JE CONSOLE TOUL
9 place du Couarail 03 83 63 11 78
JE CONSOLE EPINAL
27 quai L. Lapicque 03 29 35 50 51
JE CONSOLE CHALONS-EN-CHAMPAGNE
56, rue de la Marne 03 26 21 03 07
JE CONSOLE BESANÇON
15-17 rue Battant 03 81 61 95 96
JE CONSOLE REMIREMONT
17, place de Lattre 03 29 62 10 37
JE CONSOLE BELFORT
9 Bd Carnot 03 84 58 93 71
JE CONSOLE CHAUMONT
56, rue Vict. de la Marne 03 25 03 10 47
JE CONSOLE COLMAR
31, Grand'rue 03 89 23 23 28
JE CONSOLE TROYES
50, rue Emile Zola 03 25 40 16 02
JE CONSOLE MULHOUSE
28, avenue de Colmar 03 89 42 54 55
JE CONSOLE ANTIBES
11 avenue Pasteur 04 93 34 15 85
JE CONSOLE DIJON
C.C. Dauphine rue Bossuet 03 80 30 11 12
JE CONSOLE BEAUNE NEW
Galerie Marchande CASINO 03 80 22 02 02
JE CONSOLE VERDUN
10 rue Poincaré 03 29 83 48 05
JE CONSOLE METZ NEW
rue Pierre Pérat
JE CONSOLE VITRY LE FRANÇOIS NEW
Grande Rue de Vaux 03 26 73 73 70
JE CONSOLE CHARLEVILLE MEZIERES NEW
36 rue du Théatre

Inter Trace 03 29 55 02 38

DREAMCAST

APPELEZ-NOUS !

NEW

PlayStation

NINTENDO 64

TUROK SEEDS OF EVIL

Dans les magasins
JE CONSOLE
Légende Italienne*
Dark Italienne*
*propriété de WIZARD OF THE COAST

The Legend of Zelda
NEW

NOUS RACHETONS CASH TOUS VOS JEUX VIDÉO*
*voir modalités en magasin

GOLLUM

Son jeu du mois : Tail Concerto (PS)
«J'ai un peu peur de tous ces jeux étranges qui mêlent jeux vidéo et réalité. Ces jeux d'aventure où l'on pourra draguer des filles virtuelles et leur parler vraiment. Comme ce sera en japonais, je ne vais rien piger et je flippe de les vexer, en disant un truc grossier »

CHRIS

Son jeu du mois : F Zero X (N64)
Méfiance et super méfiance sont les maîtres mots du vigile de notre rétranchement. Chris. Depuis qu'il a joué à Tenchu, il sait tout des intrusions nocturnes. «Sois logique, pourquoi les infidèles pénétreraient-ils par l'entrée principale ? J'ai placé tous les gardes sur le toit et dans la réserve et là ils seront bien feintés.»

Knife Edge

«Eh, regardez les gars, on a peut-être déniché un soft génial sur N64 ! Allez, branchez vos quatre manettes et on joue... Ouah, c'est juste un peu méga sombre. Oh, c'est bizarre, on a le droit, sur une console présumée surpuissante, qu'à du précalculé aux couleurs baveuses et aux textures grotesques. Ouarps, c'est étrangement vide et, quand il y a des streums, ils sont plus moches et mal animés que Sim en train de faire sa gym... Glups, c'est normal qu'on ne comprenne rien, mais en plus il n'y a rien à comprendre ! Mais, mais... c'est infâme ! C'est grotesque ! C'est risiblement nul ! Eh pourquoi vous partez les gars ?» Autant vous l'avouer, Knife Edge est l'expérience ludique ultime. Vous ne pourrez en sortir indemne. La preuve, à la rédac', le traumatisme est flagrant. Tout le monde me regarde de manière étrange maintenant. Comme si j'étais coupable de quelque chose. Comme si j'avais brisé un mythe. Comme si, en ayant vu ce soft, tout le monde avait perdu la foi dans le jeu vidéo... A près de 400 francs, autant vous payer un billet de train et tout quitter

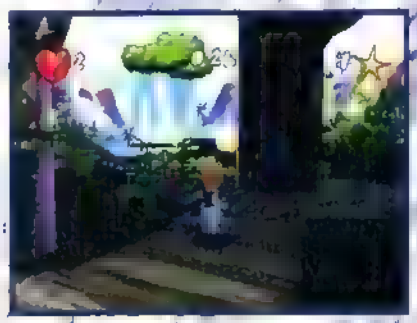
Gollum

0/10 EDITEUR : KEMCO
MACHINE : NINTENDO 64

Psybadeck

Destiné de prime abord aux plus jeunes, Psybadeck semble bien injouable pour eux... Juché sur un skate-surf-planche à pain anti-gravité, les niveaux de ce jeu de plates-formes pourtant hauts en couleur, mignons et très variés, se révèlent pour le moins exaspérants à parcourir. L'inertie est tellement énorme que certains passages, dès le premier monde, sont atrocement énervants. C'est dommage, c'est un titre un peu original, d'une bonne durée de vie, mais ce temps passé à faire et refaire toujours le même parcours élimine tout potentiel de fun.

RaHaN

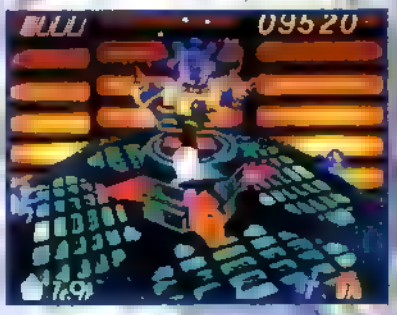


4/10 EDITEUR : PSYGNOSIS
MACHINE : PLAYSTATION

Bomberman Hero

Non, vous ne rêvez pas. Bomberman possède maintenant son propre (vrai) jeu de plates-formes ! Qui l'eut cru à l'époque de ses premières aventures sur PC Engine ? Pour une première (ou une seconde tentative, après le précédent épisode), Hudson aurait mieux fait de s'abstenir ! La maniabilité du célèbre poseur de bombes est douteuse à plus d'un titre. Pour se défendre, Bomberman peut lancer ou donner des coups de pied dans ces fameuses bombes... à condition d'être tireur d'élite ! En effet, la détection des collisions est tellement précise que vous devrez atteindre les ennemis au poil près, pour les anéantir. Par ailleurs, la réalisation technique est indigne de la N64 et propose un avant goût de la technologie intermédiaire 64-16 bits, avec ses graphismes laids et ses animations hachées. Pour finir, les stages sont trop courts et il suffit de slalomer entre les monstres pour atteindre la sortie du niveau et passer au monde suivant. La grande classe pour un joueur aussi flemmard que moi...

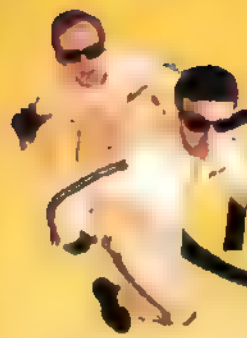
Kendy



4/10 EDITEUR : HUDSON SOFT
MACHINE : NINTENDO 64

Libero Grande

Impensable ! Namco a réussi à innover, dans un genre qui ne s'y prête pas particulièrement : la simulation de football. Dans Libero Grande, vous ne contrôlez pas les 11 joueurs de votre équipe mais un seul et unique footballeur ! Il s'agit, en fait, d'une simulation de poste. Votre rôle consiste donc à servir le plus efficacement possible vos coéquipiers, à marquer les attaquants adverses, à cavaler d'un bout à l'autre du terrain pour vous démarquer et à faire des appels de balle. Pas mal comme concept, non ? Malheureusement, comme c'est souvent le cas avec les bonnes idées, le



Team Mad Catz

Bigben INTERACTIVE

COMPATIBLES PLAYSTATION™

MAD CATZ
UNE ÉQUIPE DE CHOC !!!!

Dual force
volant vibreur

*Volant à 2 moteurs de vibrations.
*Rotation de 270°.
*Croix multidirectionnelle.
*Levier de vitesse à 2 directions.
*8 boutons d' action.
*Volant et pédalier analogique.

Pack Manettes Infra-rouge

*2 contrôleurs radio avec recepteur
*3 fréquences pour 1, 2 joueurs
*Télécommande universelle pour téléviseur.
*Commuter votre téléviseur en mode Jeu vidéo ou TV.
*Jouabilité possible jusqu' à 9 mètre de la console.

* PLAYSTATION EST UNE MARQUE DÉPOSÉE PAR SONY

BIGBEN - Centre de Gros N°1 ; 59818 LESQUIN Cedex France - Fax: 03 20 87 57 99

RAHAN

Son jeu du mois : Turok 2 (N64)
Pour éviter que notre grand gourou soit empoisonné par une secte rivale, RaHaN s'est fait goûteur professionnel. Alors, forcément, comme il prend son job au sérieux, on s'amuse à lui faire bouffer n'importe quoi... «T'es sûr que le grand gourou va avaler ce cendrier ?»

reste ne suit pas. La réalisation évoque une version alpha d'Adidas Power Soccer, les angles de caméra empêchent de construire un jeu efficace et les commandes sont très capricieuses. Mmm, quatre lettres me viennent soudainement à l'esprit : F.I.F.A.

Willow

3/10 EDITEUR : NAMCO MACHINE : PLAYSTATION

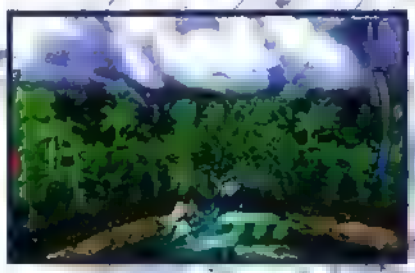
KENDY

Son jeu du mois : Kof (Néo Pocket)
Kendy s'est fait une spécialité des prédictions et des voyages astraux hors du corps. Dans ces moments-là, il s'oublie au vestiaire du rayon lingerie des Galeries Lafayette et omet de revenir dans son corps. Il va bien finir par crever de faim et de soif.

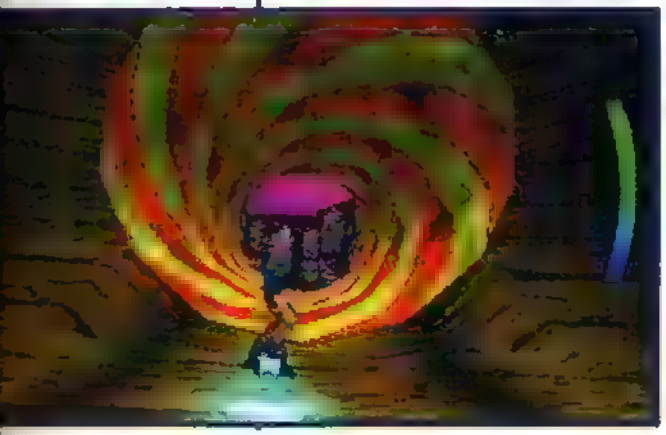
Streak

Streak est une simulation futuriste de skate. Ici, vous disposez d'une planche qui reste en suspension au-dessus du sol (genre Retour vers le Futur) et vous essayez d'aller le plus vite possible, sur différents parcours assez déjantés. Vous avez trois adversaires à vos côtés - on peut jouer à deux - et, question jouabilité, vous pouvez prendre des virages serrés ou bien faire des figures en l'air (celles du genre je vole et je fais cinq tours sur moi-même). C'est mal réalisé, rapide mais pas franchement euphorisant et c'est incroyable comme ce soft est passé inaperçu à la rédac'. Jean s'est retourné, l'a regardé trois secondes et a dit que c'était une daube. RaHaN y a joué, sur un parcours, parce qu'il était en avance dans son travail (!). Et, moi, j'ai ragé le temps d'un championnat contre les commandes et la pauvreté manifeste de cette pseudo simulation. Et puis après, on a éteint la console, on a mis un autre jeu et la vie a repris son cours. Il faut savoir oublier vite, parfois.

Chris



2/10 EDITEUR : GT INTERACTIVE MACHINE : PLAYSTATION



L'Invasion vient de l'Espace

Le titre original de ce jeu, B-Movie (comprendre : film de série B), permet de mieux cerner son atmosphère. On a, ici, un peu l'impression de se trouver dans un remake sauce shoot them up des vieux films des années 60, avec des soucoupes en carton pâte (le trip Ed Wood quoi). L'invasion (on va appeler le jeu comme ça, c'est plus simple) vous met dans la peau d'un pilote qui doit tout faire pour stopper une invasion extraterrestre. Le concept et la réalisation ne sont pas inintéressants. Vous devez protéger des civils, en les récupérant et en les mettant à l'abri, faire face à des vagues de soucoupes, rassembler des éléments indispensables à la fabrication de tel ou tel objet, protéger des savants qui peuvent vous construire de nouvelles armes... Le tout étant servi par une qualité d'animation assez bluffante. On se prend sans difficulté au jeu. Le souci vient, en fait, de l'intérêt réduit de L'Invasion et de sa jouabilité. Le jeu est trop rapide et part dans tous les sens. On tire, les soucoupes arrivent de partout, on s'énerve parce qu'on n'arrive pas à bien viser... Ça devient rapidement lourd. J'ai insisté, j'ai essayé de m'accrocher mais rien n'y a fait. Le jeu est original, plutôt rigolo avec son côté décalé mais les missions - difficiles et pas très nouvelles - se ressemblent et lassent rapidement. Bref, on oublie.

Chris

4/10 EDITEUR : GT INTERACTIVE MACHINE : PLAYSTATION

Test Drive 4x4

Oh ! Mon Dieu ! Quelle catastrophe ! Test Drive 4x4 est une calamité, une horreur, un siphon infini de non-intérêt. Textures 4 couleurs, paysages Lego ultra cubiques, modèles de dynamique des véhicules calculés par un cancre de CM2, musiques trash-poubelle, vitesse et fluidité d'animation inférieures à Pole Position sur 2600... Bravo Accolade ! Arrachez-leur leur kit de développement, bordel ! Mais quelle horreur ! Remarquez, au

MAXXI-GAMES

Ouvert 7 jours sur 7 pendant tout le mois de décembre !

PlayStation.

ABSOLUTE FOOTBALL	329 F
ALUNDRA	329 F
BREATH OF FIRE 3	349 F
BUST A GROOVE	329 F
CAESAR PALACE 2	299 F
COLIN MC RAE RALLY	329 F
COLONY WARS VENG	329 F
COOL BOARDER 3	329 F
COUPE DU MONDE 98	249 F
DUKE NUK. TIME TO KILL	329 F
EARTH WORM JIM 3D	329 F
FIFA SOCCER 99	349 F
FORMULA ONE 98	329 F
GRAN TOURISMO	249 F
ISS PRO 98	349 F
KNOCK OUT KINGS	329 F
MEDIEVIL	329 F
MORTAL KOMBAT 4	299 F
NBA LIVE 99	329 F
NHL HOCKEY 99	329 F
NINJA	329 F
O.D.T	329 F
ODDWORLD EXODUS	329 F
PARASITE EVE (US)	399 F
POINT BLANK	299 F
POINT BLANK + GUN	499 F
QUAKE 2	299 F
RAYMAN 2	299 F
RED ALERT MISS. TESLA	299 F
RIVAL SCHOOL	329 F
RUSHDOWN	329 F
SPYRO LE DRAGON	329 F
TEKKEN 3	349 F
TENCHU	329 F
TES. DRIVE 5	329 F
TOCA TOURING CAR 2	329 F
TOMB RAIDER 3	349 F
WARGAMES	299 F
WILD ARMS	349 F
X MEN VS ST. FIGHTER	299 F
XENOGEAR (US)	399 F
YANNICK NOAH	329 F

Jeux OKAZ

BLOODY ROAR	219 F
BUSHIDO BLADE	219 F
CASTLEVANIA	219 F
COOL BOARDERS 2	219 F
CRASH BANDICOOT 2	219 F
DIABLO	219 F
DUKE NUKEM 3D	169 F
EXP OSIVE RACING	169 F
FIGHTING FORCE	219 F
FINAL FANTASY 7	219 F
FORMULA KARTS	169 F
FORMULA ONE 97	169 F
FORSAKEN	219 F
G-POLICE	169 F
HEART OF DARKNESS	269 F
HEROS ADVENTURE	219 F
HERCULE	219 F
KLONOA	269 F
MEN IN BLACK	219 F
MOTO RACER	169 F
NAGANO	169 F
NBA LIVE 98	219 F
NBA PRO 98	219 F
NIGHTMARE CREATURE	169 F
NUCLEAR STRIKE	219 F
PITFALL 3D	219 F
POWER SOCCER 98	219 F
POWERBOAT RACING	169 F
RAGE RACER	169 F
RALLY CHAMPIONSHIP	219 F
RESIDENT EVIL 2	269 F
SNOW RACER 98	219 F
STREET FIGHTER 3D	219 F
TOMB RAIDER 2	169 F
VIPER	219 F

ACCESSOIRES

ACTION REPLAY	229 F
MEMORY CARD SONY	99 F
CABLE RGB + RCA	79 F
DUAL SHOCK	199 F
GUN VIBRAN SCORPION	249 F

PlayStation.

CAESAR PALACE	149 F
COMMAND & CONQUER	149 F
CRASH BANDICOOT	149 F
CROC	149 F
DESTRUCTION DERBY 2	149 F
FORMULA ONE	149 F
GTA	149 F
HERCULE	149 F
ODDWORLD	149 F
PANDEMONIUM	149 F
RAYMAN	149 F
RESIDENT EVIL	149 F
TEKKEN 2	149 F
TOCA TOURING CAR	149 F
[illegible]	149 F
V-RALLY	149 F

NINTENDO64

Jeux Neufs

1080° SNOWBOARD	369 F
AIR BOARDERS 64	399 F
ALL STAR TENNIS	399 F
BANJO & KAZOOIE	369 F
BODY HARVEST	399 F
BOMBERMAN HERO	399 F
DONKEY'S QUEST	399 F
DUKE TIME TOO KILL	399 F
EARTH WORM JIM 3D	399 F
EXTREME G2	449 F
F ZERO X	399 F
F1 WORLD GD PRIX	399 F
GEX 3D	399 F
GOLDENEYES	369 F
HOLY MAGIC CENTURY	399 F
ISS PRO 98	369 F
JOHN MADDEN 99	399 F
MISSION IMPOSSIBLE	399 F
NASCAR RACING 99	399 F
NBA LIVE 99	399 F
NHL HOCKEY 99	399 F
ST. WARS ROGUE SQUAD	399 F
TONIC TROUBLE	399 F
TOP GEAR OVERDRIVE	399 F
TUROK 2	449 F
V-RALLY 99	399 F
WCW VS NWO REVENGE	399 F
WIPEOUT 64	399 F
ZELDA 64	TEL !

Jeux OKAZ

BLAST CORPS	169 F
BOMBERMAN 64	219 F
COUPE DU MONDE	319 F
DIDDY KONG RACING	219 F
DUKE NUKEM 3D	269 F
EXTREME G	219 F
FORSAKEN 64	369 F
ISS PRO	269 F
LAMBORGINI 64	269 F
LYLAT WARS + VIB	319 F
MACE THE DARK AGE	319 F
MARIO 64	169 F
MARIO KART 64	219 F
NFL QUATERBACK	319 F
NHL BREAKAWAY	319 F
PILOT WINGS	219 F
QUAKE 64	319 F
STAR WARS	219 F
TOP GEAR RALLY	269 F
TUROK	219 F
WAVE RACE	219 F
WCW VS NWO	319 F
YOSHIS STORY	269 F

ACCESSOIRES

VIBREUR OFF	149 F
VIBREUR + MEMORY	149 F
ADAPT PASSEPORT	299 F
MANETTE COULEUR	149 F
MEMORY CARD OFF	149 F
MEMORY CARD	79 F

Tous nos prix et offres sont révisables sans préavis et [illegible]
Offres valables dans la limite des [illegible]

Magasins MAXXI-GAMES

8 Rue de Jouy
75004 Paris
01 42 74 [illegible]

6 Rue d'Arras
75005 Paris
Métro Cardinal Lemoine
01 44 07 03 77

175 Rue de Crimée
75019 Paris
Métro Crimée
01 40 34 86 86

Cours Marie
50100 Cherbourg
02 33 44 70 11

80 bis Av du Gal de Gaulle
77000 Melun
01 64 52 85 85

1-3 Avenue Galliéni
93170 Bagnolet
01 48 97 11 97

16 Rue Paul Bert
94130 Nogent sur-Marne
01 43 94 23 74

19 Av de Fontainebleau
94270 Kremlin-Bicêtre
01 49 60 69 89

3 rue de l'Eglise
94300 Vincennes
01 48 08 11 08

7-73 rue de Paris
94220 Charenton-Le-Pont
(Galerie marchande)
Métro Charenton Ecoles
01 56 29 29 00

6 rue de la Coquille
34500 Beziers
04 67 62 70 85

25 Bd Champigny
94 00 Saint-Maur
(voir minitel)

3 bis rue simon bolivar
97200 Fort de France
0696 68 62 21

Boutique VPC :
Maxxi-Games
34 Rue de Malte
75011 Paris
Métro Oberkampf
01 48 [illegible]

Vous voulez concrétiser un projet d'ouverture ?
Alors rejoignez-nous !
Nous vous garantissons
- nos prix 3 achat gratuites
- nos formations [illegible]
- notre service de livraison par voiture
- un [illegible] payement permanent de votre stock [illegible]
- un important budget publicitaire

Pour tout renseignement, contacter M. FRONTELA au : 01 48 05 88 58

Demandez votre Carte Avantages !

Elle vous offre **5% de réduction immédiate** sur les jeux neufs au meilleur prix du marché et **10%** sur les jeux d'occasion.

Faites le calcul !

Bon de commande

A renvoyer à : **Boutique VPC** - Maxxi-Games, 34 rue de Malte, 75011 Paris - Tél : 01 48 05 88 05

Produits	Console	[illegible]	Prix

Mode de paiement (cocher les cases correspondantes)
- ☐ Chèque bancaire ou postal
- ☐ Mandat-lettre
- ☐ Carte bancaire*
  N° carte
  Expire fin

Signature

Frais de port : 39F
Total :

Nom/Prénom : [illegible]
Adresse :

Code Postal : Ville :
Tél :

*Pour toute commande par carte bancaire, téléphonez-nous au 01 48 05 88 05

WILLOW

Son jeu du mois FIFA 99 (PlayStation) Willow est le joyeux adepte de la secte Lorsqu'une descente de flics se fait au siège, il accueille les forces de l'ordre par un charmant sourire badigeonné de crème fraiche. Il pousse ensuite avec sa langue pour que le yaourt pré-avalé jaillisse par l'interstice de ses dents, ce qui suffit généralement à faire fuir la maréchaussée.

GREG

Son jeu du mois Rival School (PS) L'effet qu'a la secte Dreamcast sur Greg ? C'est une véritable éruption de boutons de joie «T'imagines, une console 128 bits ! Ça veut dire que je serai encore plus isolé quand je ferai un RPG Jap' en 2D !»

moins on comprend pourquoi Electronic Arts (le distributeur) n'a pas encore refilé Accolade à la concurrence...

RaHaN

3/10 EDITEUR : ACCOLADE MACHINE : PLAYSTATION

WCW vs nWo Revenge

Alors, là, je ne comprends vraiment pas ! Allez, un bref sondage, comme ça, histoire de rendre Joypad «interactif». Questionnez les 5 premières personnes que vous rencontrerez dans la rue et demandez-leur : «Quelle est votre opinion sur le catch ?» Franchement, je doute que les termes élogieux pleuvent En effet, le catch et la France, c'est un peu comme un escargot et une formule 1... incompatible ! Alors, oui, WCW comprend de nombreuses options ainsi que les catcheurs officiels, mais on peut se poser la question de savoir si la Nintendo 64 avait besoin d'un titre (de plus) à la réalisation très moyenne, à la jouabilité stressante et à l'intérêt fantomatique ! Enfin, comme d'habitude, c'est vous qui aurez le dernier mot. C'est vous qui devrez débourser près de 400 balles. Dans ce cas, si vous êtes fan du genre, eh bien, euh... bon jeu, sinon attention à ne pas vous faire arnaquer !

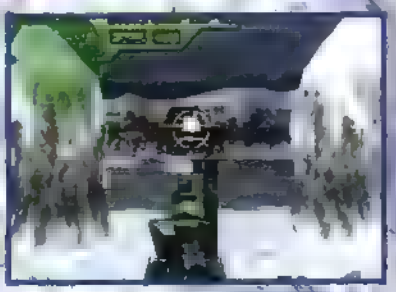
Gollum

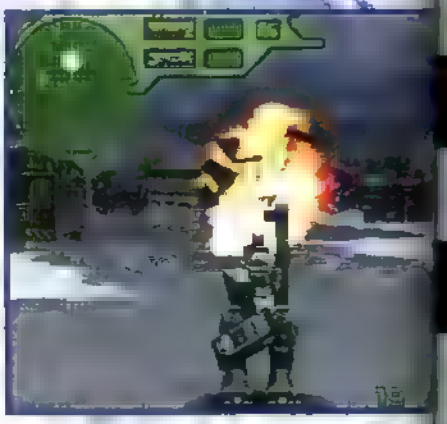
3/10 EDITEUR : THQ MACHINE : NINTENDO 64

Shadow Gunner : the Robot Wars

Shadow Gunner aura fait une apparition vraiment furtive chez nous. En magasin, depuis quelques temps déjà, Ubi Soft ne semblait pas trop pressé de nous l'envoyer. Au début, nous étions tous super écoeurés. Des questions du genre . «Pourquoi tant de haine, Ubi ne nous aime plus ?» ou encore «Mais qu'avons-nous fait pour mériter cela ?» pleuvaient alors. Puis nous y avons joué, enfin, nous nous y sommes essayés... Ah ! Quelle horreur ! Mon Dieu, incarner un robot nain tombalant péniblement sa lourde carcasse en morceaux de tôle mal accrochés, beurk ! Ensuite, je ne vous parle pas de l'I.A. de vos ennemis, oups ! Je bouge, ils ne bougent pas trop, puis s'emballent en cartonnant. La difficulté est alors extrême et, vu la vitesse de votre mech, vous n'êtes pas rendu. Au final, tout est poussif, pénible à jouer et mal réalisé. Ça nous apprendra à être curieux ! La morale de l'histoire : si vous apercevez un jeu en boutique non testé dans Pad... déguerpissez, ce genre de titre est à craindre comme la peste !

Gollum





2/10 EDITEUR : UBI SOFT MACHINE : PLAYSTATION

Bigben INTERACTIVE

ACT·LABS

VOLANT RS ACT LABS

Haute technologie RS Engine

MAITRISEZ L'ART DU PILOTAGE.

La nouvelle technologie RS ENGINE permet la compatibilité du volant sur les différents supports de consoles existants: Playstation, Nintendo 64, et PC

1 CARTOUCHE FOURNIE.

*Boutons HYPER programmables.

*Volant de course compact avec rayon de virage de 250°.

*Prise de volant rembourrée.

*Leviers de changement de vitesse PAPILLON style F1. Micro switch.

Pédales antiglissantes avec base surdimensionnée.

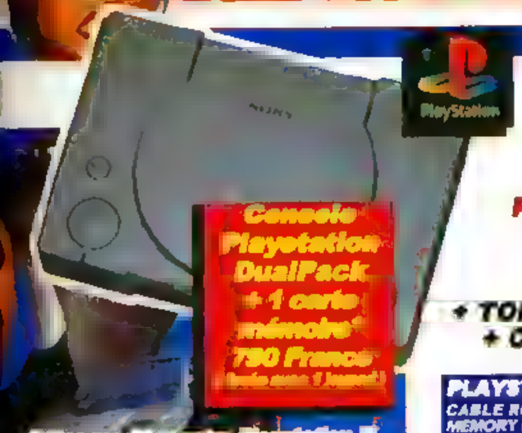
*Modes de commande analogique et numérique.

PORT DU CASQUE PRESQUE OBLIGATOIRE !!!

PLAYSTATION est une marque déposée par SONY
NINTENDO 64 est une marque déposée par NINTENDO

BIGBEN S.A. Rue de la voyette Centre de Gros N°1 59818 Lesquin cedex FRANCE Fax 03 20 67 57 99

Dans votre magasin STOCK GAMES, C'est déja Noël !!!



Console Playstation DualPack + 1 carte mémoire* 790 Francs* (vendu avec 1 jeu*)

PLAYSTATION

LE PACK PLAYSTATION 1190 Francs
Playstation DUALPACK + TOMB RAIDER 3 + Carte Mémoire

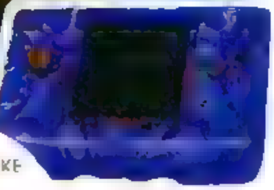
ACTUA SOCCER 2	149 F	FIFA SOCCER 96	149 F	ONSIDE SOCCER	[illegible]
ADIDAS POWER SOCCER	99 F	POWER BOAT	149 F	ODDWORLD	[illegible]
ADIDAS POWER SOCCER 98	149 F	FORMULA ONE 97	199 F	OVERBOARD	[illegible]
ADVENTURE OF LOMAX	199 F	FINAL FANTASY VII	199 F	PARAPPA THE RAPPER	[illegible]
AGILE WARRIOR	99 F	FIRE STORM	99 F	PANDEMONIUM 2	[illegible]
ANDRETTI RACING	149 F	FIRE AND KLAW	149 F	POWER SERVE	[illegible]
AREA 51	149 F	FIGHTING FORCE	199 F	PRIMAL RAGE	[illegible]
ASSAULT RIGS	99 F	FINAL DOOM	199 F	PETE SAMPRAS	[illegible]
ALIEN TRILOGY	149 F	GEX	149 F	RALLY CROSS	[illegible]
A IV EVOLUTION	199 F	GEX 3D	149 F	RIOD	[illegible]
ALONE IN THE DARK	99 F	G POLICE	149 F	RISK	[illegible]
ASSAULT RIGS	99 F	GOAL STORM	99 F	RAPID RACER	[illegible]
BURNING ROAD	149 F	GUNSHIP	149 F	RASCAL	[illegible]
BATMAN FOREVER	149 F	HERCULE	149 F	FORMULA ONE	[illegible]
BLOODY ROAR	199 F	HI-OCTANE	99 F	ROAD RASH 3D	[illegible]
BREAK POINT	149 F	HEXEN	199 F	RETURN FIRE	[illegible]
BUST AND MOVE 2	149 F	ISS 98	249 F	RESIDENT EVIL	[illegible]
BUBSY 3D	149 F	IRON AND BLOOD	149 F	RESIDENT EVIL 2	[illegible]
COMMAND' N CONQUER	129 F	IN THE ZONE	99 F	RAGING SKIES	[illegible]
COLONY WARS	149 F	INT RALLY CHAMP	199 F	ZXTREME GAMES	[illegible]
CYBERSLEED	99 F	JET RIDER	149 F	SHELL SHOCK	[illegible]
CASPER	149 F	JOHNNY BAZOOKATONE	99 F	SPACE HULK	[illegible]
COLLIN MC RAE	249 F	JONAH LOMU RUGBY	199 F	STAR GLADIATOR	[illegible]
CONTRA	149 F	JURASSIC PARK 2	149 F	SENNA KART DUEL	[illegible]
COOLBOARDER	129 F	JUMPING FLASH	99 F	SUIKODEN	[illegible]
COOLBOARDER 2	149 F	JUMPING FLASH 2	199 F	STREET FIGHTER ALPHA 2	[illegible]
COUPE DU MONDE 98	149 F	KILEAK THE BLOOD	99 F	STREET FIGHTER EX	[illegible]
DEATHTRAP DUNGEON	199 F	KING' S FIELD 2	149 F	SPOT GOES TO HOLLYWOOD	[illegible]
DEAD OR ALIVE	199 F	L' ODYSSEE D' ABE	199 F	STAR FIGHTER 3000	[illegible]
CRASH BANDICOOT	149 F	LUCKY LUKE	199 F	SAMOURAI SHODOWN	[illegible]
CHRONICLE OF THE SWORD	149 F	LOADED	99 F	SPACE JAM	[illegible]
DESTRUCTION DERBY 2	[illegible]	RE-LOADED	149 F	SPACE HULK	[illegible]
DAVIS CUP	[illegible]	LEGACY OF KAIN	99 F	SPIDER	[illegible]
DESCENT	[illegible]	LONE SOLDIER	99 F	SNOW RACER 98	[illegible]
DARK STALKERS	[illegible]	LOST VICKING 2	199 F	TETRIS PLUS	[illegible]
DEFCON 5	[illegible]	MEN IN BLACK	199 F	TENKA	199 F
DISCWORLD	[illegible]	MEDIEVIL	249 F	TOSHINDEN 2	149 F
DISRUPTOR	[illegible]	MARVEL SUPER HEROES	199 F	TEKKEN 2	149 F
DEAD OR ALIVE	[illegible]	MORTAL KOMBAT 3	99 F	TOMB RAIDER 2	149 F
DIE HARD TRILOGY	[illegible]	MOTOR TOON 2	199 F	TEKKEN 3	249 F
DARK FORCES	[illegible]	MDK	140 F	TIME CRISIS + PISTOLET	349 F
CASTLEVANIA	[illegible]	MOTORACER	140 F	THEME HOSPITAL	199 F
COURIER CRISIS	[illegible]	NBA LIVE 97	149 F	VANDAL HEARTS	149 F
EXHUMED	[illegible]	NEED FOR SPEED 2	99 F	VIGILANTE 8	149 F
EPIDEMIC	[illegible]	NEED FOR SPEED 3	199 F	WARCRAFT 2	199 F
EXPLOSIVE RACING	[illegible]	NIGHTMARE CREATURE	199 F	WORMS	149 F
EXCALIBUR	[illegible]	NEWMAN HAAS	199 F	V RALLY	99 F
EXTREME PINBALL	[illegible]	NBA JAM T.E	69 F	WARGAMES	199 F
FUTURE COP	249 F	NOVA STORM	99 F	WLS' SOCCER 98	199 F
FADE TO BLACK	99 F	NHL FACE OFF	99 F		
FIFA SOCCER 97	99 F	OVERBLOOD	149 F		

Pour d'autres titres, nous consulter

Faites modifier votre Playstation !! Pour avoir une PSX Multistandard pour jeu FR-US-JAP, passez STOCK GAMES. Modification Playstation + le cable RGB péritel (meilleure qualité d'image) pour 149 Francs !! Pour plus de renseignement, nous téléphoner au 01 46 33 07 63

PLAYSTATION Neufs	
CABLE RGB PLAYSTATION	59 F
MEMORY CARD OFFICIELLE	99 F
JOY OFF. ANALOG 2 VIBRANT	199 F
GRAN TURISMO	299 F
FIFA 99	329 F
SPYRO THE DRAGON	299 F
TOMB RAIDER 3	329 F
FORMULA ONE 98	299 F
POCKET FIGHTER	299 F
BREATH OF FIRE 3	329 F
ODDWORLD 2	329 F
NINJA	329 F
LIBERO GRANDE	329 F
TEKKEN 3	329 F
COOLBOARDERS 3	299 F
CRASH BANDICOOT 3	299 F
X-MEN VS STREET FIGHT	299 F
TOCA TOURING CAR 2	329 F
RAYMAN 2	329 F
RIDGE RACER 4 (jap)	499 F
EIRGEIZ (jap)	499 F

PLAYSTATION Occasions	
PLAYSTATION + 1 Jeu au choix à 99 F	649 F
JOYPAD PSX	69 F
ALERTE ROUGE	199 F
AGILE WARRIOR	99 F
AIR COMBAT	99 F
AIR COMBAT 2	199 F
ACTUA SOCCER	99 F



NEOGEO POCKET

La nouvelle console portable est arrivée !!!

CONSOLE NEOGEO POCKET	569 F
KING OF FIGHTER	299 F
MELON CHAN	299 F
NEOGEO CUP SOCCER	299 F
TENNIS	299 F
PUZZLE	299 F
AUTRES TITRES	NOUS TEL

Le choix et les prix - l'échange de vos jeux sans vous ruiner - les reprises de votre matériel aux meilleurs prix - les conseils - un service réparation

STOCK GAMES
ACHAT - VENTE - ECHANGE

Revendeurs, futurs revendeurs, contactez-nous !!
Vous voulez concrétiser un projet d' ouverture ou vous possédez déjà un magasin ?
Vous voulez bénéficier :
- d' un important budget publicitaire (depuis plus de 5 ans),
- d' une centrale d' achats performante,
- d' une notoriété nationale, et faire partie d' une chaine de magasins dynamique ?

STOCK GAMES recherche des partenaires
Pour plus d' information, contactez Sébastien au 01 44 07 04 61

NOUVEAUX MAGASINS

Saint Denis
01 48 20 1999
10 Passage de l'Aqueduc 93200 St Denis

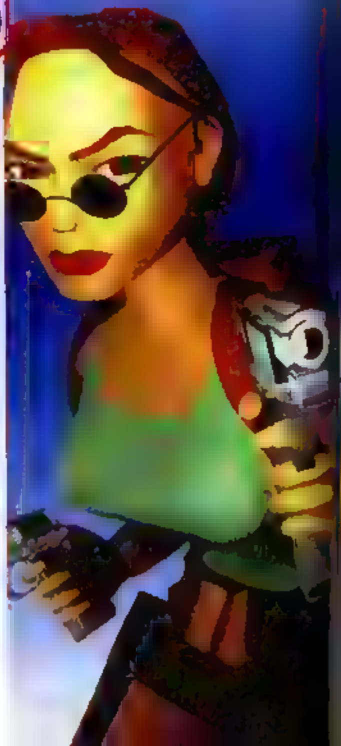
Champigny
01 48 82 2000
[illegible]

Saint Etienne
04 77 25 55 20
[illegible]

Martinique
13 Rue Lamartine 97200 Fort de France

Marseille 12ème
[illegible] 13012 Marseille

PROCHAINEMENT
PAU - BAYONNE
BORDEAUX - CAEN



En décembre, c' est 100% jeu, 100% nouveauté

NINTENDO 64

NINTENDO 64 NEUFS	
YPAD OFFICIEL	199 F
TE MEMOIRE	129 F
JO & KAZOOIE	369 F
TH WORM JIM 3D	429 F
LY MAGIC CENTURY	429 F
SION IMPOSSIBLE	399 F
NB	369 F
ROK 2	369 F
O' SNOWBOARDING	369 F
BOARDER	369 F
ZERO X	369 F
PE OUT 97	399 F
TREME G 2	399 F
LDA 64	369 F
SCAR 99	399 F
L HOCKEY 99	399 F

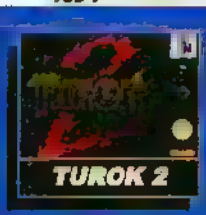
LE PACK NINTENDO : 1190 F
Console Nintendo 64 + MARIO 64 + ZELDA64 + CARTE MEMOIRE

NINTENDO 64 Occasions

CONSOLE NINTENDO 64 SEULE	599 F
CONSOLE NINTENDO 64 + MARIO 64	699 F
JOYPAD N64 ORIGINE	149 F
MARIO 64	149 F
BLAST CORP	199 F
WARGODS	199 F
MARIO KART 64	199 F
WAVE RACER	199 F
DIDDY KONG RACING	199 F
SHADOW OF THE EMPIRE	199 F
PILOTWINGS	199 F
TUROK	199 F
HEXEN	199 F
DOOM	199 F

F1 POLE POSITION	199 F
BOMBERMAN 64	199 F
TOP GEAR RALLY	249 F
MULTI RACING CHAMP.	249 F
DUKE NUKEM 64	199 F
BUST A MOVE 3	199 F
SNOWBOW KIDS	199 F
FIFA 98	199 F
LYLATWARS + VIBREUR	199 F
AEROFIGHTER ASSAULT	249 F
FIGHTER DESTINY	249 F
KILLER INSTINCT GOLD	199 F
LAMBORGHINI 64	199 F
WAYNE 3D HOCKEY	199 F
NAGANO OLYMPIC	199 F
COUPE DU MONDE 98	249 F
GOLDEN EYE	249 F
WCW WORLD TOUR	299 F

Pour d' autres titres, nous consulter



GAMEBOY COLOR
499 F

GAMEBOY neuf

BOMBERMAN	99
WARIO LAND 2	199
ZELDA	149
TETRIS PLUS	149
MONOPOLY	249
JAMES BOND 007	249

GAMEBOY Occasions

GAMEBOY POCKET (noir & blanc)	249
KIRBY'S DREAM LAND	129
WARIOLAND	129
SUPER MARIO LAND	99
YOSHI'S COOKIES	99
DONKEY KONG LAND	129
STREET FIGHTER 2	149

GAME BOY COLOR

DREAMCAST

CONSOLE DREAMCAST
...ée avec adapt 220V
Joypad analogique
cable TV, vers jap

JEUX DISPONIBLE

SEGA RALLY 2	499 F
VIRTUA FIGHTER 3 tb	499 F
SONIC ADVENTURE	499 F
BLUE STINGER	499 F
GEIST FORCE	499 F

D'autre titres arrivent nous tel

PAYEZ VOTRE DREAMCAST EN QUATRE FOIS SANS FRAIS !!! RENSEIGNEMENT AUPRES DE VOTRE MAGASIN STOCKGAMES

Les prix peuvent varier d'une agence à l'autre sans preavis. Photos non contractuelles - Les marques presentees sont déposées. Offre valable dans la limite des stocks disponibles.
* Offre valable uniquement sur les jeux d'occasion à partir de 99 Frs, non cumulable avec carte de fidélité. Nos jeux d' occasions sont testés et garantis 6 mois. Offres publicitaires valables jusqu'au 31 décembre 1998.

JUSSIEU CONSOLES 01 46 33 07 83
15 Rue des Ecoles 75005 Paris M° Cardinal Lemoine
REPUPLIQUE 01 43 55 76 45
3 Bd Voltaire 75011 Paris M° République

JUSSIEU CD ROM NEO GEO NEC 01 43 25 61 24
13 Rue des Ecoles 75005 Paris M° Cardinal Lemoine
RIVOLI 01 42 74 43 22
32 Rue de Rivoli 75004 Paris M° St Paul / Hotel de Ville

MONTPARNASSE 01 43 35 32 10
4 Rue Campagne-Première 75014 Paris M° Raspail
GARE DU NORD 01 44 63 02 49
23 Rue d' Abbeville 75009 Paris M° Poissonnière

ANTONY 01 46 740 300
9 Av de la Division Leclerc - N 20 - 92160 Antony
ER B ouvert 7jours/7 de 10h00 à 19h30
SAINT GERMAIN 01 30 61 74 60
3 Rue de Paris 78100 St Germain en Laye
M° RER St Germain en Laye
IVRY 01 46 58 72 73
Place de l' Eglise 94200 Ivry-S-Seine
M° Mairie d'Ivry
SAINT DENIS C C St Denis Basilique 01 48 20 1999
9 Passage de l' Aqueduc 93200 Saint Denis ouvert 7jours/7

CLICHY 01 47 56 08 64
62 Rue de Neuilly 92110 Clichy Sur Seine
M° Mairie de Clichy
LA DEFENSE 01 49 06 96 06
71 Avenue du Pr Wilson 92800 Puteaux
M°-RER La Défense
BEAUVAIS 03 44 11 48 10
Centre Commercial Franc Marché 60000 Beauvais
(Près du DARTY)
CHAMPIGNY SUR MARNE 01 48 82 2000
36 Rue Louis Talamoni 94500 Champigny-s-marne ouvert 7jours/7

CHOISY LE ROI 01 48 84 31 41
29 Rue Emile Zola 94600 Choisy Le Roi
M° Choisy Le Roi
VERSAILLES 01 39 53 30 30
Centre Commercial Les Manèges 78000 Versailles
ouvert 7jours/7 RER C Versailles R.G
CLAMART 01 40 95 00 86
Rue Pietonne 92140 Clamart
ouvert 7jours/7
ENGHIEN 01 39 64 36 52
52 Rue du Général De Gaulle 95880 Enghien Les Bains

SAINT ETIENNE 04 77 25 55 20
12 Rue Gerentet 42000 Saint Etienne
NANTES RAYON MANGA 02 40 48 53 12
3 Rue des Halles 44000 Nantes
NANTES 02 40 48 13 14
3 Rue J.Jacques Rousseau 44000 Nantes
CARHAIX 02 98 93 74 64
1 Rue du Gal Lambert 29270 Carhaix
FORBACH 03 87 87 13 93
1 Avenue de Spicheren 57600 Forbach
LE HAVRE 02 35 21 40 47
185 Rue André Albert Huet 76600 Le Havre

CHOLET RAYON MANGA 02 41 46 36 88
29 Rue de l' Orangerie 49300 Cholet
MARSEILLE 04 91 48 27 48
207 Rue de Rome 13006 Marseille M° Castellane
MARSEILLE tel à venir
96 Rue Montolgme 13012 Marseille
AIX EN PROVENCE 04 42 23 84 84
5 Rue Chabrier 13100 Aix en Provence
METZ 03 87 37 37 47
50 en Fournirue 57000 Metz
METZ 03 87 36 63 63
58 Passage Serpenoise 57000 Metz

MARTINIQUE tel à venir
13 Rue Lamartine 97200 Fort de France
CANNES 04 93 360 900
64 Boulevard Carnot 06400 Cannes
NICE 04 93 13 00 10
21 Boulevard Raimbaldi 06000 Nice
MONTBELIARD 03 81 91 82 77
7 Rue des Fèbvres 25200 Montbeliard
REIMS 03 26 47 77 78
29 Rue Chanzy 51100 Reims
EVREUX 02 32 31 39 86
Le Parvis - Rue Jean Jaurès 27000 Evreux

STOCK GAMES
la spécialiste du jeu vidéo
3615 STOCK GAMES
Catalogue de jeux, nouveautés ...

BON DE COMMANDE *a retourner à*: STOCK GAMES VPC 3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel : 01 46 33 07 83

JEUX	CONSOLE	PRIX
OU :		
MERCI D' INDIQUER UN JEU DE REMPLACEMENT SI RUPTURE DE STOCK		
Participation au frais de port *		30 F
TOTAL A PAYER		

NOM : _____ PRENOM : _____
ADRESSE : _____
CODE POSTAL : _____ VILLE : _____
TEL : _____ Signature :
JE JOINS AVEC MA COMMANDE :
O CHEQUE BANCAIRE O MANDAT LETTRE
O CB N° _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ Exp _ _ _

*Frais de port jeux 30 f - console 50 f Contre-Remboursement rajouter 40 f
Tous nos produits sont expédiés en colissimo 24h/48h

Conformément à la loi informatique et libertés n° 78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d' un droit d' accès et de rectification aux données personnelles vous concernant

SUPRÊME
NTM / TOUR 98
SPECIAL GUEST
BUSTA FLEX
12-11 LORIENT Kervaric / 14-11 NANTES Trocardière / 15-11 CAEN Zenith / 17-11 LILLE Zenith / 18-11 BRUXELLES Forest-National
21-11 STRASBOURG Rhenus / 22-11 NANCY Zenith / 25-11 PARIS Zenith / 27-11 MARSEILLE Dome
30-11 MONTPELLIER Zenith / 01-12 LYON Tony-Garnier / 04-12 BORDEAUX Medoquine / 05-12 TOULOUSE Palais des Sports
17-12 CHALON-SUR-SAÔNE Parc des Expositions / 18-12 CLERMONT-FERRAND Maison des Sports / 19-12 GENEVE Arena
CONCERT SUPPLÉMENTAIRE / 24-11 PARIS Zenith
6
IZB
LICKSHOT
WWW.SUPREME-NTM.COM
epic
SKYROCK

UP-GRADEZ VOTRE COLLECTION

• **Cadeau 1 :** Le CD audio de L'Odyssée d'Abe
• **Cadeau 2 :** La solution complète de F1 98
• **Tests :** Tomb Raider II (PS), FIFA 98 (PS), GoldenEye 007 (N64), Top Gear Rally (N64), WWF Soccer 98 (Sat)...
• **Sol + Tips :** Formula One'97 (PS), Terrosphere (N64), Mace : The Dark Age (N64), Dynasty Warriors (PS), Screen Fighter ex+a (PS)...
• **Anim'paad :** Manga Zero, Shadow Lady, et Iria (ces vidéo).
• **Joypad achats :** Le bilan des accessoires pour consoles.

• **Cadeau :** Le CD audio de MediEvil
• **Tests :** Marvel (PS), NFL Quarterback (N64), Tennis Arena (Sat), NHL 98 (PS), Diddy Kong Racing (N64), Bomberman 64 (N64)...
• **Sol + Tips :** Diddy Kong Racing (N64), Raged Blazer (PS), G-Police (PS), Overboard ! (PS), Croc (PS), L'Odyssée d'Abe (PS)...
• **Anim'paad :** Captain Tsubasa, Dragon Ball GT, Gloves Fighter (ces vidéo).
• **Joypad achats :** Les accessoires du mois.

• **Cadeau :** Le CD audio des meilleures musiques Playstation.
• **Tests :** NBA Pro 98 (N64), FIFA 98 (N64), Bloody Roar (PS), Skull Monkeys (PS), Winter Heat (Sat), The Clock Tower (PS)...
• **Sol + Tips :** Duke Nukem 3D (Sat), The Lost World (Sat), Nerve Bowge (PS), Colony Wars (PS), Tomb Raider II (PS), Toca Touring Car (PS)...
• **Anim'paad :** Ki Veda, Slayers, Advanced Dungeon & Dragons, Nova, Collier Ali (ces vidéo).
• **Joypad achats :** Les anciennes consoles.

• **Cadeau :** Le CD audio collector Snow Racer'98, Lucky Luke, N64 Turbo Racing.
• **Tests :** Resident Evil (PS), Croc (PS), Theme Hospital (PS), NHL Breakaway 98 (N64), Gex 3D (PS)...
• **Sol + Tips :** Pandemonium 2 (PS), Incoming Strike (PS), Bloody Roar (PS), Croc (PS), San Francisco Rush (N64), FIFA 98 (N64)...
• **Anim'paad :** Interview de Katsuhiro Otomo, Memories (film), Tekkaman Chiisana (manga), Gunsmith Cats (manga)...
• **Joypad achats :** Bilan 97 Nintendo et Sony.

• **Cadeau :** Le CD de démo Newman Haas.
• **Tests :** Quake 64, Dark Omen, Snow Racer 98, Newman Haas, Diablo, Need for Speed 3...
• **Sol + Tips :** Sonic R, NBA Live 98, Top Gear Rally, Rock & Roll Racing 2, Fighting Force...
• **Anim'paad :** Evangelion (manga), Batman Armaggi, Le Festival Cartoons...
• **Joypad achats :** Les Playstation, Les Nouveaux Accessoires...

• **Cadeau :** Le CD démo de Forsaken
• **Tests :** Gran Turismo (PS), Resident Evil 2 (PS), Coupe du Monde 98 (N64), Forsaken (PS), Panzer Dragoon Saga (Sat)...
• **Sol + Tips :** Broken Helix (PS), MDK (PS), Moto Destruction (PS), Diddy Kong Racing (N64), Burning Rangers (Sat)...
• **Anim'paad :** 333 Eyes (manga), Cat Hunter (manga), Shadow Lady (manga)...
• **Joypad achats :** Dossier Saturn : Stop ou encore ?

• **Cadeau 1 :** CD de 16 démos, Rage Racer, Nigman Creatures, Overboard, Porsche Challenge, Destruction Derby 2, Reloaded, Speedster, Tekken 2, Test Drive 4, TOCA Touring Car.
• **Cadeau 2 :** 64 pages de soluce Gran Turismo
• **Tests :** Coupe du Monde 98 (PS), Forsaken 64 (N64), Starwing Force 3 (Sat), Vigilante 8 (PS).
• **Sol + Tips :** Auto Destruct (PS), Tenchu (PS), Pitfall 3D (PS), Snowboard Kids (N64)...
• **Anim'paad :** La fin de Gunnm (manga), Fushigi Yugi (manga)... • **Joypad achats :** Bilan sur les ventes du jeu vidéo, le game booster...

• **Cadeau :** Le CD de démo de Wipeout 3.
• **E3 :** compte rendu du plus grand salon mondial sur les jeux vidéo à Atlanta.
• **Tests :** Heart of Darkness (PS), Colin Mc Rae Rally (PS), Riven (Sat), Road Rash 3D (PS), Dead or Alive (PS)...
• **Sol + Tips :** Spawn (PS), Warcraft 2 (Sat), Yoshi's Story (N64), Moto Racer (PS), Treasures of the Deep (PS)...
• **Anim'paad :** Manga Kaze, Bounty Dog (manga), Sun Ke Kan (vidéo)...
• **Joypad Achats :** Les accessoires, les figurines de FF98, Pack V-Rally.

• **Cadeau :** Le CD démo de Heart of Darkness
• **Scoop Mondial :** Les premières images de Sonic Adventure sur Dreamcast !
• **Tests :** Azure Dreams (PS), Guilty Gear (N64), SCARS (PS), Tekken 3 (PS), ISS 98 (N64), Tenchu (PS), Pocket Fighter (PS)...
• **Sol + Tips :** Forsaken (PS), FIFA Road to the World Cup 98 (Sat), Kobe Bryant (N64), Felony (PS)...
• **Anim'paad :** Manga Player Collection, Dr Slump, Evangelion, Blue Seed (vidéo)...
• **Joypad achats :** La rentrée des nouveautés...

• **Cadeau :** Le CD de démo Fighter Cop L.A.P.D
• **ECTS :** Bilan sur le salon du jeu vidéo à Londres.
• **Tests :** MediEvil (PS), Moto Racer 2 (PS), Madden NFL 99 (PS), Future Cop (PS)...
• **Sol + Tips :** F Zero X (N64), Mortal Kombat Mythologies (N64), Bomberman World (PS), Dead Ball Zone (PS), Cosmic Killer (PS).
• **Anim'paad :** Pineapple Army, Mermaid Forest, Le Cadeau de l'Ange...
• **Joypad achats :** Une console pour le prix de deux jeux.

Attention !

Tous les numéros d'Astuce Mania, et les exemplaires 1 à 48 de Joypad sont épuisés.

Faites vite ! Les anciens numéros de Joypad s'épuisent les uns après les autres...

Pour recevoir chez vous d'anciens numéros ou des reliures de collection, remplissez ce bon. Pour chaque nu commandé nous vous demandons 7 frs de participation aux frais postaux.

COMPLÉTEZ VOTRE COLLECTION :

• Je commande le(s) numéro(s) ..... à 39 F (32 + 7), soit un total en francs de .....
• Je commande le(s) numéro(s) ..... à 42 F (35 + 7), soit un total en francs de .....
• Je commande le(s) numéro(s) ..... à 46 F (39 + 7), soit un total en francs de .....
• Je commande le(s) numéro(s) ..... à 56 F (49 + 7), soit un total en francs de .....

soit un total en francs de .....

RANGEZ VOS MAGAZINES :

• Je commande ..... reliure(s) à 69 F, soit un total en francs de .....

MONTANT TOTAL A REGLER PAR CHEQUE A L'ORDRE DE JOYPAD : .....

Nom ..... Prénom .....

Adresse .....

.....

Code Postal ..... Ville .....

ENVOYEZ-NOUS TOUT ÇA SOUS ENVELOPPE AFFRANCHIE À :

Operation Tiger

Après le triomphe dans les années 80, d'Operation Wolf, Taito tente de renouer avec le succès. Bon courage.

Par Banana San

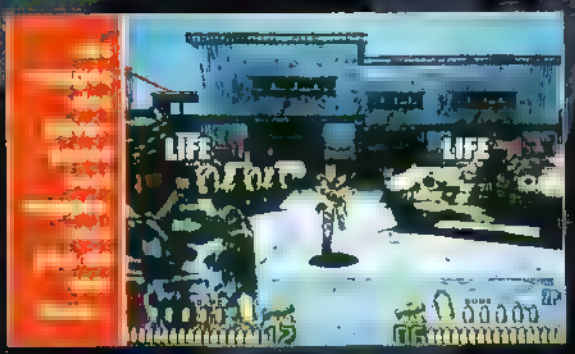
Taito, il y a quelques années, avait connu un succès important avec Operation Wolf, un jeu de tirs. Pour le numéro trois de la série, Operation Tiger, l'éditeur a boosté le soft en le dotant de sa dernière carte d'arcade, la G-Net. Le principe est toujours le même, et comparable à des titres comme Virtua Cop, Time Crisis ou The House of the Dead. Et comme ces derniers, Operation Tiger a découvert... la 3D. Si Operation Tiger peut paraître, au premier abord, une énième déclinaison d'un genre déjà vu cent fois, il comporte néanmoins certaines surprises, bonnes et mauvaises. Au chapitre des déceptions, on trouve surtout la façon dont les personnages sont représentés à l'écran : grossièrement modélisés, avec des expressions figées sur les visages et des proportions surréalistes, ils ne sont guère convaincants.

Des situation

Par contre, le jeu est très varié, cela compense le côté répétitif de l'action, qui consiste à ouvrir le feu sur tout ce qui bouge à l'écran. Il comprend six niveaux, et la plupart offrent des situations inédites, à la représentation originale, comme le fait de combattre dans une rivière, avec de l'eau jusqu'à la poitrine. Au cours du jeu, conformément à la tradition de la série Operation Wolf, le joueur devra choisir à certains moments la voie qu'il désire suivre. Operation Tiger comprend plusieurs véhicules, parfaitement modélisés et réalistes. Vous devez en détruire certains, tels les tanks, blindés, jets, navires et en utiliser d'autres, comme une jeep ou un hélicoptère. Une fois votre arme au poing, il ne vous restera donc plus qu'à faire un carton. Un jeu à essayer et qui serait le bienvenu sur la PlayStation par exemple.

Plus vous tirez de balles, plus votre score augmente car le jeu considère que vous noyez l'ennemi sous un

Le but de la mission consiste à libérer des camarades prisonniers, après un raid en territoire ennemi qui a été un échec.



Vous pouvez vous retourner pour liquider vos poursuivants... ou admirez la beauté du paysage.

EDITEUR : TAITO
MACHINE : ARCADE
SORTIE AU JAPON : DEJA DISPONIBLE
DISPONIBILITE EUROPE : FIN 98

The Ocean Hunter

Dans la famille Virtua Cop, je voudrais vous parler d'Ocean Hunter. Une chasse à la méduse unique en arcade.

PAR BANANA SAN

ÉDITEUR : SEGA
MACHINE : ARCADE
SORTIE AU JAPON : DÉJÀ DISPONIBLE
DISPONIBILITÉ EUROPE : FIN 9

Un peu éclipsé par la présentation des deux poids lourds que sont Star Wars Trilogy et Spike Out, ainsi que par les premiers jeux Naomi de Sega, Ocean Hunter est cependant loin d'être un titre inintéressant. Réalisé autour de la carte modèle 3 Step 2, ce titre propose un univers graphique aussi détaillé qu'attachant. The Ocean Hunter est un jeu de tirs, dans la plus pure tradition des Virtua Cop. L'originalité vient surtout de l'univers, des fonds sous-marins, et des adversaires, des créatures marines inspirées de légendes, qui changent un peu des zombis très à la mode actuellement.

Cousteau fighting game

Sur la planète des sept mers, sept monstres de cauchemar rôdent au fond des océans. Les hommes, au fur et à mesure du développement de leur civilisation, s'élancent de plus en plus haut au-dessus des flots et pénètrent de plus en plus profond sous l'eau. Mais ces créatures s'attaquent fréquemment aux villages portuaires et aux divers bâtiments qui se risquent sur les mers. La menace devient telle qu'on propose une prime à toute personne qui exterminera l'une des sept menaçantes bestioles. Evidemment, à vous de jouer... Pour incarner les hommes-grenouilles flingueurs, vous disposez d'une espèce de scooter sous-marin, qui aurait fait pâlir d'envie le commandant Cousteau. Il est équipé (le scooter, pas le commandant Cousteau) d'une arme qui balance des décharges électriques. Une fois en route, le carnage peut commencer.

Chez Sega, on ne chôme pas. Et pour cause. La sortie imminente de la Dreamcast pousse les développeurs à multiplier les titres Naomi, autant de jeux en perspective pour la console de salon.

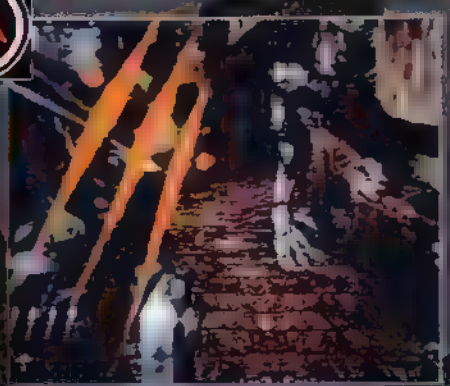
PAR BANANA SAN

The House of the Dead 2

Développé sur la carte d'arcade Naomi et converti sur Dreamcast, The House of the Dead 2 sera un des titres majeurs de Sega pour sa nouvelle console. Le principe reste identique à celui de l'opus précédent. Mais, avec cette version, c'est la puissance de la Dreamcast qui vient donner un coup de fouet au soft ! Si la nature du jeu reste la même, cet épisode des aventures des agents spéciaux James et Garry est beaucoup plus séduisant. Tout d'abord, les graphismes ont radicalement changé : en mieux. En effet, dans un titre qui mise sur l'ambiance pour stresser le joueur, ça la fout mal si les zombis ont tendance à ressembler à Casimir ! Avec la version Power VR 2 (le chip graphique), plus de problèmes : la représentation des différents monstres est assez réaliste, pour qu'on se laisse surprendre.

Balade touristique

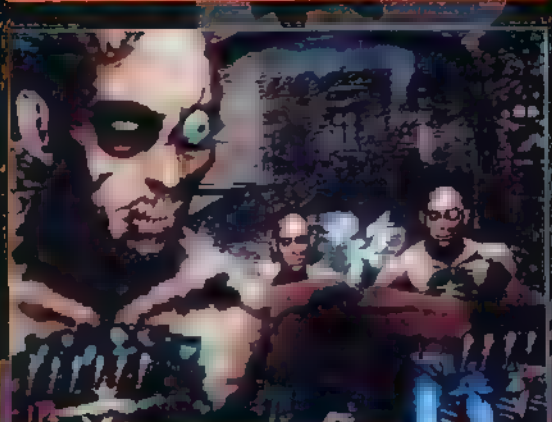
Le titre comprend six niveaux qui vous conduiront à travers l'île, au fur et à mesure que vous reconstituez ce qui s'est passé et découvrez d'où viennent vos copains les Undead, si charmants et attachants. Tout commence dans la ville principale de l'île, une cité médiévale aux rues étroites plongées dans l'ombre... En dehors des changements esthétiques, le jeu reste fidèle au canon du genre. Peu de véritables nouveautés donc, mais des sensations nouvelles grâce aux performances de la Naomi/Dreamcast.



La représentation des zombis s'est très nettement améliorée, depuis le premier épisode.

Un scénario histoire de...

Dans l'épisode précédent, Garry et James avaient joué les éboueurs, à coup de 45 spécial, dans le manoir Curian. Deux ans se sont écoulés et nous sommes désormais en février de l'an 2000. Les deux rois de la gâchette ont été envoyés dans un pays étranger, afin d'essayer de comprendre ce qui s'était passé deux ans plus tôt. A peine débarqué sur l'île, le duo va vite se rendre compte qu'il a bien fait d'amener des flingues et quelques dizaines de milliers de munitions.



Du sang vert, c'est d'un écologique !

EDITEUR : SEGA
MACHINE : NAOMI/ARCADE
SORTIE AU JAPON : DÉCEMBRE 98
DISPO. EUROPE : AUCUNE DATE ANNONCÉE

Venez découvrir le Temple du Jeu

games shop

95 SURVILLIERS
Gam'On
C.C. de Colombier - 95470 Survilliers
Tél. : 01 34 68 22 18

95 SOISY S/S MONTMORENCY
Speed Games
OUVRE
C.C. ARC
161 Av. de Paris - 95230 Soisy s/s Montmorency
Tél. : 01 34 12 48 66

94 SAINT MAUR
Games Shop
6 rue du pont de Créteil - 94100 Saint Maur
Tél. : 01 48 86 27 59

94 VILLEJUIF
Games Shop
1 rue Georges Lebigot - 94800 Villejuif
Tél. : 01 46 78 43 76

91 ARPAJON
Net Games
11 rue Gambetta - 91290 Arpajon
Tél. : 01 69 17 11 45

91 ETAMPES
Ludiciel
11 Av. de la Libération - 91150 Etampes
Tél. : 01 60 80 17 47

91 JUVISY SUR ORGE
Games Shop
18 Grande Rue - 91260 Juvisy sur Orge
Tél. : 01 69 45 66 83

91 LONGJUMEAU
Games Shop
109 rue du Pdt Mitterand - 91160 Longjumeau
Tél. : 01 69 79 01 31

78 RAMBOUILLET
Game FX
206 rue Charles - 78120 Rambouillet
Tél. : 01 30 88 59 75

77 FONTAINEBLEAU
Game Time
4 rue de la cloche - 77300 Fontainebleau
Tél. : 01 60 71 91 14

75 PARIS
Game fan
44 rue de Malte - 75011 Paris
Tél. : 01 43 55 04 50

75 PARIS
Vidéoland
Tél. : 01 43 43 87 93

75 PARIS
World Games
204 rue du Charenton - 75012 Paris
Tél. : 01 46 28 26 18

59 CAMBRAI
Games Shop
10 rue de Nice - 59400 Cambrai
tél. : 03 27 740 749

45 MONTARGIS
Games Shop
38 rue Jean Jaurès - 45200 Montargis
Tél. : 02 38 96 12 33

31 SAINT GAUDENS
O'GAMES +
5 Bd Général Leclerc - 31800 Saint Gaudens
Tél. : 05 61 86 99 63

Rejoignez notre réseau de revendeurs

0 803 32 66 22

LES PRIX CHEZ GAMES SHOP ?!
Ca me laisse rêveur !....

Memory card officielle PSX 19 F pour l'achat d'1 jeu

Achetons tous les jeux CASH

Kit Console PSX 99 F

395 F
ZELDA 64

Console PSX Value Pack 970 F

Console PSX Dual Shock 770 F

Console N64 770 F + MARIO 64

365 F
TOCA 2

345 F
APOCALYPSE

295 F
MUSIC

285 F + Memory Card
ASTEROIDS 185 F

345 F
TENCHU

359 F
TOMB RAIDER III 345 F

295 F
BREATH OF FIRE II

315 F
FIFA 99 385 F 315 F

315 F
COOL BOARDERS 3

315 F
ODDWORLD 2 265 F

395 F
ROGUE SQUADRON 295 F

Nos magasins sont ouverts tous les jours en décembre !

375 F
TUROK 2

325 F
RIVAL SCHOOLS

Dreamcast
3990 F

PLAYSTATION

C3 Racing	325 F
Castrol Honda Super Bike	335 F
Crash Bandicoot 3	315 F
Earth Worm Jim 3D	315 F
Eliminator	305 F
K9 Kings	295 F
Libero Grande	315 F
Megaman Legends	285 F
Megaman X4	285 F
NBA Live 99	325 F
Pocket Fighter	295 F
Wild Arms	295 F
XMEN vs Street Fighter	325 F

NINTENDO 64

Body Harvest	375 F
Buck Bumble	375 F
Earth Worm Jim 3D	425 F
Extreme G2	395 F
GEX 2 64	425 F
S.C.A.R.C.	365 F
Glover	385 F
Nascar 99	395 F
NHL 99	395 F
Stars Shot (Space Circus)	385 F
V Rally 99	375 F

PC CDROM

Age of Empires Rise of Rome	195 F
Anno 1602	295 F
Arcanes	285 F
Baldur's Gate	295 F
Carmageddon 2	265 F
Fall Out 2	295 F
Get Medieval	195 F
Global Domination	315 F
Glover	285 F
Half Life	285 F
l'Age de Guerre	295 F
Mankind	265 F
Megaman X4	195 F
Moto Racer 2 Mix	295 F
N.O.T.	305 F
Populous 3	315 F
Saga	315 F
Settlers 3	295 F
Shogo Mobile Armor	305 F
Sin	325 F
Speed Busters	295 F
Boosters	16 F
Starters	60 F

3990 F
PC MULTIMEDIA K6 300 3D

Race On !

Après Tekken et Ridge Racer, Namco s'essaie à un genre différent avec Race On ! : un jeu délirant.

Par Banana San

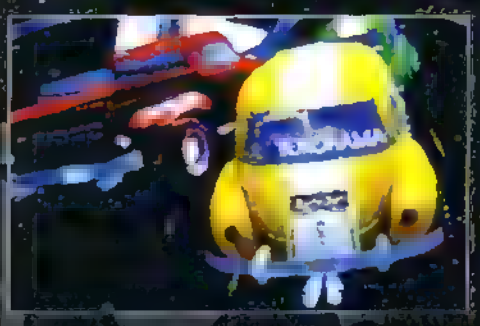
Tout comme Gunmen War (voir notre précédent numéro), l'intérêt nouveau de Race On ! vient de la présence d'un appareil photo qui tire le portrait de chaque joueur avant le départ de la course. L'image de ces derniers est alors affichée au-dessus des voitures qu'ils conduisent. Plus besoin de se rappeler que la caisse jaune, c'est celle de RaHaN et que la bleue c'est celle pilotée par Willow, un simple coup d'œil à l'écran suffit.

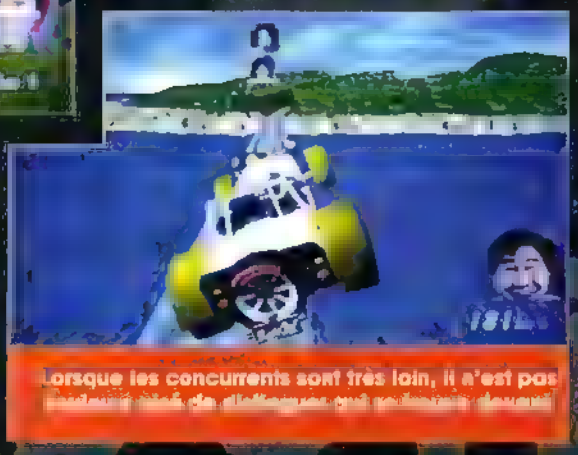
Une course p

En fait de course, on est très loin des simulations à la Ridge Racer. Namco a cherché à faire un jeu simple d'accès, avec lequel tout le monde peut s'amuser. Pas question donc de se prendre le chou, pour trouver la bonne vitesse et la bonne trajectoire afin de passer un virage de manière optimale. Ici, on fonce et après on voit. En plus d'une extrême simplicité de conduite, Namco a également intégré un côté «crash-race» certain. En cas de carambolage avec un concurrent ou le décor votre véhicule ne s'arrête pas, pour autant, contrairement aux simulations de courses de voitures dites «sérieuses». Aussi, on n'hésite pas une seule seconde à rentrer dans la voiture d'un adversaire, pour lui faire dégager la voie. Les parties de Race On ! dégénèrent rapidement en défouloir total, les concurrents se repérant immédiatement grâce à la représentation de leur visage au-dessus des voitures, et tentant de foncer les uns dans les autres, pour se venger d'un incident précédent ou juste pour le plaisir pur et sadique de semer la zizanie. Un jeu bon esprit vraiment amusant, ce qui est rare en arcade.

Les voitures volent facilement dans les airs, mais elles n'en supportent pas les conséquences et repartent immédiatement à la poursuite du chauffard.

Un véritable Bomberman automobile !





Lorsque les concurrents sont très loin, il n'est pas [illegible]

NAMCO
ARCADE
AUCUNE DATE ANNONCEE
AUCUNE DATE ANNONCÉE

POWER GAMES

MODIFICATION PLAYSTATION

GARANTIE 3 MOIS
POSE EN 30 Min.
TEL

11 rue de Reuilly 75012 PARIS
Tél : 01 43 79 12 22
Fax : 01 43 79 11 06

OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

3615 POWER GAMES

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché

OUVERTURE D'UN NOUVEAU MAGASIN
Rue Tupin 69002 Lyon
Tél : 04 78 37 15 70
OUVERT
DU LUNDI DE 14H A 19H
DU MARDI AU SAMEDI DE 10H A 19H

DISPONIBLE
NEOGEO POCKET
Infos sur les dates, tarifs et jeux par téléphone. Réservation dès maintenant !

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLÉPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

PLAYSTATION

NOUVEAU

790F
CONSOLE LIVREE AVEC UNE MANETTE DUAL SHOCK ET UN CD DE DEMO

NEUF PLAYSTATION

JEUX VERSION IMPORT

LIBERO GRANDE JAP	490 F
R'TYPE DELTA JAP	490 F
LEGAIA DENSETSU RPG JAP	490 F
STREET FIGHTER ZERO 3 JAP	490 F
THOUSAND ARMS JAP	490 F
RIDGE RACER 4 JAP	490 F
RIDGE RACER 4 + MANETTE	590 F
POPOROGUE JAP	490 F
EINSHEITZ JAP	490 F
FIGHTING ILLUSION K-1 98 JAP	490 F
CHOCOBO DUNGEON 2 JAP	490 F
GENSO SUIKODEN 2 JAP	490 F
VAMPIRE SAVIOR EX JAP	490 F
HARDEDGE JAP	490 F
PARASITE EVE US	390 F
LUNAR SILVER STAR STORY	TEL
BRAVE FENCER MUSASHI US	390 F
RESIDENT EVIL US	390 F
TALES OF FANTASIA JAP	490 F

JEUX VERSION FRANCAISE

ALERTE ROUGE : MISSIONS TESLA	299 F
APOCALYPSE	339 F
ATLANTIS	339 F
BUST A GROOVE	339 F
BREATH OF FIRE 3 VF	339 F
DUKE NUKEM TIME TO KILL	339 F
C3 RACING	339 F
COLONY WARS 2	339 F
COOL BOARDERS 3	339 F
CONSTRUCTOR + MEMORY CARD	339 F
EGYPTE	339 F
EXODE D'ABE : ABE ODYSSEY 2	339 F
FIFA SOCCER 99	339 F
FORMULA ONE 98	339 F
JOHN MADDEN NFL 99	339 F
KNOCKOUT BOXING	339 F
MEDIEVIL	339 F
MOTOR RACER 2	339 F
NBA LIVE 99	339 F
NHL HOCKEY 99	339 F
NINJA	339 F
R.D.T	339 F
RIVAL SCHOOLS	339 F
SMALL SOLDIER	339 F
TEKKEN 3	339 F
TENCHU	339 F
TIGER WOODS 99	339 F
TIME CRISIS + GUN VIBRANT	289 F
TOCA TOURING CAR 2	339 F
TOMB RAIDER 3	339 F
WILD ARMS	339 F
XMEN VS STREET FIGHTER	329 F
YUU. NOAH ALL STARS TENNIS	339 F

PLAYSTATION occasion PLAYSTATION

NBA JAM EXTREME	99 F
ALONE IN THE DARK	99 F
SLAM AND JAM 96	99 F
STRIKER 96	99 F
FIFA SOCCER 96	99 F
TOTAL ECLYPSE	99 F
FORMULA ONE 96	99 F
A R COMBAT	99 F
LITTLE B.G ADVENTURE	99 F
SOVIET STRIKE	99 F
MDK	99 F
R.IDGE RACER REVOLUTION	99 F
FIFA SOCCER 97	99 F
COMMAND & CONQUER	99 F
V RALLY	99 F
LEGACY OF KAIN	99 F
ISS PRO	99 F
JPP LE MONDE PERDU	99 F
PORSCHE CHALLENGE	99 F
ALIEN TRILOGY	99 F
TOMB RAIDER	99 F
NBA IN THE ZONE	99 F
TIME COMMANDO	99 F
TOCA TOURING CAR	99 F
RELOADED	99 F
NAGANO WINTER OLYMPICS	99 F
EXTREME SNOWBREAK	99 F
SUIKODEN	99 F
TOBAL 1	129 F
VANDAL HEARTS	129 F
CITE DES ENFANTS PERDU	129 F
NBA IN THE ZONE 2	149 F
CHEVALIER DE BAPHOMET	149 F
WING COMMANDER 4	149 F
DUKE NUKEM	149 F
RAGE RACER	149 F
RAPID RACER	149 F
NBA LIVE 97	149 F
SNOWRACER 98	149 F
G POLICE	149 F
SYNDICATE WARS	149 F
ABE ODYSSEY ODDWORLD	149 F
DYNASTY WARRIORS	149 F
DARK FORCES	149 F
FORMULA KART	149 F
STREET FIGHTER EX	149 F
MOTO RACER	149 F
COLONY WARS	149 F
JERSEY DEVIL	149 F
FORMULA ONE 97	149 F
BLOODY ROAR	149 F
TEST DRIVE 4	149 F
CRASH BANDICOOT 2	149 F
TOSHINDEN 3	149 F
INT.CHAMP. RALLY	149 F
BOUCLIERS DE QUETZACOAL	149 F
ADIDAS POWER SOCCER 98	199 F
NIGHTMARE CREATURES	199 F
TOMB RAIDER 2	199 F
PITFALL 3D	199 F
FINAL FANTASY 7	199 F
FORSAKEN	199 F
TOTAL NBA 98	199 F
MEN N BLACK	199 F
NBA LIVE 98	199 F
FIFA SOCCER 98	199 F
COUPE DU MONDE 98	199 F
NUCLEAR STRIKE	199 F
BATMAN ET ROBIN	199 F
BUSHIDO BLADE	199 F
BOMBERMAN WORLD	249 F
THEME HOSPITAL	249 F
ALUNDRA VF	249 F
RESIDENT EVIL 2	249 F
GRAN TURISMO	249 F
HEART OF DARKNESS	249 F
DEAD OR ALIVE	249 F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

DREAMCAST

NOUVEAU

NEUF IMPORT

DREAMCAST IMPORT

CONSOLE JAP + 1 JOY 226 VITS	TEL
VIRTUA FIGHTER 3	TEL
JULY	TEL
SONIC ADVENTURE	TEL
EVOLUTION	TEL
PEN PEN TRICELION	TEL
E.G.G	TEL
GODZILLA GENERATION	TEL
BLUE STINGER	TEL
INCOMING	TEL

NINTENDO 64

NOUVEAU

790F
N64 neuve + MARIO 64

JEUX EURO

JEUX VERSION FRANCAISE

1080 SNOWBOARDING	TEL
BANJO & KAZOOIE	TEL
CONKER QUEST 64	TEL
DUKE NUKEM TIME TO KILL	TEL
EXTREME G2	TEL
F ZERO X VF	TEL
F1 WORLD GRAND PRIX	TEL
GOLDEN EYE	TEL
ISS 98	TEL
MISSION IMPOSSIBLE	TEL
NBA LIVE 99	TEL
STAR WARS ROGUE SQUADRON	TEL
SUPERMAN	TEL
TOP GEAR OVERDRIVE	TEL
TUROK 2	TEL
V RALLY 64	TEL
WCW REVENGE	TEL
WIPEOUT 64	TEL
ZELDA	TEL

JEUX OCCAZ FRANCAISE

MARIO 64	149 F
WAVE RACE 64	199 F
EXTREME G	199 F
ISS PRO	199 F
F1 POLE POSITION 64	199 F
BOMBERMAN 64	199 F
NAGANO WINTER OLYMPICS	199 F
MARIO KART 64	199 F
DIDDY KONG RACING	199 F
TUROK 64	199 F
PILOTWINGS 64	199 F
MISCHIEF MAKERS	199 F
MULTI RACING CHAMP.	199 F
LAMBORGHINI 64	199 F
LYLAT WARS	199 F
TOP GEAR RALLY	249 F
FIFA SOCCER 98	249 F
GOLDEN EYE	249 F
FORSAKEN	249 F
KILLER INSTINCT	249 F

BON DE COMMANDE A RETOURNER UNIQUEMENT A POWER GAMES 31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : ..... TEL : .....

ADRESSE ..... CP : ..... VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

☐ CHEQUE BANCAIRE ☐ MANDAT LETTRE ☐ CARTE BLEUE N° ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ EXPIRE ☐☐☐☐

ANIM'PAAD

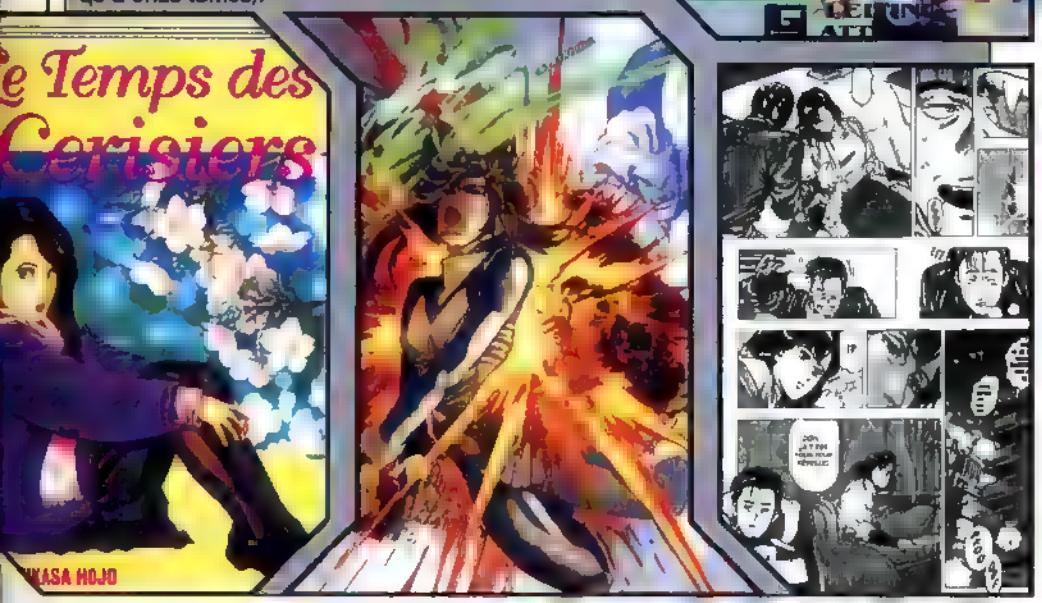
Pas de nouveaux titres ce mois-ci, mais est-ce bien nécessaire ? Les éditeurs français nous offrent déjà plusieurs incontournables qu'il ne faut absolument pas louper.

Par Oliv'Gotoon

Manga

LE TEMPS DES CERISIERS

Tonkam nous propose le second recueil d'histoires de Tsukasa Hôjô, auteur de City Hunter et Cat's Eye. Il s'agit de courtes B.D. réalisées entre 1989 et 1993. La première vous sera familière puisque vous retrouverez le pilote de Sous un Rayon de Soleil, avant de faire la connaissance d'un photographe amnésique, d'un chauffeur de taxi vampire, et de plonger dans l'étrange rêve d'une lycéenne. Bref, quatre histoires aux dessins soignés, à dévorer au plus vite, en attendant le dernier tome de ces recueils prévu fin décembre. Signalons aussi la sortie chez Tonkam du sixième tome de Cyber Weapon Z, toujours aussi joli graphiquement, et du neuvième tome de X de Clamp (on rattrape bien vite la publication japonaise qui n'en est qu'à onze tomes).



Le temps des cerisiers : © Tsukasa Hôjô/Shûeisha

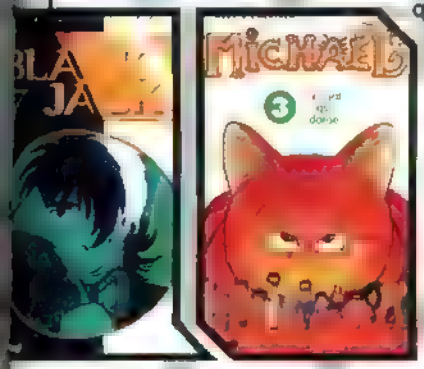
J'AI LU

On appro-che de la fin des séries City Hunter et Fly, car City Hunter compte 35 volumes au total et Fly 36. Néanmoins, il faudra patienter un peu plus longtemps que prévu pour connaître le dénouement de ces mangas car l'éditeur a décidé, à partir de décembre, de ralentir ses parutions. Désormais, City Hunter et Fly sortiront tous les deux mois, en alternance avec Tekken Chinmi et Orange Road.

RAIKA CHEZ GLÉNAT

Raïka : © Kamui Fujiwara – Yû Terashima/ Shôkor Publisher

Une B.D. bien sympathique fait son retour, Raïka, dont le troisième tome était sorti voilà déjà plusieurs mois. Raïka, c'est ce garçon justicier venu d'on ne sait où, qui lutte, dans un cadre japonais du Moyen Age, afin que le trône soit rendu à la princesse Iyo. Dans le tome 4, il doit d'abord affronter une vieille prêtresse, avant de mener une bataille bien plus importante. Ce manga assez sanglant, mais bien dessiné, plaira aux amateurs d'épopées chevaleresques et de samouraïs. À ne pas louper non plus, chez Glénat, la suite de Blackjack (tome 7) de Tezuka. Notre médecin sans diplôme se voit contraint de soigner celui qui va épouser la seule femme qu'il ait jamais aimé ! Enfin Mickael, tome 3, raconte les aventures loufoques d'un gros chat rondouillard.



Vidéo

HISTOIRE DE VAMPIRES...

© Sôeishasha inc/ Pony Canyon

Manga Vidéo nous propose enfin Vampire Princesse Miyû. Les quatre épisodes de ce classique du dessin animé fantastique nippon sont réunis sur une seule et même cassette en version doublée. Loin de ces histoires de vampires sanguinolentes, ce dessin animé relate les aventures d'une jeune fille vampire qui ne se contente pas de mordre ses victimes mais qui cherche aussi à aider les âmes égarées. Des dessins très fins, une réalisation soignée. Bref, que du bon, alors jetez-vous sans problème sur cette cassette qui a déjà remporté un grand succès chez nos amis américains.

COFFRETS VIDÉO

Pour la fin de l'année, plusieurs éditeurs nous ont concocté quelques coffrets bien remplis. Commençons pas IDP qui nous offre enfin la seconde partie et la fin de Capitaine Flam. Pour les nostalgiques, faites-vous l'intégrale de cette grande série de S.F. en 2 coffrets, l'un de 6 cassettes, l'autre de 7. San Ku Kai est aussi désormais regroupé dans un coffret unique de 9 cassettes. Un must à se faire offrir pour occuper les froides soirées d'hiver. Du côté de Manga Power, on réédite l'ensemble des films de Dragon Ball Z (les 13 films et les 2 spéciaux) dans un luxueux coffret de 7 cassettes. Idem pour les films de Saint Seiya (4 cassettes). Chez AK Vidéo, pas de nouveaux coffrets mais les intégraux des Cités d'Or, Cobra et Albator 84 restent disponib.es et toujours incontournables...

Flash

Japon

Gainax, producteur

a lancé sa nouvelle

manga pour jeunes

comme d'habitude, le dessin anime

Bubblegum Crisis est revenu dans une

série télévisée diffusée

très tard le soir. L'his

quelques années

après la fameuse

série d'OAV. En

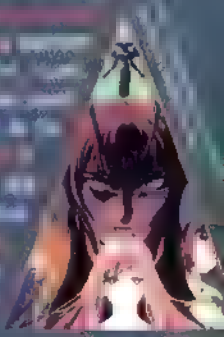
revanche, le design

change radicalement

Steam Detective, l'un des

derniers mangas à succès

de Kia Asamiya



ture diabolique

France

débarque sur Canal+ ! Ne

ratez pas cette série de science fiction, la meilleure qu

(ex AB-Cartoons) sur le satellite, et

passionné de jeux, qui en

découvre un très spécial utilisé

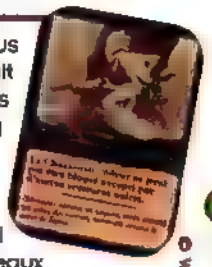
jadis par les égyptiens

COMICS

Avec l'approche des fêtes de fin d'année, le jeu est à l'honneur, mais les fans de comics ne seront pas laissés pour compte !

Par Serge Février

MAGIC PORTAL SECOND AGE



© WotC

Ah... Portal 2 ! Loin d'être resté sur ce qu'a été le premier opus du nom, WotC a beaucoup travaillé pour aboutir à ce produit destiné aux débutants. Enfin un jeu de cartes qui ne prend pas les nouveaux pour des débiles profonds ! Pour vous dire... il y a même du très bon ! Les habitués de Magic vont aussi en vouloir. Des dessins, de Marc Tedin et Quinton Hoover pour les cartes, et des adaptations d'anciennes cartes de la série classique savamment renommées et illustrées. À noter aussi les terrains qui, pour plusieurs d'entre eux, sont vraiment plus beaux que dans les «standards» ! Avec Portal - Second Age, WotC offre, aux personnes désireuses de s'initier aux jeux de cartes à collectionner, un produit complet et simple permettant de se familiariser avec les règles de base.

PLANETE COMICS N°6

THE CREECH LE SAUVEUR

© Semic Editions - Image

Plus violent que tout ce que vous connaissez et dans la droite lignée des héros incompris, The Creech est un véritable chef-d'oeuvre d'humanité. Cette mini-série de 3 épisodes, regroupés en 1 seul volume exceptionnel, traite en trame de fond d'hybridations génétiques entre humains, extra-terrestres et machines.Ce cocktail explosif a donné naissance à une bête de guerre qu'un puissant responsable allait utiliser à ses fins persos. Mais grâce à un journaliste un peu curieux et à un généticien rongé par le remords, la vérité, si elle n'explose pas au grand jour, sera au moins préservée. Du très très bon comics, véritablement riche quant au scénario et une top pêche dans les dessins. Ne passez surtout pas à côté.

MAGIC L'ASSEMBLÉE L'ÉPOPÉE D'URZA

© WotC

On ne rigole plus avec ce nouvel épisode de l'histoire de Dominaria ! En paquet fermé ou dans vos jeux traditionnels, ces nouvelles cartes vont s'avérer être un atout déterminant... et vous vous en rendrez compte dès vos 2 premiers boosters ouverts ! Vendus sous forme de paquets et de recharges, L'Epopée d'Urza compte 350 nouvelles cartes graphiquement très abouties. De nouveaux concepts de jeu viennent enrichir les règles, le «recyclage» permet de vous défausser d'une carte pour en piocher une autre pour 2 mana incolor, et «l'écho», constitue une nouvelle capacité permettant d'avoir des sorts assez balèzes et de les payer en 2 fois. Vous trouverez aussi de nouveaux enchantements avec lesquels vous mettrez une pression d'enfer à vos adversaire. Plusieurs points qui, au final, en font une extension de qualité.

ADVANCED DONJON & DRAGON : LE JEU DE ROLES

© Descartes - TSR

Souvenez-vous, il y a 20 ans, dans cette lointaine contrée qu'est l'Américk du Nôhr, sortait sur le marché une boîte de jeu appelée Donjon & Dragon. Seuls quelques grands maîtres s'en souviennent... Aujourd'hui, à l'aube du XXIe siècle, une version simplifiée des règles avancées sort en français. Il est possible d'entendre d'ici le cri des foules, et elles ont raison, car grâce à cette boîte I, sera possible de commencer à jouer sans avoir à digérer 2 épais volumes réservés aux seuls grands maîtres... En effet, cette boîte est parfaite pour s'initier au monde d'AD&D et se plonger dans l'aventure presque immédiatement. Les livrets du maître et du joueur sont des condensés de manuels vendus séparément. De plus, ils ont été remis en page avec de très belles illustrations couleur et sur du papier de qualité. Enfin les débutants vont pouvoir donner libre cours à leur imagination.

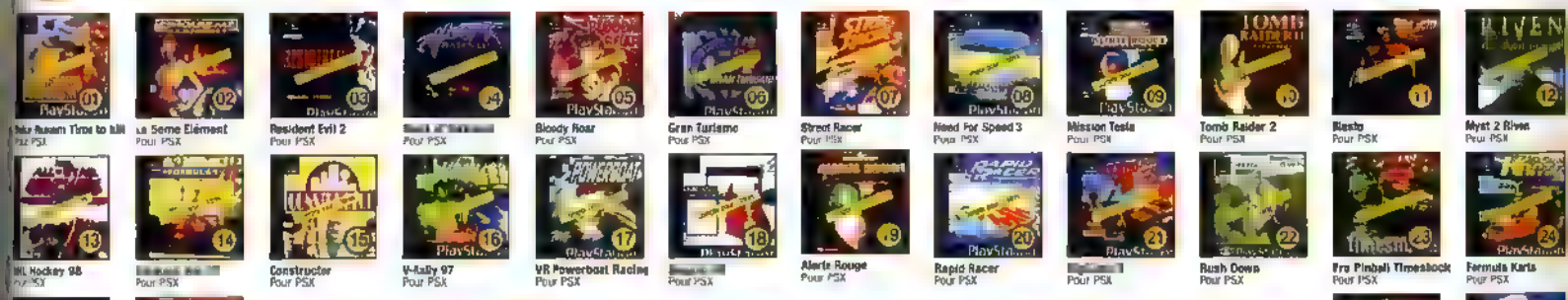
A NOTER

- La sortie de 3 nouveaux scenarios pour AD&D dont l'action se déroule dans les Royaumes Oubliés.
- La sortie chez Marvel France de Deadpoll N°1 dans lequel vous pourrez lire les aventures du mercenaire le plus allumé du monde comics.

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Club Européen du MULTIMEDIA

C'est le bon plan !
pour acheter tes jeux moins chers !



Jusqu'à **5 JEUX** *au choix* **99 F TTC** + Frais d'envoi

1er Cadeau 1 K7 Vidéo des meilleurs jeux pour consoles

2e Cadeau Une superbe Montre Chrono

3e Cadeau Un Cadeau Surprise Si tu réponds dans les 8 jours

Offre valable jusqu'au 30/06/99

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 148 pages couleur** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés ..
- **Des CADEAUX**, en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Economie** : chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix non adhérent), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone**, par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

BON D'ESSAI

JD1206 PS53

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Voici les (les) JEUX que je choisis

N° N° N° N° N°

Attention : Certains titres comptent double

Vos Cadeaux : une K7 Vidéo + une superbe Montre Chrono + un Cadeau Surprise

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

Envoyez-moi les(les) Jeux(x) choisi(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous retourne le tout intégralement et vous m'êtes remboursé mon frais de port. Si je décide de rester garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans frais d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite mon carte d'adhérent et mon [illegible] moins par an, pendant deux ans. Chaque année, je serai prévenu(e) de la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à son Catalogue Magazine, éventuellement limée marquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera reconduite d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous prévendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

☐ Je choisis 1 JEUX [illegible] je joins mon règlement de 99,90 F + 39,90 F de frais d'envoi

☐ Je choisis 2 JEUX [illegible] je joins mon règlement de 237,80 F + 39,90 de frais d'envoi

☐ Je choisis 3 JEUX [illegible] je joins mon règlement de 336,80 F + 39,90 de frais d'envoi

Je choisis 4 JEUX [illegible] je joins mon règlement de 436,80 F + 39,90 F de frais d'envoi

Je choisis 5 JEUX [illegible] je joins mon règlement de 534,80 F + 39,90 de frais d'envoi

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia)

☐ CB N° _____ Expire le _____

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter

☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

Date

Signature obligatoire

(MAJUSCULES S/P) ☐ M ☐ Mme. ☐ Mlle

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur

Conformément à la loi informatique et [illegible] vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, n'hésitez pas à nous [illegible]

DISPONIBLES SUR CATALOGUE:
Tous les jeux pour Playstation et Saturn

SEGA SATURN™ PlayStation

Par Téléphone, 0 836 670 505

Par Minitel, 3615 CECD

Chiré ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Entreprises Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs.

Astuces

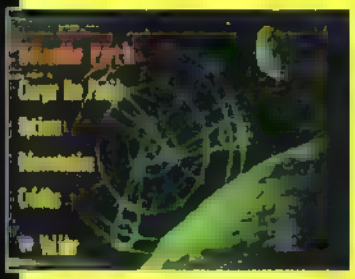
La blague pourrie du mois : un O rencontre un 8 et lui lance : "Hé mec, mais tu t'es acheté une ceinture !". Ok, j'en ai une autre : un O rencontre un Q et lui dit : "Il est pas mal ton piercing !". Hum... ça ne s'améliore pas.

Le Cinquième Élément

Machine : PlayStation
Version : Européenne

Cheat mode

Sur l'écran des menus généraux faites L1, L2, R2, R1. Select pour obtenir la sélection des stages, les vies illimitées, toutes les armes et les objets.



Faites les manipulations sur cet écran !

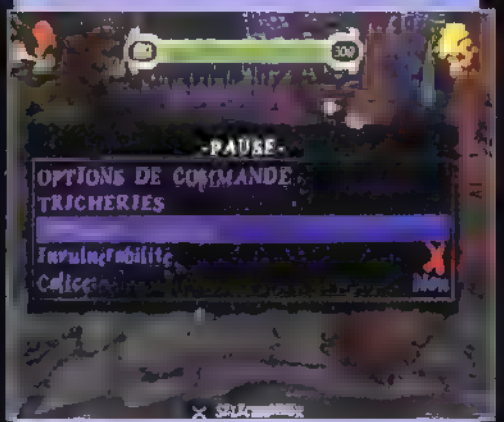
Commencez une nouvelle partie pour accéder à l'écran de triche.

MediEvil

Machine : PlayStation
Version : Européenne

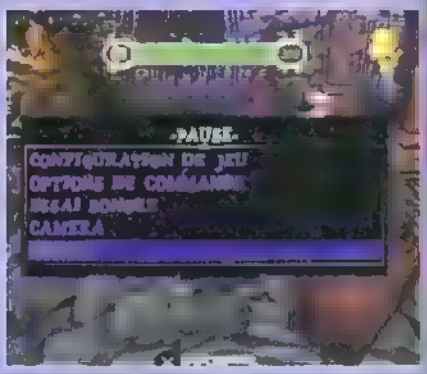
Cheat mode

Pendant le jeu maintenez la touche puis faites

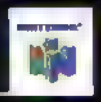


Cheats modes supplémentaires

Pendant le jeu maintenez la touche L2 puis faites



Forsaken



Machine : N64
Version : Européenne

Sélection des niveaux

Sur l'écran Press Start faites A, R, Z, ▲, ▲, C-Haut, C-Bas, C-Bas. L'indication missions open apparaîtra pour vous informer que l'astuce est enclenchée.

Invincibilité

Sur l'écran Press Start faites A, Z, Z, ▲, ◀ C-Gauche, C-Gauche, C-Bas

LES KIDS ONT DÉSORMAIS LEUR MAG' !

EN VENTE LE 11 DÉCEMBRE AU PRIX DE 29 FRANCS

Turbo mode

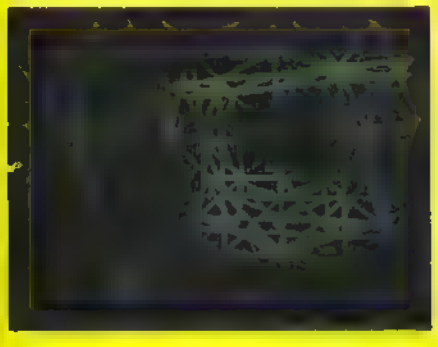
Sur l'écran Press Start faites B, B, R, ▲, ◀, ▼, C-Haut, C-Gauche. Un son vous confirmera que tout baigne !

Mode psychédélique

Sur l'écran Press Start faites A, R, ◀, ▶, ▼, C-Haut, C-Gauche, C-Bas.

Mode wireframe

Sur l'ecran Press Start faites L, L, R, Z, ◀, ▶, C-Haut, C-Droite.



Mode gore

Sur l'écran Press Start faites Z, ▼, C-Haut, C-Gauche quatre fois, C-Bas.

Armes infinies

Pendant le jeu faites la Pause puis A, R, Z, ▶, C-Haut, C-Droite, C-Bas, C-Bas.

Arme secondaire infinie

Pendant le jeu faites la Pause puis B, B, Z, ◀, ◀, C-Haut, C-Gauche, C-Droite.

Missiles Solaris illimités

Pendant le jeu faites la Pause puis B, L, L, Z, ▲, ▼, C-Haut, C-Haut.

Munitions illimitées

Pendant le jeu faites la Pause puis L, Z, ◀, ▶, ▼, ▼, C-Bas, C-▼.

Un seul tir détruit les ennemis

Pendant le jeu faites la Pause puis B, B, L, R, ◀, ▼, ▼.

Marvel vs Street Fighter

Machine : Saturn
Version : Japonaise

Personnages cachés

Pour jouer avec Mecha Zangief, maintenez en validant
Pour jouer avec Sakura Zero, maintenez en validant .
Pour jouer avec Shadow, maintenez en validant .
Pour jouer avec U.S. Agent, maintenez en validant .
Pour jouer avec Mephisto, maintenez en validant .
Pour jouer avec Armor Spiderman, maintenez en validant .

Toutes les astuces doivent s'effectuer sur l'écran de sélection des combattants.

Rogue Trip

Machine : PlayStation
Version : Européenne

Combattre au niveau du boss Casino

Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : R1, R2, L1, L2, ✕, ○

Tous les codes doivent être entrés dans ce menu.

SCOREGAMES

NOUS RACHETONS CASH TOUS VOS JEUX VIDEO

549F
OCCASION +60F DE BONS D'ACHAT CADEAU

69F
MANETTE TURBO PAD SCORE-GAMES

69F
CARTE MEMOIRE SCORE-GAMES + ETUI DE TRANSPORT

99F
CABLE RGB+ CONNEXION AUDIO

69F
CABLE RGB SCORE-GAMES

199F
QUADRUPLEUR MAD CATZ

199F
VOLANT DUAL FORCE MAD CATZ

Dreamcast.

PRECOMMANDEZ VOTRE DREAMCAST CHEZ SCOREGAMES & GAGNEZ DES BONS D'ACHAT POUR VOS JEUX 128 BITS

DISPONIBLE A PARTIR DU 21 NOVEMBRE

369F

369F

399F

349F

369F

369F

299F

369F

399F

369F

3615 SCOREGAMES

BU PAR TELEPHONE

08 36 685 686

LE PLUS GRAND CATALOGUE DE JEUX VIDEO SUR MINITEL

MISE A JOUR QUOTIDIENNE !

- PRIX DE VENTE DES JEUX
- LISTE ET HORAIRES DES MAGASINS
- TRUCS ET ASTUCES
- COTE ARGUS & REVENTE DE VOS JEUX
- DEMANDEZ LE NOUVEAU CATALOGUE GRATUIT 128 PAGES

GAGNEZ 24 NINTENDO 64 ET DES DIZAINES DE BONS D'ACHATS !

BON DE COMMANDE

SCORE-GAMES VPC (9h - 19h30) LES PRIX INDIQUES SONT VALABLES EN VPC UNIQUEMENT

6, rue d'Amsterdam - 75009 PARIS - Tél : 01 53 320 320

Code client

Nom Prenom

Adresse Ville

Code Postal Date de Naissance / / N° de tel

Jeux	Console	Neuf	Occasion	PRIX

INDIQUEZ UN JEU DE REMPLACEMENT (AU MEME PRIX) EN CAS DE RUPTURE DE STOCK

FRAIS DE PORT EN ENVOIS 48H 1 A 6 JEUX 29F, CONSOLE 60F	F
FRAIS DE PORT EN ENVOIS 24H 1 A 6 JEUX 49F, CONSOLE 80F	F
TOTAL A PAYER	

Nous contacter pour vos envois en dehors de la France métropolitaine

☐ Chèque ☐ Mandat ☐ Carte bancaire

Expire le /

Signature

LIVRAISON 24H CHRONOPO

NOS ADRESSES

PARIS/ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
Tél : 01 53 20 320

PARIS/JUSSIEU Corpolex
[illegible] des Saints Pères
75005 PARIS
Tél : 01 43 29 59 59

JUSSIEU/PC/MAC
19 rue des Ecoles
75005 PARIS
Tél : 01 46 33 68 68

PARIS/ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
JEU EN RESEAU SUR PC !!!
Tél : 01 43 25 85 55

PARIS/VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 Paris
JEU EN RESEAU SUR PC !!!
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD (15)
365 rue de Vaugirard
75015 Paris
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
entre Commercial Chelles 2
chronopole 34 77500 Chelles
Tél : 01 64 26 70 [illegible]

ORGEVAL (78)
C Ccial Art de vivre Niv I
Tél : [illegible] 39 08 16 60

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 versailles
Tél : 01 39 50 51 51

VELIZY (78) NOUVEAU
37 avenue de l'Europe
78140 VELIZY VILLACOUBLAY
Tél : 01 30 700 500

CORBEIL (91)
C Commercial SILLABE A6
9 B 3 VILLABE
Tél : 01 60 85 28 28

ANTONY (92)
5 av de la Division Leclerc N20
92160 Antony
Tél : 01 46 665 666

BOULOGNE (92)
40 av du General de Gaulle N 10
92100 BOULOGNE
Tél : 01 4[illegible] 91 08 08

LA DEFENSE (92)
C Ccial Les Arcades du Temps
Rue des Arcades Esc Niv 2
Tél : 01 47 73 00 13

AULNAY (93)
C Ccial Parinord Niv I
93600 Aulnay sous Bois
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 avenue Jean Jaurès N 3
93500 PANTIN
Tél : 0 48 44 32

ST DENIS (93)
C Ccial St Denis Basilique
6 passage des Abattoirs
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 0

DRANCY (93)
C Ccial DRANCY AVENIR
220 rue de Stalingrad N 186
93700 DRANCY
Tél : [illegible] 43 17 16

CHENNEVIERES (94)
C Cciel CHENNEVIERES EVEN N 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 93 [illegible]

CRETEIL (94)
5 rue du General Leclerc
94000 Creteil
Entrée rue Antenne Creteil Village,
Tél : 0 29 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
[illegible]s av de Fontainebleau Nat 7
94270 Kremlin Bicetre Porte d'Italie
Tél : 0 45 90 [illegible] 90

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C Ccial Val de Fontenay
94120 Fontenay sous Bois
Tél : 01 48 76 6000

CERGY PONTOISE (95)
C Ccial Cergy 1 Fontaines
95000 Cergy
Tél : 0 34 24 98 98

SANNOIS (95) NOUVEAU
C Cciel Carrefour
95 SANNOIS
Tél : 0 30 25 04 03

MARSEILLE (13) NOUVEAU
C Cciel Grand Littoral
13464 MARSEILLE
Tél : 04 9 09 80 20

TOULOUSE (31)
4 rue Temponières
31000 Toulouse
Tél : 05 61 216 216

REIMS (51)
44 rue de Talleyrand
51100 REIMS
Tél : 03 26 91 04 04

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
59000 LILLE
Tél : 01 20 55 9 559

COMPIEGNE (60)
3[illegible] cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52

LE MANS (72)
44 48 av du General De Gaulle
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004

ALBERTVILLE (73) NOUVEAU
C Cciel GEANT CASINO
ZA du Curtelet
73200 ALBERTVILLE
Tél : 04 79 7 20 30

LE HAVRE (76)
C Cciel Auchan GRAND CAP
Mon Gallard
76620 LE HAVRE
Tél : 02 32 85 08 08

AMIENS console (80)
19 rue des Jacobins
80000 Amiens
Tél : 03 22 91 88 88

AMIENS PC (80) NOUVEAU
rue Lamarck
80000 Amiens
Tél : 03 22 80 06 06

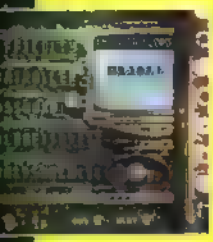
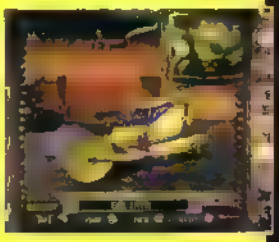
POITIERS (86)
12 rue Grimoald Nuiris
86000 Poitiers
Tél : 05 49 50 56 54

Soucoupe volante

Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : R1, L1, ×, □, L2, ○.

Jouer avec Goliath

Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : L1, L1, R1, ×, L2, L2.

Jouer avec Nightshade

Dans le menu des passwords entrez le code suivant : R1, R2, L1, L1, ×, ○.

Hellcoptère

Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : L1, △, R2, △, △, R1.

Double pick-up

Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : L1, L2, ○, L1, R1, □.

Armure plus puissante

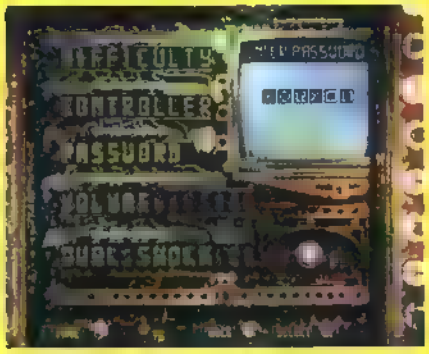
Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : R1, △, R1, △, L1, □.

Turbo illimité

Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : □, ×, ○, △, R1, R2.

Niveau funtopia en mode challenge

Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : ×, ○, L2, ×, □, L1.



Niveau gulch en mode challenge

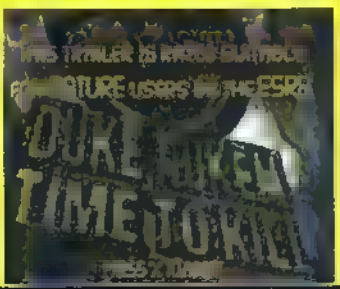
Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : ×, □, ○, L1, L2, □.

Boss de la bataille 1

Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : ○, R2, R1, □, L1, R2.

Démo de Duke Nukem : Time to Kill

Dans le menu des passwords, entrez le code suivant : □, □, ○, ○, △, △.



Duke Nukem : Time to Kill

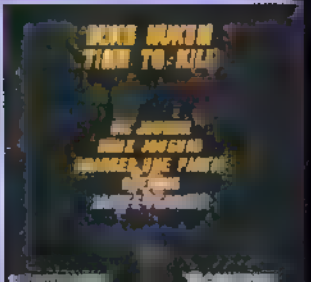
Machine : PlayStation
Version : Européenne

Sélection des niveaux

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes : [illegible]. Ensuite, quittez le jeu et revenez au menu principal : l'option time to kill sera apparue. Utilisez-la pour sauter les niveaux en faisant [illegible] et en validant avec le bouton [illegible].

Faites toutes les astuces pendant la Pause !

Faites ▶ ou ◀ pour sélectionner votre stage.



Jeux vidéo et simulateurs interactifs

5 NOUVEAUX CENTRES

LA TETE DANS LES NUAGES

CENTRES DE JEUX VIRTUELS

BREST
LE HAVRE
NIORT
LOMME
LILLE (3ÈME SITE)

Pour l'actualité "LA TETE DANS LES NUAGES"

(prochaines ouvertures, jeux-concours, soirées jeux à volontés, adresses...)

08 36 68 20 25 (2,23F/mn)

www.ltdn.com

TOMB RAIDER II
Mars
PlayStation

Invincibilité

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :

Invincibilité temporaire

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :

Invisibilité

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :

Munitions illimitées

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :

Toutes les armes

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :

Tous les Items

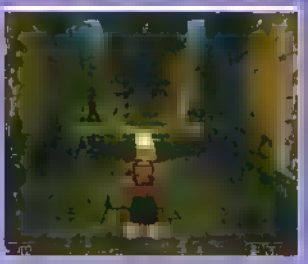
Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :

Plus de dommages

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :

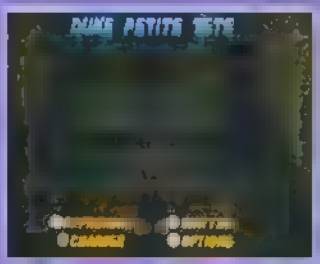
Duke a une grosse tête

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :



Duke a une petite tête

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :



Les adversaires ont des grosses têtes

Pendant le jeu, faites la Pause puis effectuez les manipulations suivantes :

Bio Freaks

Machine : PlayStation
Version : Européenne

Combattre les clones

Sur l'écran de sélection des combattants, maintenez la touche Select enfoncée en validant votre personnage.

Vue à la première personne

Commencez une partie en mode 1 joueur puis à n'importe quel point du jeu, pressez et maintenez enfoncées les touches suivantes : L1, L2, R1, R2. Toujours avec ces boutons maintenus, faites . Si l'astuce a été réalisée avec succès, la vue de caméra basculera toute seule dans le nouveau mode. Pour annuler la vue à la première personne, il suffira de refaire la même opération une seconde fois.

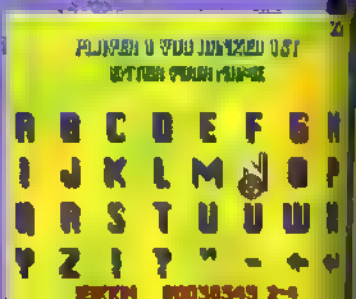
Judge Dredd

Machine : PlayStation
Version : U.S.

Invincibilité

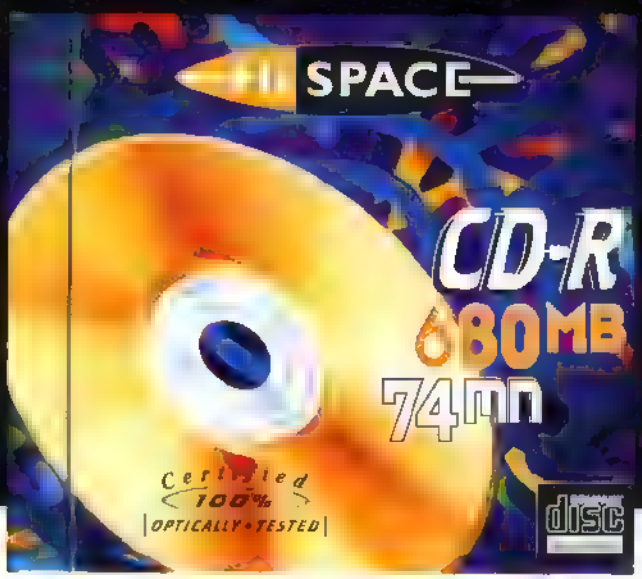
Entrez le code suivant dans le menu des meilleurs scores :

Entrez les codes dans cet écran.



COMPACT disc Recordable

PARCE QUE
LA MÉMOIRE
A SES LIMITES.



Les CD-R HI-SPACE™ ont été conçus pour un fonctionnement optimal sur graveurs 6x, 4X et 2X. Leur couche organique spéciale présente une excellente sensibilité thermique aux rayons laser, une condition impérative pour graver vite et bien en préservant pour toujours ses données.

LE FUTUR A DÉJÀ SA MÉMOIRE +hi SPACE™

Hi-SPACE™ est disponible chez:
ALIZÉ: 01 55 89 07 07 - ESPACE PC: 01 46 58 58 88 et aussi dans les FNAC.

Hi-SPACE™ est une marque déposée de MPO Informations : Tél 01 41 10 51 51 - Fax 01 41 10 51 44 - e-mail info@hi-space.com - Distributeurs, vous intéressez Hi-SPACE™

Astuces

Madden '98

Machine : PlayStation
Version : Européenne

Equipes bonus

Entrez l'un des noms suivants, dans le menu create player, pour faire apparaître les équipes suivantes :
EA Sports : entrez ORRS HEROES
Tiberon Team : entrez LOIN CLOTH
All Time Leaders : entrez LEADERS
All Time All Madden : entrez COACH
All '60s : entrez PAC ATTACK
All '70s : entrez STEEL CURTAIN
All '80's : entrez GOLD RUSH
NFC Pro Bowl : entrez ALOHA
AFC Pro Bowl : entrez LUAU

Personnages déformés

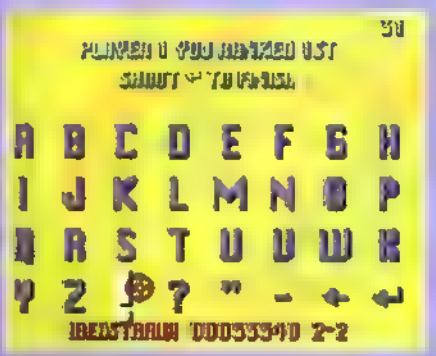
Entrez le code suivant dans le menu des meilleurs scores : PEMON2

Voir la séquence de fin

Entrez le code suivant dans le menu des meilleurs scores :

Dix crédits

Entrez le code suivant dans le menu des meilleurs scores :



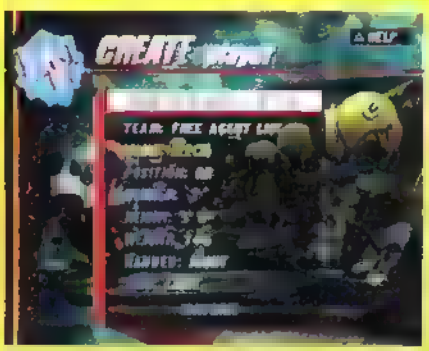
C'est dans le menu de création des joueurs qu'il faudra entrer les codes.

Stades cachés

Entrez l'un des noms suivants, dans le menu create player, pour faire apparaître les stadium suivants :
Astrodome : entrez JETSONS
Cleveland Browns Stadium : entrez DAWGPOUND
Old Miami Dolphins Stadium : entrez DANDAMAN
Old Oakland Stadium : entrez SNAKE
Old Tampa Bay Stadium : entrez BIG SOMBRERO
RFK Stadium : entrez OLDDC
Tiburon Sports Complex : entrez SHARKSFIN
Wild West : entrez GHOST TOWN

Cheat

Entrez l'un des noms suivants, dans le menu create player, pour activer les cheats suivants :
Meilleure défense arrière : entrez LEECH
Plaquage : entrez GLOVES
Coup de pied long : entrez BIGFOOT

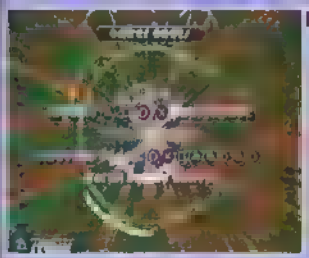


N20 : Nitrous Oxide

Machine : PlayStation
Version : Européenne

Mode aquatique

Entrez le code suivant, dans le menu des Passwords :



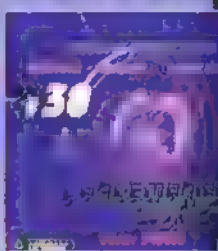
Utilisez le menu des mots de passe pour entrer les codes.

Vies illimitées

Entrez le code suivant, dans le menu des Passwords :

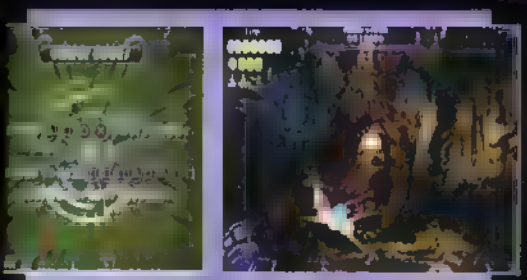
Sélection des niveaux

Entrez le code suivant, dans le menu des Passwords :



Sélection des niveaux bonus

Entrez le code suivant, dans le menu des Passwords :



Toutes les armes

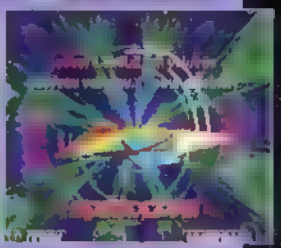
Entrez le code suivant, dans le menu des Passwords : [illegible]

Firewall illimité

Entrez le code suivant, dans le menu des Passwords .

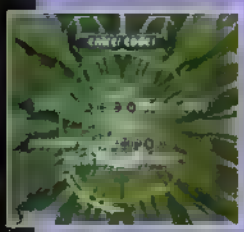
Vaisseaux cachés

Entrez le code suivant, dans le menu des Passwords



Les points bonus ne se remettent pas à zéro en cas de mort

Entrez le code suivant, dans le menu des Passwords :



Annuler les astuces

Entrez le code suivant, dans le menu des Passwords :

Commander sa DREAMCAST maintenant c'est possible !!!!

5 jeux disponibles dès le 27 novembre !!

Profitez de notre offre exceptionnelle pour le lancement de la première console 128 bits au monde !!

[illegible]commandes se verront offrir un Tee-Shirt DREAMCAST !!!

Dreamline : 01 42 45 54 69

Du lundi au vendredi de 14h30 à 20 h

Choisissez parmi les 5 jeux suivants

Sega Rally 2 ❑ Virtua Fighter 3 ❑

Je commande la console DREAMCAST + 1 jeu au choix adapt. 110/220V (version japonaise) au prix de 3390 F + 60 F de frais d'envois soit un total de : 3450 F

Dreamcast. 1 jeu au choix : 3390 Francs

❑ Par chèque libellé à T.L.

❑ Par Carte bancaire, (adresser n° CB + signature)

Coordonnées à adresser sur papier libre, accompagnées de votre règlement à :

T.L.

25, rue St Vincent de Paul 75010 Paris FRANCE

Dans la limite des stocks disponibles. Offre valable jusqu'au 31/12/98

Toutes les marques et logos cités appartiennent à leurs propriétaires respectifs

JOYE

L'AUTRE JOUR, JE ME DISAIS : « MAIS COMMENT SE FAIT-IL QUE JE SOIS TOUT LE TEMPS CREVÉ ?» A VRAI DIRE, JUSQU'À AUJOURD'HUI LES CAUSES ME SEMBLAIENT SIMPLES : LA POLLUTION, LE MANQUE DE FER, LES GASTRO RÉPÉTÉES, L'EXCES DE CHEWING-GUM ET LE BRUIT DE MES VOISINS. EN FAIT, ÇA N'A RIEN À VOIR. L'AUTRE JOUR, JE MATAIS M. ZLU BULLER DANS SON FAUTEUIL, TOUJOURS ÉPATÉ PAR LA TRONCHE DE DEBILE QU'IL TIRE LORSQU'IL TÉLÉPHONE À SA VOISINE OGL. ET LÀ, PAF ! LA SOLUTION : JE SUIS FATIGUÉ PARCE QUE JE TRAVAILLE TROP. EN FAIT, SUR UNE POPULATION DE 57 MILLIONS DE FRANÇAIS, SI ON ENLEVE LES 25 MILLIONS DE RETRAITÉS, ÇA NOUS LAISSE 32 MILLIONS DE CITOYENS ACTIFS. MOINS LES 5,5 MILLIONS DE CHOMEURS, LES 19,8 MILLIONS D'ÉTUDIANTS ET LES 4 MILLIONS DE FONCTIONNAIRES OU ASSIMILES, IL NE RESTE QUE 2,7 MILLIONS DE PAUVKEUMS POUR BOSSER. MAIS EN EICLANT 15 MILLION DE MILITAIRES PLUS [illegible] HOSPITALISES ET 379 794 TAULARDS, IL NE RESTE PLUS QUE 2 ABRUTIS POUR TRAVAILLER : M. ZLU ET MOI ET M. ZLU QUI NE BOUGE PAS. MMMMM, BEYROUTH NE LUI A PAS SUFFIT...

T-shirt Rascal

LOT N° 1

10 gagnants

Offerts par : Psygnosis - Mise à Prix : 200 Joys

Avec un T-shirt aussi flashy, vous n'échapperez pas à mes brigades anti-flemmards. Misez ! Misez ! Je saurai repérer ceux qui ne bossent pas assez ! Le dos du T-shirt est habilement orné d'un sablier; si ce n'est pas du symbole ça... Avec Rascal devant, en petit. Le tout en bleu sombre, c'est plus discret. Parce que c'est bien de travailler discrètement, on en est que plus efficace. D'ailleurs, il n'y a qu'à voir l'air ragaillardi de Gollum, avec ce T-shirt.

LOT N° 2

Montre O.D.T

5 gagnants

Offertes par : Psygnosis - Mise à Prix : 2 000 Joys

Mmmmm... La régulation du temps de travail... Voilà un concept qu'il est bien. Avec cette montre, vous n'arriverez plus en retard, prendrez votre pause journalière de 5 minutes, pas une de plus, pas une de moins, et vous pourrez ainsi calculer votre exacte productivité. Ornée du symbole O D.T comme Obligation De Travailler, elle vous rappellera sans cesse combien il est important d'être un bon citoyen, afin que les autres puissent être moins fatigués

BANK 81

T-shirt Tenchu

3 gagnants

LOT N° 4

Offerts par : Activision - Mise à Prix 300 Joy$

Voilà un T-shirt grande classe qui montre aux occidentaux fainéants que nous sommes, combien l'Orient est un exemple à suivre, en matière de travail. D'ailleurs Tenchu signifie «le châtiment céleste». Ce qui ne manquera pas de frapper ceusse et celles qui ne se plieront pas à l'amour du travail bien fait. Comme là-bas, du côté du So.eil Levant.

T-shirt Le 5e Elément

5 gagnants

LOT N° 3

Offerts par : Sony C.E.
Mise à Prix : 300 Joy$

La terre, l'eau, l'air, le feu... et le travail, bien entendu. Car qu'est-ce qui, sinon le travail, permet de lier les 4 autres dans une harmonie propice à l'équilibre de chacun ? Rien. Un T-shirt indispensable pour garder à l'esprit que le travail, c'est la santé et que tout élément terrestre dépend de la bonne marche du travail. C'est un peu ardu à expliquer mais, en travaillant dur, vous comprendrez.

Le règlement

1. Si tu nous envoies tes Joy$, tu ne les reverras jamais, parce qu'il faut bien que je paye M. Zhu pour buller en téléphonant à Mme Ogl.
2. Sur le bulletin, n'oublie surtout pas tes coordonnées complètes. Que je sache au moins pour qui je travaille.
3. Personne touchant de près ou de loin la Joybank, n'a le droit d'y participer. Nous nous réservons le droit de savoir à quoi cela correspond.
4. Vous pouvez vous mettre au travail à plusieurs. Vous avez donc le droit de mettre vos Joy$ en commun, mais un seul nom sur le bulletin !
5. Les faux Joy$, c'est scandaleux. Encore un truc pour éviter de bosser.
6. N'y pensez pas, je les sens.
7. Envoyez vos Joy$ à : Joypad-Joybank, 6 bis, rue Fournier, 92110 Clichy. Laissez tomber les C.V., M. Zhu a du potential, ça suffira.
8. Les résultats de cette Joybank paraîtront dans le numéro 83 de Joypad, si j'ai eu le temps de me reposer entre temps.
9. Il nous faut absolument les Joy$, tous, originaux, et le bulletin dûment rempli dans l'enveloppe. Au boulot, on ne tolère plus la flemme.
10. C'est le nombre minimum de cordes en cuir que je voudrais sur la cravache qui va servir à fouetter M. Zhu. Si vous avez ça, envoyez-la moi, ce serait cool.

RESULTATS JOYBANK 79

LOT N°1 : MONTRE V-RALLY
- 23 005 Joy$ POISSON Frédéric
- 21 120 Joy$. STUDER Raphael

LOT N°2 : BONNET V2000
- 15 170 Joy$ D'AGOSTIN Gaëtan
- 13 685 Joy$ TUN Jena-Louis
- 11 440 Joy$. EMUNOZ Nicolas
- 9 680 Joy$ POURRAT Pierre-Etienne
- 7 040 Joy$: LARGUIER Philippe

LOT N°3 : PORTE-CLES GRAN TURISMO
- 19 800 Joy$ AMAND Alain
- 19 130 Joy$: HAUREL Michaël
- 18 480 Joy$: LEGENDRE Damien
- 17 437 Joy$: LAJARIGE Ludovic
- 16 570 Joy$. CHARTIER Alphonse
- 15 100 Joy$ BRUGEROLLE Benjamin
- 15 495 Joy$: ANDRE Vincent
- 14 080 Joy$: SACRE Nicolas
- 13 980 Joy$: CHAVETTE Philippe
- 13 900 Joy$ CHAGNON Jérôme

Vente aux enchères Joypad 81

NOM PRENOM

ADRESSE

VOTRE CONSOLE

VOTRE MISE — LOT N° 1

LOT N°2

LOT N°3

LOT N°4

MISE TOTALE

Bon à découper et à remplir en lettres majuscules, date limite d'envoi : 31.12.98 à renvoyer à Joypad-La Joybank 6 bis, rue Fournier 92588 Clichy Cedex

Courrier

Courrier des lecteurs

Sony Computer semble serein face au tsunami annoncé, justement appelé Dreamcast. Les développeurs du monde entier continuent de s'intéresser à la nouvelle console de Sega et l'inventeur de la PlayStation reste de marbre. Vos commentaires et vos interrogations sont, par conséquent, légitimes. Sony prépare-t-il un coup fumant ? Les jeux Dreamcast seront-ils les mêmes que les ux sur PC, auquel cas nul besoin de posséder les deux chez soi, un PC et une Dreamcast ? Tout, vous saurez tout et bien plus encore, en parcourant ces lignes.

A malin, malin et demi

Sony Computer est véritablement très malin... Le constructeur est actuellement en train de réitérer la stratégie adoptée lors de la sortie de la PlayStation. Il attend patiemment que Sega commercialise la Dreamcast pour contre-attaquer. Car, dans l'immédiat, Sega se bat dans le vide. Et sans concurrence, pas de challenge et le risque de perdre la guerre. D'autre part, m'intéressant de près à l'univers fantastique des jeux vidéo, j'aurais une question à vous poser. Comment avez-vous convaincu Abe de dessiner le logo de Joypad sur un mur, pour la couverture du numéro du mois d'octobre ? Avez-vous demandé l'aide des développeurs du jeu ? L'idée était excellente, bravo ! Je passe le bonjour à la rédaction et souhaite à tous une bonne fin d'année.
ANTHONY

La rumeur persiste... et signe. Lorsque tu liras ces lignes, Sony Computer aura peut-être annoncé l'arrivée d'une nouvelle console estampillée Sony. Qui sait ? Les dirigeants de Cave Dog, développeurs de Total Annihilation sur PC (extraordinaire jeu de stratégie à la Command &Conquer), sont persuadés que la PlayStation 2 est prête. Sega a-t-il du souci à se faire ? Sony va-t-il renouveler l'exploit, à savoir sortir une bécane qui pulvérisera le Dreamcast peu de temps après ? La réponse très, très bientôt... Mais, OUI, Sony Computer fait preuve de patience et de ruse. Quant à Abe, nous l'avons directement sollicité. Un pote à nous lui a prêté un blouson de loubard et un bandana. Il lui a également filé une bombe de peinture. La suite, tu la connais. Nous avons pris ce cliché dans une rue de la capitale. Abe n'était pas très rassuré, d'autant plus qu'un car de C.R.S. n'est pas passé loin.

Merci Oddworld Inhabitants !
PS : Merci pour les photos de voitures. Trazom était au septième ciel.

I'ne PC-ra pas par moi ?

Possédant un PC relativement puissant (MMX à 233 Mhz + carte 3Dfx), j'aimerais que vous me disiez en quoi l'achat d'une Dreamcast pourrait m'intéresser ? Si la plupart des jeux sont des conversions du PC vers la Dreamcast, peut-être n'est-ce pas nécessaire de me procurer la console 128 bits de Sega ? D'autre part, pensez-vous, à terme, éditer un magazine dédié à la Dreamcast intitulé, au hasard, Dreamcast Magazine ?
UN ANONYME TRÈS CURIEUX (TANT MIEUX)

Si tu parcours avec un œil attentif le supplément qui accompagne ce numéro, tu te rendras compte que de nombreux jeux prévus sur Dreamcast ne sont pas des adaptations. Outre Sega, beaucoup d'éditeurs tiers conçoivent des softs spécifiquement pour la Dreamcast. Il est néanmoins vrai qu'une multitude de conversions est annoncée. Restera dès lors à comparer les prix. Un jeu DC sera-t-il plus cher qu'un jeu PC ? Bonne question, à laquelle il est encore trop tôt pour répondre. D'autre part, certains jeux seront peut-être plus accessibles sur Dreamcast que sur PC, grâce au paddle notamment. Sans compter que la Dreamcast, via le VMS, permettra, sans conteste, aux développeurs d'ajouter de nouvelles options à des jeux autrefois sur PC. Quant au magazine dédié à la Dreamcast, pourquoi pas ? Lorsque la console sortira en France, un groupe de presse, que ce soit le nôtre (Hachette Disney Presse) ou non, aura très probablement signé un accord avec Sega France pour éditer un support comme celui-ci. Pour l'heure, nous n'en savons rien. Les infos émanant de Sega France sont trop peu nombreuses et le marché peut encore évoluer de façon surprenante en 1999. Qui peut dire si la PlayStation ne va pas encore battre des records de vente ou, au contraire, commencer à décliner en termes de ventes ? Auquel cas, l'implantation d'une nouvelle console pourrait profiter à une autre génération de consommateurs/joueurs.

Mon Dieu, si j'avais su

Je suis un petit lycéen de Paris, en première S, et je désire vous poser quelques questions, de même qu'émettre quelques remarques bien placées. 1/ Comment avez-vous pu noter 8/10 un jeu comme Heart of Darkness ? Je l'ai terminé en trois heures ! Non, ce n'est pas un bon jeu

convaincu qu'une fan de ce groupe débile n'est pas assez futée pour savoir jouer à un jeu vidéo. Sans doute ne sait-elle pas que la PlayStation est une console de jeux ?
JUNE

Mettre un 11/20 en durée aurait dû être davantage pris en considération dans la note finale.

La misogynie outrancière n'aura pas sa place parmi nous. C'est pourquoi nous avons décidé de faire un procès à l'auteur de cette lettre, June. Nous ne sommes pas du tout d'accord avec lui. Spice World ne vaut pas 0/10... Greg, arrête de me souffler à l'oreille qu'une note négative aurait été préférable, c'est pire. -1/10 !!! Non, il en faut pour tous les goûts.

Nous y avons cru (Lustucru). Heart of Darkness était un jeu très attendu. Il faut savoir qu'il s'adresse en priorité aux joueurs occasionnels et non pas à ceux qu'on appelle entre nous les «core gamers» (joueurs forcenés, limite catatoniques ou autistes dans certains cas extrêmes). Nous avons privilégié le fun au détriment de la durée de vie. HoD est FUN à jouer, bien que court. D'où la note.

Joybank en manque de joy ?

Je regrette que la Joybank ne propose pas de meilleurs lots. Où sont les posters ? Moi, j'adorerais avoir des posters de jeux Dreamcast.
ADRIEN

Hélas, si seulement... Les éditeurs sont de plus en plus... près de leurs sous ! Le mot est lâché. Les lots, ce sont eux qui les fournissent. Or, plus le temps avance et moins ils sont partants. Peut-être manquent-ils également de goodies ? Avant, à la belle époque, on avait droit à une quantité faramineuse de T-shirts et autres babioles, autant de produits dérivés sympas à inclure dans la Joybank. Aujourd'hui, c'est l'effet inverse. Bientôt, nous mettrons en vente (aux enchères) des stickers. Envoyez des lettres de soutien ! Faites honte aux éditeurs et distributeurs de jeux ! Ils ont des trucs bizarres à donner et à faire gagner.

2/ J'ai appris, en allant voir un revendeur, que Zelda 64 était annoncé pour le mois de décembre, au lieu de fin novembre. Info ou intox ? D'autre part, dans une interview parue dans un magazine concurrent, il était écrit que Zelda 64 se finissait en cinq heures à condition de savoir manier le paddle avec dextérité. Là encore, info ou intox ?

Argl (le scribe s'étrangle, le vizir accourt et se moque) ! Il sera nécessaire de patienter un peu, avant de pouvoir tailler en pièces les bestioles, squelettes et monstres velus (poil au...) de Zelda 64. Le jeu sera dans les rayons, c'est une certitude, le 11 décembre prochain... Et, en aucun cas, il ne se termine en cinq heures ! Miyamoto San n'aurait jamais avoué une chose pareille, même sous la menace. Gare aux affabulations ! Trazom y a joué, longtemps, très longtemps, et, selon lui, il est littéralement impossible et improbable qu'un tel jeu d'aventure se finisse aussi vite.

+ ou -, plus ou moins... fun

Depuis fin 95, nous assistons à une généralisation du «politiquement correct» au sein de Joypad. Lecteur depuis le numéro 40 et abonné depuis un an, je remarque que Pad est de moins en moins fun. Où est passé le second degré, notamment dans la rubrique courrier. Excepté M. Zlu, la blague pourrie du mois et le trombinoscope, on s'ennuie ferme. A l'inverse, les infos sont présentes et l'objectivité dont font preuve les testeurs est des plus appréciables. Pourtant, je reste convaincu que vous êtes les meilleurs - je suis sincère.
STOBBART, 16 ANS, JOYFAN AVANT TOUT

Mardi 27 octobre 1998. Alors que je me délectais en lisant le très cultissime Joypad, ma joie fut à son comble une fois sous les yeux certains articles du numéro 80. Les impressions écrites de «joymen» au sujet de Tomb Raider III sont bidonnantes. Quel dommage en revanche que le courrier des lecteurs soit si sérieux ! Heureusement qu'il y a la nouvelle rubrique que je qualifierais de génialissime comique rigolote (Joypad Mode d'Emploi). Sans rire, c'est vraiment la meilleure rubrique, la crème de la crème. Manquent les photos. Enfin, je vous félicite pour la nouvelle mise en page. Elle surpasse de très loin la concurrence.
MC DIT G. STOBBART

J'ai beau avoir étudié cinq années à l'école du rire, ça ne fonctionne visiblement pas... Mais il faut avouer que nous avons, d'un commun accord, décidé de rendre le courrier plus informatif qu'autrefois. L'humour et le second degré à gogo ont donc quelque peu disparu au profit de cette nouvelle mouture du courrier des lecteurs. Nous allons nous efforcer de créer un nouveau concept : l'info-drôle. De l'information et des conneries. Bonjour le challenge car, sur deux pages, il faut pouvoir mélanger les deux.
NB : Quant à la rubrique Joypad Mode d'Emploi, elle n'est pas prête de s'arrêter.

Joypad

BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer accompagné de votre réglement dans une enveloppe affranchie à Joypad, BP2 - 59718 LILLE CEDEX 9

Pour tout savoir chaque mois sur les consoles, ABONNEZ-VOUS VITE !

299F au lieu de 469F

- de 36 % de réduction

OUI, je m'abonne pour 1 an (11 N°s) à JOYPAD, pour **299F** au lieu de 469F, soit **une économie de 170F**. Je joins mon règlement à l'ordre de JOYPAD par :

❑ Chèque bancaire ou postal ❑ Mandat-lettre
❑ Carte bancaire n° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
Expire le |_|_| |_|_| Signature (parents pour les mineurs) :

JP239

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal |_|_|_|_|_| Ville _____
Date de naissance : |_|_| |_|_| 19|_|_| Sexe ❑ M ❑ F
Console _____ Pseudo* : |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|

* A créer sur 3615 Joypad avant de renvoyer ton bulletin pour profiter du 3614 Joypad.

JOYPAD Achats

Vous voilà dans un magasin. A gauche, Bidadiman VII the Return et à droite Bidiglu the Strong. Que faites-vous ? - Je prends Bidadiman VII ? - Argl ! Tu perds 450 balles, t'as la haine ! - Damned ! Pourquoi n'ai-je pas lu le Joypad Achats Spécial Noël de Joypad ?!?

Pour Noël, la rédac' a choisi ...

TSR

Mon choix de Noël

Tout va beaucoup mieux. Avant, je déambulais dans les couloirs en psalmodiant des mots étranges sur la fin du monde, les feux d'artifices apocalyptiques et tout le tralala. Maintenant, je vais mieux. J'ai blasté la moitié de Racoon City, en vidant mon fusil à pompe sur la population locale. Ça fait du bien. Ça m'a même donné des idées. Et si des zombis se cachaient parmi nous, sans qu'on le sache, hein ? Ils sont fourbes les zombis, ils en sont capables. Si la C.I.A. les aide, c'est normal que personne ne le sache .. Hum. Je vais rejouer à Resident Evil 2 : c'est un message politique très fort que visiblement personnage n'a pigé. Navrant.

MES 3 INCONTOURNABLES POUR NOEL

1 - Metal Gear Solid ..... (PlayStation)
2 - Zelda 64 ..... (Nintendo 64)
3 - Resident Evil 2 ..... (PlayStation)

Trazom

Mon choix de Noël
Zelda : L'Ocarina du Temps
Machine : Nintendo 64
Sortie en France : 11 décembre
Prix : 449 frs

Après avoir joué à Zelda 64, 6 heures durant, en Allemagne, sur l'invitation de Nintendo France, il était inévitable que mon choix se portât sur ce chef-d'oeuvre de Miyamoto, et rien d'autre ! Après plus de 3 ans et quelques semaines d'attente, cette cartouche de 256 Mo tant convoitée sera enfin à portée de bourse, le 11 décembre prochain. Des musiques sublimes, une ambiance incroyable, des scènes d'action mémorables et des séquences aventure comme seul ce jeu sait en donner, voilà ce qui nous attend ! Plus que quelques jours à se ronger les ongles...

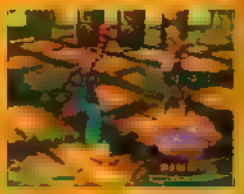
MES 3 INCONTOURNABLES POUR NOEL

1 - Zelda 64 ..... (Nintendo 64)
2 - Gran Turismo ..... (PlayStation)
3 - MediEvil ..... (PlayStation)

Greg

Mon choix de Noël
Bust a Groove

Plutôt que de s'abreuver de suites ultra commerciales telles que Tomb Bandicoot 3, le joueur de bon goût se tournera vers Bust a Groove. Offrant un principe de jeu totalement inédit, il propose, en outre, une ambiance bon enfant qui séduira tous vos amis, si vous êtes un habitué des soirées entre potes. Difficile de ne pas craquer devant un principe aussi simple qui prouve que certains produits peuvent, enfin, être originaux et que de nouveaux genres peuvent être créés si les «game planners» s'en donnent la peine. Je vous aurais aussi bien parlé d'un milliard de jeux en jap auxquels je me suis essayé cette année, mais je n'ai plus de place. Je suis un incompris. Pikapika !



MES 3 INCONTOURNABLES POUR NOEL

1 - Bust a Groove ..... (PlayStation)
2 - Shining Force 3 ..... (Saturn)
3 - Rival School ..... (PlayStation)

Kendy

Mon choix de Noël
Music
Machine : PlayStation

Sans me vanter (c'est trop tard d'ailleurs !), étant un divin batteur et fan de hard-core, il était logique, ma foi, que je succombe au très original et non moins génial Music, premier logiciel sur PlayStation de création musicale. Très axé techno, genre que je déteste tout particulièrement, les samples vous permettent cependant de créer des musiques très space et zarbs, pour jouir dans l'espace interstellaire. L'interface est très facile d'accès et s'adresse à la fois aux novices et aux pros de mon envergure ! Je plaisante

santais, détendez-vous... Par contre, il est impossible de concevoir des mesures asymétriques, mélange de binaire et de ternaire parce que les rythmes proposés sont tous binaires. De plus, l'éditeur de riff vous met dans la choucroute, si vous désirez construire des temps allant par douze et blablabla et blablabla...

Chris

Mon choix de Noël

Tenchu : Stealth Assassins

Machine : PlayStation

Prix en France : 399 F

MES 3 INCONTOURNABLES POUR NOEL

1- Final Fantasy Tactics U.S. ..... (PlayStation)
2- L'Exode d'Abe ..... (PlayStation)
3- Tenchu ..... (PlayStation)

Tenchu est ce que j'appelle un jeu coup de coeur. Après l'avoir terminé en japonais, je m'y suis essayé, avec plaisir, en français et ne me suis pas ennuyé une seule seconde. Incarner un ninja tueur de l'ombre procure un plaisir gigantesque. Depuis que je joue à Tenchu, je me cache habilement dans l'ombre, je fais des roulades pour arriver avant tout le monde, à la machine à café, je me suis acheté un katana et je tranche des ananas en imaginant que ce sont des têtes... Je suis devenu un garçon vachement moins bizarre et décalé qu'avant.

MES 3 INCONTOURNABLES POUR NOEL

1 - Music ..... (PlayStation)
2 - Tekken 3 ..... (PlayStation)
3 - V-Rally ..... (Game Boy)

RaHaN

Mon choix de Noël

Metal Gear Solid Snake

Machine : PlayStation

Prix en France : [illegible]

Date : 399 F

Metal Gear Solid est tellement bien qu'il pourrait peut-être devenir LE jeu de la PlayStation. Une mise en scène de cinoche, une réalisation sans le moindre petit défaut, un concept ultra-avant-gardiste, etc. Evitez d'y jouer en jap, si vous ne parlez pas cette langue. L'autre problème est, qu'en américain, il est introuvable en France. Seule solution : le Net ! C'est ce qu'on a fait.

MES 3 INCONTOURNABLES POUR NOEL

1 - Metal Gear Solid ..... (PlayStation)
2 - Resident Evil 2 ..... (PlayStation)
3 - MediEvil ..... (PlayStation)

Gollum

Mon choix de Noël

L'univers de MediEvil est tout bonnement fantastique ! C'est clair, ce jeu m'a vraiment envouté, tant il ressemble à un véritable conte de fée interactif. L'action sans cesse renouvelée, les énigmes juste méga surpuissantes, la réalisation fabuleuse et les musiques... ah, les musiques, ah l'ambiance, ah c'est trop bon ! Franchement, que tous les fans d'action/aventure se ruent, que dis-je, plébiscitent en masse ce titre bien meilleur qu'un décevant Tomb Raider II (exemple sélectionné au hasard si,si) ! S'il ne devait en rester qu'un, ce serait MediEvil et Metal Gear Solid et Resident Evil 2. Bon d'accord ça fait trois, mais les trois méritent amplement votre attention et, de toute manière, je n'ai jamais été une lumière en maths ! Joyeuses fêtes.

MES 3 INCONTOURNABLES POUR NOEL

1- Metal Gear Solid ..... (PlayStation)
2- Final Fantasy Tactics U.S. ..... (PlayStation)
3- King of Fighters 98 ..... (Neo Geo)

Willow

Mon choix de Noël

J'aurais bien aimé vous parler de Metal Gear Solid mais RaHaN a été un peu plus rapide que moi... Boarf, pas grave, cette année on a quand même eu le droit à pas mal d'autres petits bijoux comme, par exemple, Colin McRae Rally qui, selon moi, est le meilleur jeu de caisses de la PlayStation, devant Gran Turismo (ND Traz - Normal, t'arrives pas à y jouer !). Les sensations que procure ce titre sont tout simplement fantastiques, les tracés requièrent un pilotage technique et la réalisation tue. Un grand titre qui prouve que les équipes de développement européennes savent, quand elles s'en donnent les moyens, être aussi performantes que les studios nippons les plus réputés.

MES 3 INCONTOURNABLES POUR NOEL

1 - Metal Gear Solid ..... (PlayStation)
2 - Colin McRae Rally ..... (PlayStation)
3 - Future Cop L.A.P.D. ..... (PlayStation)

ASTUCES
CODES INÉDITS
3615
CHEAT
2,23 F/MN
SOLUTIONS COMPLÈTE

JOYPAD Achats

Special Thanks

Joypad tient à remercier pour leur collaboration les magasins suivants :

Alliance Games	(Blois)	Maxxi Games	(Paris)
Amie	(Paris)	Recycle Ware	(Paris)
Console et Vous	(Grenoble)	Score Games	(Paris)
Cyner J	(La Rochelle)	Score Mania	(St Germain)
Fantasy Games	(Lyon)	Stock Games	(Nice)
Game Station	(Paris)	Top Games	(Montpellier)
Loisirs Occasion	(Lyon)	Videocaz'	(Clermont)

APRES LE PACS, LE PAK !

Depuis le 3 novembre, Nintendo propose un pack spécial baptisé : le Mario Pak. Ce dernier comprend la N64, une manette 3D, les câbles (!) et le jeu Super Mario 64. Le prix de cette offre promotionnelle ? 790 frs tout ronds ! Agh ! Info de dernière minute. Il existe un autre pack. Vous remplacez Super Mario 64 par ISS 64 et ajoutez 200 francs et voilà ! Pour 990 balles vous avez le «ISS Pack». Le marketing, c'est vraiment trop puissant !

LES PRIX DE L'OCCASION

PLAYSTATION

	Prix 1*	Prix 2*
Final Fantasy VII	195	225
[illegible]	[illegible]	[illegible]
MediEvil	260	270
[illegible]	[illegible]	[illegible]
Tekken 3	260	270
[illegible]	[illegible]	[illegible]
FIFA 99	275	290
[illegible]	[illegible]	[illegible]
Heart of Darkness	245	250
[illegible]	[illegible]	[illegible]
Moto Racer 2	250	250
[illegible]	[illegible]	[illegible]
Tenchu	250	270

SATURN

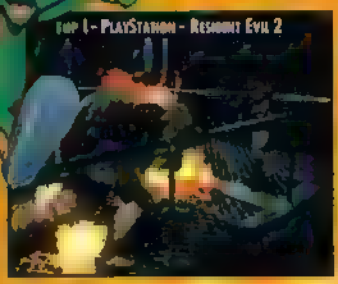
	Prix 1*	Prix 2*
[illegible]	[illegible]	[illegible]
Deep Fear	190	225
[illegible]	[illegible]	[illegible]
Resident Evil	145	150
Shining Force 3	190	225

NINTENDO 64

	Prix 1*	Prix 2*
Mission : Impossible	300	320
[illegible]	[illegible]	[illegible]
Kobe Bryant in NBA Courtside	270	290
Lylat Wars	270	300
[illegible]		
Coupe du Monde 98	290	325
[illegible]	[illegible]	[illegible]
F1 World Grand Prix	270	300
[illegible]	[illegible]	[illegible]
Ten Eighty	310	310
[illegible]		

Prix 1 : Le prix 1 n'a rien à voir avec le premier prix. Il s'agit juste d'une moyen[illegible] avons tôj' le plus balèze et le plus faible. Pas de jaloux.
Prix 2 : Le prix 2 n'a rien à voir avec un deuxième prix. Il s'agit d'un conseil de vou[illegible] fond, à moins bien sûr, que votre loisir favori soit de jouer des thèses par les fenêtres.

Avec les magasins Score Games, les tops de l'okaz


Top 1 - PlayStation - Resident Evil 2

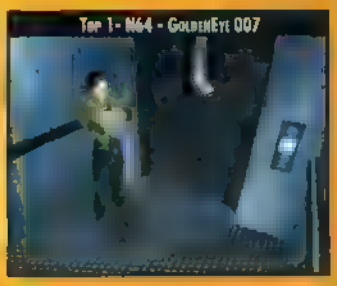
Top 2 - PlayStation - Tomb Raider II

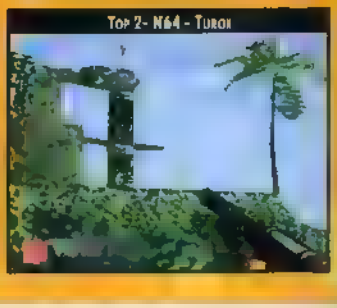
Top Okaz PlayStation

1 - Resident Evil 2
2 - Tomb Raider II
3 - Gran Turismo
4 - Final Fantasy VII
5 - Formula One 97
6 - Heart of Darkness
7 - V-Rally
8 - Colin McRae Rally
9 - Alundra
10 - FIFA 98

Top Okaz Nintendo 64

1 - GoldenEye 007
2 - Turok
3 - Super Mario 64
4 - Diddy Kong Racing
5 - ISS 64
6 - Banjo-Kazooie
7 - Mario Kart 64
8 - Extreme G
9 - Wave Race 64
10 - F1 World Grand Prix


Top 1 - N64 - GoldenEye 007


Top 2 - N64 - Turok

achetez vendez aux meilleurs prix

CYNER J

Nouveau

PROCHAINEMENT OUVERTURE
AUX SABLES D'OLONNE

Des professionnels du jeu vidéo, neuf, occasion, tous supports ... Près de chez vous !

PSX
FIFA 99

NINTENDO64
ZELDA

game boy color

	AIX EN PROVENCE	CYNER-J	36, rue Mignet - 13100 — 04 42 23 27 66
Nouveau	AVRANCHES	CYNER-J	9, rue du pot d'étain 50300
Nouveau	BETHUNE	CYNER-J	66, rue Saint Pry - 62400 — 03 21 52 09 15
	CHERBOURG	CYNER-J	49, rue Grande Rue - 50100 — 02 33 53 35 17
	COUTANCES	CYNER-J	5, place de la Poissonnerie - 50200 — 02 33 45 68 95
	DRAVEIL	CYNER-J	296, av. H. Barbusse - 91210 — 01 69 03 45 70
	ETAMPES	CYNER-J	11, av. de la Libération - 91150 — 01 60 80 17 47
Nouveau	FRANCONVILLE	CYNER-J	109, rue du général Leclerc 95130 — 01 34 13 59 40
	LA ROCHELLE	CYNER-J	24 bis, rue du Minage - 17000 — 05 46 50 56 96
	LESNEVEN	CYNER-J	11, rue Notre Dame - 29260 — 02 98 21 09 93
	LIMOGES	CYNER-J	35 bis, av. Garibaldi - 87000 — 05 55 10 97 97
	LYON	CYNER-J	3, quai Jules Courmont - 69002 — 04 78 37 15 13
	MARMANDE	CYNER-J	8 bis, allée Gambetta - 47200 — 05 53 20 88 13
	MARSEILLE	JEUX ACTUELS	159, rue de Rome - 13006 — 04 91 48 56 92
	MONTBELIARD	CYNER-J	43, rue Clémenceau - 25200 — 03 81 94 93 95
	STRASBOURG	CYNER-J	9 rond-point de l'esplanade - 67000 — 03 88 45 07 26
	MORCENX	CYNER-J	18, place Aristide Briand - 40110 — 05 58 04 19 68
	NICE	CYNER-J	256, av. de la Californie - 06200 — 04 93 71 55 71
Nouveau	NOYON	CYNER-J	40 bis, rue Saint Eloi - 60400
	ORLEANS	CYNER-J	50, rue du Faubourg Bannier - 45000 — 02 38 62 65 55
	ROYAN	CYNER-J	15, rue Jules Verne - 17200 — 05 46 38 81 00
	ROCHEFORT	CYNER-J	127 bis, rue Thiers - 17300 — 05 46 99 81 25
	ST FRANCOIS LA GUADELOUPE	CYNER-J	Rue Schoelcher - 97118 — 05 90 88 42 63
Nouveau	TOURS	CYNER-J	21, rue Marceau - 37000 — 02 47 61 73 80
	VIENNE	CYNER-J	25 bis, rue Joseph Brenier - 38200 — 04 74 53 55 63

NINTENDO64
V-RALLY

NINTENDO64
MARIO PACK

790 F

Vous êtes un professionnel

du jeu vidéo qui ne veut plus être seul, vous souhaitez rejoindre notre enseigne ou ouvrir un magasin dans votre ville

REJOIGNEZ-NOUS ET VOUS AUREZ :

- une assistance juridique et commerciale de tous les instants
- la mise en place de votre étude financière
- la mise en place de votre action commerciale
- une formation personnalisée, avec un parrain pour vous suivre et vous conseiller.

Contactez dès maintenant le Service Développement au 05.46.99.81.25

VIVEZ VOTRE PASSION

PSX
CRASH BANDICOT 3

PSX
TOMB RAIDER 3

NINTENDO64
TUROK 2

CD ROM PC
SATURN
PLAYSTATION
NINTENDO 64

Tous vos jeux préférés sur tous supports

CYNER J

Joypad mode d'emploi

Voilà la rédaction de Joypad, comme au zoo, vivante et bloquée dans les bureaux pour le bouclage du mag. Afin de mieux comprendre les très nombreuses subtilités (hum) qui parsèment ces quelques 240 pages, nous voici en live. C'est pas beau, hein ?

Lundi 19 octobre

19h13 A bout de nerfs, Chris s'acharne sur un boss de Megaman Adventure en criant : «Putain, mais pourtant je tire de grosses boulettes, moi !»

Vendredi 23 octobre

19h10 Sur les suppliques de Sonia (maquettiste) et de Cécile (secrétaire de rédaction), Greg accepte de balancer les sons de Pikachu sur Macintosh. Les ayant interceptés sur le réseau, Trazom les passe en continue, suivi par Jah (maquettiste) qui répond avec ses baffles branchés à fond sur son ordinateur. Au milieu, T.S.R. (rédacteur en chef) devient fou.

Lundi 26 octobre

15h30 Greg arrive dans la salle consoles et annonce joyeusement à tout le monde qu'a priori les réservations pour les Dreamcast sont finies et qu'on risque d'avoir du mal à en obtenir 9. Scandale des testeurs, auxquels Greg répond par : «Vous allez rire. En fait, ce sont les ingénieurs de Nec qui ont monté la PowerVR2 à l'envers, sur une série de machines. De ce fait, le jour de la sortie, y'en aura moins que prévu». Kendy pouffe, dans son coin.

Mardi 27 octobre

11h Chris se ramène avec un petit garçon en survêt' qui s'avère être son petit frère, Damien, 11 ans. L'air bien gêné, il nous explique que ce sont les vacances et qu'il va bien falloir s'en occuper, tâche qui lui incombe. Journée garderie en perspective.

Mercredi 28 octobre

11h40 Greg arrive avec un chaton qu'il va refiler à un lecteur rencontré sur le Net. Comme de bien entendu, tout le monde craque et des cris idiots ou des «okilémignon» fusent. Jean : «Ah la la, si j'avais un balcon, je le prendrais bien.» Jah, le maquettiste, renchérit : «Moi, c'est si j'avais un micro-ondes que j'en prendrais un...»

Lundi 2 novembre

13h32 Jean, très calme jusqu'à présent, balance brusquement son sweat rageusement sur son fauteuil en hurlant : «Aaaah ! Metal Gear c'est trop bien !!!»

17h40 Chris teste Tomb Raider III. Tout le monde est autour du jeu super décevant. T.S.R. annonce que le soft va choper 7. Gollum s'inquiète pour nos relations futures avec Eidos. «Oh, ce n'est pas grave. Je les aurai juste pendant une semaine au téléphone, quand le canard sera sorti...»

18h43 Kendy et RaHaN reçoivent des cadeaux de Benoîte, attachée de presse de Psygnosis, à savoir un T-shirt Colony Wars et un jeu O.D.T. Greg se retourne scandalisé : «Mais je ne reçois jamais rien, moi !» Chris lui répond d'un air caustique que, si on veut être gâté dans la vie, il faut savoir se rabaisser et tester tous les produits, même ceux du calibre de F1 98...

Mardi 3 novembre

18h02 Une journée étrange. Jean marmonne : «Je pense que je vais écrire chez moi, ça va plus là... N'importe quoi, j'écris, j'efface, j'écris, j'efface... Dingue de perdre une journée comme ça...»

18h20 Chris est sur Streak de GT Interactive : «Pfff, mais pourquoi ? J'en ai marre...» A côté, Gollum teste Body Harvest : «C'est quoi ce jeu ? Ou la la...»

18h21 Simultanément, Jean, Chris et Gollum se révoltent. Jean se lève d'un bond : «Chuis sur 2 lignes, depuis ce matin !!» Chris : «Oh la la, je perds mon temps, quelle daube... C'est n'importe quoi !»

18h29 Gollum, parlant des personnages de Body Harvest : «Mais ils sont autistes dans ce pays ? Parle ! Oh, j'vais le flinguer !»

Mercredi 4 novembre

12h20 Greg s'amène et lance aux autres : «Ok, les gars, Sega Rally 2 est retardé et ne sortira qu'en janvier». Kendy jubile et relance son discours sur Puyo Puyo et les bus de données 8 bits.

18h40 C'est la guerre des sons Pikachu, depuis bientôt trois semaines. Tous les ordinateurs de la rédac' contaminés crient «Pika pika !» à la moindre erreur. Trazom aussi devient fou et lance «Pika pika !», à chaque fois qu'il croise quelqu'un.

Vendredi 6 novembre

16h52 Trazom pète les plombs et frappe violemment Jean dans le dos avec un porte-clefs. Jean hurle de douleur, puis se retourne en demandant timidement : «Mais, mais, pourquoi t'as fait ça !»

18h11 Enthousiaste au sujet de Knife Edge qu'il n'a pas encore essayé, Gollum demande aux autres testeurs de se soumettre à une expérience, car il veut essayer le mode quatre joueurs. «Ah, oui, l'espèce de sale truc tout laid, pas maniable et en pré-calculé ?» lance Greg. Après une partie de deux minutes, tout le monde parie sur la note du jeu. 1 ou 0 ?

Samedi 7 novembre

20h05 Gollum demande : «Un bol, ça s'écrit bien B O L hein ?». Jean répond : «Ouais, t'as vu, c'est marrant y'a des tas de mots qu'on n'écrit jamais. Comme "rugby". Moi, je n'ai jamais écrit "rugby".»

Lundi 8 novembre

19h55 Fleur, attachée de presse de Sony, passe faire des mondanités et discute avec Chris et T.S.R. Greg, toujours très fin, lui demande si, par hasard, elle n'aurait pas des Dreamcast à nous filer. Réponse de Fleur : «Arrête, ma grand-mère m'en a demandée une la semaine dernière. Déjà, j'ai de la chance, elle a enfin compris l'été dernier que je bossais dans les jeux vidéo. Maintenant, faut qu'elle comprenne que je suis chez Sony.»

Mardi 9 novembre

12h25 Jean : «Hey, les gars, on est mardi. C'est le bouclage de Pad, et qui n'est pas là ? RA-HAN !»

16h05 Jean est au téléphone avec Chris qui vient de se lever : «Mais ce n'est pas possible, t'es pire que RaHaN !»

16h17 Julo, animateur du 3615 Joypad, vient d'apprendre à Kendy comment envoyer des messages écrits de son Ola vers un autre portable. Ravi de connaître un nouveau moyen d'insulter les gens, Kendy va passer l'après-midi à pourrir la boîte à messages de Trazom.

18h12 Gollum et Jean se pointent super euphoriques devant T.S.R. et lui demandent s'il n'aurait pas un couteau pour qu'ils fassent semblant de s'égorger sur la photo avec le T-shirt Tenchu pour la rubrique Joybank.

18h17 Finalement, Jean pose comme une panthère lascive pour la Joybank. T.S.R. passe et fait : «Ok, ça ne passera jamais.»

NE RESTEZ PLUS COINCÉ DANS UN JEU

PlayStation™ MAGAZINE

NOVEMBRE-DÉCEMBRE 1998

Hors Série

Le 5ème Elément
Comment en finir définitivement

Inédit Tenchu
Les secrets de l'ombre

Tekken 3
Les techniques des maîtres

Pour ne pas tomber sur un os

MediEvil
Tous les calices, tous les passages, toutes les armes...

FutureCop
La loi c'est VOUS !

Et aussi
Les soluces et les astuces pour

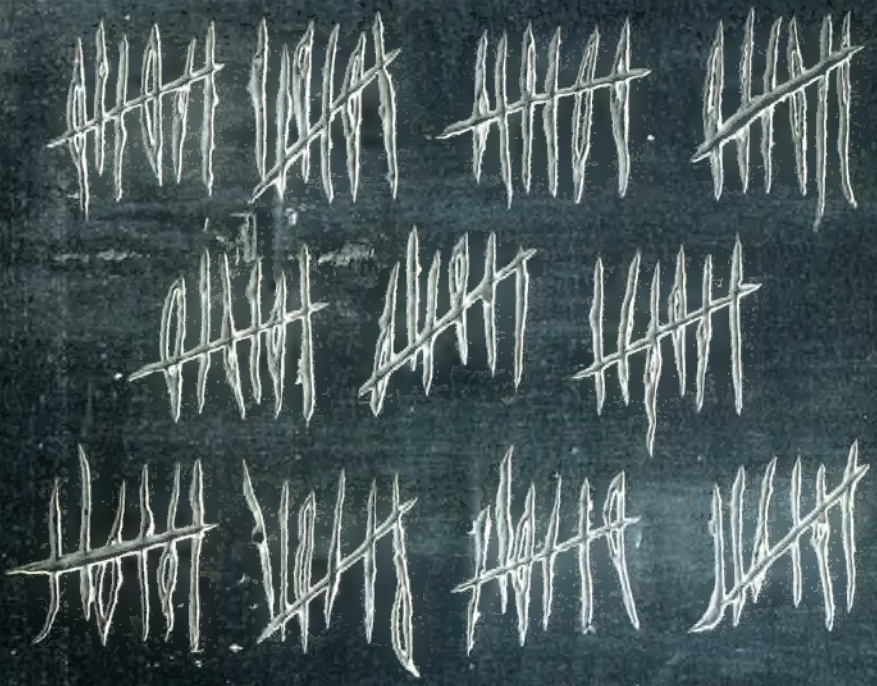
Mortal Kombat 4, Duke Nukem Time to Kill, Pocket Fighter, Breath of Fire III, X-Men vs Street Fighter, Ninja, Colin McRae Rally, Road Rash 3D, Rascal, Croc...

PlayStation Magazine Hors Série numéro 5 - Novembre - Décembre 1998 - 35 F

ISSN : N 1271 4755 - PLAYSTATION MAGAZINE HORS-SÉRIE N 5 - NOVEMBRE-DÉCEMBRE 1998 - 35 F - BELGIQUE 250 FB - SUISSE 10 FS

EN VENTE CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

IL VOUS A MANQUÉ ?



ZELDA 64